

Proyector

***UM351W/UM301W/
UM361X/UM301X***

Manual del usuario

El UM301W y UM301X no se distribuyen en Norteamérica.

Modelo N.º
NP-UM351W, NP-UM301W, NP-UM361X, NP-UM301X

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook y iMac son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE.UU. y otros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework y PowerPoint son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- MicroSaver es una marca comercial registrada de Kensington Computer Products Group, una división de las marcas ACCO en Estados Unidos y otros países.
- Virtual Remote Tool utiliza WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y otros países.



- MHL, Mobile High-Definition Link y el logotipo de MHL son marcas comerciales o marcas registradas de MHL, LLC.



- La marca PJLink es una marca aplicada para derechos de marcas en Japón, los Estados Unidos de América y otros países y áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, y Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® son marcas registradas de la Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray es una marca comercial de Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON y ROOMVIEW son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Ethernet es una marca comercial registrada o una marca comercial de Fuji Xerox Co., Ltd.
- Otros nombres de productos y logotipos mencionados en este manual del usuario pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos titulares.
- Licencias de Software GPL/LGPL

El producto incluye software con licencia bajo GNU Licencia Pública General (GPL), GNU Licencia Pública General Reducida (LGPL), y otras.

Para más información sobre cada software, vea "readme.pdf" dentro de la carpeta "about GPL&LGPL" en el CD-ROM provisto.

NOTAS

- (1) El contenido de esta guía no se puede volver a imprimir ni en parte ni en su totalidad sin permiso.
- (2) El contenido de esta guía está sujeto a cambios sin previo aviso.
- (3) Se ha tomado mucho cuidado en la preparación de este manual; sin embargo, si encontrara algunas partes dudosas, errores u omisiones, le rogamos nos contacte.
- (4) A pesar del artículo (3), NEC no se hará responsable de ninguna reclamación sobre la pérdida de beneficios u otros asuntos que puedan resultar del uso del proyector.

Información importante

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.

PRECAUCIÓN



Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica. La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN



PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN. ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.



Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.



Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo.

Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.

NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.

PRECAUCIÓN



Evite visualizar imágenes estacionarias (congeladas) durante períodos de tiempo prolongados. De lo contrario, puede ocurrir que tales imágenes permanezcan temporalmente en la superficie del panel de la pantalla de cristal líquido (LCD). Si sucediera esto, continúe usando el proyector. El fondo estático de las imágenes anteriores desaparecerá.

Cómo deshacerse del producto utilizado



La legislación de la UE puesta en práctica en cada estado miembro requiere que los productos eléctricos y electrónicos que lleven la marca (izquierda) deben deshacerse separadamente de la basura normal. Esto incluye proyectores y sus accesorios eléctricos o lámparas. Cuando se deshaga de tales productos, siga los consejos de su autoridad local o pregunte en la tienda en la que adquirió el producto.

Después de recoger los productos utilizados, se vuelven a utilizar y a reciclar de forma adecuada. Este esfuerzo nos ayuda a reducir los desechos así como los impactos negativos, tales como el que el mercurio de las lámparas lleva a cabo en la salud humana y en el medioambiente, a un nivel mínimo.

La marca en los productos eléctricos y electrónicos se aplica sólo a los actuales estados miembros de la Unión Europea.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

Instalación

- No coloque el proyector en las siguientes condiciones:
 - en una mesa con ruedas, soporte o mesa inestables.
 - cerca de agua, baños o habitaciones húmedas.
 - bajo la luz directa del sol, cerca de calefacciones o dispositivos que radien calor.
 - en un entorno polvoriento, con humo o con vapor.
 - sobre una hoja de papel o paño, alfombrillas o alfombras.
- Si desea instalar el proyector en el techo:
 - No intente instalar el proyector usted mismo.
 - El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
 - Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
 - Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.
- No instale ni guarde el proyector en las siguientes circunstancias. De lo contrario podría provocar un funcionamiento incorrecto.
 - En entornos con campos magnéticos potentes
 - En entornos en los que existan gases corrosivos
 - En exteriores

ADVERTENCIA

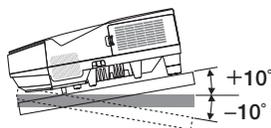
- No coloque objetos susceptibles al calor delante de la ventana de proyección. Hacerlo podría provocar que el objeto se derritiese a causa del calor emitido desde la salida de la luz.



- No utilice atomizadores que contengan gas inflamable para quitar el polvo y la suciedad acumulados en los filtros y en la ventana de proyección. De lo contrario, podría provocar un incendio.

Ponga el proyector en posición horizontal

El ángulo de inclinación del proyector no debe exceder de 10 grados. Tampoco se debe instalar el proyector de ninguna forma diferente a la instalación de sobremesa o techo, ya que de lo contrario la vida útil de la lámpara puede reducirse considerablemente.



Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas

- Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un mínimo de 4 pulgadas (10 cm) de espacio entre su proyector y las paredes que lo rodean.
- No intente tocar la salida de ventilación pues puede estar caliente mientras el proyector permanece encendido e inmediatamente después de apagarlo. Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal.
Tenga precaución al recoger el proyector.



- Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector. No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
- No coloque ningún objeto su proyector.
- No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica o podría producirse un incendio.
- El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100 a 240 V de CA a 50/60 Hz. Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
- No mire a la ventana de proyección mientras el proyector esté encendido. Podría sufrir lesiones oculares graves.



- Mantenga las lupas y objetos similares fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la ventana de proyección es extensiva, por lo tanto, cualquier clase de objeto anormal que pueda redirigir la luz procedente de la ventana de proyección puede ocasionar resultados impredecibles, como por ejemplo incendios o lesiones oculares.
- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante del ventilador. En caso contrario, podría derretirse el objeto o se podría quemar las manos debido al calor que expulsa el ventilador.
- No derrame agua sobre el proyector. Hacerlo podría causar una descarga eléctrica o un incendio. Si el proyector se moja, apáguelo, desenchufe el cable de alimentación y haga que un técnico del personal de servicio cualificado lo revise.
- Manipule el cable de alimentación con cuidado. Un cable de alimentación dañado o deshilachado puede causar descargas eléctricas o un incendio.
 - No utilice ningún otro cable de alimentación que el suministrado.
 - No doble ni tire excesivamente del cable de alimentación.
 - No coloque el cable de alimentación debajo del proyector o debajo de ningún objeto pesado.
 - No cubra el cable de alimentación con materiales blandos tales como alfombrillas.
 - No caliente el cable de alimentación.
 - No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.
- Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y lleve el proyector a un servicio técnico cualificado si ocurren las siguientes condiciones:
 - Cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado o deshilachado.
 - Si se ha derramado líquido dentro del proyector o si ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
 - Si el proyector no funciona de forma normal cuando siga las siguientes instrucciones descritas en el manual del usuario.
 - Si el proyector se ha caído o si se ha dañado la caja.
 - Si el proyector muestra un cambio en el rendimiento que indiquen que necesita servicio.
- Desconecte el cable de alimentación y demás cables antes de transportar el proyector.
- Desactive el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la caja o reemplazar la lámpara.

- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación si el proyector no se utilizara por un largo periodo de tiempo.
- Cuando utilice un cable LAN (sólo modelos con el puerto RJ-45 LAN):
Por seguridad, no realice la conexión del conector para cableado de dispositivos periféricos que pueda tener un voltaje excesivo.

PRECAUCIÓN

- Asegúrese de apretar los tornillos tras instalar la cubierta para cables. De lo contrario podría provocar que la cubierta para cables se saliese y cayese, causando lesiones o daños en la cubierta para cables.
- No introduzca cables atados en la cubierta para cables. Hacerlo podría dañar el cable de alimentación y causar un incendio.
- No agarre la cubierta para cables mientras mueve el proyector y no aplique un exceso de fuerza sobre la misma. Hacerlo podría dañar la cubierta para cables, causando lesiones.
- No utilice las patas para ningún otro propósito que el originalmente establecido. El uso incorrecto, como por ejemplo el transporte o cuelgue en la pared por la pata de inclinación, puede dañar el proyector.
- No envíe el estuche blando por servicios de entrega de paquetes o envíos de carga. Es posible que el proyector en el interior del estuche blando se dañe.
- Seleccione el modo de ventilador [ALTO] si utiliza el proyector de forma continuada durante más de un día. (En el menú, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [MODO DE VENTILADOR] → [ALTO]).
- No desactive la alimentación de CA durante 60 segundos después de que active la lámpara y mientras el indicador POWER parpadea en azul. De lo contrario la lámpara podría sufrir daños prematuros.

Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Sustitución de la lámpara

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
- Para sustituir la lámpara, siga todas las instrucciones que aparecen en la página [123](#).
- Asegúrese de reponer la lámpara y el filtro cuando aparezca el mensaje **[LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FIN DE SU VIDA ÚTIL. POR FAVOR, CAMBIE LA LÁMPARA Y EL FILTRO.]**. Si continúa utilizando la lámpara después de que ésta haya alcanzado el final de su vida útil, la bombilla de la lámpara podría estallar y las piezas de cristal podrían esparcirse por la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse.
Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor para el recambio de la lámpara.

Características de una lámpara

El proyector tiene una lámpara de descarga para propósitos especiales como fuente de luz. La característica de la lámpara es que el brillo va disminuyendo gradualmente con el paso del tiempo. También si se enciende y se apaga la lámpara con mucha frecuencia aumentará la posibilidad de que brille menos. La vida útil real de la lámpara puede variar dependiendo de cada lámpara en particular, las condiciones del entorno y el uso.

PRECAUCIÓN:

- NO TOQUE LA LÁMPARA inmediatamente después de que ha estado en uso; estará extremadamente caliente. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que la lámpara se enfríe durante al menos una hora antes de manipularla.
- Al retirar la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no se encuentre nadie debajo. Fragmentos de cristal podrían caerse si se ha quemado la lámpara.

Acerca del modo de altitud elevada

- Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores.

Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.

- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros o menores y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
- Utilizar el proyector en altitudes aproximadamente de 5500 pies/1700 metros o mayores puede acortar la vida de los componentes ópticos como por ejemplo la lámpara.

Sobre los derechos de reproducción de las imágenes originales proyectadas:

No olvide que la utilización de este proyector para fines comerciales lucrativos o para atraer la atención del público en lugares como cafeterías u hoteles, y el empleo de la compresión o la expansión de la imagen en pantalla con las subsiguientes funciones, podría originar problemas por la violación de los derechos de reproducción protegidos por la ley de propiedad intelectual.

[RELACIÓN DE ASPECTO], [KEYSTONE], Función de aumento y otras funciones similares.

Función de gestión de energía

El proyector está equipado con funciones de gestión de energía. Para reducir el consumo de energía, las funciones de gestión de energía (1 y 2) son preajustadas en fábrica tal y como se muestra a continuación. Para controlar el proyector desde un dispositivo externo mediante una LAN o mediante la conexión de un cable de serie, utilice el menú en pantalla para cambiar los ajustes de 1 y 2.

1. MODO DE ESPERA (Ajuste de fábrica: NORMAL)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [RED EN MODO DE ESPERA] para [MODO DE ESPERA].

NOTA:

- Cuando [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA], los siguientes conectores y funciones no funcionarán: Conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, puerto USB(PC), funciones LAN, función de alerta de correo, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Por favor, consulte la página 94 para obtener más detalles.

2. ENC. AUTO. DESACT. (Ajuste de fábrica: 1 hora)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [DESACT.] para [ENC. AUTO. DESACT.].

NOTA:

- Si [1:00] es seleccionado para [ENC. AUTO. DESACT.], podrá habilitar el proyector para que se apague automáticamente en 60 minutos si no recibe ninguna señal desde una entrada o no se realiza ninguna operación.

Información importante	i
1. Introducción	1
1 ¿Cuál es le contenido de la caja?	1
2 Introducción al proyector	2
Funciones que disfrutará:	2
Acerca de este manual	3
3 Denominación de las partes del proyector	4
Parte superior y lateral de la pantalla del proyector	4
Lateral del panel de terminales del proyector	4
Extracción e instalación de la cubierta para cables	5
Características de la parte superior	7
Descripción del panel de terminales	8
4 Denominación de las partes del mando a distancia	9
Instalación de pilas	10
Precauciones con el mando a distancia	10
Alcance del mando a distancia inalámbrico	10
5 Software incluido en el CD-ROM	11
2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)	12
1 Flujo de proyección de una imagen	12
2 Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación	13
3 Para encender el proyector	14
Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)	15
4 Selección de una fuente	16
Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo	16
5 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen	17
Ajuste de la posición horizontal/vertical	18
Ajuste del enfoque (Aro de enfoque)	18
Ajuste de inclinación (Pata de inclinación)	19
Ajuste de tamaño [Zoom digital]	20
6 Corrección de la distorsión keystone [KEYSTONE]	21
7 Optimización automática de la señal de ordenador	23
Ajuste de la imagen utilizando la función de Ajuste automático	23
8 Aumento o disminución del volumen	23
9 Para apagar el proyector	24
10 Al mover el proyector	25
3. Funciones convenientes	26
1 Interrupción de la imagen y del sonido	26
2 Para congelar una imagen	26
3 Ampliar una imagen	26
4 Cambiar el Modo Eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía	27
Utilizar el modo eco [MODO ECO]	27
Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO2]	28
5 Uso de 4-Point Corner para corregir la Distorsión Keystone [PIEDRA ANGULAR]	29
Piedra angular	29
Cojín	31

6	Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD].....	33
7	Utilizar el cable de ordenador (VGA) para operar el proyector (Virtual Remote Tool) .	36
8	Manejar las funciones del ratón de su ordenador desde el mando a distancia del proyector a través del cable USB (Función de ratón remoto)	42
9	Proyección de la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante un cable USB (Pantalla USB)	43
10	Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP	45
11	Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	52
12	Proyectar la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility Lite)	56
	Iniciar Image Express Utility Lite desde una memoria USB o tarjeta SD.....	59
13	Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)	61
	Qué puede hacer con la función GCT	61
	Proyección de una imagen desde un ángulo (GCT)	61
14	Conexión del micrófono	63
4.	Uso del visor	64
1	Qué puede hacer con el Visor	64
2	Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB.....	66
5.	Uso de los menús en pantalla	72
1	Uso de los menús.....	72
2	Elementos de los menús	73
3	Lista de los elementos de los menús	74
4	Descripciones y funciones del menú [FUENTE].....	77
	ORDENADOR.....	77
	HDMI1/MHL y HDMI2	77
	VIDEO.....	77
	USB-A.....	77
	LAN	77
	USB-B.....	77
5	Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]	78
	[AJUSTE DE LA IMAGEN].....	78
	[OPCIONES DE IMAGEN].....	81
	[AUDIO].....	85
6	Descripción de los menús y funciones [CONFIG.]	86
	[GENERAL].....	86
	[MENÚ]	88
	[INSTALACIÓN]	90
	[OPCIONES(1)].....	92
	[CONMUTACIÓN SIN CORTE].....	92
	[OPCIONES(2)].....	94
	Configuración del proyector para una conexión LAN por cables [LAN POR CABLE]	97
	Configuración del proyector para una conexión LAN inalámbrica (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida) [LAN INALÁMBRICA]	98
7	Descripción de los menús y funciones [INFO.].....	100

[TIEMPO DE USO]	100
[FUENTE(1)]	101
[FUENTE(2)]	101
[LAN POR CABLE]	101
[LAN INALÁMBRICA].....	102
[VERSION].....	102
[OTROS]	102
8 Descripción de los menús y funciones [REAJ.]	103
Restablecer los Ajustes de fábrica [REAJ.].....	103
6. Instalación y conexiones	104
1 Cómo instalar la pantalla y el proyector.....	104
2 Cómo hacer las conexiones	107
Conectar su ordenador	107
Conexión a un monitor externo.....	109
Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV	110
Conexión del componente de entrada	111
Conexión de la entrada HDMI.....	112
Conexión de un teléfono inteligente y una tableta	113
Conexión de su cámara de documentos	114
Proyección en mesa	114
Conexión a una LAN por cable	115
Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)	116
7. Mantenimiento	119
1 Limpieza de los filtros	119
2 Limpieza de la ventana de proyección	122
3 Limpieza del gabinete.....	122
4 Cambio de la lámpara y de los filtros	123
8. Apéndice	129
1 Detección de fallos	129
Mensajes de los indicadores.....	129
Problemas comunes y sus soluciones	130
Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.....	131
2 Especificaciones.....	132
3 Dimensiones de la cubierta	134
4 Instalación del receptor inalámbrico (se vende por separado).....	135
5 Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER	136
6 Lista de señales de entrada compatibles	137
7 Códigos de control de PC y conexión de cables	138
8 Lista de comprobación para solucionar problemas	139
9 Certificación TCO	141
10 ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)	142

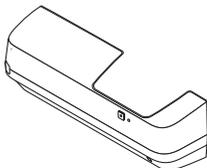
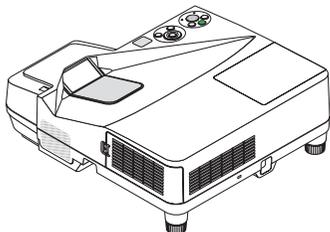
1. Introducción

1 ¿Cuál es el contenido de la caja?

Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.

Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.

Proyector



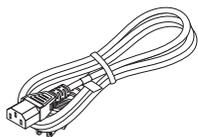
Cubierta para cables
(24FU2001)
(instalada en el proyector en el momento de envío → página 5)



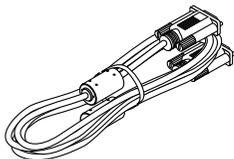
Mando a distancia
(7N901052)



Pilas (AAA x 2)



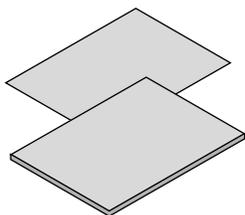
Cable de alimentación
(US: 7N080240/7N080243)
(EU: 7N080027/7N080029)



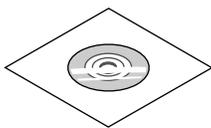
Cable de ordenador (VGA)
(7N520089)



Correa del receptor inalámbrico



- Información importante (Para Norte América: 7N8N5232) (Para otros países que no sea Norte América: 7N8N5232 y 7N8N5242)
- Guía de instalación rápida (7N8N5251)/(7N8N5261)



NEC Projector CD-ROM
Manual del usuario (PDF) y software de utilidad
(7N952072)

Sólo para Norteamérica

Garantía limitada

Para clientes en Europa:

Tiene a su disposición la Póliza de garantía en nuestra página web:

www.nec-display-solutions.com

A menos que se especifique otra cosa en el manual del usuario, los dibujos de la cubierta del proyector ilustran el modelo UM351W.

2 Introducción al proyector

Esta sección incluye una descripción general del nuevo proyector y describe las características y controles.

Funciones que disfrutará:

- **Distancias de proyección ultracortas**

Las lentes focales ultracortas proporcionan una imagen de mayor tamaño utilizando una distancia de proyección menor, en comparación con la lente de un proyector estándar.

UM361X/UM301X: máx. 116,6" (UM351W/UM301W: máx. 110"), distancia de proyección: 51 cm/20 pulgadas

(La distancia de proyección es la distancia entre la pantalla y el lateral de la pantalla del proyector)

- **Inicio rápido (6 segundos*1), Desconexión rápida, Desconexión directa**

6 segundos*1 después de encenderse, el proyector está listo para mostrar imágenes de PC o vídeo.

El proyector se puede guardar inmediatamente después de que sea desconectado. El proyector no requiere periodo de enfriamiento después de que sea apagado con el mando a distancia o el panel de control de la carcasa.

El proyector está equipado con una función denominada "Desconexión directa". Esta función le permite apagar el proyector (incluso al proyectar una imagen) utilizando el Interruptor de alimentación principal o desconectando el suministro de alimentación de CA.

Para desactivar el suministro de energía de CA cuando el proyector está activado, utilice una cinta de alimentación equipada con un interruptor y un ruptor.

*1 La hora de comienzo rápido sólo ocurre cuando el [MODO DE ESPERA] se ajusta a [RED EN MODO DE ESPERA] en el mensaje de pantalla.

- **0,22W(100-130 V CA)/0,39W (200-240 V CA) en el modo de espera con la tecnología de ahorro de energía**

Al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA] desde el menú el proyector entra en el modo ahorro de energía que consume sólo 0,22W(100-130 V CA)/0,39W (200-240 V CA).

- **Medidor de CO₂**

Esta característica mostrará el efecto de ahorro de energía en términos de reducción de la emisión de CO₂ (kg) cuando el [MODO ECO] del proyector se ajusta a [AUTO ECO], [NORMAL] o [ECO].

La cantidad de la reducción de la emisión de CO₂ se visualizará en el mensaje de confirmación en el momento de la desactivación de la energía y en INFO. del menú en pantalla.

- **La vida útil de la lámpara es de hasta 8000 horas*2**

Utilizar el modo Eco (ECO) le permite prolongar la vida útil de la lámpara del proyector hasta un máximo de 8000 horas (hasta 4000 horas en MODO ECO DESACT.).

*2 UM351W/UM361X: 6000 horas (hasta 3800 horas en MODO ECO DESACT.)

- **Dos entradas HDMI compatibles con señales digitales**

Las dos entradas HDMI proporcionan señales digitales HDCP compatibles. La entrada HDMI es igualmente compatible con la señal de audio.

- **Proyecte la imagen en un teléfono inteligente y una tableta**

Ya que el proyector es compatible con MHL (Mobile High-Definition Link; en español, enlace de alta definición móvil), puede proyectar vídeos y fotos en un teléfono inteligente y una tableta mediante conexión, y emitir su sonido a través del altavoz integrado.

- **Altavoz de 20 W incorporado para una solución de sonido integrada**

El potente altavoz monoaural de 20 vatios es capaz de satisfacer las necesidades de audio para habitaciones de gran tamaño.

- **Entrada MIC incluida**

Se incluye una clavija de entrada MIC para micrófonos dinámicos comercialmente disponibles; útil para presentaciones en salas de conferencias o conferencias en aulas.

- **El kit de pizarra blanca interactiva opcional (NP03Wi, se vende por separado) y el proyector pueden utilizarse para convertir su pizarra blanca en una pantalla táctil virtual.**

Con el lápiz óptico opcional, puede escribir directamente en la imagen proyectada, dando lugar a presentaciones y conferencias más efectivas.

- **Corresponde a varias instalaciones**

Además de la instalación en la pared, puede corresponder a diversas instalaciones, como la proyección de imágenes en el techo, en la mesa, en el suelo, etc.

- **El mando a distancia suministrado le permitirá asignar al proyector un ID DE CONTROL**

Con un mismo mando a distancia puede controlar varios proyectores a la vez si asigna un número de ID a cada proyector.

- **Pantalla USB**

Si utiliza un cable USB, comercialmente disponible (compatible con especificaciones USB 2.0), para conectar el ordenador al proyector, podrá enviar la imagen desde la pantalla de su ordenador al proyector sin necesidad de utilizar el tradicional cable de ordenador (VGA).

- **Conector RJ-45 integrado para la función de red por cable junto con las funciones de red inalámbricas**

Un conector RJ-45 es estándar. Para la conexión LAN inalámbrica necesitará de una unidad LAN inalámbrica USB opcional.

- **Los programas del software (User Supportware) contenidos en el CD-ROM suministrado**

El proyector NEC suministrado incluye tres programas: Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS) y PC Control Utility Pro 4 (para Windows)/5 (para Mac OS).

Image Express Utility Lite (para Windows) puede iniciarse desde una memoria USB o una tarjeta SD comercialmente disponibles sin necesidad de tener que ser instalado en su ordenador.

- **Funciones ENCENDIDO AUTOMÁTICO ACTIVADO y ENC. AUTO. DESACT.**

Las funciones CONEXIÓN DIRECTA, ENC. AUTO ACT., ENC. AUTO. DESACT. y TEMPOR. DESACTIVADO evitan tener que utilizar siempre el botón POWER del mando a distancia o de la cubierta del proyector.

- **Prevención del uso no autorizado del proyector**

La configuración de la seguridad inteligente mejorada en la protección con contraseña, el bloqueo del panel de control de la cubierta, la ranura de seguridad y la abertura destinada a la cadena de seguridad ayuda a evitar robos, el acceso a personas no autorizadas y una manipulación no adecuada.

- **Alta resolución máx. WUXGA*³**

Pantalla de alta resolución (resolución natural XGA (UM361X/UM301X)/WXGA (UM351W/UM301W), resolución máxima compatible con WUXGA).

*³ Cuando el MODO WXGA esté ajustado en ACT.

- **Compatible con CRESTRON ROOMVIEW**

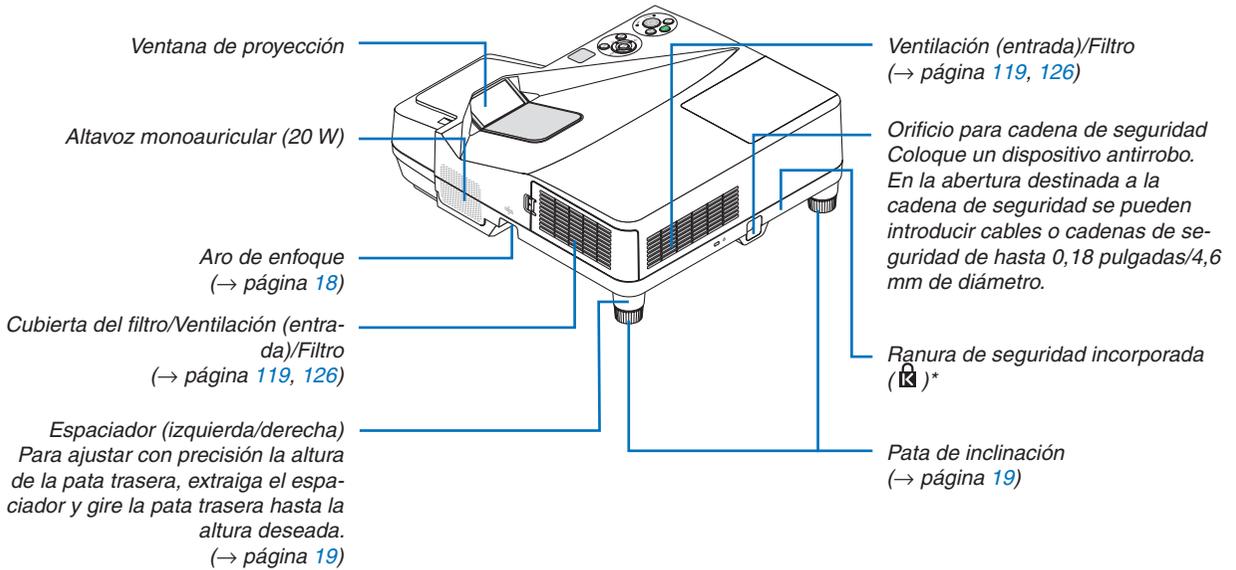
El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o controlador.

Acerca de este manual

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacer todo bien desde el principio. Tómese unos minutos para revisar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si una sección no es aplicable, simplemente pásela por alto.

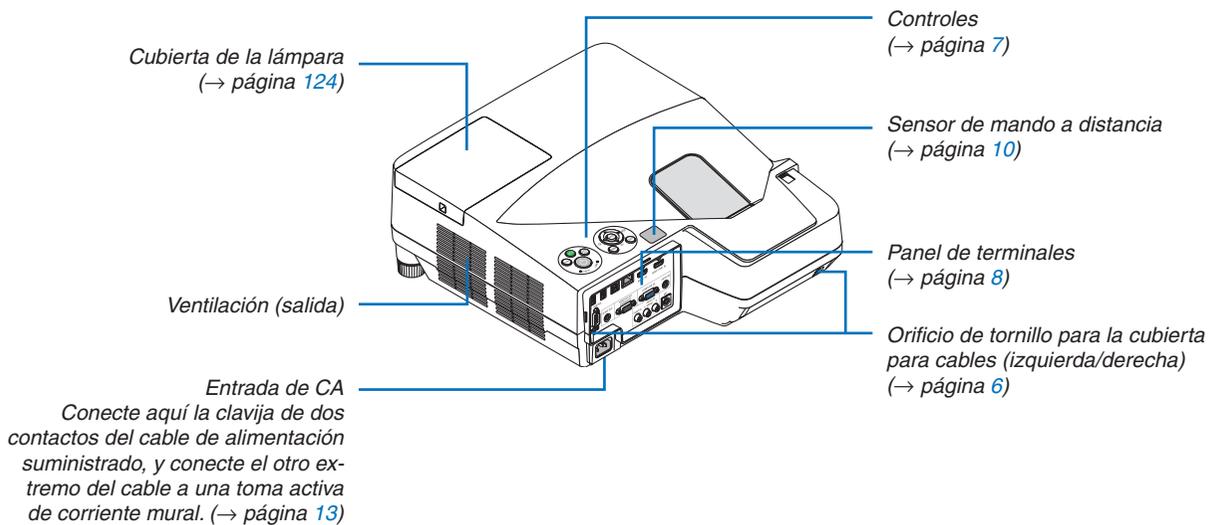
3 Denominación de las partes del proyector

Parte superior y lateral de la pantalla del proyector



* Esta ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Micro-Saver®.

Lateral del panel de terminales del proyector



Extracción e instalación de la cubierta para cables

Tras finalizar las conexiones, instale la cubierta para cables suministrada para ocultar correctamente los cables.

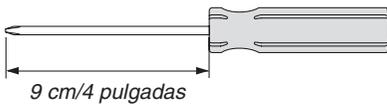
ADVERTENCIA:

- Asegúrese de apretar los tornillos tras instalar la cubierta para cables. De lo contrario podría provocar que la cubierta para cables se saliese y cayese, causando lesiones o daños en la cubierta para cables.
- No introduzca cables atados en la cubierta para cables. Hacerlo podría dañar el cable de alimentación y causar un incendio.
- No agarre la cubierta para cables mientras mueve el proyector y no aplique un exceso de fuerza sobre la misma. Hacerlo podría dañar la cubierta para cables, causando lesiones.

Extracción de la cubierta para cables

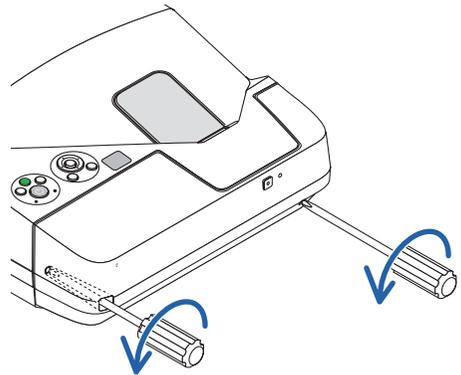
Herramientas necesarias:

- Destornillador Phillips (más cabezal) de aproximadamente 9 cm/4 pulgadas de largo



1. Afloje los tornillos de la cubierta para cables hasta que el destornillador Phillips gire libremente.

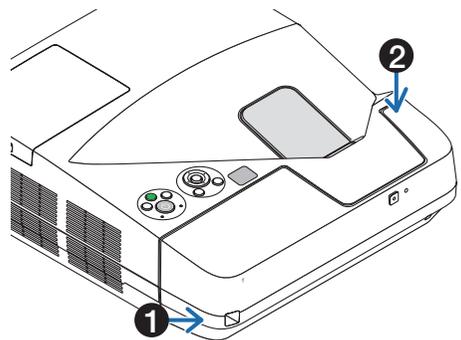
- Estos tornillos permanecen.



2. Extraiga la cubierta para cables.

- 1 Eleve ligeramente la cubierta para cables y gírela para liberarla.
- 2 Tire de la cubierta para cables mientras presiona y sujeta la parte indicada con la flecha

Si le resulta difícil liberar la cubierta para cables, intente tirar ligeramente hacia arriba.

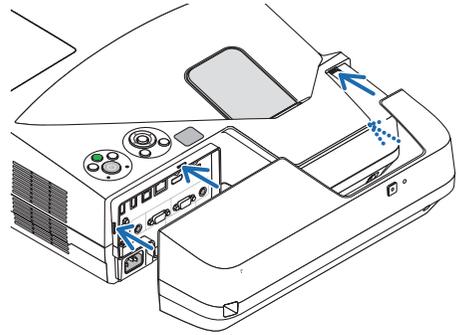


Instalación de la cubierta para cables

1. **Alinee las cuatro pestañas de la cubierta para cables con las ranuras del proyector y presione la cubierta para cables hasta que oiga un clic.**

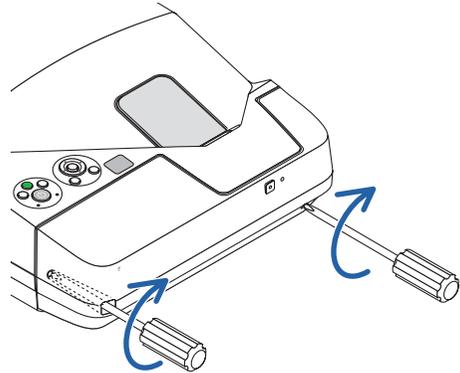
NOTA:

- No permita que los cables se queden atrapados entre la cubierta para cables y el proyector.

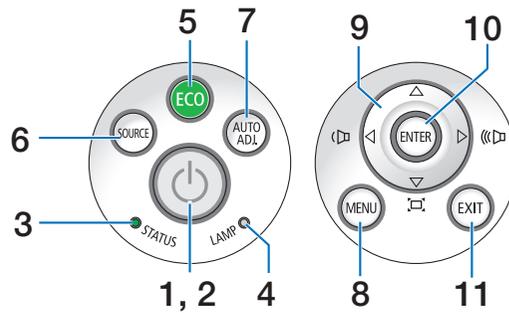


2. **Apriete los tornillos de la cubierta para cables.**

- Asegúrese de apretar los tornillos.

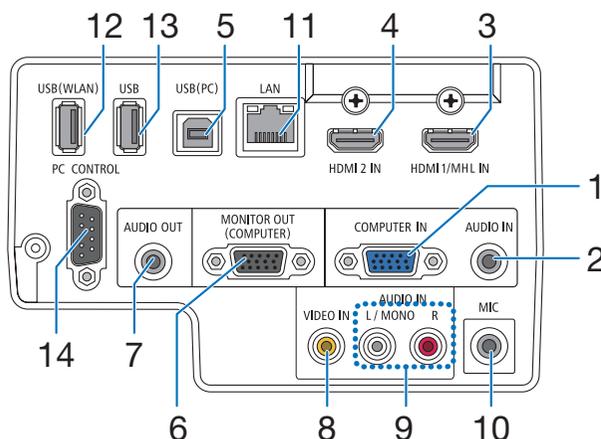


Características de la parte superior



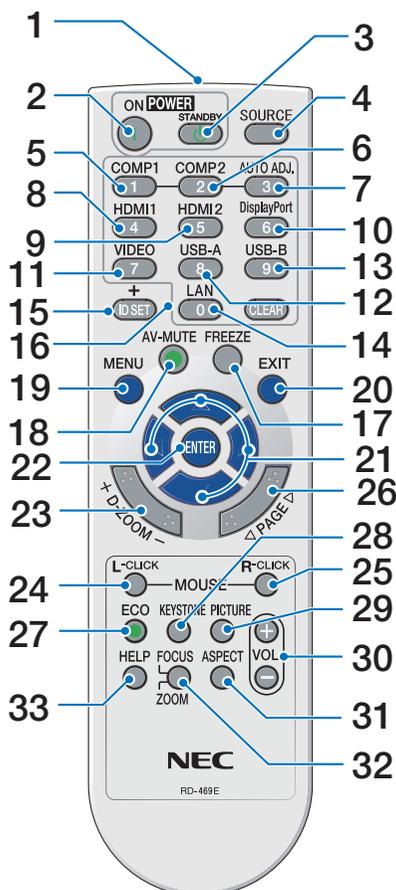
1. Botón  (POWER) (→ página 14, 24)
2. Indicador POWER (→ página 13, 14, 24, 129)
3. Indicador STATUS (→ página 129)
4. Indicador LAMP (→ página 123, 129)
5. Botón ECO (→ página 27)
6. Botón SOURCE (→ página 16)
7. Botón AUTO ADJ. (→ página 23)
8. Botón MENU (→ página 72)
9. Botones     / Volume   / Botones keystone (→ página 15, 21, 23, 72)
10. Botón ENTER (→ página 72)
11. Botón EXIT (→ página 72)

Descripción del panel de terminales



1. Puertos COMPUTER IN / Conector de entrada de componente (Mini D-Sub de 15 contactos) (→ páginas 107, 111, 114)
2. Miniconector COMPUTER AUDIO IN (mini estéreo) (→ páginas 107, 108, 111)
3. Conector HDMI 1/MHL IN (Tipo A) (→ páginas 107, 108, 112, 113)
4. Conector HDMI 2 IN (Tipo A) (→ páginas 107, 108, 112)
5. Puerto USB (PC) (Tipo B) (→ páginas 42, 43, 107)
6. Conector MONITOR OUT (COMPUTER) (mini D-Sub de 15 contactos) (→ página 109)
7. Miniconector AUDIO OUT (mini estéreo) (→ página 109)
8. Conector de entrada VIDEO IN (RCA) (→ página 110, 114)
9. VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA) (→ página 110)
10. Clavija de entrada MIC (mini monoaural) (→ página 63)
11. Puerto LAN (RJ-45) (→ página 115)
12. Puerto USB (LAN inalámbrica) (→ página 116)
13. Puerto USB (Tipo A) (→ página 66)
14. Puerto PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub 9 contactos) (→ página 138)
 Utilice este puerto para conectar un PC o sistema de control. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página 138.

4 Denominación de las partes del mando a distancia



1. Transmisor infrarrojo

(→ página 10)

2. Botón POWER ON

(→ página 14)

3. Botón POWER STANDBY

(→ página 24)

4. Botón SOURCE

(→ página 16)

5. Botón COMPUTER 1

(→ página 16)

6. Botón COMPUTER 2

(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)

7. Botón AUTO ADJ.

(→ página 23)

8. Botón HDMI 1/MHL

(→ página 16)

9. Botón HDMI 2

(→ página 16)

* Los botones MOUSE L-CLICK, y MOUSE R-CLICK solo funcionan si ha conectado un cable USB a su ordenador.

10. Botón DisplayPort

(Este botón no funciona en esta serie de proyectores)

11. Botón VIDEO (→ página 16)

12. Botón USB-A (→ página 16, 66, 68)

13. Botón USB-B (→ página 16, 107)

14. Botón LAN (→ página 16)

15. Botón ID SET

(→ página 91)

16. Botón de teclado numérico/Botón CLEAR

(→ página 91)

17. Botón FREEZE

(→ página 26)

18. Botón AV-MUTE

(→ página 26)

19. Botón MENU

(→ página 72)

20. Botón EXIT (→ página 72)

21. Botón ▲▼◀▶ (→ página 72)

22. Botón ENTER (→ página 72)

23. Botón D-ZOOM (+)(-)

(→ página 26, 27)

24. Botón MOUSE L-CLICK*

(→ página 42)

25. Botón MOUSE R-CLICK*

(→ página 42)

26. Botones Página ▽/△

(→ página 42)

27. Botón ECO (→ página 27)

28. Botón KEYSTONE

(→ página 29)

29. Botón PICTURE

(→ página 78, 80)

30. Botón VOL. +(–)

(→ página 23)

31. Botón ASPECT

(→ página 83)

32. Botón FOCUS/ZOOM

El botón ZOOM visualizará la barra ZOOM DIGITAL.

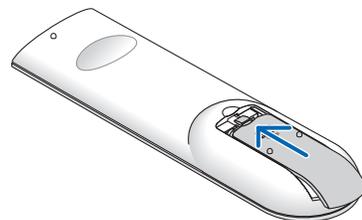
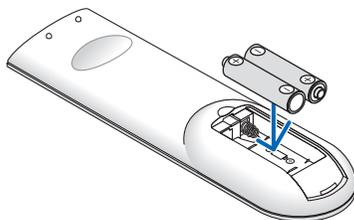
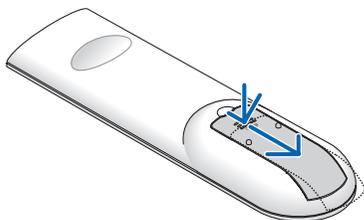
(→ página 20, 86) El botón FOCUS no funciona en esta serie de proyectores.

33. Botón HELP

(→ página 100)

Instalación de pilas

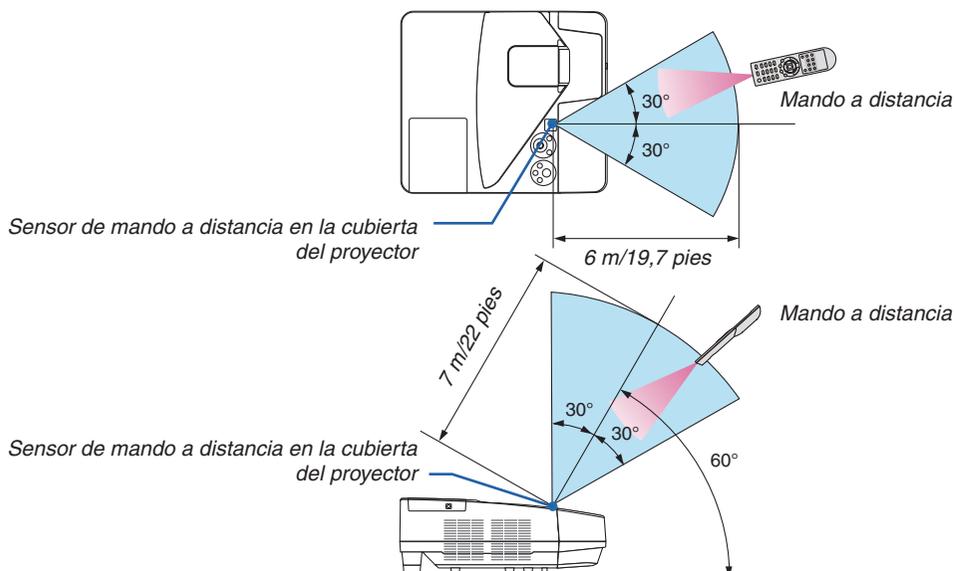
- 1** Presione firmemente la cubierta del compartimiento de las pilas y deslícela para retirarla.
- 2** Instale pilas nuevas (AAA). Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- 3** Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición. No mezcle tipos de pilas diferentes ni pilas nuevas con usadas.



Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/-) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Alcance del mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor de mando a distancia situado en la cubierta del proyector.
- El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz fuerte. Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

5 Software incluido en el CD-ROM

Nombre y características de los programas de Software incluidos

Nombre del programa de software	Características
Virtual Remote Tool (Sólo Windows)	Este es un programa de software utilizado para controlar la activación y desactivación así como la selección de la fuente del proyector desde su ordenador utilizando el cable de ordenador (VGA) suministrado y otros. (→ página 36)

Nombre del programa de software	Características
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite para Mac OS	<ul style="list-style-type: none"> • Este es un programa de software utilizado para proyectar la pantalla de su ordenador mediante el cable USB o las otras redes por cable/inalámbricas. No se requiere del cable del ordenador (VGA). (→ página 56, 60) • Este programa de software puede ser utilizado para controlar la activación y desactivación así como la selección de la fuente del proyector desde su ordenador. • La función Geometric Correction Tool (GCT) le permite corregir la distorsión de las imágenes proyectadas en una pared curvada. (→ página 61) <p>* Las funciones "Pantalla USB" y "GCT" no son compatibles en Mac.</p>

Nombre del programa de software	Características
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS)	Este es un programa de software utilizado para manejar el proyector desde el ordenador cuando el ordenador y el proyector están conectados mediante una LAN (por cable o inalámbrica) o mediante un cable de serie. (→ página 52)

NOTA:

- *Image Express Utility Lite no es compatible con "Meeting Mode" en Image Express Utility 2.0 suministrado con nuestros otros modelos.*

Servicio de descarga y entorno de funcionamiento

Visite nuestro sitio web sobre el entorno de funcionamiento y descargue el software para cada servicio:

Visite la URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Descarga - Proyector → Software y controlador

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

1 Flujo de proyección de una imagen

Paso 1

- *Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación (→ página 13)*



Paso 2

- *Encender el proyector (→ página 14)*



Paso 3

- *Seleccionar una fuente (→ página 16)*



Paso 4

- *Ajustar el tamaño y posición de la imagen (→ página 17)*
- *Corregir la distorsión keystone [KEYSTONE] (→ página 21)*



Paso 5

- *Ajustar una imagen y sonido*
 - *Optimizar una señal de ordenador automáticamente (→ página 23)*
 - *Subir o bajar el volumen (→ página 23)*



Paso 6

- *Realizar una presentación*



Paso 7

- *Apagar el proyector (→ página 24)*



Paso 8

- *Al mover el proyector (→ página 25)*

2 Conectar su ordenador / Conectar el cable de alimentación

1. Conectar su ordenador al proyector.

Esta sección le mostrará una conexión básica a un ordenador. Para más información sobre otras conexiones, consulte "6. Installation and Connections" en la página 107.

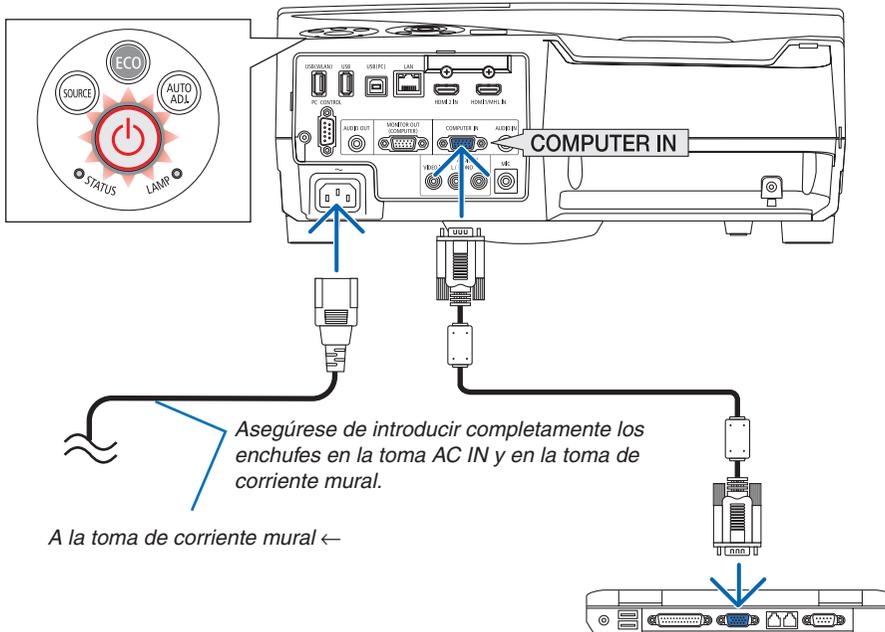
Conecte el cable de ordenador (VGA) entre el conector COMPUTER IN del proyector y el puerto del ordenador (mini D-Sub 15 clavijas). Gire los dos tornillos de ajuste de ambos conectores para fijar el cable de ordenador (VGA).

2. Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.

Primero, conecte el enchufe de doble clavija del cable de alimentación suministrado a la entrada de CA del proyector, y a continuación conecte el otro extremo del cable de alimentación suministrado a la toma de corriente mural.

El indicador de alimentación del proyector parpadeará durante unos segundos y a continuación se iluminará en rojo* (modo de espera).

* Esto es aplicable para ambos indicadores si [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA]. Consulte la sección del Indicador de alimentación. (→ página 129)



⚠ PRECAUCIÓN:

Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga cuidado al manipular el proyector.

3 Para encender el proyector

- Pulse le botón  (POWER) del gabinete del proyector o el botón POWER ON del mando a distancia.

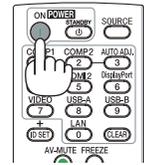
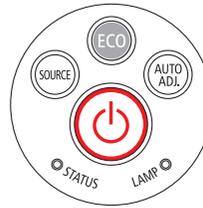
El indicador POWER parpadeará y el proyector estará listo para su uso.

SUGERENCIA:

- Si el mensaje “¡El proyector está bloqueado! Introduzca su contraseña.” es visualizado, quiere decir que la característica [SEGURIDAD] está activada. (→ página 33)

Tras encender el proyector, asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo estén encendidos.

NOTA: Cuando no hay una señal de entrada presente, se muestra la guía de ausencia de señal (menú de ajuste de fábrica).



Modo de espera

Luz intermitente

Encendido



Luz roja fija



Luz azul parpadeando



Luz azul continua

(→ página 129)

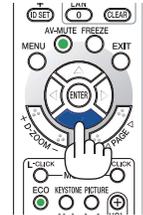
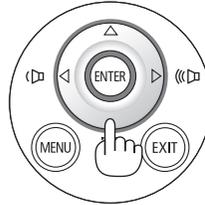
2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Nota acerca de la pantalla inicial (pantalla de selección de idioma de menú)

Cuando encienda el proyector por primera vez, accederá al menú inicial. Este menú le da la oportunidad de seleccionar uno de los 30 idiomas del menú.

Para seleccionar un idioma de menú siga los pasos que se indican a continuación:

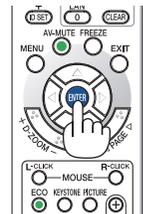
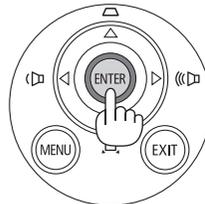
1. Utilice el botón ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar uno de los 30 idiomas disponibles para el menú.



2. Pulse el botón ENTER para ejecutar la selección.

Después de hacer lo anterior, puede continuar con las operaciones del menú.

Si lo desea, puede seleccionar el idioma del menú más adelante. (→ [IDIOMA] en las páginas 74, 88)



NOTA:

- Si el proyector se apaga mediante la **DESCONEXIÓN DIRECTA** (extracción del cable de alimentación) durante la proyección, espere al menos 1 segundo para reconectar el cable de alimentación para encender el proyector. De lo contrario el proyector podría quedarse sin alimentación. (No habrá LED en espera)
Si esto ocurre, desenchufe el cable de alimentación y vuelva a enchufarlo de nuevo. Conecte la alimentación principal.
- En los siguientes casos, el proyector no se encenderá.
 - Si la temperatura interna del proyector es demasiado alta, el proyector detecta la condición de temperatura excesivamente alta. En esta condición, el proyector no se enciende para proteger el sistema interno. Si esto sucediera, espere hasta que los componentes internos del proyector se enfríen.
 - El proyector no se enciende si la lámpara ha llegado al término de su vida útil. Si esto sucediera, sustituya la lámpara.
 - Si el indicador STATUS está iluminado en naranja con el botón de alimentación pulsado, quiere decir que [BLOQ. PANEL DE CONT.] está activado. Cancele el bloqueo desactivándolo. (→ página 90)
 - Si la lámpara no se enciende y si el indicador STATUS se enciende intermitentemente en un ciclo de seis, espere un minuto completo antes de conectar alimentación
- Mientras el indicador POWER parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada utilizando el botón de alimentación.
- Inmediatamente después de encender el proyector, la pantalla puede parpadear. Esto es normal. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la luz de la lámpara se estabilice.
- Cuando se enciende el proyector, puede que tarde un poco en encenderse la luz de la lámpara.
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarse la lámpara o cuando la temperatura de la lámpara es elevada, los ventiladores funcionarán sin mostrar ninguna imagen durante algún tiempo y después el proyector mostrará la imagen.

4 Selección de una fuente

Para seleccionar la fuente de ordenador o vídeo

NOTA: Encienda el ordenador o videograbadora conectado al proyector.

Detección automática de la señal

Pulse una vez el botón SOURCE. El proyector buscará la fuente de entrada disponible y la visualizará. La fuente de entrada cambiará de la siguiente manera:

ORDENADOR → HDMI 1/MHL → HDMI2 → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B → ...

- Cuando se muestra la pantalla FUENTE, puede pulsar el botón SOURCE unas cuantas veces para seleccionar la fuente de entrada.

SUGERENCIA: Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida.

Utilizando el mando a distancia

Pulse alguno de los botones COMPUTER 1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B.

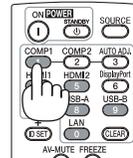
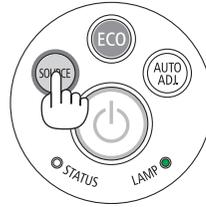
Seleccionar la fuente predeterminada

Puede hacer que se muestre cada vez que el proyector se encienda.

1. **Pulse el botón MENU.**
Se visualizará el menú.
2. **Pulse dos veces el botón ► para seleccionar [CONFIG.] y el botón ▼ o el botón ENTER para seleccionar [GENERAL].**
3. **Pulse cuatro veces el botón ► para seleccionar [OPCIONES(2)].**
4. **Pulse cinco veces el botón ▼ para seleccionar [SELEC. FUENTE PREDET.] y pulse el botón ENTER.**
Se visualizará la pantalla [SELEC. FUENTE PREDET.]. (→ página 95)
5. **Seleccione una fuente como la fuente predeterminada, y pulse el botón ENTER.**
6. **Pulse el botón EXIT varias veces hasta cerrar el menú.**
7. **Reinicie el proyector.**
La fuente que seleccionó en el paso 5 será proyectada.

SUGERENCIA:

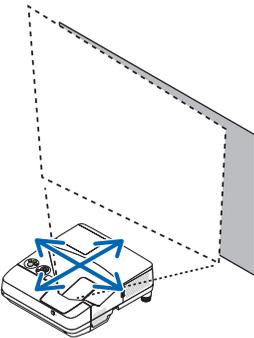
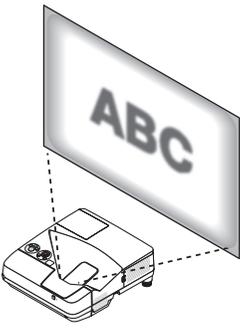
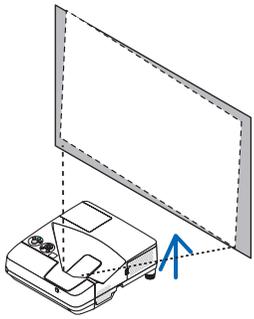
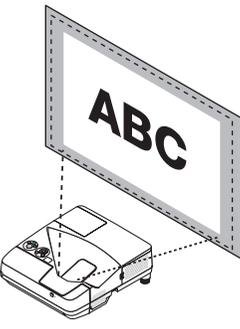
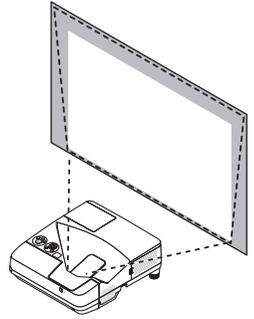
- Cuando el proyector se encuentra en modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER IN, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen del ordenador. ([ENC. AUTO ACT.] → página 95)
- En Windows 7, la combinación de las teclas P y Windows le permitirá ajustar la pantalla externa fácil y rápidamente.



5 Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

Puede utilizar la pata de inclinación ajustable, la función de zoom y el aro de enfoque para ajustar el tamaño y la posición de la imagen.

Los dibujos y los cables no aparecen en las ilustraciones de este capítulo para mostrar los ejemplos con mayor claridad.

<p>Ajuste de la posición horizontal/vertical (→ página 18)</p> 	<p>Ajuste del enfoque [Aro de enfoque] (→ página 18)</p> 
<p>Ajuste con precisión de la inclinación izquierda y derecha [Pata de inclinación] (→ página 19)</p> 	<p>Ajuste del tamaño [Zoom digital] (→ página 20)</p> 
<p>Corrección de la distorsión de keystone [Keystone]* (→ página 21)</p> 	

* Para realizar la corrección keystone manualmente, consulte "6. Corrección de la distorsión keystone [KEYSTONE]" en la página 21.

2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

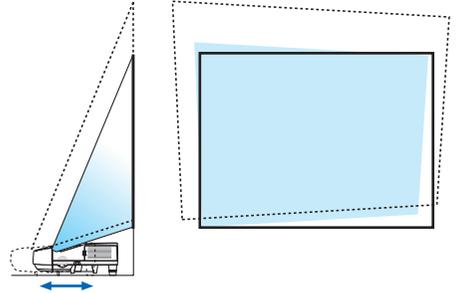
Ajuste de la posición horizontal/vertical

La distancia de proyección puede afectar al tamaño y a la altura de la imagen proyectada. Antes de instalar el proyector, decida la distancia de proyección según lo indicado en "Cómo instalar la pantalla y el proyector" (→ página 104, 105)

Se recomienda visualizar el modelo de prueba mientras se ajusta la imagen. (→ página 92)

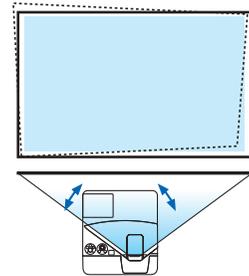
1. **Mueva el proyector hacia delante y hacia atrás, hacia la izquierda y hacia la derecha de modo que la imagen se ajuste a la anchura de la pantalla.**

Puede reducir el tamaño de la imagen a 70% utilizando [ZOOM DIGITAL] desde el menú.



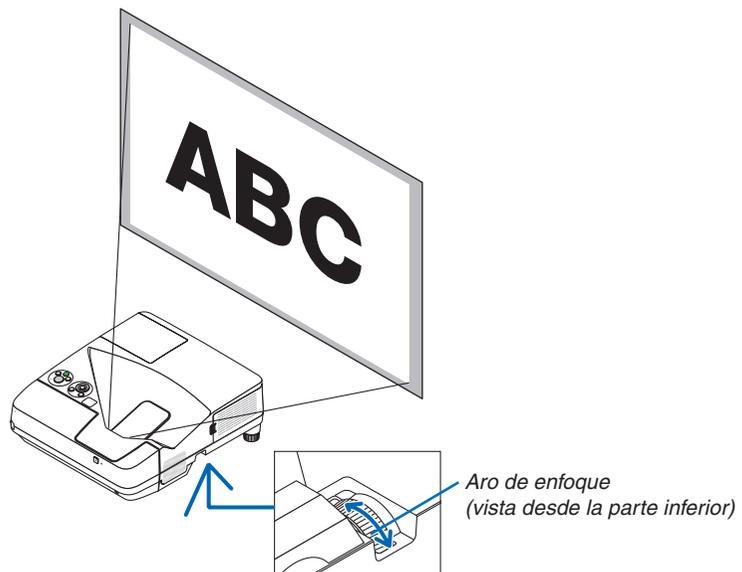
2. **Coloque el proyector de modo que se encuentre paralelo a la pantalla.**

Si el lado superior de la imagen no es paralelo al lado inferior, gire ligeramente el proyector para ajustarlo. Si el lateral de la imagen aparece fuera de la pantalla, muévalo hacia la línea central de la pantalla.



Ajuste del enfoque (Aro de enfoque)

- **Gire el aro de enfoque hasta que obtenga el mejor enfoque.**



2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Ajuste de inclinación (Pata de inclinación)

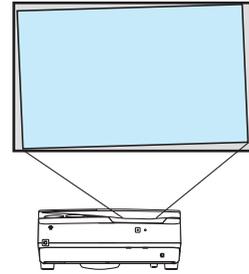
Ajuste de inclinación izquierda y derecha.

1. Gire la pata de inclinación para ajustar la inclinación izquierda y derecha.

La pata de inclinación está situada en las partes inferiores izquierda y derecha del proyector.

Si la imagen proyectada está inclinada, gire una de las patas de inclinación para ajustar el ángulo de proyección.

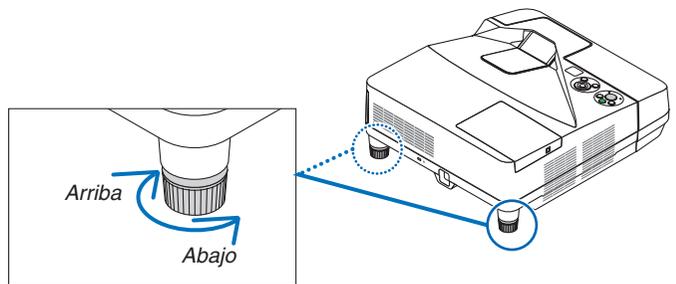
Si aparece distorsión keystone (trapezoidal), ajuste, ya sea por medio del botón ▼ en la carcasa o el botón keystone en el mando a distancia



NOTA:

- No despliegue la pata de inclinación por encima de su límite de altura (18 mm/0,7 pulgadas). Hacerlo podría causar que la pata de inclinación se salga del proyector.
- No utilice la pata de inclinación para ningún otro propósito que el originalmente establecido.

El uso incorrecto, como por ejemplo el uso de la pata de inclinación para transportar o colgar el proyector (en la pared o techo), puede dañar el proyector.



2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

Ajuste de tamaño [Zoom digital]

Utilice el mando a distancia para ajustar con precisión el tamaño de la imagen.

1. Pulse el botón FOCUS/ZOOM del mando a distancia.

La barra ZOOM DIGITAL será visualizada.



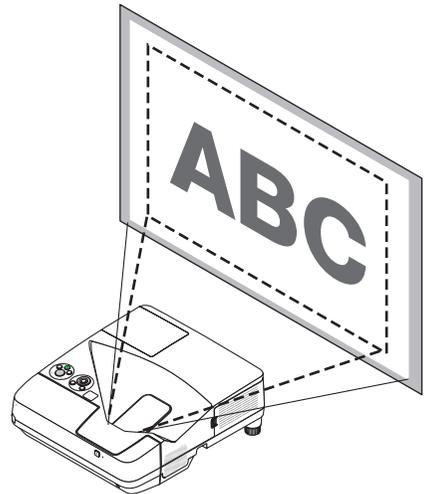
2. Pulse el botón ◀ o ▶ para acercar o alejar el zoom con precisión.

3. Tras completar el ajuste, pulse el botón ENTER.

La barra ZOOM DIGITAL se cerrará.

NOTA:

- Esta función le permite ajustar con precisión electrónicamente el tamaño de la imagen en la pantalla
- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona USB-A, LAN, o USB-B como terminal de entrada.



6 Corrección de la distorsión keystone [KEYSTONE]

Se produce distorsión keystone cuando el proyector no está exactamente en perpendicular con la pantalla. Para resolverlo, puede utilizar la función "Keystone", una tecnología digital que puede ajustar la distorsión de tipo keystone, produciendo una imagen cuadrada nítida.

El siguiente procedimiento explica cómo utilizar la pantalla [KEYSTONE] desde el menú para corregir las distorsiones trapezoidales.

Cuando se coloca el proyector diagonalmente a la pantalla,

Cuando el proyector se configura en ángulo en relación a la pantalla, ajuste la opción horizontal del menú Keystone de manera de que la parte superior e inferior de la imagen proyectada estén en paralelo.



1. Pulse el botón ▼ en la carcasa del proyector.

La pantalla keystone se visualizará en la pantalla.

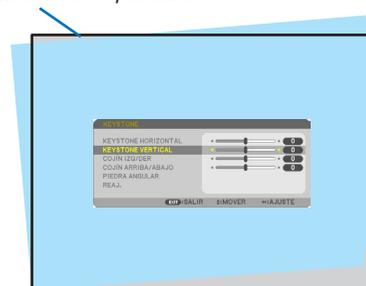
- Pulse el botón KEYSTONE al usar el mando a distancia.
- Consulte la página para el COJÍN.
- Consulte la página para la PIEDRA ANGULAR.
- Consulte la página para REAJ.

2. Pulse el botón ▼ para seleccionar [VERTICAL] y a continuación use ◀ o ▶ de modo que los laterales izquierdo y derecho de la imagen proyectada estén en paralelo.

* Ajuste la distorsión keystone vertical.

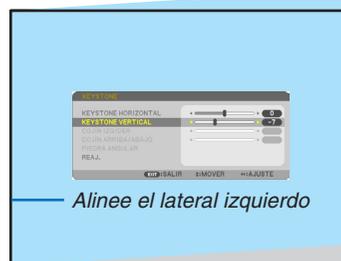


Marco de la pantalla Área proyectada



3. Alinee el lateral izquierdo (o derecho) de la pantalla con el lateral izquierdo (o derecho) de la imagen proyectada.

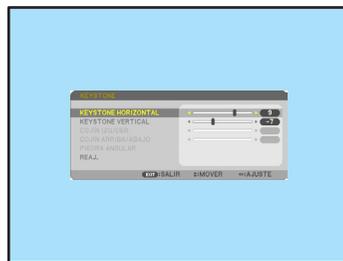
- Utilice el lateral más corto de la imagen proyectada como base.
- En el ejemplo de la derecha se usa el lateral izquierdo como la base.



2. Proyección de una Imagen (Funcionamiento Básico)

4. Pulse el botón ▲ para seleccionar [HORIZONTAL] y a continuación use ◀ o ▶ de modo que los laterales izquierdo y derecho de la imagen proyectada estén en paralelo.

- Ajuste la distorsión keystone horizontal.



5. Repita los pasos 2 y 4 para corregir la distorsión keystone.

6. Una vez completada la corrección keystone, pulse el botón EXIT.

Desaparecerá la pantalla keystone.

- Para volver a realizar la corrección keystone, pulse el botón ▼ para visualizar la pantalla keystone y repita los pasos 1 a 6 anteriormente descritos.

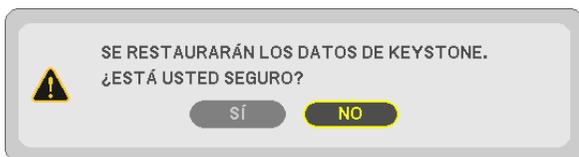


Para volver a los ajustes por defecto de keystone:

1. Pulse el botón ▼ para seleccionar [REAJ.] y pulse el botón ENTER.



2. Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón ENTER.



Se realizarán los ajustes.

Todas las configuraciones para los cinco elementos serán reajustados al mismo tiempo.

- La característica KEYSTONE puede causar que una imagen esté ligeramente borrosa debido a que la corrección se hace electrónicamente.

7 Optimización automática de la señal de ordenador

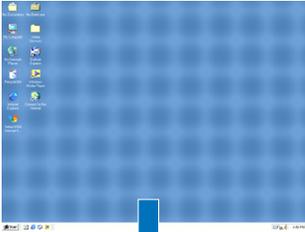
Ajuste de la imagen utilizando la función de Ajuste automático

Optimización automática de una imagen de ordenador. (ORDENADOR)

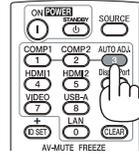
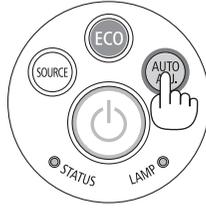
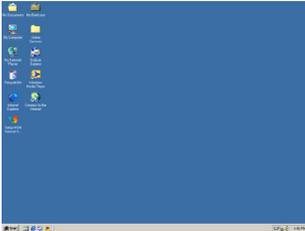
Pulse el botón AUTO ADJ. para optimizar automáticamente una imagen de ordenador.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

[Imagen de baja calidad]



[Imagen normal]



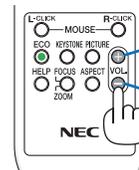
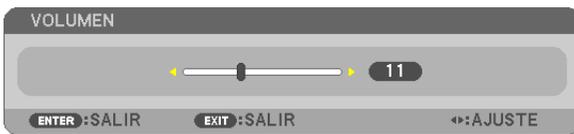
NOTA:

Algunas señales pueden tardar en aparecer o pueden no visualizarse correctamente.

- Si la función de ajuste automático (botón Auto Adjust) no puede optimizar la señal de ordenador, intente ajustar los parámetros [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELOJ] y [FASE] de forma manual. (→ páginas 81, 82)

8 Aumento o disminución del volumen

El nivel del sonido proveniente del altavoz o de la salida de audio puede ajustarse.



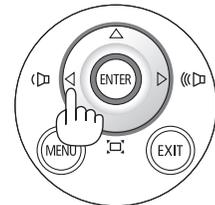
Aumente el volumen

Disminuya el volumen

SUGERENCIA: Cuando no se visualiza ningún menú, los botones ◀ y ▶ del proyector funcionan como control de volumen.

NOTA:

- El control del volumen no está disponible con el botón ◀ o ▶ cuando se amplía una imagen usando el botón D-ZOOM (+) o cuando se visualiza el menú.
- El control del volumen no está disponible con los botones ◀ o ▶ si se está utilizando el VISOR.



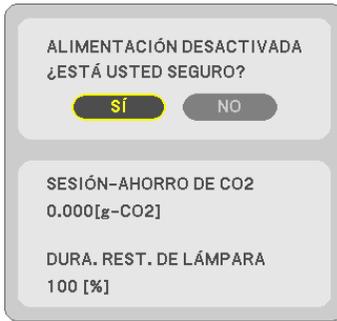
SUGERENCIA: No se puede ajustar el volumen de sonido de [PITIDO]. Para apagar el sonido de [PITIDO], desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [PITIDO] → [DESACT.].

9 Para apagar el proyector

Para apagar el proyector:

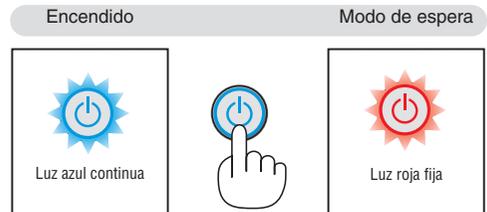
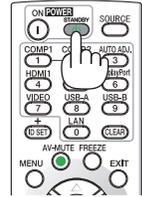
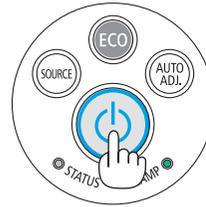
1. **Primero pulse el botón  (POWER) de la cubierta del proyector o el botón POWER STANDBY del mando a distancia.**

El mensaje de confirmación será visualizado.



2. **En segundo lugar, pulse el botón ENTER o pulse el botón  (POWER) o el botón POWER STANDBY de nuevo.**

La lámpara se apagará y el proyector entrará en el modo de espera. Cuando se encuentre en el modo de espera, el indicador POWER se iluminará en rojo y el indicador STATUS se apagará cuando se seleccione [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].



PRECAUCIÓN:

Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga precaución al recoger el proyector.

NOTA:

- Mientras el indicador de alimentación parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada.
- No podrá desconectar la alimentación durante los primeros 60 segundos tras encenderlo y visualizar una imagen.
- Después de realizar ajustes o cambios y cerrar el menú, no desconecte el suministro de alimentación de CA antes de que transcurran 10 segundos. De lo contrario, los cambios y ajustes realizados pueden perderse.

10 Al mover el proyector

Preparativos: Asegúrese de que el proyector esté apagado.

1. Extraiga la cubierta para cables.

(→ [página 5](#))

2. Desenchufe el cable de alimentación.

3. Desconecte todos los demás cables.

- Extraiga la memoria USB o la Unidad LAN inalámbrica si está introducida en el proyector.

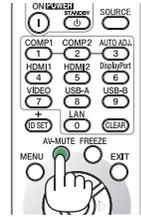
(→ [página 66](#), [117](#))

3. Funciones convenientes

1 Interrupción de la imagen y del sonido

Pulse el botón AV-MUTE para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen y del sonido. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen y el sonido. La función de ahorro de energía del proyector funcionará durante 10 segundos después de apagarse la imagen.

Como resultado, la potencia de la lámpara se reducirá.



NOTA:

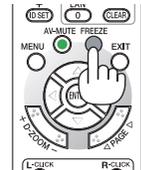
- Aun cuando se apague la imagen, el menú permanecerá en la pantalla.
- Se puede desactivar el sonido del conector AUDIO OUT (mini clavija estéreo).
- Incluso cuando la función de ahorro de energía funcione, la potencia de la lámpara puede ser temporalmente restaurada a su nivel original.
- Para restaurar la imagen, incluso si pulsa el botón AV-MUTE inmediatamente después del inicio de la función de ahorro de energía, el brillo de la lámpara puede no ser restaurado a su nivel original.

2 Para congelar una imagen

Pulse el botón FREEZE para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.

NOTA: La imagen se congela, pero la reproducción del vídeo original continúa.

- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona USB-A como terminal de entrada.



3 Ampliar una imagen

Puede ampliar la imagen hasta cuatro veces.

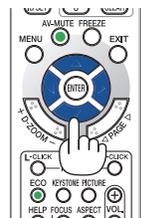
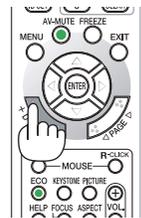
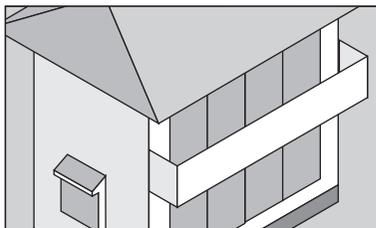
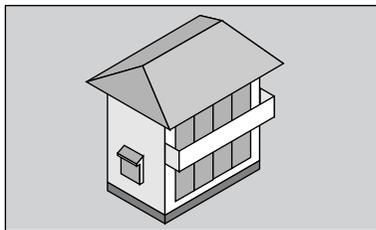
NOTA:

- La ampliación máxima puede ser inferior a la que resulte de multiplicar la imagen por cuatro, en función de la señal.
- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona LAN, y USB-B como terminal de entrada.

Para ello:

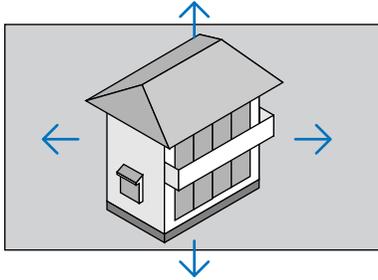
1. Pulse el botón D-ZOOM (+) para ampliar la imagen.

Para mover la imagen ampliada, utilice el botón ▲, ▼, ◀ o ▶.



2. Pulse el botón ▲▼◀▶.

El área de la imagen ampliada se moverá

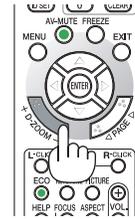


3. Pulse el botón D-ZOOM (-).

Cada vez que pulse el botón D-ZOOM (-), la imagen se reducirá.

NOTA:

- Se ampliará o se reducirá la imagen en el centro de la pantalla.
- Al visualizar el menú se cancelará la ampliación actual.



4 Cambiar el Modo Eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía

Utilizar el modo eco [MODO ECO]

El MODO ECO (NORMAL y ECO) aumenta la vida útil de la lámpara, a la vez que disminuye el consumo de alimentación y reduce las emisiones de CO₂.

Se pueden seleccionar cuatro modos de brillo para la lámpara: los modos [DESACT.], [AUTO ECO], [NORMAL] y [ECO].

[MODO ECO]	Descripción	Indicador de estado de la LÁMPARA	
[DESACT.]	El brillo de la lámpara es del 100%.		Apagado
[AUTO ECO]	El consumo de energía de la lámpara cambiará de forma automática entre [DESACT.] y [NORMAL] según el nivel de imagen <i>NOTA: Una gradación de brillo puede ser menos visible dependiendo de la imagen.</i>		
[NORMAL]	Consumo de alimentación de la lámpara: aprox. 80% de brillo. La vida útil de la lámpara aumentará al bajar la potencia de la misma.		La luz constante en verde
[ECO]	Consumo de alimentación de la lámpara (aprox. 60% de brillo). La vida útil de la lámpara aumentará durante más tiempo que en el modo NORMAL controlando la potencia adecuada de la lámpara. La potencia máxima será equivalente a la potencia de NORMAL.		

Para encender el [MODO ECO], realice lo siguiente:

1. Pulse el botón **ECO** del mando a distancia para visualizar la pantalla [MODO ECO].

2. Pulse de nuevo el botón **ECO** para seleccionar el modo deseado.

- Cada vez que pulse el botón **ECO**, las opciones irán cambiando:
DESACT. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESACT.

SUGERENCIA:

- El símbolo de hoja en la parte inferior del menú muestra la selección del modo ECO actual.



NOTA:

- Se puede cambiar el [MODO ECO] si se utiliza el menú. Seleccione [CONFIG.] → [GENERAL] → [MODO ECO].
- La vida restante y las horas de uso de la lámpara se pueden comprobar en [TIEMPO DE USO]. Seleccione [INFO.] → [TIEMPO DE USO].
- El proyector siempre permanece en [NORMAL] durante 90 segundos después de que se enciende la lámpara y mientras la luz del indicador de POWER parpadea en verde. La condición de la lámpara no se verá afectada, incluso si se cambia [MODO ECO] en este período.
- Tras un período de 1 minuto desde que el proyector muestra la guía de ausencia de señal, una pantalla azul, negra o el logotipo, [MODO ECO] cambiará automáticamente a [ECO]. El proyector regresará a sus ajustes originales una vez aceptada una señal.
- Si el proyector se recalienta en el modo [DESACT.], el [MODO ECO] puede cambiar automáticamente al modo [NORMAL] para proteger el proyector. Cuando el proyector se encuentra en el modo [NORMAL], disminuye el brillo de la imagen. Cuando la temperatura del proyector vuelva a ser normal, [MODO ECO] regresará a sus ajustes originales. El símbolo del termómetro [] indica que el [MODO ECO] se ajusta automáticamente al modo [NORMAL] debido a que la temperatura interna es demasiado alta.
- Inmediatamente después de cambiar [MODO ECO] de [ECO] a [DESACT.], [AUTO ECO] o [NORMAL], el brillo de la lámpara podría reducirse temporalmente. No es indicativo de un mal funcionamiento.

Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO2]

Esta característica mostrará el efecto de ahorro de energía en términos de reducción de la emisión de CO₂ (kg) cuando el [MODO ECO] del proyector se ajusta a [AUTO ECO], [NORMAL], o [ECO]. Esta característica se llama [MEDIDOR DE CO2].

Hay dos mensajes: [AHORRO TOTAL DE CO2] y [SESIÓN-AHORRO DE CO2]. El mensaje [AHORRO TOTAL DE CO2] muestra la cantidad total de la reducción de la emisión de CO₂ desde el momento del transporte hasta ahora. Puede usted comprobar la información en [TIEMPO DE USO] desde [INFO.] del menú. (→ página 100)



El mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO2] muestra la cantidad de la reducción de la emisión de CO₂ entre el cambio a MODO ECO inmediatamente después de la activación y desactivación de la energía. Se visualizará el mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO2] en el mensaje [ALIMENTACIÓN DESACTIVADA / ¿ESTÁ USTED SEGURO?] en el momento de la desactivación de la energía.



SUGERENCIA:

- La fórmula que se muestra a continuación se utiliza para calcular la cantidad de reducción de la emisión de CO₂.
Cantidad de reducción de la emisión de CO₂ = (Consumo de energía en DESACT. para MODO ECO – Consumo de energía en AUTO ECO/NORMAL/ECO. para MODO ECO) × factor de conversión del CO₂. * Al desactivar la imagen con el botón AV-MUTE, la cantidad de reducción de emisiones CO₂ también aumentará.
* El cálculo de la reducción de la emisión de CO₂ se basa en una publicación de la OCDE “Emisiones de la combustión de combustible, Edición 2008”.
- El [AHORRO TOTAL DE CO2] se calcula en base a ahorros registrados en intervalos de 15 minutos.
- Esta fórmula no se aplicará al consumo de energía que no sea afectada por el hecho de que [ECO MODE] esté activado o desactivado.

5 Uso de 4-Point Corner para corregir la Distorsión Keystone [PIEDRA ANGULAR]

Utilice las funciones [PIEDRA ANGULAR] y [COJÍN] para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) para hacer que la parte superior o inferior y el lado izquierdo o derecho de la pantalla sea más grande o más pequeño, de manera que la imagen proyectada sea rectangular.

Piedra angular

1. Pulse el botón **KEYSTONE** sin ningún menú visualizado.



Aparecerá la pantalla **KEYSTONE**.

- Pulse el botón **KEYSTONE** al usar el mando a distancia.
- Consulte la página para el **COJÍN**.

2. Pulse el botón ▼ para seleccionar [PIEDRA ANGULAR] y pulse el botón **ENTER**.

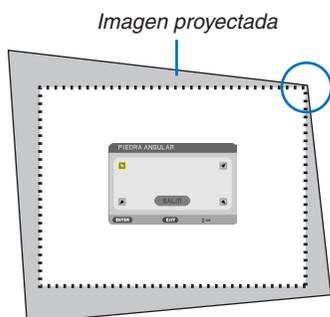


El dibujo muestra la selección del icono superior izquierdo (▼).

Aparecerá la pantalla **PIEDRA ANGULAR**.

3. Projete una imagen de manera que la pantalla sea menor al área del raster.

4. Elija cualquiera de las esquinas y alinee la esquina de la imagen con una esquina de la pantalla.



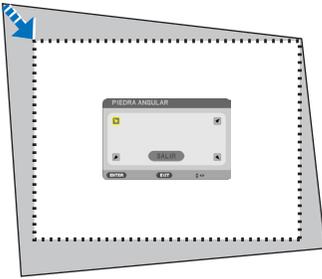
El dibujo muestra la esquina derecha superior.

SUGERENCIA: Si ajusta [KEYSTONE HORIZONTAL], [KEYSTONE VERTICAL], [COJÍN IZQ/DER], o [COJÍN ARRIBA/ABAJO], el elemento [PIEDRA ANGULAR] no estará disponible. Si esto sucede, reaj. los ajustes [KEYSTONE].

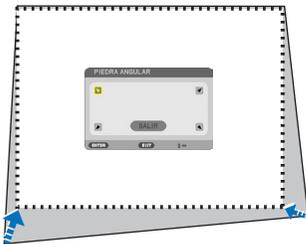
5. Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar un icono (▲) que apunte en la dirección a la que desea mover el cuadro de la imagen proyectada.

6. Pulse el botón **ENTER**.

7. Utilice el botón ▲▼◀▶ para mover el marco de la imagen proyectada tal y como se indica en el ejemplo.



8. Pulse el botón ENTER.



9. Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar otro icono que apunte en la dirección.

En la pantalla de ajuste de piedra angular, seleccione [SALIR] o pulse el botón EXIT del mando a distancia.



Se visualiza la pantalla de confirmación.



10. Pulse el botón ◀▶ para marcar [OK] y pulse el botón ENTER.

Esto finaliza la corrección piedra angular.

Seleccionar [CANCELAR] regresará a la pantalla de ajustes sin grabar ningún cambio (paso 3).

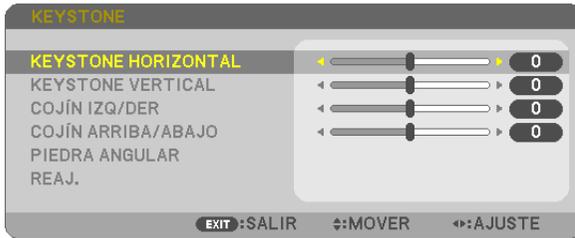
Seleccionar [REAJ.] volverá a los ajustes predeterminados.

Seleccionar [DESHACER] saldrá sin guardar ningún cambio.

Cojín

1. Pulse el botón **KEYSTONE** sin ningún menú visualizado.

Aparecerá la pantalla **KEYSTONE**.



- Pulse el botón **KEYSTONE** cuando utilice el mando a distancia.

2. Pulse el botón ▼ para seleccionar **COJÍN IZQ/DER** o **COJÍN ARRIBA/ABAJO**.



3. Pulse cualquier botón ◀ o ▶ para corregir la distorsión de cojín.



4. Pulse **EXIT** cuando el ajuste **COJÍN** se haya completado.

NOTA:

- Incluso si el proyector está encendido, serán aplicados los últimos valores de corrección utilizados.
- Usar las correcciones [COJÍN] y [PIEDRA ANGULAR] puede ocasionar que la imagen esté desenfocada ligeramente debido a que la corrección se realiza de forma electrónica.

Reajuste el ajuste keystone para al valor inicial

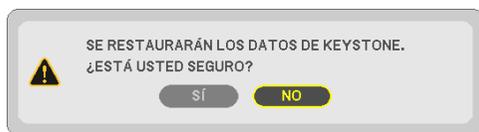
1. Pulse el botón **KEYSTONE** sin ningún menú visualizado.

En el menú **KEYSTONE** mostrado, ajuste el cursor en **REAJ.** utilizando el botón ▼ y pulse el botón **ENTER**.



- Se muestra un mensaje de confirmación.

2. Mueva el cursor a **SÍ** usando el botón ◀ o ▶ y pulse ENTER.



NOTA:

- Todos los valores ajustados en el ajuste KEYSTONE son reajustados a sus valores iniciales.

SUGERENCIA:

Alcance ajustable de KEYSTONE y PIEDRA ANGULAR:

	Dirección horizontal	Dirección vertical
PIEDRA ANGULAR	Aprox. $\pm 10^\circ$ (Máx.)	Aprox. $\pm 10^\circ$ (Máx.)
KEYSTONE		

El margen de ajuste podría ser más estrecho dependiendo de la señal de entrada.

6 Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD]

Se puede establecer una palabra clave para el proyector para evitar que un usuario no autorizado utilice el Menú. Cuando se establece una palabra clave, al encender el proyector se visualizará la pantalla de entrada de la clave. A menos que no se introduzca la clave correcta, el proyector no podrá proyectar una imagen.

- La configuración de [SEGURIDAD] no se puede cancelar utilizando la opción [REAJ.] del menú.

Para habilitar la función Seguridad:

1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. Pulse dos veces el botón ► para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ▼ o ENTER para seleccionar [GENERAL].

3. Pulse el botón ► para seleccionar [INSTALACIÓN].

4. Pulse tres veces el botón ▼ para seleccionar [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.



Se mostrará el menú DESACT./ACT..

5. Pulse el botón ▼ para seleccionar [ACT.] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla [PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD].

6. Pulse una combinación de los cuatro botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.

NOTA: La palabra clave debe tener una longitud de 4 a 10 dígitos.



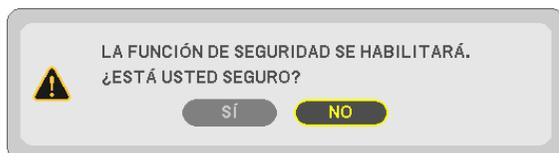
Se visualizará la pantalla [CONFIRMAR LA PALABRA CLAVE].

7. Pulse la misma combinación de botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de confirmación.

8. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.



Se ha habilitado la función de SEGURIDAD.

Para encender el proyector cuando la función [SEGURIDAD] está habilitada:

1. Pulse el botón POWER.

El proyector se encenderá y aparecerá un mensaje informándole de que está bloqueado.

2. Pulse el botón MENU.



3. Introduzca la palabra clave correcta y pulse el botón ENTER . Se visualizará una imagen en el proyector.



NOTA: El modo que inhabilita la función de seguridad se mantiene hasta que se desconecta la alimentación principal o hasta que se desenchufa el cable de alimentación.

Para inhabilitar la función SEGURIDAD:

1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. Seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN] → [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.



Se mostrará el menú DESACT./ACT..

3. Seleccione [DESACT.] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD.



4. Introduzca la palabra clave y pulse el botón ENTER.

Cuando se haya introducido la palabra clave correcta, la función SEGURIDAD quedará inhabilitada.

NOTA: Si olvida la palabra clave, póngase en contacto con su distribuidor. Su distribuidor se la proporcionará a cambio de su código de solicitud. El código de solicitud se visualiza en la pantalla de Confirmación de la Palabra clave. En este ejemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] es un código de solicitud.

7 Utilizar el cable de ordenador (VGA) para operar el proyector (Virtual Remote Tool)

Utilizando el software de utilidad "Virtual Remote Tool" incluido en el CD-ROM adjunto del proyector NEC, se puede visualizar la pantalla remota virtual (o barra de herramientas) en la pantalla de su ordenador.

Esto le ayudará a llevar cabo operaciones tales como encender y apagar el proyector y la selección de señal a través del cable de ordenador (VGA), cable de serie, o conexión LAN. Solo mediante una conexión serial o LAN también se usa para enviar una imagen al proyector y registrarla como el logotipo del mismo. Después de registrar el logotipo, puede bloquearlo para evitar que se modifique.

Funciones de control

Encendido/apagado de alimentación, selección de señales, congelación de imagen, silenciar imagen, silenciar audio, transferencia de logotipo al proyector y operación a control remoto en su PC.



Pantalla remota virtual



Barra de herramientas

Esta sección proporciona un perfil de preparación para utilizar Virtual Remote Tool.

Para obtener información sobre cómo utilizar Virtual Remote Tool, vea la Ayuda de Virtual Remote Tool. (→ página 41)

Paso 1: Instalar Virtual Remote Tool en el ordenador. (→ página 37)

Paso 2: Conectar el proyector al ordenador. (→ página 39)

Paso 3: Iniciar Virtual Remote Tool. (→ página 40)

SUGERENCIA:

- Se puede utilizar Virtual Remote Tool con una conexión LAN y una de serie. La conexión USB no es compatible con Virtual Remote Tool.
- Para obtener información sobre la actualización en Virtual Remote Tool, visite nuestro sitio web:
<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Cuando se selecciona [ORDENADOR] desde su selección de fuente, la pantalla remota virtual o la barra de herramientas se visualizará al igual que la pantalla de su ordenador.
- Para utilizar Virtual Remote Tool, utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector COMPUTER IN directamente al conector de salida del monitor del ordenador.

Utilizar un interruptor u otros cables que no sean el cable de ordenador (VGA) suministrado podría causar un fallo de comunicación de señal.

Conector del cable VGA:

Nº de clavijas 12 y 15 se requieren para DDC/CI.

- Virtual Remote Tool puede que no funcione dependiendo de las especificaciones de su ordenador y de la versión de los adaptadores gráficos o controladores (drivers).
- Para ejecutar Virtual Remote Tool en Windows 8.1, Windows 8 y Windows XP, se requiere "Microsoft .NET Framework Version 2.0". La Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 o 3.5 se encuentra disponible en la página web de Microsoft. Descárguela e instálela en su ordenador.
- Los datos (gráficos) del logotipo que se pueden enviar al proyector con Virtual Remote Tool tienen las siguientes restricciones: (Solo mediante una conexión serial o LAN)
 - Tamaño de archivo: Menos de 1 MB
 - Tamaño de imagen (resolución):
UM361X/UM301X: Horizontal 1024 × vertical 768 puntos o menos
UM351W/UM301W: Horizontal 1280 × vertical 800 puntos o menos
 - Número de colores: 256 colores o menos
- Para poner el "Logotipo NEC" predeterminado en el fondo del logotipo de fondo, tiene que registrarlo como logotipo de fondo usando el archivo de imagen (UM351W/UM301W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, UM361X/UM301X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) incluido en el CD-ROM del proyector NEC suministrado.

SUGERENCIA:

- El conector COMPUTER IN del proyector es compatible con DDC/CI (Canal de datos de pantalla / Interfaz de comandos). DDC/CI es un interfaz estándar para la comunicación bidireccional entre la pantalla/proyector y el ordenador.

Paso 1: Instalar Virtual Remote Tool en el ordenador

NOTA:

- Para instalar la Virtual Remote Tool, la cuenta del usuario de Windows debe tener privilegios de "Administrador" (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista) o privilegios de "Administrador del ordenador" (Windows XP).
- Cierre todos los programas en ejecución antes de instalar Virtual Remote Tool. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.

1 Introduzca el CD-ROM adjunto del proyector NEC en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.



SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows XP

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

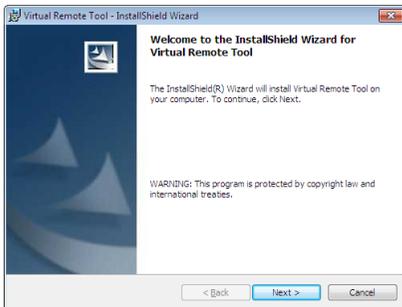
3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

la ventana del menú será visualizada.

2 Haga clic en “Install Virtual Remote Tool” en la ventana del menú.

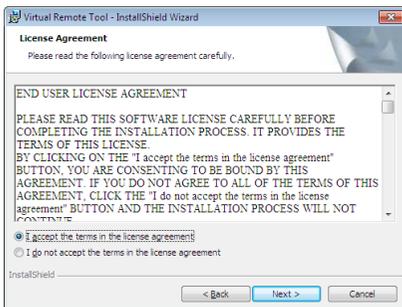
La instalación comenzará.



Una vez completada la instalación la ventana de bienvenida es visualizada.

3 Haga clic en “Next”.

Se visualizará la pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Lea “END USER LICENSE AGREEMENT” detenidamente.

4 Si está usted de acuerdo, haga clic en “I accept the terms in the license agreement” y luego haga clic en “Next”.

- Siga las instrucciones en la pantalla del instalador para completar la instalación.
- Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

SUGERENCIA:

Desinstalar Virtual Remote Tool.

Preparativos:

Cierre Virtual Remote Tool antes de desinstalar. Para desinstalar Virtual Remote Tool, la cuenta del usuario de Windows debe de tener privilegio “Administrador” (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista) o privilegio “Administrador del ordenador” (Windows XP).

• **Para Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista**

1 Haga clic en “Iniciar” y luego en “Panel de control”.

Aparecerá la ventana de Panel de control.

2 Haga clic en “Desinstalar un programa” debajo de “Programas”

Aparecerá la ventana de “Programas y Características”.

3 Seleccione y haga clic en Virtual Remote Tool.

4 Haga clic en “Desinstalar/Cambiar” o “Desinstalar”.

• Cuando aparezca la ventana de “Control de cuentas de usuario”, haga clic en “Continuar”.

Siga las instrucciones en la pantalla para completar la desinstalación.

• **Para Windows XP**

1 Haga clic en “Iniciar” y luego en “Panel de control”.

Aparecerá la ventana de Panel de control.

2 Haga doble clic en “Añadir / Eliminar programas”.

Aparecerá la ventana de Añadir / Eliminar programas.

3 Haga clic en Virtual Remote Tool de la lista y luego haga clic en “Eliminar”.

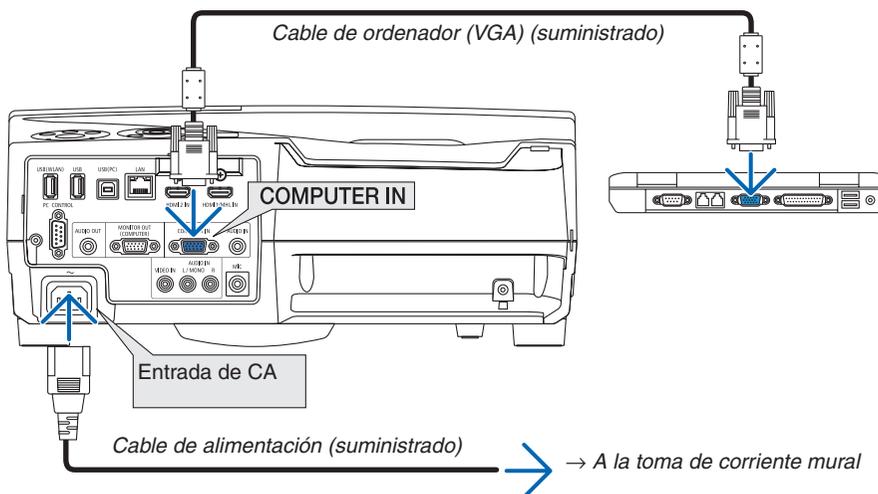
Siga las instrucciones en la pantalla para completar la desinstalación.

Paso 2: Conectar el proyector al ordenador

1 Utilice el cable de ordenador suministrado (VGA) para conectar el conector del proyector COMPUTER IN directamente al conector de salida del monitor del ordenador.

2 Conecte el cable de alimentación suministrado a la entrada de CA del proyector y a la toma de la pared.

El proyector se encuentra en modo de espera.



SUGERENCIA:

• Cuando se inicia Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana “Easy Setup” para navegar sus conexiones.

Paso 3: Iniciar Virtual Remote Tool

Empezar a utilizar el icono de atajo

- Haga doble clic en el icono de acceso directo  en el escritorio de Windows.



Comenzar desde el menú Inicio

- Haga clic en [Inicio] → [Todos los programas] o [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Cuando se inicia Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana “Easy Setup”.



Siga las instrucciones en la pantalla

Cuando se completa “Easy Setup”, aparecerá la pantalla Virtual Remote Tool.



NOTA:

- Cuando el [NORMAL] está seleccionado para el [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no puede ser encendido a través de una conexión por cable de ordenador (VGA) o red (LAN por cable/LAN inalámbrico).

SUGERENCIA:

- Se puede visualizar la pantalla Virtual Remote Tool (o Barra de herramientas) sin visualizar la ventana “Easy Setup”. Para ello, haga clic para colocar una marca de visto bueno para Do not use Easy Setup next time en la pantalla en el Paso 6 en “Easy Setup”.

Cerrar Virtual Remote Tool

- 1 Haga clic en el icono  de Virtual Remote Tool en la Barra de herramientas. Aparecerá el menú emergente.



- 2 Haga clic en "Exit". Se cerrará Virtual Remote Tool.

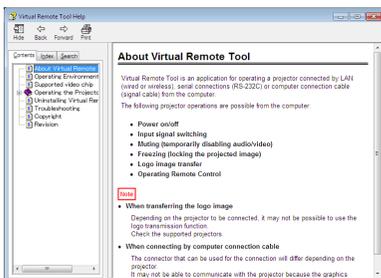
Visualización del archivo de ayuda Virtual Remote Tool

- Visualización del archivo de ayuda utilizando la barra de tareas

- 1 Haga clic en el icono  de Virtual Remote Tool en la barra de tareas cuando Virtual Remote Tool está en ejecución. Aparecerá el menú emergente.



2. Haga clic en "Help". Aparecerá la pantalla de Ayuda.



- Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.

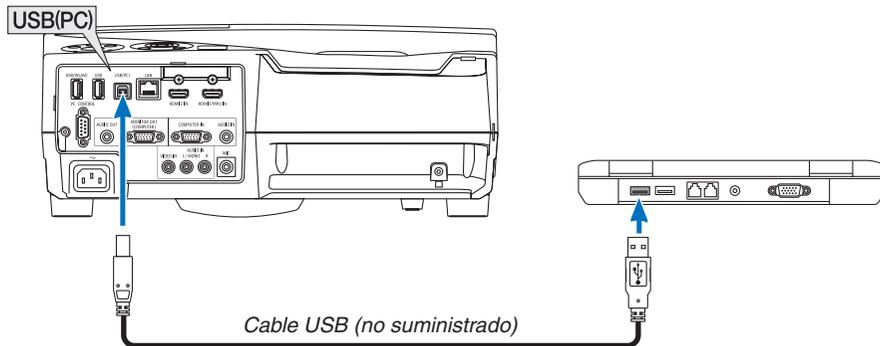
1. Haga clic en "Iniciar" → "Todos los programas" o "Programas" → "NEC Projector User Supportware" → "Virtual Remote Tool" → y luego "Virtual Remote Tool Help" en este orden. Aparecerá la pantalla de Ayuda.

8 Manejar las funciones del ratón de su ordenador desde el mando a distancia del proyector a través del cable USB (Función de ratón remoto)

La función del ratón remoto integrada le permite manejar las funciones del ratón del ordenador desde el mando a distancia suministrado, si el proyector está conectado a un ordenador a través del cable USB comercialmente disponible (compatible con las especificaciones USB 2.0).

Pulse el botón USB-B del mando a distancia, o seleccione [USB-B] para la entrada en el menú en pantalla.

- Si utiliza el cable USB para conectar el proyector y el ordenador también iniciará la función Pantalla USB.
- Cuando conecte el ordenador y el proyector mediante un cable USB por primera vez, su ordenador leerá el software. Llevará unos minutos arrancar la pantalla USB.



NOTA:

- El cable USB debe ser compatible con las especificaciones de USB 2.0.
- La función del ratón también puede ser utilizada con los siguientes sistemas operativos: Windows 7, Windows XP o Windows Vista
- Espere al menos 5 segundos tras desconectar el cable USB antes volver a conectarlo y viceversa. El ordenador puede no identificar el cable USB si es conectado y desconectado repetidamente en rápidos intervalos.
- Conecte el proyector al ordenador con un cable USB después de encender el ordenador. Si no lo hace el ordenador puede no encenderse.

Para controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia

Puede controlar el ratón del ordenador desde el mando a distancia.

Botón PAGE ▽/△Para desplazar el área de visualización en la ventana o para ir a la diapositiva anterior o siguiente al usar PowerPoint en el ordenador.

Botones ▲▼◀▶Para mover el cursor en el ordenador.

Botón MOUSE L-CLICK/ENTER.....Funciona de la misma forma que el botón izquierdo del ratón.

Botón MOUSE R-CLICKFunciona de la misma forma que el botón derecho del ratón.

NOTA:

- Si controla el ordenador mediante el botón ▲▼◀ o ▶ mientras se visualiza el menú, tanto el menú como el puntero del ratón serán afectados. Cierre el menú y lleve a cabo la operación con el ratón.

SUGERENCIA: se puede cambiar la velocidad del puntero en el cuadro de Propiedades del Ratón de Windows. Para más información consulte la documentación de usuario o la ayuda en red suministrada con su ordenador.

9 Proyección de la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante un cable USB (Pantalla USB)

Si utiliza un cable USB comercialmente disponible (compatible con las especificaciones USB 2.0) para conectar el ordenador al proyector, podrá enviar la imagen en la pantalla de su ordenador al proyector para su visualización. Podrá Activar/Desactivar y seleccionar la fuente del proyector desde su ordenador sin tener que conectar un cable de ordenador (VGA).

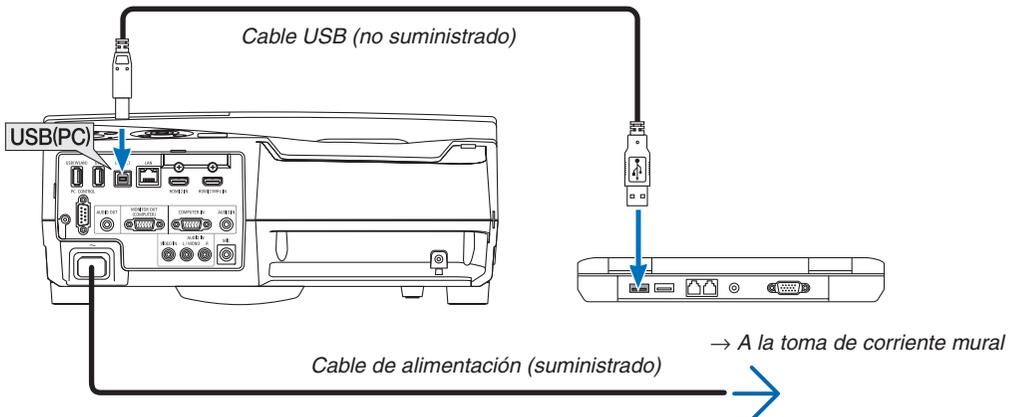
NOTA:

- Para hacer que USB-B esté disponible en Windows XP, la cuenta del usuario de Windows debe tener privilegios de “Administrador”.
- La pantalla USB usa funciones de Image Express Utility Lite contenidas en el CD-ROM del NEC Projector (→ página 56). Iniciar la pantalla USB, sin embargo, no instalará Image Express Utility Lite en su ordenador. Esto se debe a que la pantalla USB ejecuta solamente el programa del proyector.
- La pantalla USB no funcionará en el modo [NORMAL] del [MODO DE ESPERA]. (→ página 94)

1. Inicie el ordenador.

2. Conecte el cable de alimentación del proyector a la toma de la pared y ajuste el proyector al modo de espera.

3. Utilice el cable USB para conectar el ordenador al proyector.



El mensaje “El proyector se encuentra en el modo de espera. ¿Conectarlo?” será visualizado en la pantalla del ordenador.

- La ventana de control de Image Express Utility Lite será visualizada en la parte superior de la pantalla.

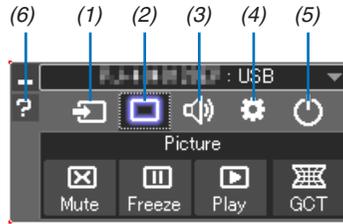
NOTA: Dependiendo de los ajustes del ordenador, la ventana “Reproducción automática” puede aparecer si el ordenador detecta la conexión al proyector. Si esto ocurre, haga clic en la ventana “Start USB Display”.



4. Haga clic en “Sí”.

El proyector se encenderá y el mensaje “El proyector se está preparando. Por favor, espere.” será visualizado en la pantalla del ordenador. Este mensaje desaparecerá en unos segundos.

5. Operar la ventana de control.



- (1)  (Fuente) Selecciona una de las fuentes de entrada del proyector.
- (2)  (Imagen).... Activa o desactiva AV-MUTE (Imagen muda), y activa o desactiva FREEZE (Congelar una imagen).
- (3)  (Sonido) Activa o desactiva AV-MUTE (Modo silencioso), la reproducción de sonido y aumenta o disminuye el volumen.
- (4)  (Otros)..... Utiliza "Update", "HTTP Server", "Settings" e "Information".
* El HTTP Server no puede ser seleccionado si hay conectado algún cable USB.
- (5)  (Salida) Sale de Image Express Utility Lite. También puede desconectar el proyector al mismo tiempo.
- (6)  (Ayuda)..... Visualiza la ayuda para Image Express Utility Lite.

10 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP

Visión general

La función del servidor HTTP proporciona ajustes y operaciones para:

1. Ajustes para red con cable/inalámbrica (NETWORK SETTINGS)

Para usar la conexión LAN inalámbrica, se requiere la unidad LAN inalámbrica USB opcional. (→ página 116)

Para usar una conexión LAN con cable/inalámbrica, conecte el proyector al ordenador con un cable LAN comercialmente disponible. (→ página 115)

2. Ajustar notificación por correo (ALERT MAIL)

Cuando el conector está conectado a una red con cable/inalámbrica, el tiempo de recambio de la lámpara o los mensajes de error se enviarán por correo electrónico.

3. Operar el proyector

Alimentación encendida/apagada, seleccionar entrada, control de volumen y ajustes de imagen son posibles.

4. Ajustes de PJLink PASSWORD y AMX BEACON

Este dispositivo utiliza “JavaScript” y “Cookies” y el navegador deberá ser ajustado para aceptar estas funciones. El método de ajuste variará dependiendo de la versión del navegador. Por favor, consulte los archivos de ayuda y el resto de información contenidos en su software.

Están disponibles dos modos de acceso a la función de servidor HTTP:

- **Inicie el navegador web en el ordenador a través de la red conectada al proyector e introduzca la siguiente URL:**

`http://<the projector's IP address>/index.html`

- **Utilice Image Express Utility Lite que se encuentra en el CD-ROM NEC Projector suministrado.**

SUGERENCIA: La dirección IP predeterminada es [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar el proyector en una red, consulte con su administrador de red los ajustes de red.*
 - *Dependiendo de la configuración de la red, la respuesta de la pantalla o de los botones puede tornarse más lenta o el funcionamiento puede no ser posible. Si esto sucediera, consulte al administrador de la red.
El proyector puede no responder si se pulsan los botones repetidamente a intervalos cortos. Si esto sucediera, espere unos instantes y vuelva a intentarlo. Si sigue sin obtener respuesta, apague y vuelva a encender el proyector.*
 - *Si la pantalla PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Configuración de la red del proyector) no aparece en el explorador web, pulse Ctrl+F5 para actualizar el explorador (o borre la caché).*
-

Preparativos antes del uso

Conecte el proyector a un cable LAN disponible comercialmente antes de llevar a cabo cualquier operación en el explorador. (→ página 115)

El uso de un navegador que utiliza un servidor proxy puede no ser posible, dependiendo del tipo de servidor proxy y del método de configuración. Aun cuando el tipo de servidor proxy puede ser un factor determinante, puede suceder que ciertos ítems que han sido ajustados no se visualicen dependiendo de la efectividad de la memoria caché, y que las operaciones realizadas desde el navegador no se reflejen en el funcionamiento del proyector. Se recomienda no utilizar un servidor proxy a menos que sea inevitable.

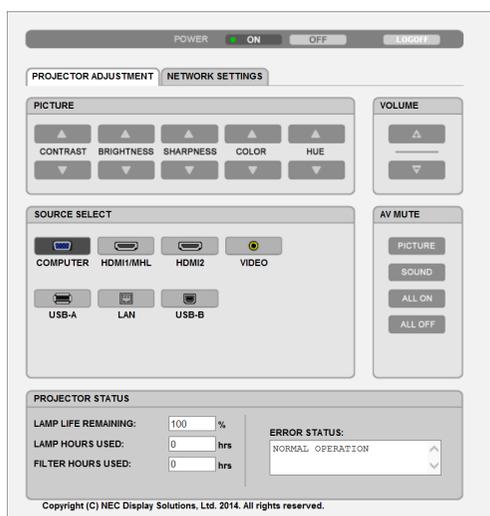
Registro de una dirección para controlar el proyector desde un navegador

Respecto de la dirección que se introduce en el campo de dirección o en la columna de URL para controlar el proyector desde un navegador, se puede usar el nombre del servidor tal como está si el nombre de servidor correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el servidor de nombre de dominio por el administrador de la red, o si el nombre de host correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el fichero "HOSTS" del ordenador que se está utilizando.

Ejemplo 1: Una vez que haya establecido el nombre del host del proyector como "pj.nec.co.jp", podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
como dirección o la columna de entrada de la URL.

Ejemplo 2: Si la dirección IP del proyector es "192.168.73.1", podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://192.168.73.1/index.html
como dirección o la columna de entrada de la URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER (ALIMENTACIÓN): Controla el suministro de energía al proyector.
ON (ACT.)..... La alimentación está conectada.
OFF (DESACT.)..... La alimentación está desconectada.

VOLUME (VOLUMEN): Controla el nivel de volumen del proyector.
▲..... Aumenta el valor de ajuste del volumen.
▼..... Disminuye el valor de ajuste del volumen.

AV-MUTE: Controla la función de "silenciamiento" del proyector.
PICTURE ON..... Desactiva el vídeo.
PICTURE OFF..... Cancela la desactivación del vídeo.
SOUND ON..... Desactiva el audio.
SOUND OFF..... Cancela la desactivación del audio.
ALL ON..... Desactiva cada una de las funciones de vídeo y audio.
ALL OFF..... Cancela la desactivación de cada una de las funciones de vídeo y audio.

PICTURE (AJUSTE DE LA IMAGEN): Controla el ajuste de vídeo del proyector.

CONTRAST (CONTRASTE) ▲Aumenta el valor de ajuste del contraste.

CONTRAST (CONTRASTE) ▼Disminuye el valor de ajuste del contraste.

BRIGHTNESS (BRILLO) ▲Aumenta el valor de ajuste del brillo.

BRIGHTNESS (BRILLO) ▼Disminuye el valor de ajuste del brillo.

SHARPNESS (DEFINICIÓN) ▲Aumenta el valor de ajuste de la definición.

SHARPNESS (DEFINICIÓN) ▼Disminuye el valor de ajuste de la definición.

COLOR ▲Aumenta el valor de ajuste del color.

COLOR ▼Disminuye el valor de ajuste del color.

HUE (TINTE) ▲Aumenta el valor de ajuste del tinte.

HUE (TINTE) ▼Disminuye el valor de ajuste del tinte.

- Las funciones que es posible controlar varían en función de la señal que el proyector reciba. (→ página 80)

SOURCE SELECT (SELECCIONAR FUENTE): Selecciona el conector de entrada del proyector.

COMPUTER (ORDENADOR)Cambia al conector COMPUTER IN.

HDMI 1/MHLCambia al conector HDMI 1/MHL IN.

HDMI2Cambia al conector HDMI 2 IN.

VIDEOCambia al conector VIDEO IN.

USB-A.....Cambia a los datos del dispositivo de memoria USB.

LAN.....Cambia a la señal LAN.

USB-B.....Cambia al puerto USB (PC).

PROJECTOR STATUS: Muestra la condición del proyector.

LAMP LIFE REMAINING

(DURA. RESTANTE DE LÁMPARA) ..Muestra la vida útil restante de la lámpara en forma de porcentaje.

LAMP HOURS USED

(HRS UTILIZADAS DE LÁMPARA) ...Muestra la cantidad de horas de uso de la lámpara.

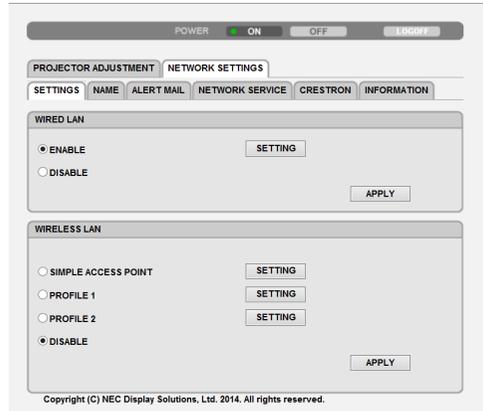
FILTER HOURS USED

(HORAS UTILIZADAS FILTRO).....Muestra la cantidad de horas de uso del filtro.

ERROR STATUS.....Muestra el estado de los errores ocurridos en el proyector.

LOG OFF: Cierra la sesión del proyector y vuelve a la pantalla de autenticación (pantalla LOGON).

CONFIGURACIÓN DE LA RED



• **SETTINGS**

WIRED o WIRELESS

SETTING	Ajuste para LAN por cable o LAN inalámbrica.
APPLY	Aplica los ajustes de la LAN por cable o de la LAN inalámbrica.
DHCP ON	Asigna automáticamente una dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector de su servidor DHCP.
DHCP OFF	Configure la dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector asignado por su administrador de red.
IP ADDRESS	Configure su dirección IP de la red conectada al proyector.
SUBNET MASK	Configure su número de máscara de subred de la red conectada al proyector.
GATEWAY	Configure la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector.
AUTO DNS ON	El servidor DHCP asignará automáticamente la dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.
AUTO DNS OFF	Configura su dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.

Ajustado para WIRED LAN

ENABLE	Activa la conexión LAN por cable
DISABLE	Desactiva la conexión LAN por cable

Ajustado para WIRELESS LAN (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida)

SIMPLE ACCESS POINT	Establecer como punto de acceso simple.
MODE	Los canales disponibles varían dependiendo de la región y país. Al seleccionar [INFRASTRUCTURE], asegúrese de que el proyector y su punto de acceso estén en el mismo canal.
CHANNEL	Los canales disponibles varían dependiendo de la región y país. Cuando selecciona [INFRASTRUCTURE], se selecciona automáticamente el punto de acceso con la misma LAN.
PROFILE 1/PROFILE 2	Se pueden ajustar dos configuraciones de conexión LAN inalámbrica. Seleccione PROFILE 1 o PROFILE 2.
SSID	Introduzca un identificador (SSID) para la LAN inalámbrica. La comunicación solo será posible con el equipo cuyo SSID concuerde con el SSID de su LAN inalámbrica.

3. Funciones convenientes

SITE SURVEY	Visualiza una lista con las SSID disponibles para la LAN inalámbrica del lugar. Seleccione una SSID a la que tenga acceso.												
SECURITY TYPE	<p>Active o desactive el modo cifrado para una segura transmisión. Si activa el modo cifrado, ajuste la clave WEP o la clave de cifrado.</p> <table border="1"> <tr> <td>DISABLE</td> <td colspan="2">No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas.</td> </tr> <tr> <td>WEP 64 bits</td> <td colspan="2">Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura.</td> </tr> <tr> <td>WEP 128 bits</td> <td colspan="2">Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits.</td> </tr> <tr> <td>WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES</td> <td colspan="2">Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP.</td> </tr> </table> <p><i>NOTA:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Los ajustes WEP deben coincidir con los dispositivos de comunicación como por ejemplo un PC o un punto de acceso en su red inalámbrica. • Si utiliza WEP, la velocidad de la transmisión de imagen se reducirá. 	DISABLE	No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas.		WEP 64 bits	Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura.		WEP 128 bits	Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits.		WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP.	
DISABLE	No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas.												
WEP 64 bits	Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura.												
WEP 128 bits	Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits.												
WPA PSK-TKIP/ WPA PSK-AES/ WPA2 PSK-TKIP/ WPA2 PSK-AES	Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP.												
INDEX	<p>Seleccione la clave de cifrado al seleccionar [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] en [SECURITY TYPE].</p> <p>La clave WEP se fija en "1" ya sea si se selecciona WEP64bit o WEP128bit como SECURITY TYPE.</p>												
KEY	<p>Al seleccionar [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] en [SECURITY TYPE]: Introduzca la clave WEP.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Seleccionar</th> <th>Caracteres (ASCII)</th> <th>Dígito hexadecimal (HEX)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>WEP 64 bits</td> <td>Hasta 5 caracteres</td> <td>Hasta 10 caracteres</td> </tr> <tr> <td>WEP 128 bits</td> <td>Hasta 13 caracteres</td> <td>Hasta 26 caracteres</td> </tr> </tbody> </table> <p>Al seleccionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] o [WPA2 PSK-AES]: Introduzca la clave de cifrado. La longitud de la clave debe ser de 8 o superior y 63 o inferior.</p>	Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)	WEP 64 bits	Hasta 5 caracteres	Hasta 10 caracteres	WEP 128 bits	Hasta 13 caracteres	Hasta 26 caracteres			
Seleccionar	Caracteres (ASCII)	Dígito hexadecimal (HEX)											
WEP 64 bits	Hasta 5 caracteres	Hasta 10 caracteres											
WEP 128 bits	Hasta 13 caracteres	Hasta 26 caracteres											

• NAME

PROJECTOR NAME	<p>Introduzca un nombre para su proyector de manera que su ordenador pueda identificar el proyector. El nombre del proyector debe contener 16 caracteres o menos.</p> <p>SUGERENCIA: El nombre del proyector no se verá afectado incluso si [RESET] ha sido realizado desde el menú.</p>
HOST NAME	<p>Introduzca el nombre de host de la red conectada al proyector. El nombre de host debe contener 15 caracteres o menos.</p>
DOMAIN NAME	<p>Introduzca el nombre de dominio de la red conectada al proyector. El nombre de dominio debe contener 60 caracteres o menos.</p>

• ALERT MAIL

ALERT MAIL (Solo en inglés)	Esta opción notificará a su ordenador del tiempo restante para el recambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico utilizando una LAN por cable o inalámbrica. Colocando una marca de verificación activará la función de correo de alerta. Quitando la marca de verificación desactivará la función de correo de alerta. Ejemplo del tipo de mensajes que serán enviados desde el proyector: The lamp and filters are at the end of its usable life. Please replace the lamp and filters. Projector Name: NEC Projector Lamp Hours Used: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Introduzca la dirección del remitente.
SMTP SERVER NAME	Introduzca el nombre del servidor SMTP que será conectado al proyector.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Introduzca su dirección de destinatario. Se pueden introducir un máximo de tres direcciones.
TEST MAIL	Envíe un correo de prueba para comprobar si los ajustes son o no correctos <i>NOTA:</i> <ul style="list-style-type: none"> • Si ejecuta una prueba, podría no recibir un correo de alerta. En dicho caso, compruebe que los ajustes de red sean correctos. • Si introduce una dirección incorrecta en una prueba, podría no recibir un correo de alerta. En dicho caso, compruebe que la dirección del destinatario es correcta.
SAVE	Haga clic en este botón para reflejar los ajustes de arriba.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Cree una contraseña para PJLink*. La contraseña debe contener 32 caracteres o menos. No olvide su contraseña. Sin embargo, si olvida la contraseña, consulte con su distribuidor.
HTTP PASSWORD	Cree una contraseña para el servidor HTTP. La contraseña debe contener 10 caracteres o menos.
AMX BEACON	Activar o desactivar la detección desde AMX Device Discovery al conectarse a una red compatible con el sistema de control AMX's NetLinX. <i>SUGERENCIA:</i> Al utilizar un dispositivo compatible con AMX Device Discovery, todos los sistemas de control AMX NetLinX reconocerán el dispositivo y descargarán el Device Discovery Module adecuado desde un servidor AMX. Colocando una marca de verificación habilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery. Quitando la marca de verificación deshabilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery.

*¿Qué es PJLink?

PJLink es una estandarización del protocolo utilizado para controlar proyectores de distintas marcas. Este protocolo estándar fue establecido por la Asociación Japonesa de Fabricantes de Máquinas de Oficina y Sistemas de Información (JBMIA) en 2005.

El proyector admite todos los comandos de PJLink clase 1.

El ajuste de PJLink no es afectado cuando se selecciona [REAJ.] en el menú.

Compatible con CRESTRON ROOMVIEW

El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o un controlador.

Para más información, visite <http://www.crestron.com>

<Procedimiento de configuración>

Acceda a la función del servidor HTTP, y realice los ajustes necesarios para [CRESTRON] en [CONFIG. DE LA RED].

- **ROOMVIEW para la gestión desde el ordenador.**

DISABLE	Deshabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Habilita ROOMVIEW.

- **CRESTRON CONTROL para la gestión desde el controlador.**

DISABLE	Deshabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Habilita CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Ajuste su dirección IP del CRESTRON SERVER.
IP ID	Ajuste su IP ID del CRESTRON SERVER.

*SUGERENCIA: La configuración CRESTON sólo se requiere para el uso de CRESTRON ROOMVIEW.
Para más información, visite <http://www.crestron.com>*

- **INFORMATION**

WIRED LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN por cable.
WIRELESS LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN inalámbrica.
UPDATE	Refleja los ajustes cuando han sido cambiados.

11 Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4/ Pro 5)

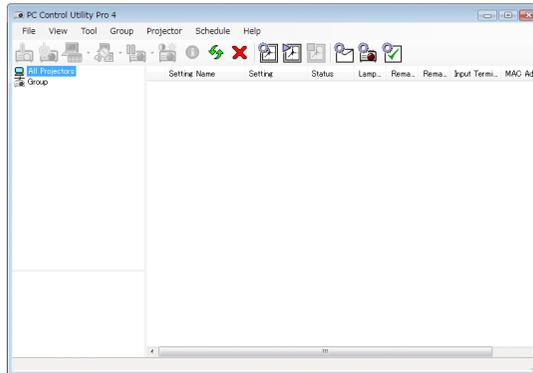
Utilizando el software “PC Control Utility Pro 4” y “PC Control Utility Pro 5” incluidos en el NEC Projector CD-ROM suministrado, el proyector puede ser controlado desde un ordenador mediante una LAN.

PC Control Utility Pro 4 es un programa compatible con Windows. (→ esta página)

PC Control Utility Pro 5 es un programa compatible con Mac OS. (→ página 55)

Funciones de control

Encender/Apagar, selección de señal, congelación de imagen, imagen sin sonido, sin sonido, ajustes, notificaciones de mensajes de error, programación de eventos.



La pantalla de PC Control Utility Pro 4

Esta sección proporciona un resumen de la preparación para el uso de PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para más información sobre cómo usar PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte Ayuda en PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 54, 55)

Paso 1: Instale en su ordenador PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

Paso 2: Conecte el proyector a una LAN.

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para ejecutar PC Control Utility Pro 4 en Windows 8.1, Windows 8 y Windows XP, se requiere “Microsoft .NET Framework versión 2.0”. La Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 o 3.5 se encuentra disponible en la página web de Microsoft. Descárguela e instálela en su ordenador.

SUGERENCIA:

- PC Control Utility Pro 4 puede ser utilizado con una conexión en serie.

Uso en Windows

Paso 1: Instalación de PC Control Utility Pro 4 en el ordenador

NOTA:

- Para instalar o desinstalar el programa, la cuenta de usuario de Windows debe tener privilegios de [Administrador] (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista) o privilegios de [Administrador de ordenador] (Windows XP).
- Antes de comenzar la instalación cierre todos los programas en ejecución. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.

1 Introduzca el CD-ROM NEC Projector suministrado en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.

SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows 7:

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

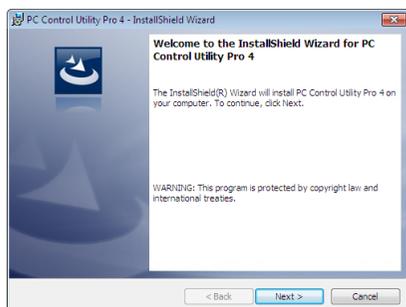
3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

la ventana del menú será visualizada.

2 Haga clic en PC Control Utility Pro 4 en la ventana del menú.

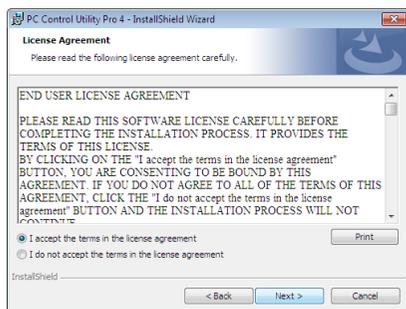
La instalación comenzará.



Una vez completada la instalación la ventana de bienvenida es visualizada.

3 Haga clic en “Next”.

“La pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada.



Lea detenidamente “END USER LICENSE AGREEMENT”.

4 Si acepta, haga clic en “I accept the terms in the license agreement” y a continuación haga clic en “Next”.

- Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.
- Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

SUGERENCIA:

• Desinstalación de PC Control Utility Pro 4

Para desinstalar PC Control Utility Pro 4, realice los mismos pasos que los especificados para “Desinstalación de Virtual Remote Tool”. Lea “Virtual Remote Tool” como “PC Control Utility Pro 4” (→ página 39)

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones contenidas en “Conexión a una LAN por cable” (→ página 115), “Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)” (→ página 116) y “10 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 4

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- Para que la función Programa del PC Control utility Pro 4 funcione, debe tener el ordenador en funcionamiento y no en modo de espera/suspensión. Seleccione “Opciones de energía” en el “Panel de control” de Windows y desactive los modos de espera/suspensión antes de poner en ejecución el programador.

[Ejemplo] Para Windows 7:

Seleccione “Panel de control” → “Sistema y seguridad” → “Opciones de energía” → “Cambiar la frecuencia con la que el equipo entra en estado de suspensión” → “Poner al equipo en estado de suspensión” → “Nunca”.

NOTA:

- Cuando el [NORMAL] está seleccionado para el [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no puede ser encendido a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrico).
-

SUGERENCIA:

Ver la Ayuda de PC Control Utility Pro 4

- **Visualizar el archivo de Ayuda de PC Control Utility Pro 4 mientras se está ejecutando.**

Haga clic en “Help (H)” → “Help (H) ...” de la ventana de PC Control Utility Pro 4 en este orden.

Aparecerá el menú emergente.

- **Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.**

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

Uso en Mac OS

Paso 1: Instale PC Control Utility Pro 5 en el ordenador

1. **Introduzca el NEC Projector CD-ROM suministrado en la unidad CD-ROM de su Mac.**

El icono del CD-ROM será visualizado en el escritorio.

2. **Haga doble clic sobre el icono del CD-ROM.**

La ventana del CD-ROM será visualizada.

3. **Haga doble clic en la carpeta "Mac OS X".**

4. **Haga doble clic sobre "PC Control Utility Pro 5.pkg".**

La instalación comenzará.

5. **Haga clic en "Next".**

La pantalla "END USER LICENSE AGREEMENT" será visualizada.

6. **Lea el contenido de "END USER LICENSE AGREEMENT" y haga clic en "Next".**

La ventana de confirmación será visualizada

7. **Haga clic en "I accept the terms in the license agreement".**

Siga las instrucciones de las pantallas del instalador para completar la instalación.

Paso 2: Conecte el proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de "Conexión a una LAN por cable" (→ página 115), "Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)" (→ página 116) y "10 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP" (→ página 45)

Paso 3: Inicie PC Control Utility Pro 5

1. **Abra su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**

2. **Haga clic en la carpeta "PC Control Utility Pro 5".**

3. **Haga clic en el icono "PC Control Utility Pro 5".**

PC Control Utility Pro 5 comenzará.

NOTA:

- Para que la función Programa del PC Control Utility Pro 5 funcione, debe tener el ordenador en funcionamiento y no en modo de suspensión. Seleccione "Ahorro de energía" en "Preferencias de sistema" en Mac y desactive los modos de suspensión antes de poner en ejecución el programador.
 - Si [NORMAL] está seleccionado para [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no podrá encenderse a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrico).
-

SUGERENCIA:

Ver la Ayuda de PC Control Utility Pro 5

- **Visualice el archivo de ayuda de PC Control Utility Pro 5 mientras se está ejecutando.**

- **En la barra de menú, haga clic en "Help" → "Help" en este orden.**

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de ayuda utilizando el Dock**

1. **Abra "Carpeta de aplicaciones" en Mac OS.**

2. **Haga clic en la carpeta "PC Control Utility Pro 5".**

3. **Haga clic en el icono "PC Control Utility Pro 5 Help".**

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

12 Proyectar la imagen de la pantalla de su ordenador desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility Lite)

Utilizando Image Express Utility Lite que se encuentra en el CR-ROM NEC Proyector suministrado, le permitirá enviar la imagen de la pantalla de su ordenador al proyector mediante el cable USB o una LAN por cable o inalámbrica. Image Express Utility Lite es un programa compatible con Windows.

Image Express Utility Lite para Mac OS es un programa compatible con Mac OS. (→ página 60)

Esta sección le mostrará de forma general cómo conectar el proyector a una LAN y cómo utilizar Image Express Utility Lite. Para el manejo de Image Express Utility Lite, consulte la ayuda de Image Express Utility Lite.

Paso 1: Instalación de Image Express Utility Lite en el ordenador.

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Paso 3: Iniciar Image Express Utility Lite.

SUGERENCIA:

- *Image Express Utility Lite (para Windows) puede iniciarse desde la mayoría de medios extraíbles disponibles en el mercado, como por ejemplo dispositivos de memoria USB o tarjetas SD, sin la necesidad de instalarlo en su ordenador. (→ página 59)*

Qué puede hacer con Image Express Utility Lite

• Transmisión de imagen (para Windows y Mac OS)

- La pantalla de su ordenador puede ser enviada al proyector mediante una red por cable o inalámbrica sin necesidad de un cable de ordenador (VGA).
- La pantalla de su ordenador puede ser enviada hasta a un máximo de cuatro proyectores al mismo tiempo.

• Capacidad de transferencia de audio (solo para Windows)

- Image Express Utility Lite le permite enviar el audio y la imagen de la pantalla del ordenador al proyector a través de una LAN por cable/inalámbrica o conexión USB.
- La capacidad de transferencia de audio está disponible únicamente cuando el ordenador se conecta al proyector en redes entre pares.

• Pantalla USB (solamente para Windows)

- La imagen de la pantalla del ordenador puede ser proyectada mediante un cable USB, sin necesidad de conectar un cable de ordenador (VGA).
- Simplemente conectando el ordenador y el proyector mediante un cable USB la función Pantalla USB estará disponible (enchufar y usar) incluso sin instalar Image Express Utility Lite en el ordenador. (→ página 43)

• Geometric Correction Tool [GCT] (solamente para Windows)

Consulte “13 Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)”. (→ página 61)

Uso en Windows

Paso 1: Instalación de Image Express Utility Lite en el ordenador.

NOTA:

- *Para instalar o desinstalar el programa, el usuario de Windows debe tener privilegios de “Administrador” (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows Vista y Windows XP).*
- *Antes de comenzar la instalación cierre todos los programas en ejecución. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.*
- *Image Express Utility Lite se instalará en el disco duro de su ordenador. Si se muestra el mensaje “No hay suficiente espacio en el destino”, libere el espacio suficiente (unos 100MB) para instalar el programa.*

1. Introduzca el CD-ROM NEC Proyector suministrado en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.

SUGERENCIA:

Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.

Para Windows 7:

1. Haga clic en “Inicio” en Windows.

2. Haga clic en “Todos los programas” → “Accesorios” → “Ejecutar”.

3. Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: “Q:\”) y “LAUNCHER.EXE” en “Nombre”. (Ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Haga clic en “OK”.

La ventana del menú será visualizada.

2. Haga clic en “Installing Image Express Utility Lite” en la ventana del menú.

La instalación comenzará.

“La pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada.

Lea detenidamente “END LICENSE AGREEMENT”

3. Si acepta, haga clic en “I agree.” y a continuación haga clic en “Next”.

• Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.

• Una vez completada la instalación, volverá a la ventana del menú.

Una vez completada la instalación, se mostrará un mensaje de confirmación.

4. Haga clic en “OK”.

Esto completa la instalación.

SUGERENCIA:

• Desinstalación de Image Express Utility Lite

Para desinstalar Image Express Utility Lite, realice los mismos pasos que los especificados para “Desinstalación de Virtual Remote Tool”. Lea “Virtual Remote Tool” como “Image Express Utility Lite” (→ página 39)

Paso 2: Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones contenidas en “Conexión a una LAN por cable” (→ página 115), “Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)” (→ página 116) y “10 Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

Paso 3: Iniciar Image Express Utility Lite.

1. En Windows, haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.

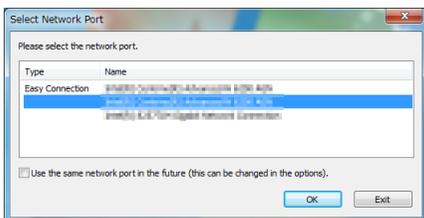
Image Express Utility Lite comenzará.

La ventana seleccionada para la conexión de red será visualizada

2. Seleccione la red y haga clic en “OK”.

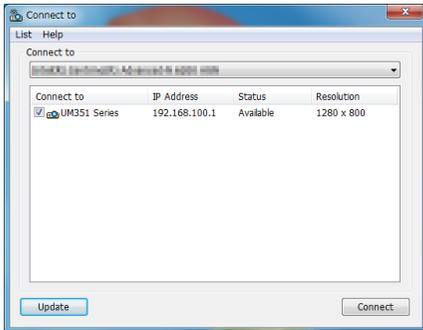
La ventana seleccionada como destino mostrará una lista con los proyectores conectables.

• Si quiere conectar el ordenador directamente al proyector, se recomienda “PUNTO DE ACCESO SIMPLE”.



• Para comprobar la red disponible para los proyectores conectados, desde el menú, seleccione [INFO.] → [LAN INALÁMBRICA] → [SSID].

3. Ponga una marca de selección para los proyectores que van a ser conectados, y luego haga clic en “Connect”.



- Cuando se muestran uno o más proyectores, desde el menú en el proyector, seleccione [INFO.] → [LAN INALÁMBRICA] → [DIRECCIÓN IP].

Cuando la conexión con el proyector está establecida, puede operar la ventana de control para controlar el proyector. (→ página 44)

NOTA:

- Cuando esté seleccionado [NORMAL] para [MODO DE ESPERA] desde el menú, el proyector que esté apagado no se mostrará en la ventana de destino seleccionada

SUGERENCIA:

Visualización del archivo “Ayuda” de Image Express Utility Lite

- **Visualización del archivo de Ayuda de Express Utility Lite cuando está en ejecución.**

Haga clic en el icono [?] (ayuda) en la ventana de control.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de Ayuda de GCT cuando está en ejecución.**

Haga clic en “Help” → “Help” en la ventana de edición.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

- **Visualización del archivo de ayuda usando el Menú Inicio.**

Haga clic en “Inicio” → “Todos los programas” o “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite Help”.

Se visualizará la pantalla de Ayuda.

Iniciar Image Express Utility Lite desde una memoria USB o tarjeta SD

Image Express Utility Lite puede iniciarse desde medios extraíbles comercialmente disponibles, como por ejemplo memorias USB o tarjetas SD, si se copia de antemano. Con ello eliminará la molestia de instalar Image Express Utility Lite en su ordenador.

1. Copie Image Express Utility Lite en el medio extraíble.

Copie todas las carpetas y archivos (tamaño total aprox. 6 MB) de la carpeta "IEU_Lite (removable-media)" del NEC Projector CD-ROM suministrado al directorio raíz de su medio extraíble.

2. Introduzca su medio extraíble en el ordenador.

La pantalla "Reproducción automática" será visualizada en su ordenador.

SUGERENCIA:

- Si la pantalla "Reproducción automática" no es visualizada, abra la carpeta desde "PC" ("Mi PC" para Windows XP).*

3. Haga clic en "Abrir carpeta para ver archivos"

IEU_Lite.exe, otras carpetas y archivos serán visualizados.

4. Haga doble clic en el icono "IEU_Lite.exe" ().

Image Express Utility Lite comenzará.

Uso en Mac OS

Paso 1: Instale Image Express Utility Lite para Mac OS en el ordenador

1. **Introduzca el NEC Projector CD-ROM suministrado en la unidad CD-ROM de su Mac.**

El icono del CD-ROM será visualizado en el escritorio.

2. **Haga doble clic sobre el icono del CD-ROM.**

La ventana del CD-ROM será visualizada.

3. **Haga doble clic en la carpeta “Mac OS X”.**

4. **Haga doble clic en “Image Express Utility Lite.dmg”.**

La ventana “Image Express Utility Lite” será visualizada.

5. **Arrastre y suelte la carpeta “Image Express Utility Lite” a su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**

Paso 2: Conecte el proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones en “Conexión a una LAN por cable” (→ página 115), “Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)” (→ página 116) y “**10** Controlar el proyector utilizando un buscador HTTP” (→ página 45)

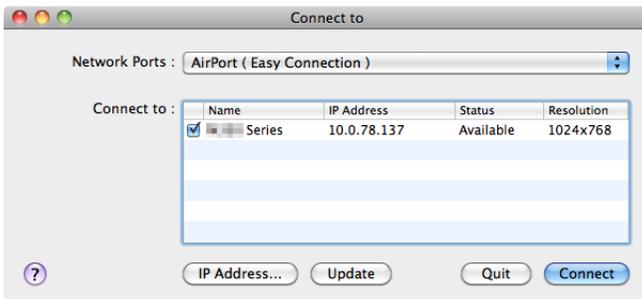
Paso 3: Inicie Image Express Utility Lite para Mac OS

1. **Abra su carpeta Aplicaciones en Mac OS.**

2. **Haga doble clic en la carpeta “Image Express Utility Lite”.**

3. **Haga doble clic en el icono “Image Express Utility Lite”.**

Cuando Image Express Utility Lite para Mac OS inicie, la ventana seleccionada para el destino será visualizada.



• La primera vez que inicie sesión, la pantalla “END USER LICENSE AGREEMENT” será visualizada antes de que se visualice la ventana de selección de destino.

Lea el contenido en “END USER LICENSE AGREEMENT” y seleccione “I accept the terms in the license agreement”, y haga clic en “OK”.

4. **Seleccione el proyector que desea conectar y, a continuación, haga clic en “Connect”.**

La pantalla de su escritorio será visualizada en el proyector.

SUGERENCIA:

Visualización del archivo de Ayuda de Image Express Utility Lite para el sistema operativo de Mac

• **En la barra de menú, haga clic en “Help” → “Image Express Utility Lite Help” mientras está en ejecución Image Express Utility.**

Aparecerá la pantalla de Ayuda

13 Proyección de una imagen en ángulo (Geometric Correction Tool en Image Express Utility Lite)

La función Geometric Correction Tool (GCT) le permite corregir la distorsión de las imágenes proyectadas incluso desde un ángulo.

Qué puede hacer con la función GCT

- La función GCT incluye las tres funciones siguientes
 - **4-point Correction:** Puede adaptar una imagen proyectada dentro de los límites de la pantalla fácilmente alineando las cuatro esquinas de una imagen con las de la pantalla.
 - **Multi-point Correction:** Puede corregir una imagen distorsionada en la esquina de una pared o en una pantalla de forma irregular usando muchas pantallas por separado para corregir la imagen así como también 4-point Correction.
 - **Parameters Correction:** Puede corregir una imagen distorsionada usando una combinación de reglas de transformación preparadas previamente.

Esta sección mostrará un ejemplo de uso con la función 4-point Correction.

Para obtener información sobre “Multi-point Correction” y “Parameters Correction”, consulte el archivo de ayuda de Image Express Utility Lite. (→ página 58, 60)

- Sus datos de corrección se pueden almacenar en el proyector o en su ordenador, los cuales se pueden restaurar cuando sea necesario.
- La función GCT está disponible con un cable USB, una conexión LAN alámbrica o inalámbrica y un cable de video.

Proyección de una imagen desde un ángulo (GCT)

Esta sección mostrará un ejemplo de uso con la pantalla USB (usando un cable USB para conectar un ordenador y el proyector).

- La función de pantalla USB mostrará automáticamente la ventana de control
- Para un cable de video o conexión LAN, instale e inicie Image Express Utility Lite en su ordenador previamente. (→ página 56)

Preparativos: Ajuste la posición del proyector o el zoom de tal modo que la imagen proyectada abarque toda el área de la pantalla.

1. Haga clic en el icono “” (Picture) y después en el botón “”.

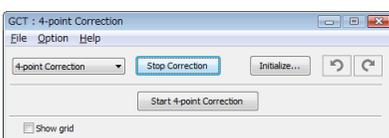
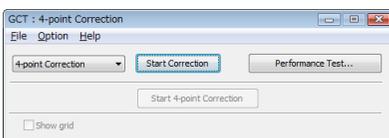


Se visualizará la pantalla de “4-point Correction”.

2. Haga clic en el botón “Start Correction” y después en el botón “Start 4-point Correction”.

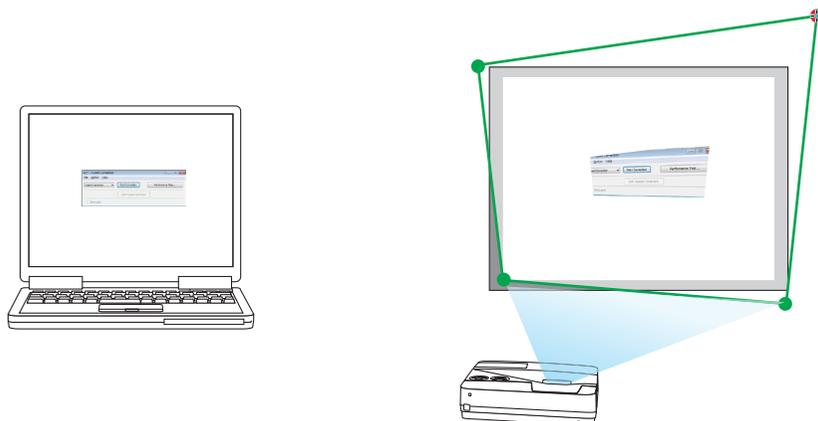
Se visualizará un marco verde y el puntero del ratón ().

- Aparecerán cuatro marcas [●] en las cuatro esquinas del marco verde



3. Utilice el ratón para hacer clic en la marca [●] de la esquina que desea mover.

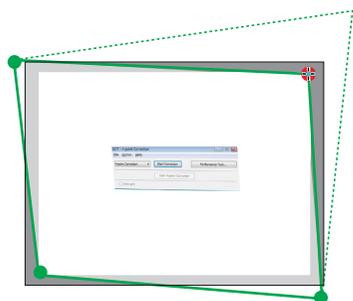
La marca [●] seleccionada en ese momento cambiará a color rojo.



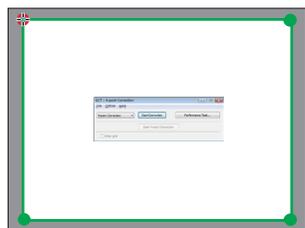
(En el ejemplo anterior, se omiten las pantallas de Windows por motivos de clarificación).

4. Arrastre la marca [●] seleccionada hacia el punto que desea corregir y suéltela.

- Cuando haga clic en otro sitio dentro del área de la imagen proyectada, la marca [●] más cercana irá a la posición donde se encuentra el cursor del ratón.



5. Repita el paso 3 y 4 para corregir la distorsión de la imagen proyectada.



6. Después de finalizar, haga clic derecho en el ratón.

El marco verde y el puntero del ratón desaparecerán del área de la imagen proyectada. Esto finalizará el proceso de corrección.

7. Haga clic en el botón "X" (cerrar) en la pantalla "4-point Correction".

La pantalla "4-point Correction" desaparecerá y se aplicarán los cambios realizados mediante 4-point correction.

8. Haga clic en el botón "⏻" en la ventana de control para salir de la función GCT.

CONSEJO:

- Después de finalizar la función 4-point correction, puede guardar los datos de 4-point correction en el proyector haciendo clic en "File" → "Export to the projector..." en la pantalla "4-point Correction".
- Consulte la Ayuda de Image Express Utility Lite para operar la pantalla de "4-point Correction" así como otras funciones diferentes a GCT. (→ página 58, 60)

14 Conexión del micrófono

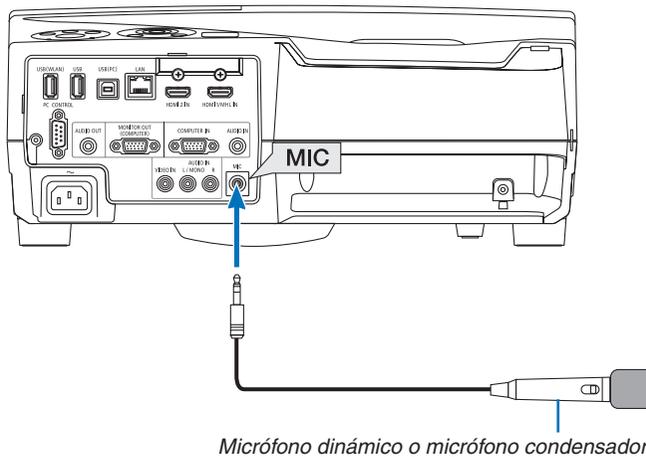
Conectar un micrófono dinámico o condensador comercialmente disponible a la clavija de entrada MIC le permitirá emitir el sonido de su micrófono a través del altavoz incorporado.

La entrada de sonido desde todos los terminales de entrada incluyendo LAN, USB-A, y USB-B será escuchado desde el altavoz con su micrófono de voz.

La sensibilidad del micrófono es ajustable. Desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN] → [GANANCIA DE MICRÓFONO]. (→ página 92)

NOTA:

- Dependiendo de la condición de entrada de la señal HDMI1/MHL o HDMI2, este es un caso en el que el sonido podría no ser emitido.
- No conecte una señal de audio a la clavija de entrada MIC. Hacerlo podría emitir el sonido a un nivel excesivamente alto, causando daños en el altavoz.



4. Uso del visor

① Qué puede hacer con el Visor

Los Visores tienen las siguientes funciones.

- Al insertar una memoria USB comercialmente disponible que contiene archivos de imagen en el puerto USB (Tipo A) del proyector, el Visor le permite ver los archivos de imagen en la memoria USB. Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden llevar a cabo simplemente con el proyector.
- El formato de gráficos compatible es JPEG.
- El Visor visualiza la pantalla de miniaturas (solo JPEG Exif) desde la cual podrá saltar a cualquier imagen específica que desee proyectar.
- Existen dos modos de reproducir el pase de diapositivas: reproducción manual y reproducción automática. Se puede cambiar el intervalo de tiempo en la reproducción automática.
- El orden de visualización de imágenes se puede ajustar por nombre, fecha o tamaño. Se puede seleccionar orden ascendente o descendente.
- Las imágenes se pueden girar 90 grados durante la reproducción.

NOTA:

- El puerto USB del proyector no es compatible con un hub USB.
- No se pueden realizar las siguientes operaciones utilizando los botones del proyector al visualizar la pantalla del VISOR tal como la pantalla de diapositivas y la de miniaturas.

Botones en la carcasa

- Corrección trapezoidal utilizando el botón ▲/▼
- Ajuste automático utilizando el botón AUTO ADJ.
- Control del volumen con los botones ◀ o ▶
Para llevar a cabo la corrección trapezoidal o la selección de fuente durante la visualización del visor, pulse dos veces el botón MENU para visualizar el menú y operar el visor desde el menú.

Mando a distancia

- Botón de ajuste automático
- Botón Freeze
- Si ejecuta [REAJ.] → [TODOS LOS DATOS] desde el menú volverá a los ajustes predeterminados de la barra de herramientas del Visor.
- Memoria USB
 - Asegúrese de utilizar un dispositivo de memoria USB formateado con el sistema de archivos FAT32 o FAT16. El proyector no es compatible con dispositivos de memoria USB de formato NTFS. Si el proyector no reconoce su memoria USB, verifique si es compatible con el formato. Para formatear el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte la documentación o el archivo de ayuda que se facilita con Windows.
 - No se garantiza que el puerto USB del proyector sea compatible con todos los dispositivos de memoria USB en el mercado.
- Imágenes compatibles
 - El formato de archivo compatible para el Visor son los siguientes. No garantizamos que todas las imágenes sean compatibles con el visor. Las imágenes que sean diferentes a las mencionadas en la tabla tal vez no sean compatibles.

Tipo de imagen	Extensión	Descripción
JPEG	JPG/JPEG	Baseline/Exif son compatibles

- Los ajustes de presentación de diapositivas, efecto y sonido realizados con PowerPoint no pueden ser reproducidos.
- Las imágenes pueden ser visualizadas con resoluciones de hasta 10000 × 10000 píxeles.
- Incluso si las imágenes cumplen con las condiciones anteriores, pueden existir algunas imágenes que no puedan ser reproducidas.
- No podrán ser visualizados más de 200 iconos (número total de iconos de archivos de imágenes e iconos de carpetas) en la pantalla de miniaturas.
- Los nombres de archivos/carpetas que sean largos se acortarán a la longitud especificada. Lo cual se mostrará por el soporte añadido.
- Si una carpeta tiene muchos archivos, llevará cierto tiempo reproducirla.
- Si una sola carpeta contiene demasiados archivos, alternar las imágenes tardará un tiempo. Para acortar el tiempo de alternación, reduzca el número de imágenes contenidas en una sola carpeta.

SUGERENCIA:

- El formato de archivo de imagen intercambiable (Exif) es un formato de archivo de imagen estándar utilizado por cámaras digitales con adición de datos específicos de disparo.
- Viewer PPT Converter 3.0 es un software para convertir el archivo de PowerPoint en un archivo JPEG. Puede descargarlo desde nuestro sitio web:
URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

② Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB

Esta sección explica el funcionamiento básico del Visor.

La explicación proporciona el procedimiento operacional si la barra de herramientas del Visor (→ página 69) está ajustada con los valores predeterminados.

- Inicio del Visor.....esta página
- Extracción de la memoria USB del proyector página 68
- Salir del visor página 68

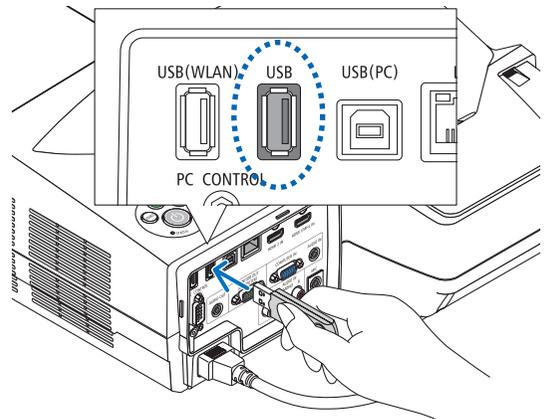
Preparativos: Antes de iniciar el Visor, almacene las imágenes en la memoria USB utilizando su ordenador.

Inicio del visor

1. Encienda el proyector. (→ página 14)

2. Inserte la memoria USB en el puerto USB del proyector.

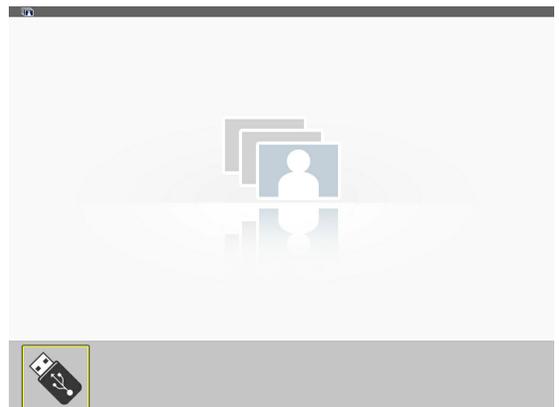
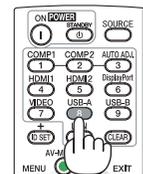
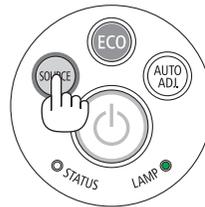
- No extraiga la memoria USB del proyector mientras el LED parpadee. De lo contrario podría corromper los datos.



3. Pulse el botón SOURCE en el proyector.

La pantalla de inicio del Visor será visualizada.

- Pulse el botón USB-A en el mando a distancia.

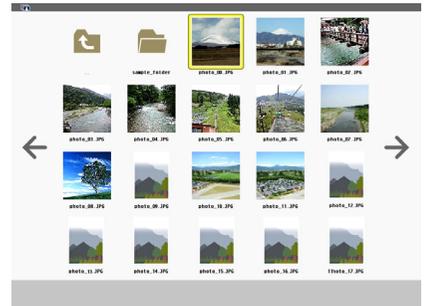
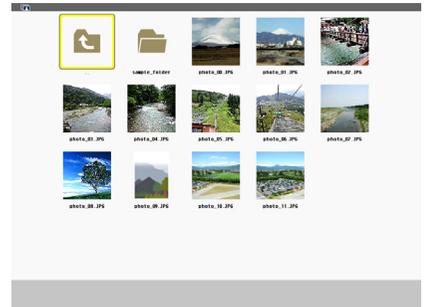


4. Pulse el botón ENTER.

La pantalla de miniaturas será visualizada. (→ página 70)

5. Utilice los botones ▲▼◀▶ para seleccionar un icono.

- El símbolo → (flecha) en la derecha indica que hay más páginas. Si pulsa el botón PAGE ▽ (avanzar página) le mostrará la siguiente página: si pulsa PAGE △ (retroceder página) visualizará la página anterior.



6. Pulse el botón ENTER.

La diapositiva seleccionada será visualizada.

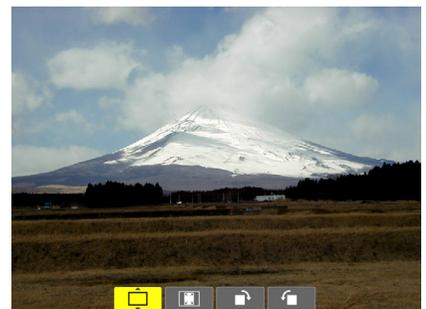
- Al seleccionar el icono de una carpeta, los iconos contenidos en la carpeta serán visualizados.



7. Pulse el botón ▶ para seleccionar la siguiente diapositiva.

La diapositiva de la derecha será visualizada.

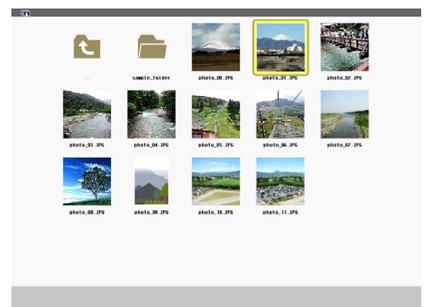
- Los botones ◀ o ▶ pueden utilizarse para seleccionar la siguiente (derecha) diapositiva o la diapositiva anterior (izquierda) en la pantalla de miniaturas.
- Si pulsa el botón MENU durante la reproducción de la pantalla de miniaturas, la pantalla de diapositivas, o la pantalla de presentación de diapositivas se visualizará la barra de herramientas. La barra de herramientas se utiliza para seleccionar o girar una diapositiva. (→ página 71)



8. Pulse el botón EXIT cuando no se visualice la barra de herramientas.

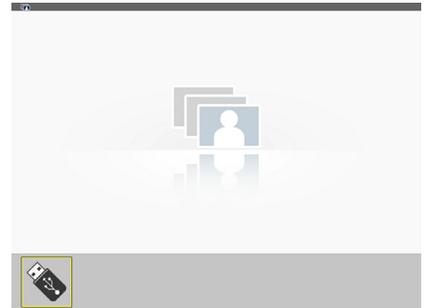
La pantalla de miniaturas será visualizada.

- Otro modo de visualizar la pantalla de miniaturas es pulsando el botón ENTER.
- Para cerrar la barra de herramientas, pulse el botón MENU para regresar a la lista de FUENTE, y pulse de nuevo el botón MENU para cerrar la lista de FUENTE.



Extracción de la memoria USB del proyector

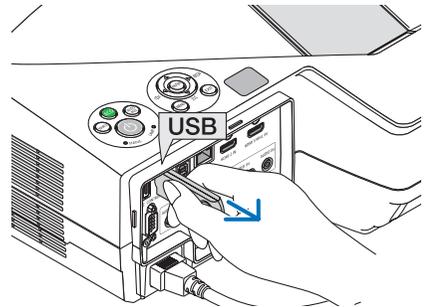
1. **Seleccione la pantalla de inicio VISOR.**
Pulse el botón EXIT sin ningún menú visualizado.



2. **Extraiga la memoria USB del proyector.**

Asegúrese antes de extraer la memoria USB de que el LED de la memoria USB no parpadee.

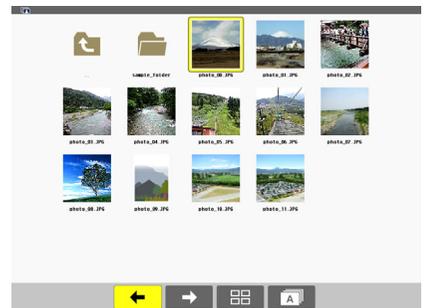
NOTA: Si extrae la memoria USB del proyector mientras está visualizando una diapositiva puede hacer que el proyector no funcione adecuadamente. Si esto sucede, apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Espere 3 minutos, después conecte el cable de alimentación y encienda el proyector.



Salir de Visor

1. **Pulse el botón MENU con la pantalla de diapositivas o la de miniaturas en visualización.**

Se visualizará la barra de control o el menú emergente.



2. **Pulse nuevamente el botón MENU.**

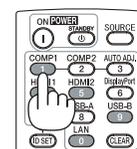
Se visualizará el menú en pantalla.

3. **Seleccione una fuente diferente a [USB-A] y pulse el botón ENTER.**

Saldrá del Visor.

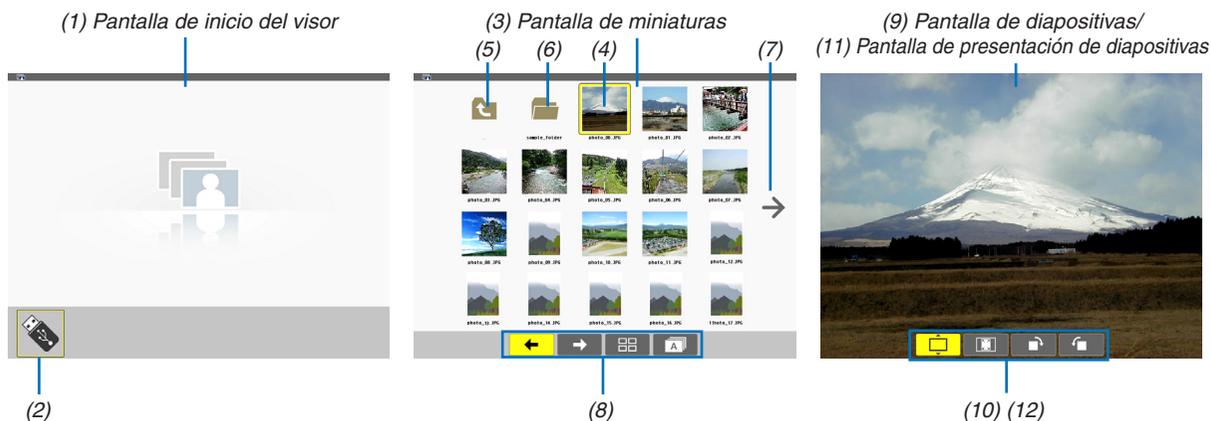


SUGERENCIA: Para salir del Visor utilizando el mando a distancia, seleccione una fuente diferente a [USB-A].



Partes de cada pantalla

El Visor tiene cuatro pantallas.



Nombre	Descripción
(1) Pantalla de inicio del visor	La pantalla será visualizada primero al seleccionar el visor.
(2) Icono USB	Este icono indica que la memoria USB está introducida en el proyector.
(3) Pantalla de miniaturas	Esta pantalla mostrará una lista con las carpetas y archivos de imagen almacenados en la memoria USB. Los archivos JPEG Exif serán visualizados únicamente en la pantalla de miniaturas. <ul style="list-style-type: none"> El número máximo de archivos de imagen o carpetas dentro de una página difiere dependiendo del modelo. UM361X y UM301X son 5 por 4 UM351W y UM301W son 6 por 4
(4) Cursor	El cursor es utilizado para seleccionar (resaltar) la carpeta o archivo de imagen utilizando el botón ▲▼◀▶.
(5) Icono Atrás	Este icono es utilizado para regresar a la carpeta superior (madre).
(6) Icono Carpeta	Este icono muestra que la memoria USB contiene carpetas.
(7) Icono Avanzar página (Retroceder página)	Este icono muestra que se encuentran disponibles más carpetas o archivos de imagen en la página siguiente (anterior). Utilice el botón ► para ir a la siguiente (anterior) fila. La PAGE ▼ o PAGE ▲ del mando a distancia es utilizado para ir directamente a la página siguiente o anterior.
(8) Barra de herramientas de las miniaturas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de miniaturas. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 70)
(9) Pantalla de diapositivas	Esta pantalla es utilizada para la reproducción manual. La imagen seleccionada será visualizada a pantalla completa.
(10) Barra de herramientas de las diapositivas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de dispositivos. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 71)
(11) Pantalla de presentación de diapositivas	Esta pantalla es utilizada para la reproducción automática. Las diapositivas cambiarán automáticamente.
(12) Barra de herramientas de la presentación de diapositivas	Esta barra de herramientas es utilizada en la pantalla de presentaciones de diapositivas. Pulsar el botón MENU visualizará esta barra de herramientas. (→ página 71)

Utilizar la barra de herramientas

1. Pulse el botón MENU.

La barra de herramientas será visualizada.

La pantalla FUENTE será visualizada como pantalla de conexión del Visor.

2. Utilice los botones ◀ o ▶ para seleccionar un artículo y utilice los botones ▲ o ▼ para seleccionar su opción disponible.

Si coloca el cursor, el artículo seleccionado cambiará a amarillo.

▲ o ▼ muestra más opciones disponibles.

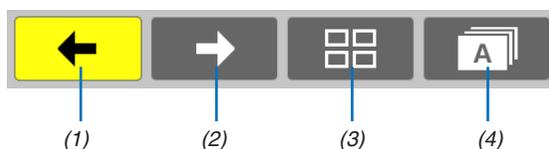
3. Pulse el botón ENTER.

El artículo seleccionado será visualizado.

4. Pulse el botón MENU dos veces.

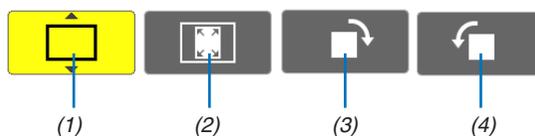
La barra de herramientas se cerrará y la lista de FUENTE será visualizada. Pulse de nuevo el botón MENU para cerrar la lista FUENTE.

Barra de herramientas de las miniaturas



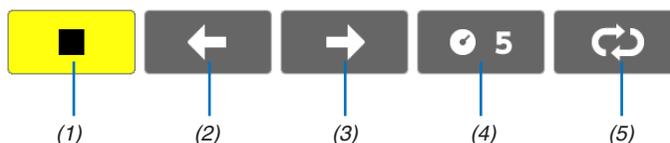
Menú	Opciones	Descripción	
(1) Atrás		—	Retrocede a la imagen anterior. Cuando el cursor alcanza la parte superior izquierda de la pantalla, irá a la pantalla anterior.
(2) Adelante		—	Avanza a la imagen siguiente. Cuando el cursor alcanza la parte inferior derecha de la pantalla, irá a la pantalla siguiente.
(3) Pantalla			Cierra el menú y regresa a la pantalla de miniaturas.
			Cierra el menú y comienza la presentación de diapositivas para el artículo resaltado.
			Cierra el menú y muestra la pantalla de diapositivas.
(4) Orden			Muestra los iconos por nombre en orden alfabético. (número antes del alfabeto)
			Muestra los iconos por orden decreciente del tamaño del archivo.
			Muestra los iconos por orden de fecha de creación.

Barra de herramientas de las diapositivas



Menú	Opciones	Descripción
(1) Pantalla		Cierra el menú y pasa a la pantalla de diapositivas.
		Cierra el menú y muestra la pantalla de miniaturas.
		Cierra el menú y comienza la presentación de diapositivas para el artículo resaltado.
(2) Visualización de imagen		Cierra el menú y muestra la imagen en su tamaño actual.
		Cierra el menú y muestra la imagen con la máxima resolución del proyector.
(3) Giro según las manecillas del reloj		—
(4) Giro en dirección contraria a las manecillas del reloj		—

Barra de herramientas de la presentación de diapositivas



Menú	Opciones	Descripción
(1) Parar		—
(2) Atrás		—
(3) Adelante		—
(4) Intervalo		Especifica el intervalo de tiempo de reproducción de las diapositivas.
(5) Repetir		Repite la reproducción de las imágenes en la carpeta.
		Regresa a la pantalla de miniaturas.

SUGERENCIA:

- Un ícono en el centro de la pantalla le informa de que el archivo no puede ser visualizado en las pantallas de diapositivas o de miniaturas.
- Se cancelará la barra de herramientas de las diapositivas para rotar si la carpeta se mueve de un sitio a otro.

5. Uso de los menús en pantalla

1. Uso de los menús

NOTA: El menú en pantalla puede no visualizarse correctamente mientras se proyecta una imagen de vídeo entrelazada.

1. Pulse el botón **MENU** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el menú.



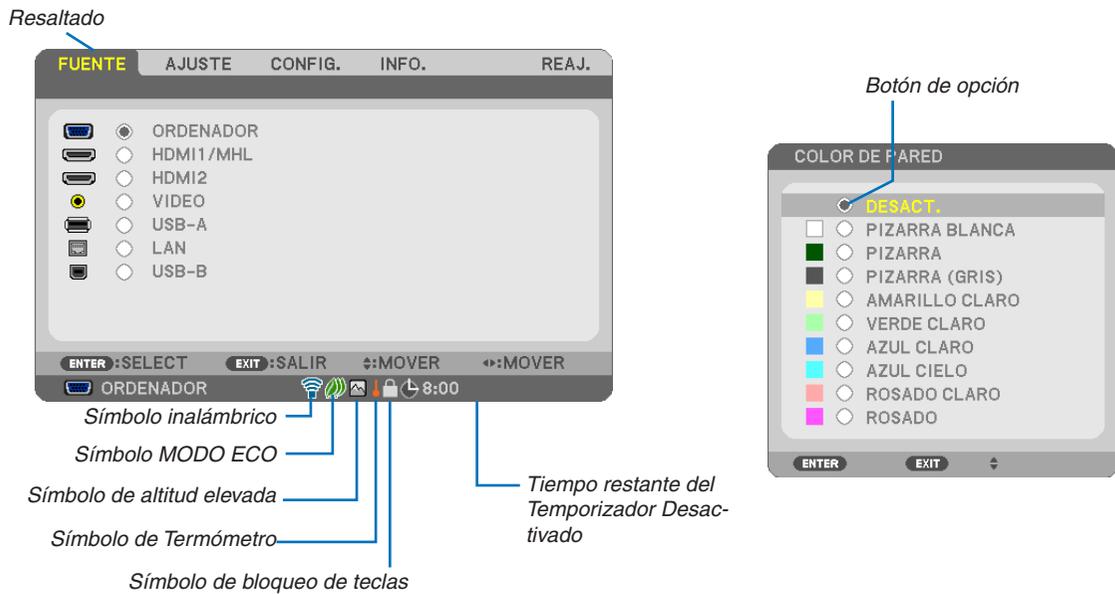
NOTA: Los comandos como **ENTER**, **EXIT**, **▲▼**, **◀▶** que se encuentran en la parte inferior muestran los botones que puede utilizar.

2. Pulse el botón **◀▶** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar el submenú.
3. Pulse el botón **ENTER** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para resaltar el elemento superior o la primera ficha.
4. Utilice los botones **▲▼** del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar el elemento que desea ajustar o configurar.
Puede utilizar los botones **◀▶** del mando a distancia o de la cubierta del proyector para seleccionar la ficha deseada.
5. Pulse el botón **ENTER** en el mando a distancia o en la cubierta del proyector para visualizar la ventana del submenú.
6. Ajuste el nivel o desactive o active el elemento seleccionado mediante el uso de los botones **▲▼◀▶** del mando a distancia o del proyector.
Los cambios se guardan hasta que se realiza un nuevo ajuste.
7. Repita los pasos 2 a 6 para ajustar un elemento adicional, o pulse el botón **EXIT** en la cubierta del proyector o en el mando a distancia para salir de la visualización de menú.

NOTA: Cuando se visualice un menú o mensaje, es posible que se pierdan algunas líneas de información, dependiendo de la señal o de los ajustes.

8. Pulse el botón **MENU** para cerrar el menú.
Para volver al menú anterior, pulse el botón **EXIT**.

2 Elementos de los menús



Las ventanas o cuadros de diálogo de menú normalmente tienen los siguientes elementos:

- ResaltadoIndica el menú o elemento seleccionado.
- Triángulo sólido.....Indica que hay opciones adicionales disponibles. Un triángulo resaltado indica que el elemento está activo.
- FichaIndica un grupo de características en un cuadro de diálogo. Cuando se selecciona cualquiera de las fichas, la página correspondiente pasa a primer plano.
- Botón de opción.....Use este botón redondo para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.
- FuenteIndica la fuente actualmente seleccionada.
- Tiempo restante del Temporizador Desactivado
.....Indica el tiempo restante en cuenta regresiva cuando se encuentra preestablecida la opción [TEMPOR. DESACTIVADO].
- Barra deslizante.....Indica ajustes o la dirección de ajuste.
- Símbolo MODO ECO Indica que el MODO ECO está ajustado.
- Símbolo de bloqueo de teclasIndica que se encuentra habilitada la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.]
- Símbolo de Termómetro.....Indica que el [MODE ECO] se ajusta a la fuerza al modo [NORMAL] debido a que la temperatura interna es demasiado alta.
- Símbolo de altitud elevadaIndica que la opción [MODO DE VENTILADOR] se encuentra ajustada en el modo [ALTITUD ELEVADA].
- Símbolo inalámbricoIndica que la conexión LAN inalámbrica está habilitada.

3 Lista de los elementos de los menús

Dependiendo de la fuente de entrada, algunos elementos de los menús pueden no estar disponibles.

Elemento de Menú		Default	Opciones	
FUENTE	ORDENADOR	*		
	HDMI1/MHL	*		
	HDMI2	*		
	VIDEO	*		
	USB-A	*		
	LAN	*		
	USB-B	*		
AJUSTE	AJUSTE DE LA IMAGEN	PREAJUSTAR	* 1-7	
		DETALLAR AJUSTES	GENERAL	
			REFERENCIA	* BRILLO-ALTO, PRESENTACIÓN, VIDEO, CINE, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORRECCIÓN GAMMA	DINÁMICO, NATURAL, DETALLE DE NEGRO
			TAMAÑO DE PANTALLA	* GRANDE, MEDIO, PEQUEÑO
			TEMPER. DEL COLOR	* 5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			CONTRASTE DINÁMICO	* DESACT., ACT.
			MODO IMAGEN	* FIJA, EN MOVIMIENTO
			MEJORA DE COLOR	* DESACT., BAJO, MEDIO, ALTO
			BALANCE DE BLANCOS	0
			CONTRASTE R	0
		CONTRASTE G	0	
		CONTRASTE B	0	
		BRILLO R	*3	
		BRILLO G	*3	
	BRILLO B	*3		
	CONTRASTE	63		
	BRILLO	63		
	DEFINICIÓN	7		
	COLOR	31		
	TINTE	31		
	REAJ.			
	OPCIONES DE IMAGEN	RELOJ	*	
		FASE	*	
		HORIZONTAL	*	
		VERTICAL	*	
		SOBRESDESVIACIÓN	* AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]	
RELACIÓN DE ASPECTO		* UM361X/UM301X:AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM ANCHO, NATURAL		
POSICIÓN (No está disponible en el modelo UM351W/UM301W)		* UM351W/UM301W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, BUZÓN, NATURAL		
AUDIO	VOLUMEN			
	ZOOM DIGITAL	100 70 a 100		
CONFIG.	GENERAL	KEYSTONE	KEYSTONE HORIZONTAL	0
			KEYSTONE VERTICAL	0
			COJÍN IZQ/DER	0
			COJÍN ARRIBA/ABAJO	0
			PIEDRA ANGULAR	0
			REAJ.	
	COLOR DE PARED	DESACT.	DESACT., PIZARRA BLANCA, PIZARRA, PIZARRA (GRIS), AMARILLO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CIELO, ROSADO CLARO, ROSADO	
	MODO ECO	AUTO ECO	DESACT., AUTO ECO, NORMAL, ECO	
	LEYENDA CERRADA	DESACT.	DESACT., LEYENDA 1, LEYENDA 2, LEYENDA 3, LEYENDA 4, TEXTO 1, TEXTO 2, TEXTO 3, TEXTO 4	
	TEMPOR. DESACTIVADO	DESACT.	DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00	
	IDIOMA	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語	
			DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI	
			NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어, TIẾNG VIỆT	
ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文				

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía según la señal.

5. Uso de los menús en pantalla

Elemento de Menú				Default	Opciones	
CONFIG.	MENÚ	SELECCIÓN DE COLOR		COLOR	COLOR, MONOCROMO	
		PANTALLA FUENTE		ACT.	DESACT., ACT.	
		VISUALIZACIÓN DE ID		ACT.	DESACT., ACT.	
		MENSAJE ECO		DESACT.	DESACT., ACT.	
		TIEMPO DE VISUALIZACIÓN		AUTO 45 SEG	MANUAL AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG	
		FONDO		AZUL	AZUL, NEGRO, LOGOTIPO	
		MENSAJE DEL FILTRO		5000[H]	DESACT., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]	
	INSTALACIÓN	ORIENTACIÓN		ESCRITORIO FRONTAL	AUTO, ESCRITORIO FRONTAL, TECHO POSTERIOR, ESCRITORIO POSTERIOR, TECHO FRONTAL	
		BLOQ. PANEL DE CONT.		DESACT.	DESACT., ACT.	
		SEGURIDAD		DESACT.	DESACT., ACT.	
		VEL. DE COMUNICACIÓN		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		ID DE CONTROL	NÚMERO DE ID DE CONTROL	1	1- 254	
			ID DE CONTROL	DESACT.	DESACT., ACT.	
		MODELO DE PRUEBA				
		SEL. MICRÓFONO		MICRÓFONO DINÁMICO	MICRÓFONO DINÁMICO, MICRÓF. CONDENSADOR	
	OPCIONES(1)	GANANCIA DE MICRÓFONO				
		AJUSTE AUTOMÁTICO		NORMAL	DESACT., NORMAL, FINO	
		CONMUTACIÓN SIN CORTE			DESACT., ACT.	
		MODO DE VENTILADOR		AUTO	AUTO, ALTO, ALTITUD ELEVADA	
		SELECCIONAR SEÑAL	ORDENADOR	RGB/COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE	
			VIDEO	AUTO	AUTO, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
		MODO WXGA		UM361X/UM301X: DESACT. UM351W/UM301W: ACT.	DESACT., ACT.	
		DESENTRELAZADO		ACT.	DESACT., ACT.	
		AJUSTES HDMI	HDMI1/MHL	NIVEL DE VIDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MEJORADO
			HDMI2	NIVEL DE VIDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MEJORADO
		SELECCIÓN DE AUDIO	HDMI1/MHL		HDMI1/MHL	HDMI 1/MHL, ORDENADOR
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, ORDENADOR
			LAN		LAN	LAN, ORDENADOR
			USB-B		USB-B	USB-B, ORDENADOR
		PITIDO		ACT.	DESACT., ACT.	
	OPCIONES(2)	MODO DE ESPERA		NORMAL	NORMAL, RED EN MODO DE ESPERA	
		CONEXIÓN DIRECTA		DESACT.	DESACT., ACT.	
		ENC. AUTO ACT.		DESACT.	DESACT., ACT.	
		ENC. AUTO. DESACT.		1:00	DESACT., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00	
		SELEC. FUENTE PREDET.		ÚLTIMA	ÚLTIMA, AUTO, ORDENADOR, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B	
		CONVERSIÓN CO2				
		VALOR MONETARIO			\$. €, JP¥, RMB¥	
	CONVERSIÓN MONETARIA					
	LAN POR CABLE	LAN POR CABLE		HABILITAR	INHABILITAR, HABILITAR	
		AJUSTES		DHCPDNS: ACT. AUTOMÁTICO: ACT.	DHCP, DIRECCIÓN IP, MÁSCARA DE SUBRED, PUERTA DE ACCESO, DNS AUTOMÁTICO, DNS	
		RECONECTAR				
	LAN INALÁMBRICA	PERFIL		INHABILITAR	INHABILITAR, PUNTO DE ACCESO SIMPLE, PERFIL 1, PERFIL 2	
		RECONECTAR				

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía según la señal.

5. Uso de los menús en pantalla

Elemento de Menú		Default	Opciones
INFO.	TIEMPO DE USO	DURA. REST. DE LÁMPARA	
		HRS UTILIZADAS DE LÁMP	
		HORAS UTILIZADAS FILTRO	
		AHORRO TOTAL DE CO2	
	FUENTE(1)	TOTAL COST SAVINGS	
		NOMBRE DE FUENTE	
		INDICE DE FUENTES	
		FRECUENCIA HORIZONTAL	
		FRECUENCIA VERTICAL	
		TIPO DE SINCRONIZACIÓN	SINCR. SEPARADA, SINCR. COMPUESTA, SINCR. EN VERDE, SINCR. EN VÍDEO
	FUENTE(2)	POLARIDAD SINCRONIZADA	
		TIPO DE ESCANEÓ	ENTRELAZADO, SIN ENTRELAZAR
		TIPO DE SEÑAL	RGB, COMPONENT, VIDEO, HDTV
		TIPO DE VÍDEO	NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		PROFUNDIDAD DE COLOR	8[bits], 10[bits], 12[bits]
		NIVEL DE VIDEO	MEJORADO, COMPLETO
	LAN POR CABLE	SEÑAL MHL	CON SOPORTE, SIN SOPORTE
		DIRECCIÓN IP	
		MÁSCARA DE SUBRED	
		PUERTA DE ACCESO	
	LAN INALÁMBRICA	DIRECCIÓN MAC	
		DIRECCIÓN IP	
		MÁSCARA DE SUBRED	
		PUERTA DE ACCESO	
		DIRECCIÓN MAC	
		SSID	
		TIPO DE RED	
		WEP/WPA	
VERSION	CANAL		
	NIVEL DE SEÑAL		
OTROS	FIRMWARE		
	DATA		
	NOMBRE DE PROYECTOR		
	MODEL NO.		
	SERIAL NUMBER		
	LAN UNIT TYPE		
REAJ.	CONTROL ID (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)		
	SEÑAL ACTUAL		
	TODOS LOS DATOS		
	BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA		
	BORRAR HORAS DEL FILTRO		

* The asterisk (*) indicates that the default setting varies depending on the signal.

4 Descripciones y funciones del menú [FUENTE]



ORDENADOR

Selecciona el ordenador conectado a la señal del conector de entrada ORDENADOR.

NOTA: Al conectar la señal de entrada componente al conector COMPUTER IN, seleccione [ORDENADOR].

HDMI1/MHL y HDMI2

Seleccione el equipo HDMI compatible conectado a su conector HDMI1/MHL o 2 IN.

VIDEO

Selecciona el equipo conectado a la entrada VIDEO del proyector; puede ser una videograbadora, un reproductor de DVD o una cámara de documentos.

USB-A

Esta característica le permite realizar presentaciones usando una memoria USB con diapositivas.

(→ página 64 “4. Uso del visor”)

LAN

Selecciona una señal desde el puerto LAN (RJ-45) o desde la unidad LAN inalámbrica USB instalada (opcional).

USB-B

Selecciona el ordenador conectado al puerto USB (PC) (tipo B) utilizando el cable USB comercialmente disponible.

(→ página 42)

5 Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]

[AJUSTE DE LA IMAGEN]



[PREAJUSTAR]

Esta función le permite seleccionar los ajustes óptimos para la imagen proyectada.

Puede ajustar un matiz neutro para el color amarillo, cian o magenta.

Hay siete preajustes de fábrica optimizados para diferentes tipos de imágenes. Puede también utilizar [DETALLAR AJUSTES] para establecer los ajustes que el usuario puede modificar para personalizar cada gamma o color.

Sus ajustes se pueden almacenar en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 7].

BRILLO-ALTO Recomendado para habitaciones con una iluminación con mucho brillo.

PRESENTACIÓN..... Recomendado para realizar una presentación utilizando un archivo de PowerPoint.

VIDEO..... Recomendado para ver programas de TV típicos.

CINE Recomendado para películas.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB Valores de color estándar Natural (Sólo RGB): Desactiva la función tecnología de escalado. El proyector muestra la imagen actual con su resolución verdadera.

DICOM SIM. Recomendado para datos en formato de simulación DICOM.

NOTA:

- La opción [DICOM SIM.] es sólo para capacitación/referencia y no debe ser utilizada para un diagnóstico real.
- DICOM significa Imagen digital y Comunicación en Medicina (Digital Imaging and Communications in Medicine). Se trata de una norma desarrollada por el Colegio Americano de Radiología (ACR - American College of Radiology) y la Asociación Americana de Fabricantes de Productos Eléctricos (NEMA - National Electrical Manufacturers Association).
La norma especifica cómo se pueden mover datos de imágenes digitales de un sistema a otro.

[DETALLAR AJUSTES]



[GENERAL]

Almacenamiento de sus ajustes personalizados [REFERENCIA]

Esta función le permite almacenar sus ajustes personalizados en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 7]. Seleccione primero un modo de reajuste base en [REFERENCIA] y, a continuación, configure la [CORRECCIÓN GAMMA] y la [TEMPER. DEL COLOR].

- BRILLO-ALTO Recomendado para el uso en una habitación con buena iluminación.
- PRESENTACIÓN..... Recomendado para hacer presentaciones con ficheros de PowerPoint
- VIDEO Recomendado para imágenes estándar tales como programas de TV.
- CINE Recomendado para películas.
- GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.
- sRGB Valores de color estándar.
- DICOM SIM. Recomendado para datos en formato de simulación DICOM.

Selección de modo de corrección del gamma [CORRECCIÓN GAMMA]

Se recomienda usar cada modo para :

- DINÁMICOCrea una imagen con alto contraste.
- NATURAL.....Reproducción natural de la imagen.
- DETALLE DE NEGRO.....Enfatiza los detalles en las áreas oscuras de la imagen.

NOTA: Esta función no está disponible cuando [DICOM SIM.] está seleccionado para [DETALLAR AJUSTES].

Selección del tamaño de pantalla para DICOM SIM [TAMAÑO DE PANTALLA]

Esta función realizará una corrección gamma apropiada para el tamaño de pantalla.

- GRANDE Para un tamaño de pantalla de 110"
- MEDIO Para un tamaño de pantalla de 90"
- PEQUEÑO Para un tamaño de pantalla de 70"

NOTA: Esta función solo está disponible si [DICOM SIM.] está seleccionado para [DETALLAR AJUSTES].

Ajuste de la temperatura del color [TEMPER. DEL COLOR]

Esta opción le permite seleccionar la temperatura del color de su preferencia.

NOTA: Cuando se selecciona [PRESENTACIÓN] o [BRILLO-ALTO] en [REFERENCIA], esta función no está disponible.

Ajustar el Brillo y el Contraste [CONTRASTE DINÁMICO]

Esta función le permite ajustar la relación de contraste ópticamente utilizando el iris incorporado. Para aumentar la relación de contraste, seleccione [ACT.].

Seleccionar Modo de imagen fija o Modo en movimiento [MODO IMAGEN]

Esta función le permite seleccionar el modo de imagen fija o el modo en movimiento.

- FIJA Este modo es para una imagen fija.
- EN MOVIMIENTO... Este modo es para una imagen en movimiento.

NOTA: Esta función se encuentra disponible sólo cuando se selecciona [ALTA LUMIN.] para [REFERENCIA].

Mejora del color [MEJORA DE COLOR]

Esta función le permite ajustar la densidad del color de la imagen.

El color de la imagen se tornará más profundo en el orden “BAJO”, “MEDIO” y “ALTO” mientras la imagen visualizada se oscurece.

Con “DESACT.” seleccionado, la función MEJORA DE COLOR no funcionará.

NOTA: Esta función únicamente está disponible cuando [PRESENTACIÓN] es seleccionado [REFERENCIA].

Ajuste del balance de blanco [BALANCE DE BLANCOS]

Esta función le permite ajustar el balance de blancos. El contraste de cada color (RGB) se utiliza para ajustar el nivel de blanco de la pantalla; el brillo de cada color (RGB) se utiliza para ajustar el nivel de negro de la pantalla.

[CONTRASTE]

Ajusta la intensidad de la imagen de acuerdo con la señal entrante.

[BRILLO]

Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la trama de fondo.

[DEFINICIÓN]

Controla los detalles de la imagen.

[COLOR]

Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color.

[TINTE]

Varía el nivel de color de +/- verde a +/- azul. El nivel de rojo se usa como referencia.

Señal de entrada	CONTRASTE	BRILLO	DEFINICIÓN	COLOR	TINTE
ORDENADOR/HDMI (RGB)	Sí	Sí	Sí	No	No
ORDENADOR/HDMI (COMPONENTE)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
USB-B	Sí	Sí	Sí	No	No
VIDEO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
USB-A/LAN	Sí	Sí	Sí	No	No

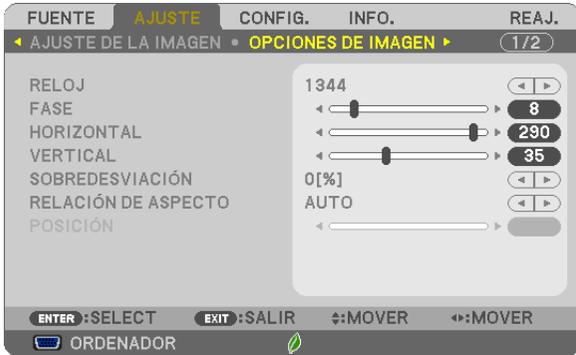
Sí = Ajustable, No = No ajustable

[REAJ.]

La configuración y los ajustes de [AJUSTE DE LA IMAGEN] se restablecen a los valores de fábrica, excepto los siguientes: números de preajuste y [REFERENCIA] en la pantalla [PREAJUSTAR].

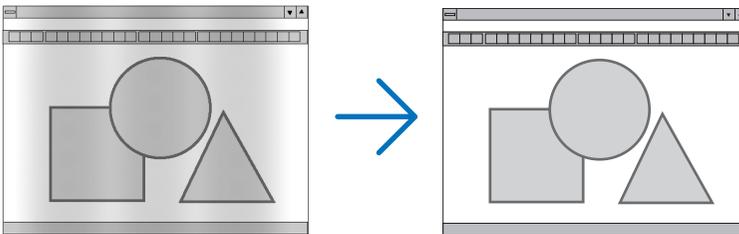
La configuración y ajustes de [DETALLAR AJUSTES], en la pantalla [PREAJUSTAR], que no están seleccionados no se reajustan.

[OPCIONES DE IMAGEN]



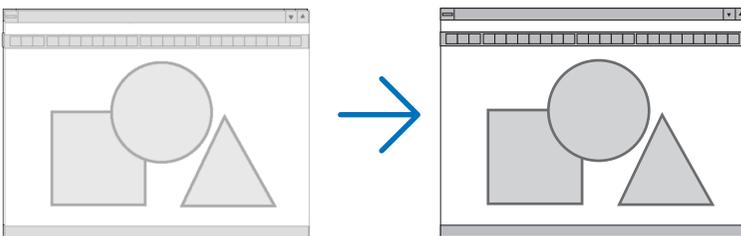
Ajuste del reloj y de la fase [RELOJ/FASE]

Esta función le permite ajustar manualmente el RELOJ y la FASE.



RELOJ..... Utilice esta opción para ajustar con precisión la imagen del ordenador o para eliminar eventuales franjas verticales. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

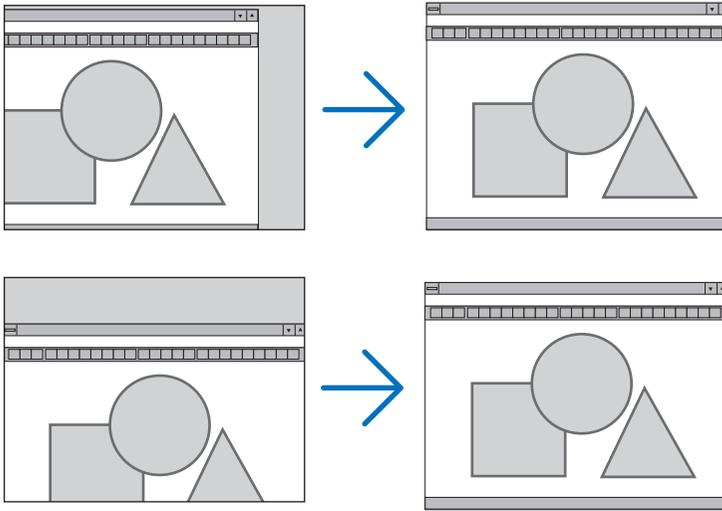


FASE Utilice esta opción para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o interferencias de reflejos. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos)

Utilice [FASE] sólo después de completar el ajuste de [RELOJ].

Ajuste de la posición horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen.

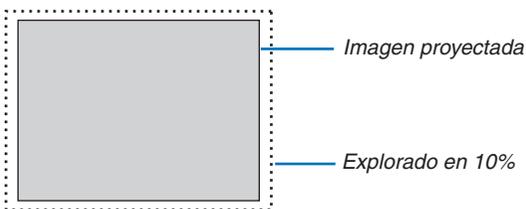


- Se puede distorsionar una imagen durante el ajuste de [RELOJ] y [FASE]. Esto no es un mal funcionamiento.
- Los ajustes para [RELOJ], [FASE], [HORIZONTAL] y [VERTICAL] se almacenarán en la memoria para la señal actual. La próxima vez que proyecte la señal con la misma resolución, frecuencia horizontal y vertical, sus ajustes se recuperarán y se aplicarán.

Para borrar los ajustes almacenados en la memoria, desde el menú, seleccione [REAJ.] → [SEÑAL ACTUAL] o [TODOS LOS DATOS] y reajústelos.

Selección del porcentaje de sobredeviación [SOBREDSEVIACIÓN]

Permite seleccionar el porcentaje de sobredeviación (AUTO, 0%, 5% y 10%) para la señal.



NOTA:

- [0[%]] no puede seleccionarse si se utiliza la señal VIDEO.
- El artículo [SOBREDSEVIACIÓN] no está disponible.
 - si [NATURAL] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO].

Selección de la Relación de aspecto [RELACIÓN DE ASPECTO]

El término “relación de aspecto” se refiere a la relación entre la anchura y la altura de una imagen proyectada. El proyector determina automáticamente la señal entrante y la muestra en su relación de aspecto correspondiente.

- Esta tabla muestra resoluciones y relaciones de aspecto típicas compatibles con la mayoría de ordenadores.

Resolución	Relación de aspecto
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

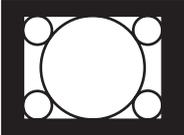
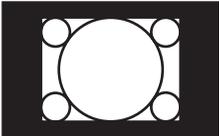
Opciones	Función
AUTO	El proyector determina automáticamente la señal entrante y la muestra en su relación de aspecto correspondiente. (→ página siguiente) Puede que el proyector no determine correctamente la relación de aspecto dependiendo de la señal. En caso de esto ocurra, seleccione una de las relaciones de aspecto que figuran a continuación.
4:3	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 4:3.
16:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:9.
15:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 15:9.
16:10	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:10.
ZOOM ANCHO (UM361X/UM301X)	La imagen se extiende por la izquierda y la derecha. Parte de la imagen en pantalla se corta por los bordes derecho e izquierdo y no es visible.
BUZÓN (UM351W/UM301W)	La imagen de una señal de letterbox se alarga en la misma proporción tanto en horizontal como en vertical y ocupa toda la pantalla. Parte de la imagen en pantalla queda cortada tanto en la parte superior como en la inferior y no es visible.
NATURAL	El proyector muestra la imagen actual en su resolución real cuando la señal de entrada del ordenador tiene una resolución menor que la resolución natural del proyector. <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Ejemplo 1] Cuando la señal de entrada con resolución de 800 × 600 se visualiza en los modelos UM361X/UM301X:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div> <hr/> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>[Ejemplo 2] Cuando la señal de entrada con resolución de 800 × 600 se visualiza en el modelo UM351W/UM301W:</p> </div> <div style="width: 35%; text-align: center;">  </div> </div>
	<p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> Cuando se visualiza un señal que no es de ordenador, la opción [NATURAL] no está disponible. Cuando se visualiza un señal con una resolución mayor que la resolución natural del proyector, la opción [NATURAL] no está disponible.

Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática

UM361X/UM301X

[Señal de ordenador]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática					

[Señal de vídeo]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	Letterbox	Compresión
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto se determina de forma automática			
		<i>NOTA: Para visualizar una señal comprimida correctamente, seleccione [16:9] o [ZOOM ANCHO].</i>	

UM351W/UM301W

[Señal de ordenador]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto correspondiente se determina de forma automática					

[Señal de vídeo]

Relación de aspecto de la señal entrante	4:3	Letterbox	Compresión
Imagen de muestra cuando la relación de aspecto se determina de forma automática			
		<i>NOTA: Para visualizar una señal de letterbox correctamente, seleccione [BUZÓN].</i>	<i>NOTA: Para visualizar una señal comprimida correctamente, seleccione [16:9].</i>

SUGERENCIA:

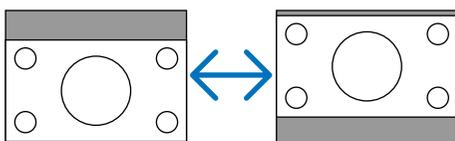
- La posición de la imagen se puede ajustar verticalmente utilizando la opción [POSICIÓN] cuando una de las relaciones de aspecto [16:9], [15:9] o [16:10] está seleccionada.
- El término "letterbox" se refiere a una imagen apaisada cuando se compara con una imagen de 4:3, que es la relación de aspecto estándar para una fuente de vídeo.
La señal de letterbox dispone de relaciones de aspecto con un tamaño de visualización de "1,85:1" o un tamaño de cine de "2,35:1" para películas.
- El término "compresión" se refiere a la imagen comprimida cuya relación de aspecto se ha convertido de 16:9 a 4:3.

Ajuste de la posición vertical de imagen [POSICIÓN] (no está disponible en el modelo UM351W/UM301W)

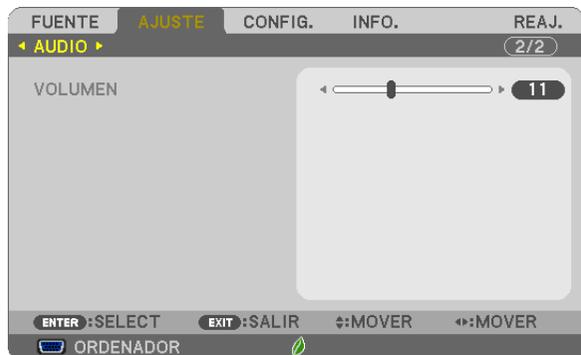
(sólo cuando [16:9], [15:9] ó [16:10] están seleccionados en [RELACIÓN DE ASPECTO])

Cuando [16:9], [15:9] ó [16:10] están seleccionados en [RELACIÓN DE ASPECTO], la imagen se muestra con bordes negros en la parte superior e inferior.

Puede ajustar la posición vertical desde la parte superior a la inferior del área negra.



[AUDIO]



Aumento o disminución del sonido

Ajusta el volumen del altavoz del proyector y de AUDIO OUT (mini clavija estéreo).

SUGERENCIA:

- Cuando no se visualiza ningún menú, los botones ◀ y ▶ de la carcasa del proyector y los botones VOL. +/- del mando a distancia funcionan como control de volumen. (→ [página 23](#))
-

6 Descripción de los menús y funciones [CONFIG.]

[GENERAL]



Uso del zoom digital [ZOOM DIGITAL]

Esta función le permite ajustar electrónicamente con precisión el tamaño de la imagen en la pantalla.

NOTA:

- Esta función no puede utilizarse cuando se selecciona USB-A, LAN, o USB-B como terminal de entrada.

SUGERENCIA: Para ajustar aproximadamente el tamaño de la imagen, aleje o acerque el proyector a la pantalla. Para ajustar con precisión el zoom, utilice la función [ZOOM DIGITAL]. (→ página 20)

Corrección manual de la distorsión keystone [KEYSTONE]

Puede corregir manualmente la distorsión horizontal o vertical del Keystone, el cojín o la piedra angular.

NOTA:

- Algunos elementos no están disponibles cuando se activa un elemento. Los elementos que no están disponibles se muestran en gris.
- Para cambiar de un elemento a otro, reajuste el primer elemento.
- Los valores de ajuste serán sobrescritos. No se borran incluso cuando se apaga el proyector.
- Usar las correcciones [KEYSTONE], [COJÍN] y [PIEDRA ANGULAR] puede ocasionar que la imagen esté desenfocada ligeramente debido a que la corrección se realiza de forma electrónica.

- KEYSTONE HORIZONTAL ... Corrige la distorsión horizontal del keystone. (→ página 21)
- KEYSTONE VERTICAL..... Corrige la distorsión vertical del keystone. (→ página 21)
- COJÍN IZQ/DER..... Corrige la distorsión del cojín en el lado derecho o izquierdo.
- COJÍN ARRIBA/ABAJO..... Corrige la distorsión del cojín en el lado superior o inferior.
- PIEDRA ANGULAR..... Encaja una imagen proyectada dentro de los bordes de la pantalla fácilmente alineando las cuatro esquinas de una imagen con las de la pantalla. (→ página 29)
- REAJ..... Establece todos los elementos anteriores en los valores predeterminados de fábrica.

SUGERENCIA:

- Intervalo del ángulo ajustable en las direcciones horizontal y vertical en las correcciones piedra angular y keystone: Aprox. 10 grados (Máx.)
 - Dependiendo de la señal de entrada, el rango de ajuste podría ser más estrecho.

Uso de la función de corrección de color de pared [COLOR DE PARED]



Esta función permite corregir rápidamente los colores al utilizar un material de pantalla que no es blanco.

NOTA: Al seleccionar [PIZARRA BLANCA] se reduce el brillo de la lámpara.

Ajustar el Modo eco [MODO ECO]

El MODO ECO aumenta la vida útil de la lámpara, a la vez que disminuye el consumo de alimentación y reduce las emisiones de CO₂.

Se pueden seleccionar cuatro modos de brillo para la lámpara: los modos [DESACT.], [AUTO ECO], [NORMAL] y [ECO].

(→ página 27)

Ajuste de Leyenda cerrada [LEYENDA CERRADA]

Esta opción le permite seleccionar varios modos de leyenda cerrada mediante los que el texto se puede superponer a la imagen proyectada de Vídeo o S-Vídeo.

DESACT. Sale del modo de leyenda cerrada.

LEYENDA 1-4..... El texto se superpone.

TEXTO 1-4 Se muestra el texto.

NOTA:

- La captura cerrada no está disponible en las siguientes condiciones:
 - Cuando se muestran mensajes o menús.
 - Cuando una imagen está ampliada, congelada o sin sonido.
- Las porciones de texto sobrepuesto o subtítulos pueden truncarse. Si esto ocurre, intente colocar el texto superpuesto o los subtítulos dentro de la pantalla.

Uso del temporizador de desconexión [TEMPOR. DESACTIVADO]

1. **Seleccione un tiempo de desconexión de entre 30 minutos y 16 horas: DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**
2. **Pulse el botón ENTER del mando a distancia.**
3. **Comienza la cuenta atrás del tiempo restante.**
4. **El proyector se apagará cuando la cuenta atrás finalice.**

NOTA:

- Para cancelar el tiempo preajustado, seleccione [DESACT.] o desconecte la alimentación.
- Cuando falten 3 minutos para que el proyector se apague, aparecerá el mensaje [QUEDAN MENOS DE 3 MIN. PARA DESACTIVAR LA ALIMENTACIÓN.] en la parte inferior de la pantalla.

Selección de idioma para los menús [IDIOMA]

Puede elegir uno de entre 30 idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla.

NOTA: El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.

[MENÚ]



Selección de color para el menú [SELECCIÓN DE COLOR]

Tiene dos opciones para elegir el color del menú: COLOR y MONOCROMO.

Activar / desactivar la pantalla fuente [PANTALLA FUENTE]

Esta opción activa o desactiva la visualización del nombre de entrada, como por ejemplo ORDENADOR, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, que será visualizado en la parte superior derecha de la pantalla.

Cuando no hay una señal de entrada presente, se visualizará en el centro de la pantalla la guía de ausencia de señal que le requerirá comprobar entradas disponibles. Cuando se selecciona el elemento [USB-A] o [LAN] para [FUENTE], la guía de ausencia de señal no se visualizará.

Activación/desactivación del ID de control [VISUALIZACIÓN DE ID]

VISUALIZACIÓN DE ID Esta opción activa o desactiva el número de ID SET que se muestra cuando se pulsa el botón ID del mando a distancia.

Activar / desactivar el Mensaje eco [MENSAJE ECO]

Esta opción activa o desactiva los siguientes mensajes cuando el proyector está activado.

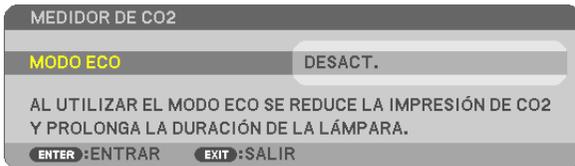
El Mensaje Eco hace que el usuario ahorre energía. Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO], recibirá un mensaje para hacerle seleccionar [AUTO ECO], [NORMAL] o [ECO] para [MODO ECO].

Cuando [AUTO ECO], [NORMAL], o [ECO] está seleccionado para [MODO ECO]



Para cerrar el mensaje, pulse cualquiera de los botones. El mensaje desaparecerá si no se pulsa ningún botón durante 30 segundos.

Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO]



Al pulsar el botón ENTER se visualizará la pantalla [MODO ECO]. (→ página 27)
Pulse el botón EXIT para cerrar el mensaje.

Selección del tiempo de visualización del menú [TIEMPO DE VISUALIZACIÓN]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo que debe transcurrir para que el menú se apague automáticamente si no se pulsa ningún botón. Las opciones preestablecidas son [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG], y [AUTO 45 SEG]. La opción [AUTO 45 SEG] es el ajuste de fábrica.

Selección de un color o logotipo para el fondo [FONDO]

Utilice esta función para visualizar una pantalla negra/azul o un logotipo cuando no hay ninguna señal disponible. El fondo predeterminado es [AZUL].

NOTA:

- Si el elemento [LOGOTIPO] está seleccionado para [FONDO] con la fuente [LAN] o [USB-B] seleccionada, el elemento [AZUL] será seleccionado sin tener en cuenta su selección.
- Cuando [PANTALLA FUENTE] esté encendida, se visualizará en el centro de la pantalla la guía de ausencia de señal que le requerirá comprobar entradas disponibles sin tener en cuenta su selección.
- El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.

Selección del tiempo de intervalo para el mensaje del filtro [MENSAJE DEL FILTRO]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo de intervalo para mostrar el mensaje del filtro. Limpie el filtro cuando tenga el mensaje "POR FAVOR, LIMPIE EL FILTRO.". (→ página 119)

Se encuentran disponibles seis opciones:

DESACT., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]

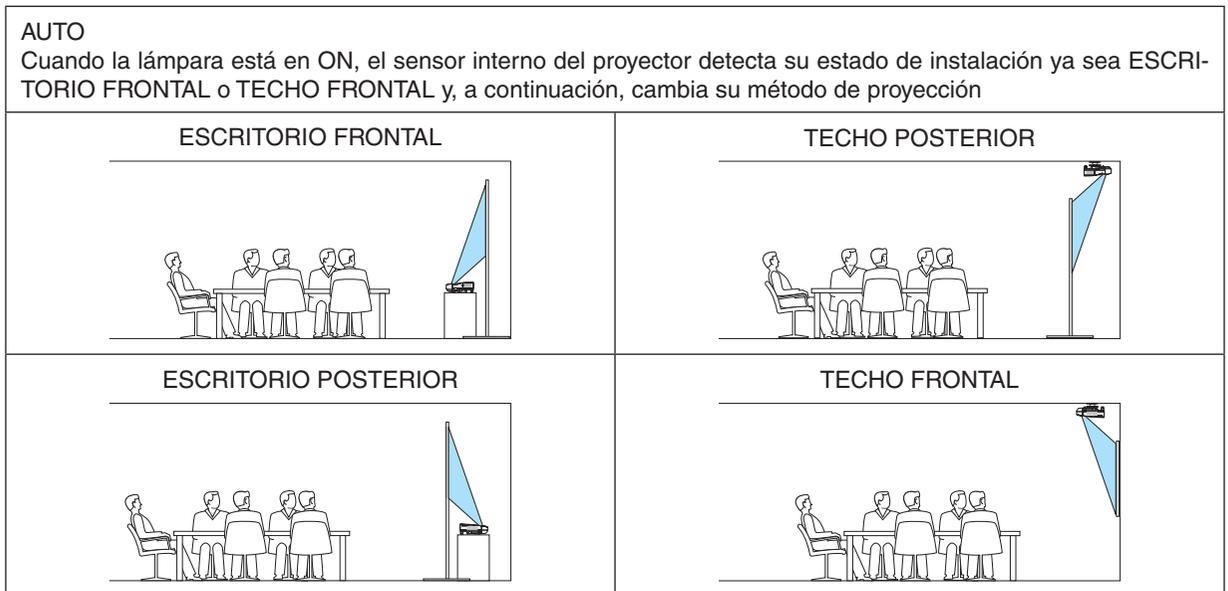
NOTA: Su ajuste no se verá afectado aún cuando se haga [REAJ.] desde el menú.

[INSTALACIÓN]



Selección de la orientación del proyector [ORIENTACIÓN]

Esta función reorienta la imagen de acuerdo con el tipo de proyección. Las opciones disponibles son: Escritorio frontal, Techo posterior, Escritorio posterior y Techo frontal.



Inhabilitar los botones de la cubierta del proyector [BLOQ. PANEL DE CONT.]

Esta opción activa o desactiva la función de [BLOQ. PANEL DE CONT.].

NOTA:

- La función de [BLOQ. PANEL DE CONT.] no afecta las funciones del mando a distancia.
- Cuando el panel de control esté bloqueado, si mantiene pulsado el botón EXIT en la cubierta del proyector durante aproximadamente 10 segundos, el ajuste cambiará a [DESACT.].

SUGERENCIA: Cuando se activa la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.], se visualizará un icono de bloqueo de teclas [🔒] en la parte inferior derecha del menú.

Habilitación de la función de seguridad [SEGURIDAD]

Esta opción activa o desactiva la función SEGURIDAD.

Si no se introduce la contraseña correcta, el proyector no puede proyectar imágenes. (→ página 33)

NOTA: El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.

Selección de velocidad de comunicación [VEL. DE COMUNICACIÓN]

Esta función ajusta la velocidad de línea en baudios del puerto PC Control (D-Sub 9P). Admite velocidades de transferencia de datos de 4800 a 38400 bps. El ajuste por defecto es 38400 bps. Seleccione la velocidad de transmisión en baudios apropiada para el equipo a conectar (dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos).

NOTA: La velocidad de comunicación que elija no se verá afectada incluso cuando se haga [REAJ.] desde el menú.

Establecer el ID en el proyector [ID DE CONTROL]

Puede operar varios proyectores por separado y de forma independiente con un solo mando a distancia que cuente con la función de ID DE CONTROL. Si asigna el mismo ID a todos los proyectores, puede operar convenientemente todos los proyectores a la vez utilizando el mando a distancia. Para realizarlo, tiene que asignar un número de ID para cada proyector.

NÚMERO DE ID DE CONTROL.....Seleccione un número de 1 a 254 que desee asignar a su proyector.

ID DE CONTROLSeleccione [DEACT.] para desactivar el ajuste ID DE CONTROL y seleccione [ACT.] para activar dicho ajuste.

NOTA:

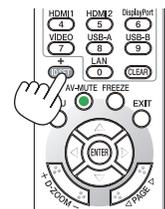
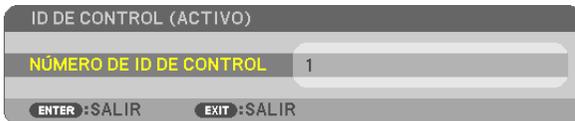
- Cuando [ACT.] esté seleccionado para el [ID DE CONTROL], el proyector no puede ser usado con el mando a distancia que no tiene la función ID DE CONTROL. (En este caso pueden usarse los botones en el proyector.)
- El ajuste no se verá afectado incluso al seleccionar [REAJ.] en el menú.
- Al pulsar y mantener pulsado el botón ENTER de la cubierta del proyector durante 10 segundos, se mostrará el menú para cancelar el ID de control.

Asignación o cambio del ID de control

1. Encienda el proyector.

2. Pulse el botón ID SET del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de ID DE CONTROL.



Si se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [ACTIVO]. Si no se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [INACTIVO]. Para operar el proyector inactivo, asigne el ID de control utilizado para el proyector utilizando el siguiente procedimiento (Paso 3).

3. Pulse uno de los botones del teclado numérico mientras mantiene pulsado el botón ID SET del mando a distancia.

Ejemplo:

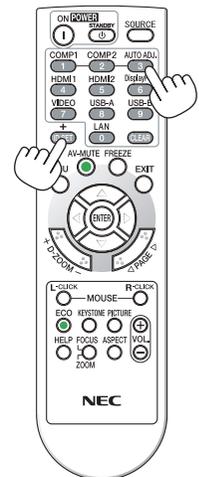
Para asignar "3", pulse el botón "3" del mando a distancia.

Sin ID significa que todos los proyectores se pueden operar al mismo tiempo con un solo mando a distancia. Para establecer "Sin ID", introduzca "000" o pulse el botón CLEAR.

SUGERENCIA: El intervalo de IDs es de 1 a 254.

4. Libere el botón ID SET.

Aparecerá la pantalla actualizada de ID DE CONTROL.



NOTA:

- Los IDs se pueden borrar en unos cuantos días después que las baterías se hayan agotado o extraído.
- Al pulsar accidentalmente cualquiera de los botones en el mando a distancia se borrarán los ID actualmente especificados una vez que las baterías se hayan extraído.

Uso del modelo de prueba [MODELO DE PRUEBA]

Visualiza el modelo de prueba para comprobar la distorsión de la imagen en el momento del ajuste del proyector. Pulse el botón ENTER para visualizar el modelo de prueba; pulse el botón EXIT para cerrar el modelo de prueba y regresar al menú. Las operaciones de menú y las correcciones para Keystone, piedra angular y la cojín, no están disponibles si se muestra el modelo de prueba.

Selección del tipo de micrófono [SEL. MICRÓFONO]

Esta función le permite seleccionar el tipo dinámico o condensador para su micrófono.

Ajuste de la ganancia MIC [GANANCIA DE MICRÓFONO]

Esta función le permite ajustar la sensibilidad del micrófono al conectarse a la clavija de entrada MIC del proyector. El volumen del micrófono puede ajustarse con el botón VOL. (+) o (-) del mando a distancia o ◀ o ▶ del gabinete del proyector.

[OPCIONES(1)]



Configuración de ajuste automático [AJUSTE AUTOMÁTICO]

Esta función activa el modo de Ajuste automático de modo que el ruido y la estabilidad de la señal de ordenador se puedan ajustar de forma automática o manual. Puede realizar el ajuste automático de dos formas: [NORMAL] y [FINO].

DESACT. La señal de ordenador no se ajustará automáticamente. Puede optimizar manualmente la señal de ordenador.

NORMAL..... Configuración predeterminada. La señal de ordenador se ajustará automáticamente. Para el uso habitual, seleccione esta opción.

FINO Seleccione esta opción si es necesario realizar un ajuste de precisión. En ese caso, el cambio de fuente tarda más tiempo que cuando se selecciona [NORMAL].

[CONMUTACIÓN SIN CORTE]

Al cambiar el conector de entrada, la imagen visualizada antes del cambio se mantiene hasta que la nueva imagen pueda cambiarse sin tener que hacer una pausa debido a la ausencia de señal.

Selección del modo de ventilador [MODO DE VENTILADOR]

Esta opción le permite seleccionar entre tres modos de velocidad de ventilador: Modo automático, Modo de alta velocidad, Modo de altitud elevada.

AUTO Los ventiladores incorporados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.

ALTO Los ventiladores incorporados funcionan a alta velocidad.

ALTITUD ELEVADA Los ventiladores integrados funcionan a alta velocidad. Seleccione esta opción si utiliza el proyector a alturas de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o superiores.

Si desea reducir la temperatura en el interior del proyector rápidamente, seleccione [ALTO].

NOTA:

- Se recomienda seleccionar el modo de alta velocidad si utiliza el proyector ininterrumpidamente durante varios días consecutivos.
- Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores.
- Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que

- el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.*
- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros o menores y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
 - Utilizar el proyector en altitudes aproximadamente de 5500 pies/1700 metros o mayores puede acortar la vida de los componentes ópticos como por ejemplo la lámpara.
 - La configuración que haya elegido no se cambiará ni cuando se elija la opción [REAJ.] del menú.

SUGERENCIA:

- Al seleccionar [ALTITUD ELEVADA], se visualizará un icono  en la parte inferior del menú en pantalla.

Selección de formato de señal [SELECCIONAR SEÑAL]

[ORDENADOR]

Le permite escoger [ORDENADOR] para una fuente RGB tal como un ordenador, o [COMPONENTE] para una fuente de video de componente tal como un reproductor DVD. Normalmente, seleccione [RGB/COMPONENTE]; en este caso, el proyector detectará automáticamente la señal entrante. Sin embargo puede haber algunas señales de componente que el proyector no pueda detectar. Si fuera este el caso, seleccione [COMPONENTE].

[VIDEO y S-VIDEO]

Esta opción le permite seleccionar estándares de vídeo compuesto de forma automática o manual.

Normalmente, selecciona [AUTO] y el proyector detectará automáticamente el estándar de vídeo.

En el caso de que el proyecto tenga dificultades a la hora de detectar el estándar de vídeo, seleccione el estándar de vídeo en el menú.

Esto debe hacerse separadamente para VÍDEO y S-VIDEO.

Habilitación o deshabilitación del modo WXGA [MODO WXGA]

Seleccionar [ACT.] dará prioridad a las señales WXGA (1.280 × 768)/WUXGA (1.920 × 1.200) al reconocer una señal de entrada.

Cuando [MODO WXGA] está ajustado a [ACT.], las señales XGA (1.024 × 768)/UXGA (1.600 × 1.200) podrían no ser reconocidas en UM361X/UM301X. En dicho caso, seleccione [DESACT.].

NOTA:

- [DESACT.] es seleccionado en el momento del envío de UM361X/UM301X.
- [ACT.] es seleccionado en el momento del envío de UM351W/UM301W.

Activar el modo de desentrelazado [DESENTRELAZADO]

Activa o desactiva la función de desinterlazado para la señal telecine.

DESACT. Seleccione esta opción si hay alguna fluctuación o artefactos en vídeo.

ACT. Ajuste estándar por defecto.

NOTA: Esta función no se encuentra disponible para HDTV (progresivo) y señales de ordenador.

Ajuste de HDMI1/MHL y HDMI2 [AJUSTES DE HDMI]

Realice los ajustes en cada nivel de vídeo al conectar equipos HDMI1/MHL, por ejemplo un reproductor de DVD.

NIVEL DE VIDEO..... Seleccione [AUTO] para detectar automáticamente el nivel de vídeo. Si la detección automática no funciona correctamente, seleccione [NORMAL] para deshabilitar la característica [MEJORADO] de su equipo HDMI o seleccione [MEJORADO] para mejorar el contraste de imagen y aumentar el detalle en las zonas oscuras.

Ajuste de audio [SELECCIÓN DE AUDIO]

Realice los ajustes para cada nivel de audio al conectar el equipo HDMI, su red y la terminal USB (PC). Seleccione entre cada equipo y el ordenador.

HDMI1/MHL, HDMI2.... Seleccione [HDMI 1/MHL] o [HDMI2] para cambiar la señal de audio digital HDMI 1/MHL IN o HDMI 2 IN

y seleccione [ORDENADOR] para cambiar la señal de audio de entrada ORDENADOR.

LAN..... Seleccione [LAN] u [ORDENADOR] para cambiar la fuente conectada a la red.

USB-B..... Seleccione [USB-B] u [ORDENADOR] para cambiar la fuente conectada con el cable USB (USB-B).

Activación del Sonido de las Teclas y del Sonido de Error [PITIDO]

Esta función activa y desactiva el sonido del botón o alarma si ocurre un error o se realiza una de las siguientes operaciones.

- Visualización del menú principal
- Cambio de fuentes
- Reajuste de datos al utilizar [REAJ.]
- Al pulsar los botones POWER ON o STANDBY

[OPCIONES(2)]



Seleccionar Ahorro de energía en [MODO DE ESPERA]

El proyector tiene dos modos de espera: [NORMAL] y [RED EN MODO DE ESPERA].

El modo NORMAL es el modo en el que el proyector consume menos energía que en el modo RED EN MODO DE ESPERA.

NORMAL..... Indicador POWER: Luz roja/indicador STATUS: Desactivado

Al seleccionar [NORMAL], únicamente funcionarán los siguientes botones y funciones:

Botones POWER del armario del proyector y del control remoto, y activación de la alimentación desde el comando Control de PC.

RED EN MODO DE ESPERA Indicador POWER: Luz naranja/indicador STATUS: Desactivado

Al seleccionar [RED EN MODO DE ESPERA], el proyector puede encenderse mediante una conexión LAN por cable, y únicamente los siguientes botones, puertos y funciones funcionarán:

El botones POWER en la carcasa del proyector y el mando a distancia, activación desde el comando de control del PC, ENC. AUTO ACT., puerto LAN, unidad LAN inalámbrica (opcional), Virtual Remote Tool, controles mediante Image Express Utility Lite, función LAN y función de alerta de correo.

NOTA:

- Incluso cuando [NORMAL] esté seleccionado para [MODO DE ESPERA], se puede encender o apagar usando el puerto PC CONTROL.
- El consumo de energía en el modo de espera no se incluirá cuando se calcule la reducción de la emisión de CO₂.
- Su configuración no se verá afectada incluso cuando se seleccione [REAJ.] desde el menú.

Activación del modo de encendido directo [CONEXIÓN DIRECTA]

El proyector se enciende automáticamente cuando se enchufa el cable de alimentación en una toma de corriente activa. Esto elimina la necesidad de usar siempre el botón POWER del mando a distancia o del proyector.

Encendido del proyector enviando una señal de ordenador [ENC. AUTO ACT.]

Cuando el proyector se encuentra en el modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER IN, HDMI1/MHL, o HDMI2, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen.

La función elimina la necesidad de utilizar siempre el botón POWER del mando a distancia o del gabinete del proyector para encender el proyector.

Para utilizar esta función, primero conecte un ordenador en el proyector y el proyector en una entrada de CA activa.

NOTA:

- Cuando desconecte la señal de ordenador desde el ordenador, el proyector no se apagará. Recomendamos utilizar esta función en combinación con la función de ENC. AUTO. DESACT.
- Esta función no estará disponible bajo las siguientes condiciones:
 - al aplicar una señal de componente en el conector COMPUTER IN
 - al aplicar una sincronización en una señal RGB verde o una señal de sincronización compuesta
 - cuando se envía la señal MHL al terminal HDMI1/MHL IN
- Para habilitar el ENC. AUTO ACT. después de apagar el proyector, espere 5 segundos e introduzca una señal de ordenador o HDMI.
Si una señal de ordenador o HDMI continúa presente cuando se apaga el proyector, el ENC. AUTO ACT. no funcionará y el proyector permanece en modo de espera.

Activación del modo de gestión de energía [ENC. AUTO DESACT.]

El proyector está equipado con funciones de gestión de energía. Para reducir el consumo de energía, las funciones de gestión de energía (1 y 2) son preajustadas en fábrica tal y como se muestra a continuación. Para controlar el proyector desde un dispositivo externo mediante una LAN o mediante la conexión de un cable de serie, utilice el menú en pantalla para cambiar los ajustes de 1 y 2.

1. MODO DE ESPERA (Ajuste de fábrica: NORMAL)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [RED EN MODO DE ESPERA] para [MODO DE ESPERA].

NOTA:

- Cuando [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA], los siguientes conectores y funciones no funcionarán: Conector MONITOR OUT, conector AUDIO OUT, puerto USB(PC), funciones LAN, función de alerta de correo, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. ENC. AUTO. DESACT. (Ajuste de fábrica: 1 hora)

Para controlar el proyector desde un dispositivo externo, seleccione [DESACT.] para [ENC. AUTO. DESACT.].

NOTA:

- Si [1:00] es seleccionado para [ENC. AUTO. DESACT.], podrá habilitar el proyector para que se apague automáticamente en 60 minutos si no recibe ninguna señal desde una entrada o no se realiza ninguna operación.

Selección de fuente predeterminada [SELEC. FUENTE PREDET.]

Es posible ajustar en forma predeterminada el proyector para alguna de sus entradas cada vez que se encienda el proyector.

ÚLTIMA	Ajusta el proyector en forma predeterminada para la última entrada o entrada anterior activa cada vez que este se encienda.
AUTO	El proyector busca una fuente activa siguiendo el orden ORDENADOR → HDMI1/MHL → HDMI2 → VIDEO → USB-A → ORDENADOR y muestra la primera fuente detectada.
ORDENADOR.....	Muestra la señal de ordenador desde el conector COMPUTER IN cada vez que se enciende el proyector.
HDMI1/MHL	Muestra la fuente digital recibida a través del conector HDMI 1/MHL IN cada que se enciende el proyector.
HDMI2	Muestra la fuente digital recibida a través del conector HDMI 2 IN cada que se enciende el proyector.
VIDEO.....	Muestra la fuente de vídeo recibida a través del conector VIDEO IN cada vez que se enciende el proyector.
USB-A	Visualiza las diapositivas o reproduce los archivos de película desde el dispositivo de memoria USB cada vez que encienda el proyector.
LAN	Muestra una señal del puerto LAN (RJ-45) o de la unidad LAN inalámbrica USB.
USB-B	Muestra la señal del ordenador proveniente del terminal USB (PC) cada vez que se enciende el proyector.
	El proyector no busca la señal de USB-B en AUTO. Para proyectar la imagen desde el puerto USB-B, seleccione USB-B o ÚLTIMA.

Ajuste del factor de emisiones de carbono [CONVERSIÓN CO2]

Ajusta el factor de emisiones de carbono en el cálculo del ahorro de carbono. El ajuste inicial es 0,505 [kg-CO₂/kWh] basado en las emisiones de CO₂ de la combustión de combustible (edición 2008) publicado por la OCDE.

Selección del valor monetario [VALOR MONETARIO]

Muestra el precio de la electricidad (disponible en 4 unidades monetarias).

\$ Dólares norteamericanos
€ Euros de la UE
JP¥ Yenes japoneses
RMB¥ Yuanes chinos

Modificación del ajuste del valor monetario y del ajuste de conversión monetaria [CONVERSIÓN MONETARIA]

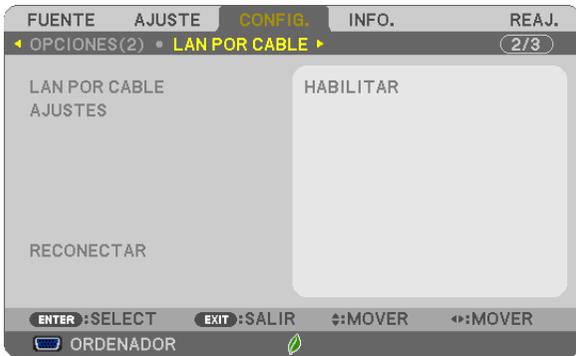
Modifica el ajuste del valor monetario y de la conversión monetaria para la MEDICIÓN DE CARBONO. La configuración inicial es la siguiente:

Dólares norteamericanos 0,11 [\$/kWh]
Euros de la UE 0,19 [€/kWh]
Yenes japoneses 20 [¥/kWh]
Yuanes chinos 0,48 [¥/kWh]

La configuración inicial para los dólares norteamericanos, los euros de la UE y los yenes japoneses se basa en los "Precios y tarifas energéticas (segundo trimestre de 2010)" publicado por la OCDE.

La configuración inicial de los yuanes chinos se basa en el "Archivo de datos chino (2010)", publicado por JETRO.

Configuración del proyector para una conexión LAN por cables [LAN POR CABLE]



Importante

- Consulte estos ajustes con su administrador de red.
- Al utilizar una conexión LAN por cable, conecte un cable LAN (cable Ethernet) al puerto LAN (RJ-45) del proyector. (→ página 115)

SUGERENCIA: Los ajustes de red que realice no se verán afectados incluso si [REAJ.] ha sido realizado desde el menú.

[LAN POR CABLE]	[INHABILITAR]	La conexión LAN por cable se apagará.
	[HABILITAR]	La conexión LAN por cable será activada.
[AJUSTES]	DHCP	ACT. Asigna automáticamente una dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector desde su servidor DHCP. DESACT..... Especifica la dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso asignados por su administrador de red.
	[DIRECCIÓN IP]	Configure su dirección IP de la red conectada al proyector.
	[MÁSCARA DE SUBRED]	Configure su número de máscara de subred de la red conectada al proyector.
	[PUERTA DE ACCESO]	Configure la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector.
	[DNS AUTOMÁTICO]	ACT. El servidor DHCP asignará automáticamente la dirección IP del servidor DNS conectado al proyector. DESACT..... Configura su dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.
[RECONECTAR]	Vuelve a intentar conectar el proyector a una red.	

Configuración del proyector para una conexión LAN inalámbrica (con la unidad LAN inalámbrica USB opcional incluida) [LAN INALÁMBRICA]



Importante

- Consulte estos ajustes con su administrador de red.
- Al utilizar una conexión LAN inalámbrica, conecte la LAN inalámbrica USB opcional al proyector. (→ página 116)

[PERFIL]	[INHABILITAR]	La conexión LAN inalámbrica se apagará
	[PUNTO DE ACCESO SIMPLE]	Ajusta el proyector para punto de acceso simple. Seleccionar [SIMPLE ACCESS POINT] permitirá que el proyector cree una red de infraestructura. La dirección IP del proyector se ajustará automáticamente. Seleccione “Obtener una dirección IP automáticamente” para configurar la dirección IP de un ordenador conectado.
	[PERFIL1] [PERFIL2]	Podrán ser almacenados en la memoria del proyector hasta un máximo de dos ajustes para la unidad LAN inalámbrica USB. (→ página 48) Para recordar los ajustes desde la memoria, seleccione [PERFIL1] o [PERFIL2] desde [PERFIL].
[RECONECTAR]	Vuelve a intentar conectar el proyector a una red. Intente esto si ha modificado [PERFIL].	

Al conectarse a su ordenador para guardar su perfil y seleccionar “Conectarse automáticamente al encontrarse dentro de rango” desde la pestaña Propiedades de la Red inalámbrica en Windows para su perfil seleccionado, su LAN inalámbrica será accesible bajo las siguientes condiciones:

- cuando se enciende el ordenador o el proyector
- cuando el ordenador portátil esté dentro del rango de la LAN inalámbrica accesible del proyector.

No es posible la transmisión de datos entre la LAN inalámbrica y la LAN por cable.

Cuando el modo [SIMPLE ACCESS POINT] es utilizado para enviar imágenes, se recomienda conectar únicamente un ordenador.

Sugerencias sobre cómo configurar la conexión LAN

Configurar el proyector a una conexión LAN:

Acceda a la función de servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

Se pueden ajustar dos configuraciones para la unidad LAN inalámbrica USB.

A continuación seleccione [SETTINGS] para el perfil seleccionado, y ajuste [ENABLE] o [DISABLE] para [DHCP], [IP ADDRESS], [SUBNET MASK], y [GATEWAY]. Por último, haga clic en [SAVE]. Para ver los cambios, haga clic en la pestaña [SETTING] y a continuación haga clic en [APPLY]. (→ página 48)

Recordar los ajustes LAN guardados en el número de perfil:

Utilice [PROFILE 1] o [PROFILE 2] ajustados al servidor HTTP, desde el menú del proyector, seleccione [CONFIG.] → [LAN INALÁMBRICA] → [PERFIL] → [PERFIL 1] o [PERFIL 2]. Por último seleccione [YES], y pulse el botón ENTER. (→ página 98)

Conectar un servidor DHCP:

Desde el menú del proyector, seleccione [CONFIG.] → [LAN POR CABLE] → [AJUSTES] → [DHCP] → [ACT.] y pulse el botón ENTER. Para especificar la dirección IP sin utilizar el servidor DHCP, utilice la función del servidor HTTP. (→ página 97)

Configurar únicamente LAN inalámbrica (TIPO DE RED y WEP/WPA):

Acceda a la función de servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS LAN] → [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

Realice los ajustes necesarios para [SETTINGS] y haga clic en [SAVE].

Desde el menú del proyector, seleccione [CONFIG.] → [LAN INALÁMBRICA] → [PERFIL] → [PERFIL 1] o [PERFIL 2].

Sseleccionar un SSID:

Acceda a la función del servidor HTTP para visualizar el navegador web (→ página 45) y seleccione [AJUSTES DE RED] → [AJUSTES] → [LAN INALÁMBRICA] → [CONEXIÓN] → [SITE SURVEY] y seleccione el ID.

Si no utiliza [SITE SURVEY], escriba el SSID en [CONEXIÓN]. (→ página 48)

Para obtener el tiempo de cambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico:

Acceda a la función del servidor HTTP para mostrar el navegador web (→ página 45) y seleccione [NETWORK SETTINGS] → [ALERT MAIL], y configure [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER NAME], y [RECIPIENT'S ADDRESS]. En último lugar, haga clic en [SAVE]. (→ página 50)

7 Descripción de los menús y funciones [INFO.]

Muestra el estado de la señal actual y las horas de uso de la lámpara. Este elemento tiene seis páginas. El cuadro de diálogo contiene la información siguiente:

SUGERENCIA: Al pulsar el botón HELP en el mando a distancia se visualizarán los elementos del menú [INFO.].

[TIEMPO DE USO]



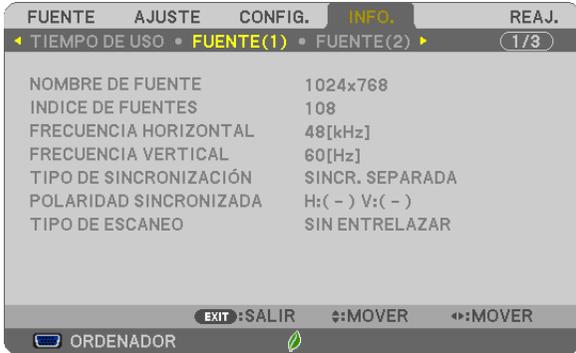
[DURA. REST. DE LÁMPARA] (%)*
 [HRS UTILIZADAS DE LÁMP] (H)
 [HORAS UTILIZADAS FILTRO] (H)
 [AHORRO TOTAL DE CO2] (kg-CO2)
 [TOTAL COST SAVINGS]

- * El indicador de progreso indica el porcentaje de vida útil restante de la lámpara. El valor le informa sobre la cantidad de consumo de la lámpara. Cuando el tiempo restante de la lámpara sea 0, el indicador de barra DURA. REST. DE LÁMPARA cambia de 0% a 100 Horas y comienza la cuenta atrás. Si el tiempo de lámpara restante alcanza 0 horas, el proyector no se encenderá.
- El mensaje para la sustitución de la lámpara o de los filtros se mostrará durante un minuto cuando se encienda el proyector y cuando se pulse el botón POWER en el proyector o en el mando a distancia. Para cancelar este mensaje, pulse cualquier botón en el proyector o en el mando a distancia.

Vida útil de la lámpara (H)			Lámpara de repuesto	Modelo
MODO ECO				
DESACT./AUTO ECO	NORMAL	ECO		
3800	5000	6000	NP33LP	UM351W/UM361X
4000	5000	8000	NP32LP	UM301W/UM301X

- [AHORRO TOTAL DE CO2]
 Esto muestra la información de ahorro de CO2 estimada en kg. El factor de punto de apoyo del CO2 en el cálculo del ahorro de CO2 se basa en el OCDE (Edición 2008). (→ página 28)

[FUENTE(1)]



[NOMBRE DE FUENTE]
 [FRECUENCIA HORIZONTAL]
 [TIPO DE SINCRONIZACIÓN]
 [TIPO DE ESCANEEO]

[INDICE DE FUENTES]
 [FRECUENCIA VERTICAL]
 [POLARIDAD SINCRONIZADA]

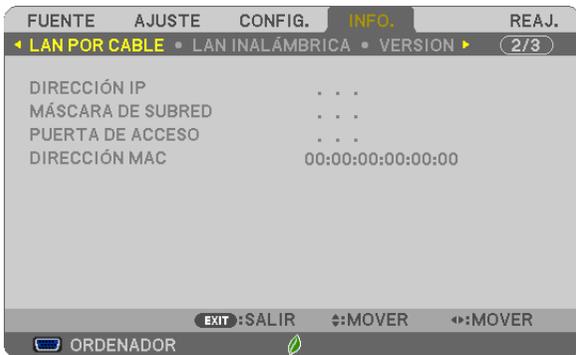
[FUENTE(2)]



[TIPO DE SEÑAL]
 [PROFUNDIDAD DE COLOR]
 [SEÑAL MHL]

[TIPO DE VÍDEO]
 [NIVEL DE VIDEO]

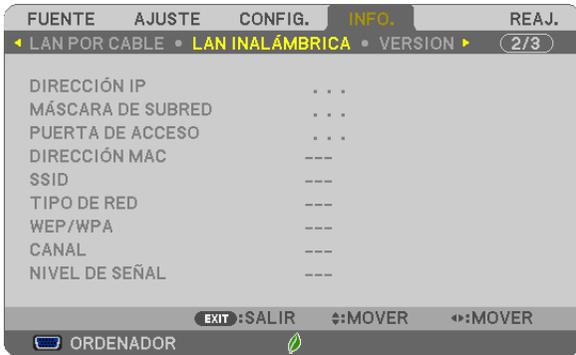
[LAN POR CABLE]



[DIRECCIÓN IP]
 [PUERTA DE ACCESO]

[MÁSCARA DE SUBRED]
 [DIRECCIÓN MAC]

[LAN INALÁMBRICA]



[DIRECCIÓN IP]
 [PUERTA DE ACCESO]
 [SSID]
 [WEP/WPA]
 [NIVEL DE SEÑAL]

[MÁSCARA DE SUBRED]
 [DIRECCIÓN MAC]
 [TIPO DE RED]
 [CANAL]

[VERSION]



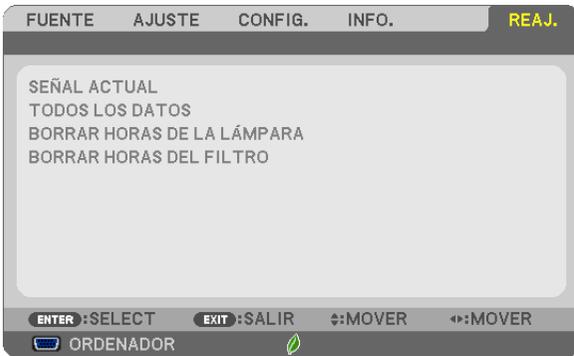
[FIRMWARE] Version
 [DATA] Version

[OTROS]



[NOMBRE DE PROYECTOR]
 [MODEL NO.]
 [SERIAL NUMBER]
 [LAN UNIT TYPE]
 [CONTROL ID] (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)

8 Descripción de los menús y funciones [REAJ.]



Restablecer los Ajustes de fábrica [REAJ.]

La función REAJ. le permite cambiar los ajustes y configuraciones a los valores predeterminados de fábrica para una (todas las) fuente(s) excepto las siguientes:

[SEÑAL ACTUAL]

Reajuste de todas las configuraciones para la señal actual a los niveles preajustados de fábrica.

Los elementos que se pueden reajustar son: [PREAJUSTAR], [CONTRASTE], [BRILLO], [COLOR], [TINTE], [DEFINICIÓN], [RELACIÓN DE ASPECTO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELOJ], [FASE] y [SOBREDESVIACIÓN].

[TODOS LOS DATOS]

Devuelve todos los ajustes y configuraciones de todas las señales a los valores predeterminados de fábrica.

Todos los elementos se pueden reajustar **EXCEPTO** [IDIOMA], [FONDO], [MENSAJE DEL FILTRO], [SEGURIDAD], [VEL. DE COMUNICACIÓN], [ID DE CONTROL], [MODO DE ESPERA], [MODO DE VENTILADOR], [DURA. REST. DE LÁMPARA], [HRS UTILIZADAS DE LÁMP], [HORAS UTILIZADAS FILTRO], [AHORRO TOTAL DE CO₂], [LAN POR CABLE] y [LAN INALÁMBRICA].

Para restablecer el tiempo de uso de la lámpara, consulte "Borrar horas de lámpara [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA]".

Borrado del contador de la lámpara [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA]

Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Al seleccionar esta opción se visualiza un submenú de confirmación. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

NOTA: El tiempo de uso de la lámpara no cambiará incluso si se selecciona [REAJ.] en el menú.

NOTA: El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que haya llegado a su fin la vida útil de la lámpara. En esta condición no es posible borrar el contador de la lámpara en el menú. Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante 10 segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto sólo después de cambiar la lámpara.

Borrar las horas de uso del filtro [BORRAR HORAS DEL FILTRO]

Vuelve a poner el tiempo de utilización del filtro a cero. Si selecciona esta opción, aparecerá un submenú de confirmación. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

NOTA: El tiempo transcurrido de utilización del filtro no cambiará ni siquiera cuando se realice un [REAJ.] desde el menú.

6. Instalación y conexiones

1 Cómo instalar la pantalla y el proyector

[UM361X/UM301X]

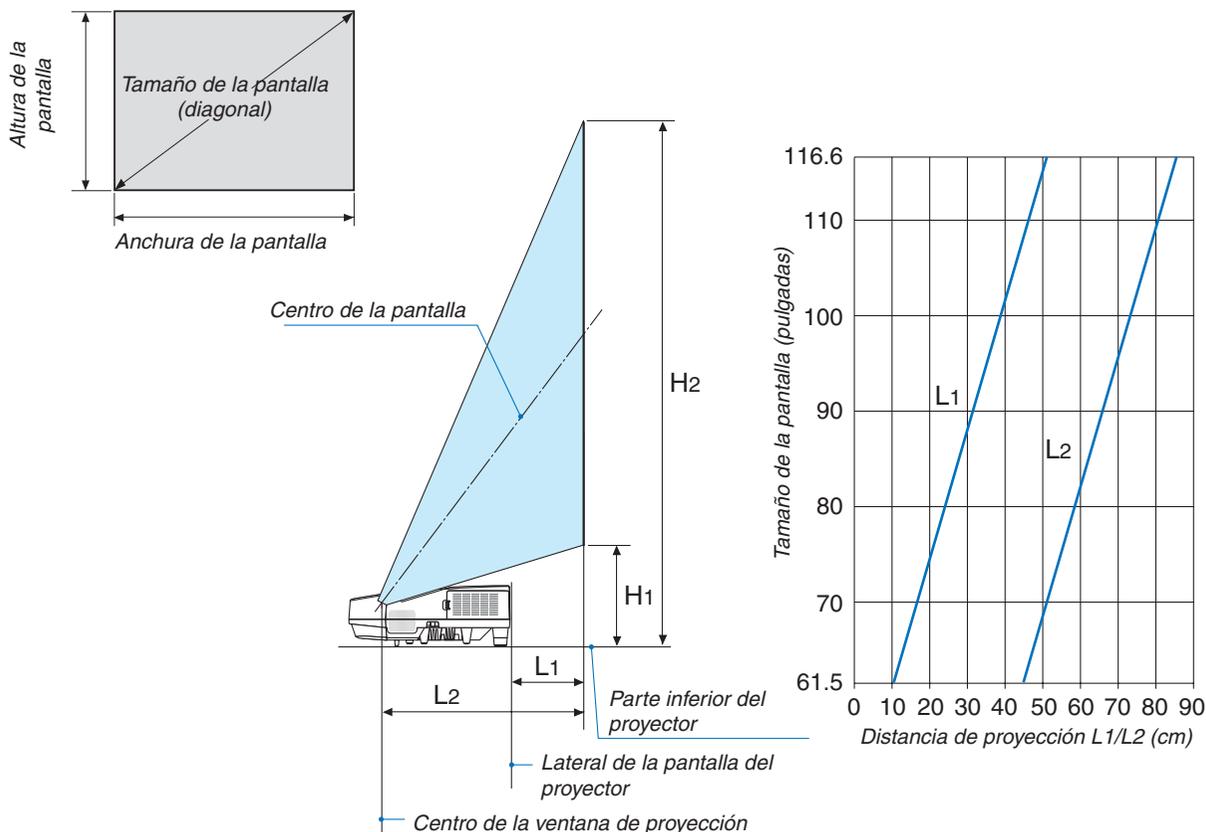
Cuanto más alejado esté el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es 61,5" (1562 mm) medido diagonalmente cuando el proyector está a 4 pulgadas (105 mm) entre el lateral de la pantalla del proyector y la pared o pantalla. El tamaño máximo posible de la imagen es 116,6" (2962 mm) si el proyector está a 20 pulgadas (510 mm) entre el lateral de la pantalla del proyector y la pared o pantalla.

[UM361X/UM301X]

Tamaño de la pantalla						H1		H2		L1		L2	
Diagonal		Ancho		Alto		pulga- das	mm	pulga- das	mm	Gran angular			
pulga- das	mm	pulga- das	mm	pulga- das	mm					pulga- das	mm	pulga- das	mm
61,5	1562	49	1250	37	937	9	238	46	1175	4	105	18	448
70	1778	56	1422	42	1067	10	257	52	1324	7	168	20	511
80	2032	64	1626	48	1219	11	280	59	1499	9	241	23	585
90	2286	72	1829	54	1372	12	302	66	1674	12	315	26	658
100	2540	80	2032	60	1524	13	325	73	1849	15	388	29	732
110	2794	88	2235	66	1676	14	347	80	2023	18	462	32	805
116,6	2962	93	2369	70	1777	14	362	84	2139	20	510	34	854

NOTA:

- Las cifras anteriores son valores de diseño y podrían variar.



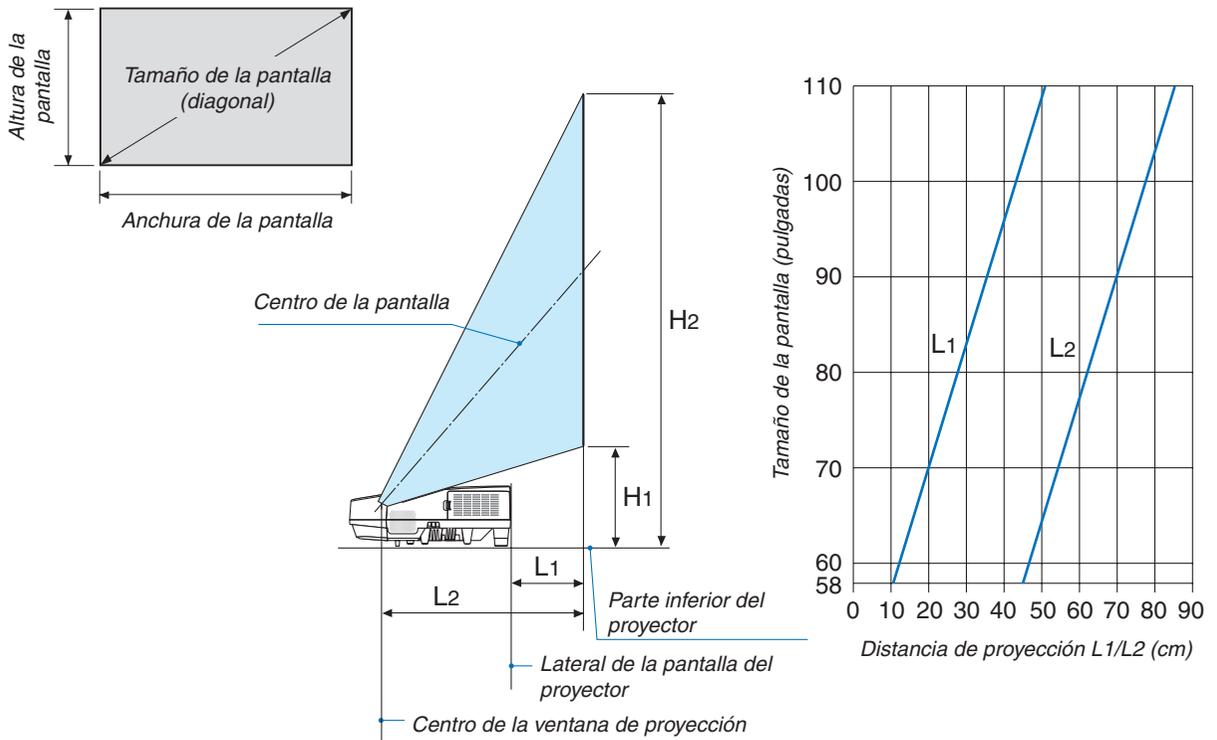
6. Instalación y conexiones

[UM351W/UM301W]

Cuanto más alejado esté el proyector de la pantalla o pared, mayor será la imagen. El tamaño mínimo que puede tener la imagen es 58" (1473 mm) medido diagonalmente cuando el proyector está a 4 pulgadas (105 mm) entre el lateral de la pantalla del proyector y la pared o pantalla. El tamaño máximo posible de la imagen es 110" (2794 mm) si el proyector está a 20 pulgadas (510 mm) entre el lateral de la pantalla del proyector y la pared o pantalla.

[UM351W/UM301W]

Tamaño de la pantalla						H1		H2		L1		L2	
Diagonal		Ancho		Alto						Gran angular			
pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm	pulgadas	mm
58	1473	49	1249	31	781	9	239	40	1020	4	105	18	448
60	1524	51	1292	32	808	10	244	41	1051	5	120	18	464
70	1778	59	1508	37	942	11	267	48	1210	8	198	21	542
80	2032	68	1723	42	1077	11	291	54	1368	11	276	24	620
90	2286	76	1939	48	1212	12	315	60	1527	14	354	27	698
100	2540	85	2154	53	1346	13	339	66	1685	17	432	31	776
110	2794	93	2369	58	1481	14	363	73	1843	20	510	34	854



ADVERTENCIA

- * La instalación del proyector en el techo debe ser realizada por un técnico. Si desea mayor información póngase en contacto con el distribuidor NEC.
- * No intente instalar el proyector usted mismo.
- Utilice el proyector únicamente sobre una superficie sólida y nivelada. El proyector puede ocasionar lesiones físicas o sufrir serios daños si se cae al suelo
- No utilice el proyector en sitios en los que haya gran variación de temperatura. El proyector debe emplearse dentro de un margen de temperaturas entre 41°F (5°C) y 104°F(40°C) (De 35°C a 40°C se selecciona automáticamente el modo económico).
- No exponga el proyector a la humedad, el polvo o el humo. Esto afectará a la imagen de la pantalla.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector para que el calor pueda disiparse. No cubra los orificios de ventilación en el costado o en la parte delantera del proyector.

Cómo reflejar la imagen

El utilizar un espejo para reflejar la imagen del proyector le permite disfrutar de una imagen más grande cuando. Contacte con su distribuidor NEC si necesita un sistema de espejo. Si utiliza un espejo y la imagen aparece al revés, use los botones MENU y ▲▼◀▶ situados en la cubierta del proyector o el mando a distancia para corregir la orientación. (→ página 90)

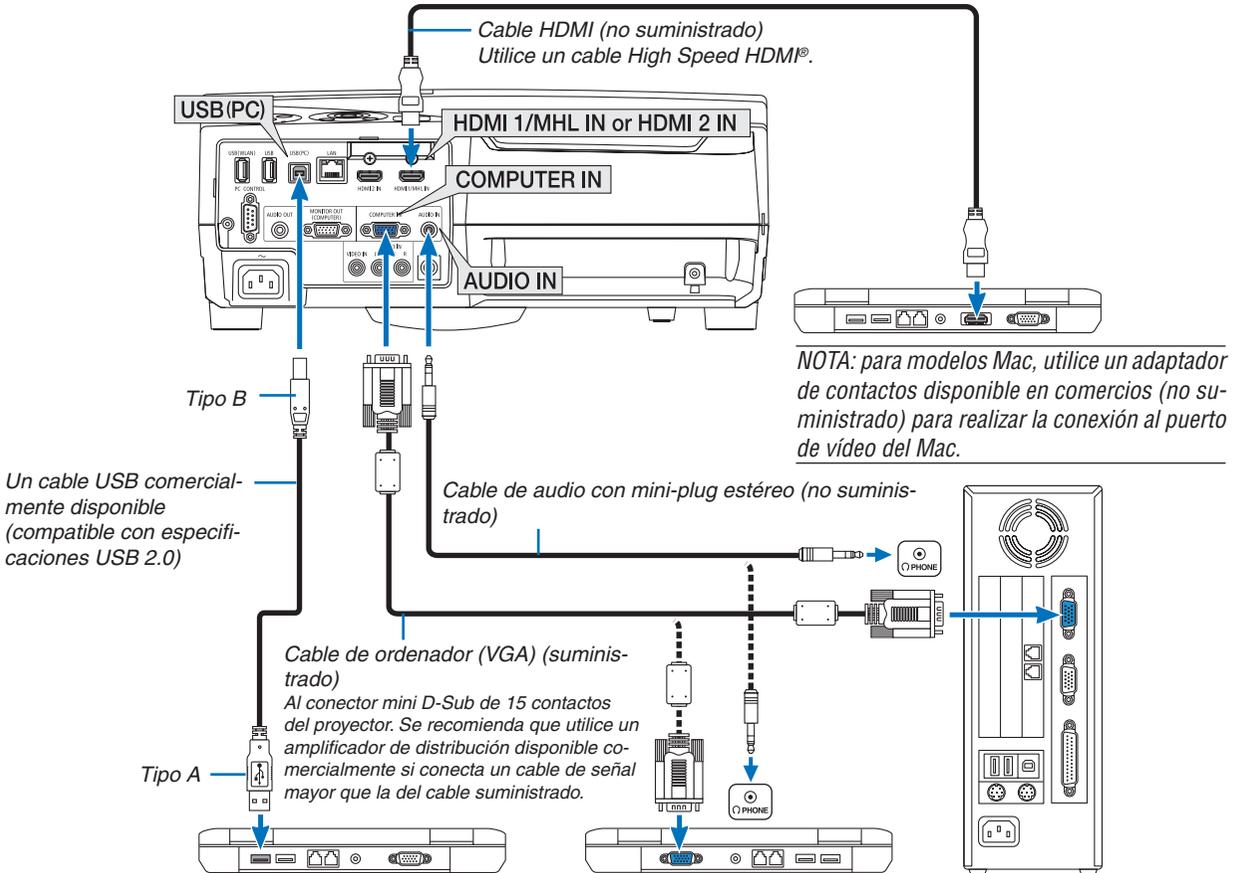
2 Cómo hacer las conexiones

Conectar su ordenador

Se pueden usar cables de ordenador, HDMI y USB para conectar a un ordenador. El cable de conexión no está incluido con el proyector. Prepare un cable adecuado para la conexión.

NOTA: Señales admitidas por Plug & Play (DDC2)

ENTRADA		
COMPUTER IN	HDMI 1/MHL IN	HDMI 2 IN
analógica	digital	digital
Sí	Sí	Sí



- Seleccione el nombre de la fuente para el conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	ORDENADOR	(COMPUTER 1)
HDMI 1/MHL IN	HDMI1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)
USB (PC)	USB-B	(USB-B)

NOTA: El proyector no es compatible con las salidas descodificadas de vídeo del conmutador NEC ISS-6020.

NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo se reproduce mediante un convertor de señal comercialmente disponible.

Esto se debe a que el proyector procesa las señales de vídeo como señales de ordenador por defecto. En este caso, haga lo siguiente.

* Al visualizar una imagen con una banda negra en la parte superior e inferior de la pantalla o cuando una imagen oscura no se visualiza correctamente:

Proyecte una imagen para llenar la pantalla y luego pulse el botón AUTO ADJ. en el mando a distancia o en el proyector.

Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador

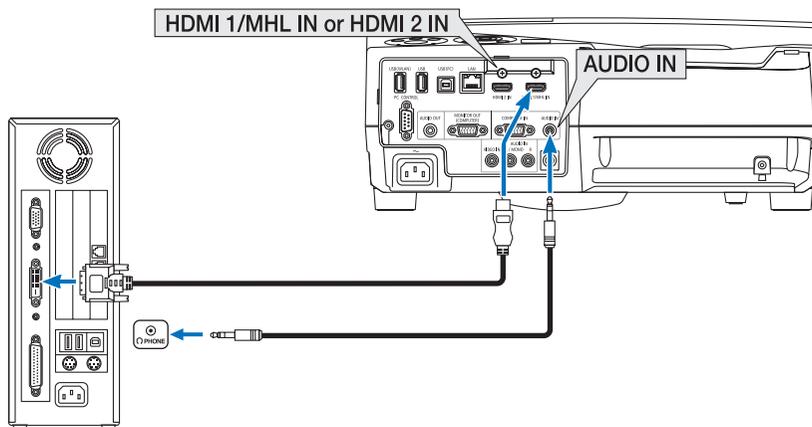
La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector.

Al utilizar un ordenador compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función.

Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.

Precauciones al utilizar una señal DVI

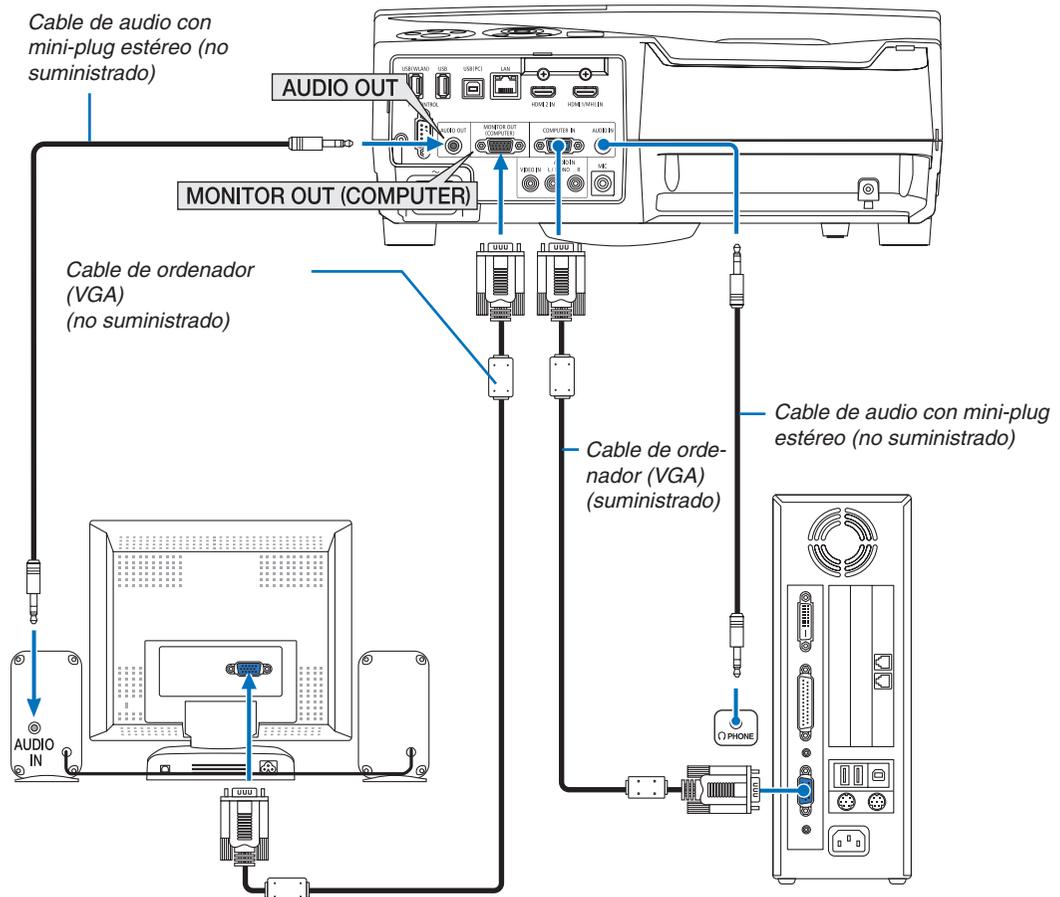
- Si el ordenador tiene un conector de salida DVI, utilice el cable transformador comercialmente disponible para conectar el ordenador al conector de entrada HDMI 1/MHL o HDMI 2 del proyector (solo se aceptan señales de vídeo digitales).



NOTA: Al visualizar una señal digital DVI

- Apague el ordenador y el proyector antes de realizar las conexiones.
- Al conectarse un deck de vídeo usando un transformador de búsqueda, etc., la visualización podría no ser correcta durante el avance y retroceso rápido.
- Utilice un cable DVI-a-HDMI que cumpla con el estándar DVI (Digital Visual Interface) DDWG (Grupo de trabajo de visualización digital) revisión 1.0. El cable deberá tener una longitud de 197"/5 m.
- Apague el proyector y el PC antes de conectar el cable DVI a HDMI.
- Para proyectar una señal digital DVI: Conecte los cables, encienda el proyector y después seleccione la entrada HDMI. Finalmente, encienda su PC.
De no hacerlo así, la salida digital de la tarjeta de gráficos podría no activarse ocasionando que no se visualice ninguna imagen. Si esto sucediera, reinicie su PC.
- No desconecte el cable DVI a HDMI mientras se encuentra funcionando el proyector. Si se ha desconectado el cable de señal y luego se ha vuelto a conectar, podría no visualizarse correctamente alguna imagen. Si esto sucediera, reinicie su PC.
- Los conectores de entrada de vídeo de ORDENADOR son compatibles con Plug and Play de Windows.
- Se puede requerir un adaptador de señales Mac (comercialmente disponible) para conectar un ordenador Mac.

Conexión a un monitor externo



Puede conectar un monitor externo independiente al proyector para ver al mismo tiempo en el monitor la imagen analógica del ordenador que está siendo proyectada.

NOTA:

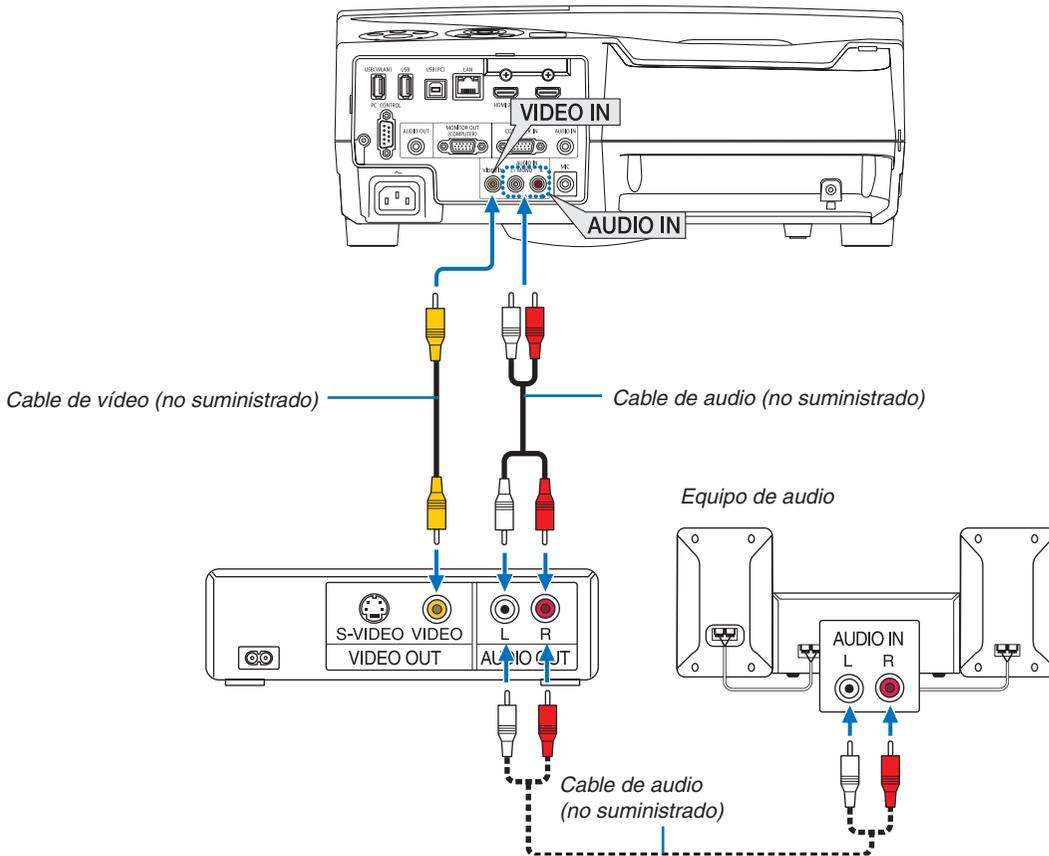
- Cuando se conecta un equipo de audio, el altavoz del proyector queda inhabilitado.
- La salida de señal proveniente de MONITOR OUT (COMP.) de este proyector es para proyectar imágenes en una pantalla exclusivamente.
- Cuando no se aplica ninguna señal durante 3 minutos en la condición de modo de espera del proyector cuando se ajusta RED EN MODO DE ESPERA en modo de espera, la salida proveniente del terminal MONITOR OUT o AUDIO OUT será detenida. En este caso, extraiga el cable del ordenador y vuelva a colocarlo después de introducir la señal de vídeo

Salida del monitor y modo reposo:

- El conector MONITOR OUT (COMP.) no funcionará al seleccionar [NORMAL] para [MODO DE ESPERA]. El conector MONITOR OUT (COMP.) únicamente funcionará en el modo reposo. Aplicar una señal desde el conector COMPUTER IN activará el modo reposo del proyector, lo cual le permitirá usar el conector MONITOR OUT (COMP.) y la mini clavija AUDIO OUT. El sonido de la clavija de entrada MIC será emitido a la mini clavija AUDIO OUT. El modo reposo es uno de los modos de espera. El modo reposo no se puede seleccionar en el menú.
- En el modo de red en modo de espera, se escuchará el sonido de la última fuente de vídeo o de ordenador visualizada. La señal de conversión BNC-a- COMPUTER IN no será emitida en el modo de espera ni en el modo reposo.

Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV

Conexión de entrada de Video



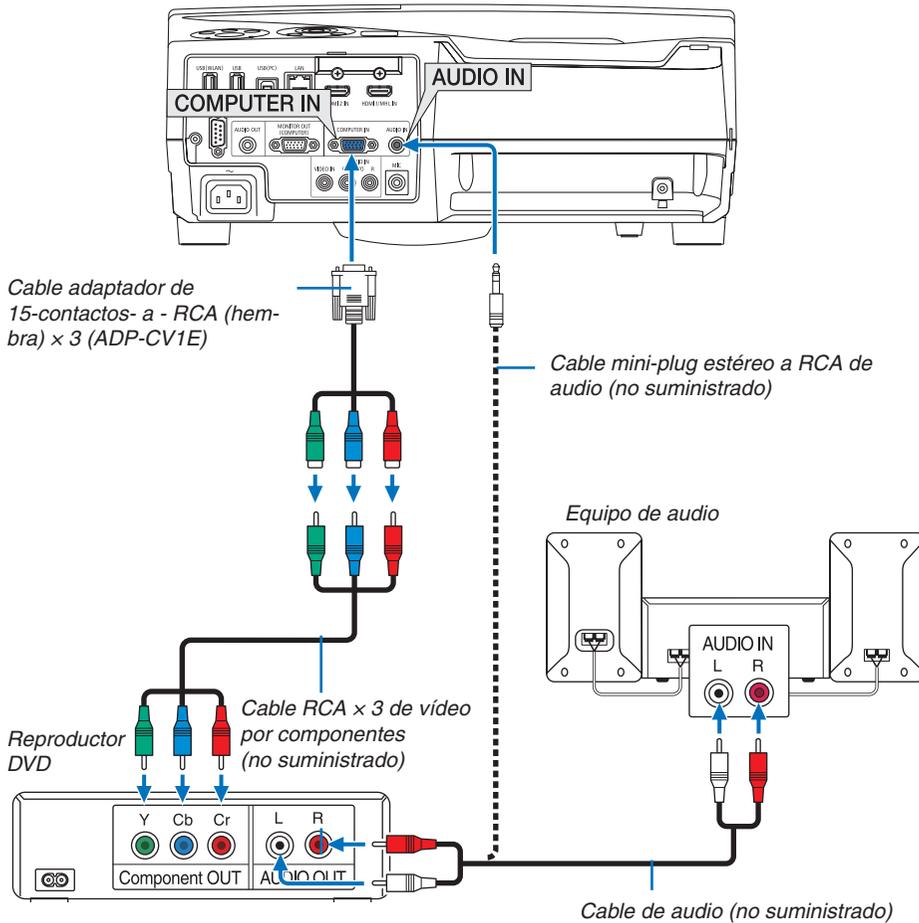
- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: Consulte el manual de usuario del vídeo VCR si desea obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo del equipo.

NOTA: Las imágenes podrían no visualizarse correctamente cuando la fuente de vídeo es reproducida en el modo de avance o retroceso rápido mediante un convertidor de señal.

Conexión del componente de entrada



Se mostrará automáticamente una señal de componente. Si no es así, seleccione [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [SELECCIONAR SEÑAL] → [ORDENADOR] del menú, y a continuación maque la opción en el botón de componente de radio.

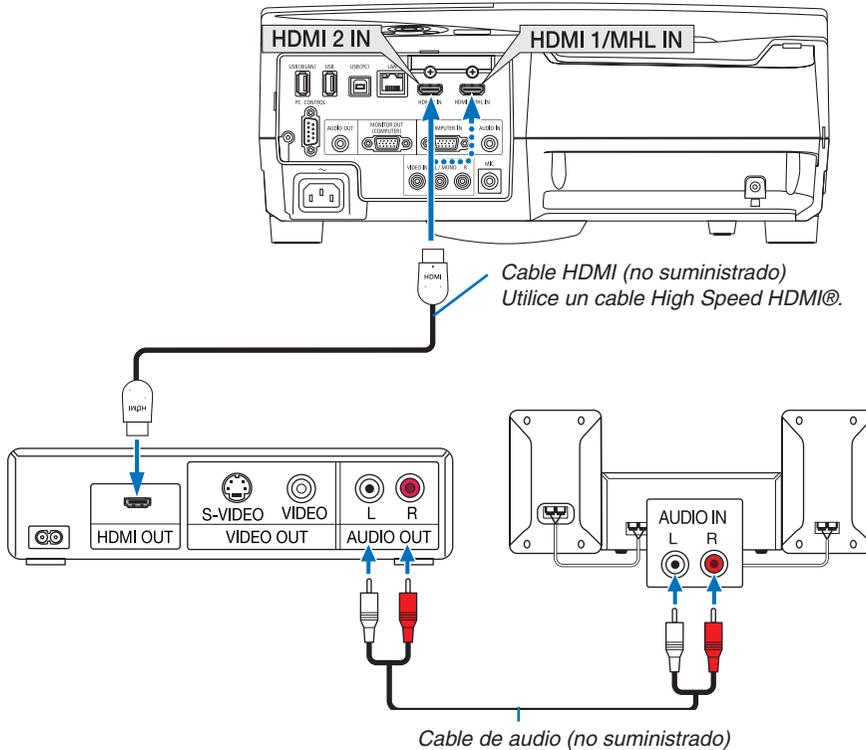
- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón FUENTE en la cubierta del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	ORDENADOR	(COMPUTER 1)

NOTA: Consulte el manual del fabricante del reproductor DVD para obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo de dicho reproductor.

Conexión de la entrada HDMI

Puede conectar la salida HDMI de un reproductor de DVD, reproductor de disco duro, reproductor Blu-ray o PC portátil al conector HDMI IN del proyector.



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

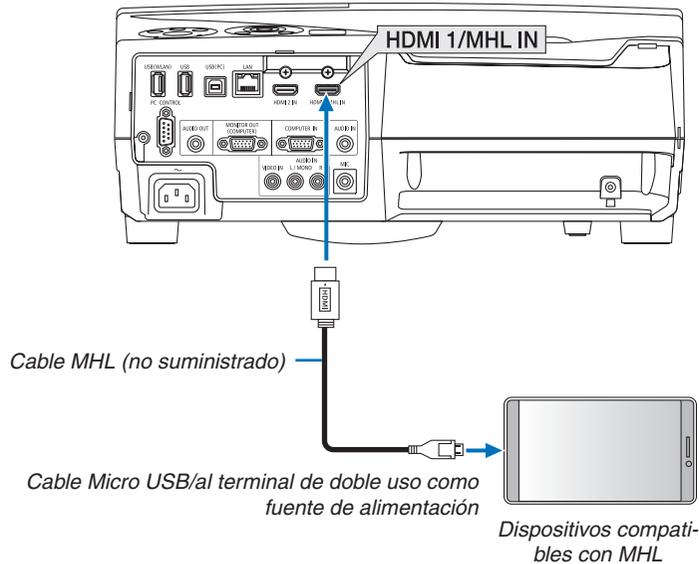
Conector de entrada	Botón SOURCE en el gabinete del proyector.	Botón en el mando a distancia
HDMI 1/MHL IN	 HDMI1/MHL	(HDMI1/MHL*)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2*)

- Al conectar la terminal HDMI1/MHL IN (o la terminal HDMI 2 IN) del proyector a un reproductor de DVD, se pueden realizar los ajustes del nivel de vídeo del proyector de acuerdo con el nivel de vídeo del reproductor de DVD. En el menú seleccione [AJUSTES HDMI] → [NIVEL DE VIDEO] y realice los ajustes necesarios.
- Si no se puede escuchar el sonido de la entrada HDMI, en el menú seleccione [SELECCIÓN DE AUDIO] → [HDMI1/MHL] o [HDMI2]. (→ página 93)

Conexión de un teléfono inteligente y una tableta

La función mencionada a continuación está disponible cuando el proyector está conectado con dispositivos compatibles con MHL tales como un teléfono inteligente y una tableta mediante un cable MHL (no suministrado)

- Proyección de una imagen y un archivo en los dispositivos compatibles con MHL.
- Sonido de salida en los dispositivos compatibles con MHL desde el altavoz integrado.
- Cargue los dispositivos compatibles con MHL.
- Opere los dispositivos compatibles con MHL a través del mando a distancia para el proyector.
- Opere el proyector a través de los dispositivos compatibles con MHL



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en el gabinete del proyector.	Botón en el mando a distancia
HDMI 1/MHL IN	 HDMI1/MHL	(HDMI1/MHL*)

NOTA:

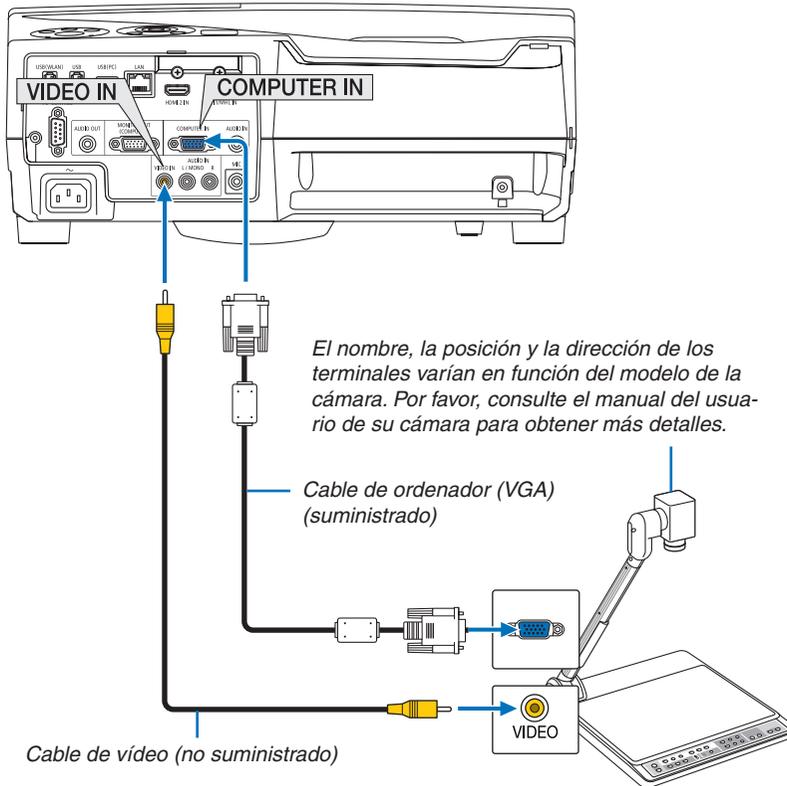
- Utilice el cable MHL (no suministrado) que cumple con el estándar.
Si utiliza un cable que no cumpla con el estándar, podría provocar un incendio, lesiones o daños a la propiedad alrededor durante la carga de dispositivos compatibles con MHL.
- Si usa un adaptador MHL-HDMI, puede deshabilitar la carga/operación de los dispositivos compatibles con MHL a través del mando a distancia del proyector.
- Si la imagen no se puede proyectar correctamente, extraiga el cable MHL una vez y vuelva a colocarlo de nuevo.
- Dependiendo de los tipos y ajustes de los teléfonos inteligentes y tabletas, la imagen podría no proyectarse correctamente.

Información

- En las condiciones mencionadas a continuación, los dispositivos compatibles con MHL no se cargan
 - Cuando el proyector se encuentra en MODO DE ESPERA
 - Cuando los dispositivos compatibles con MHL están completamente descargados.
 - Cuando la corriente suministrada está por encima de la corriente consumida.

Conexión de su cámara de documentos

Puede conectar su cámara de documentos y proyectar documentos impresos, etc.

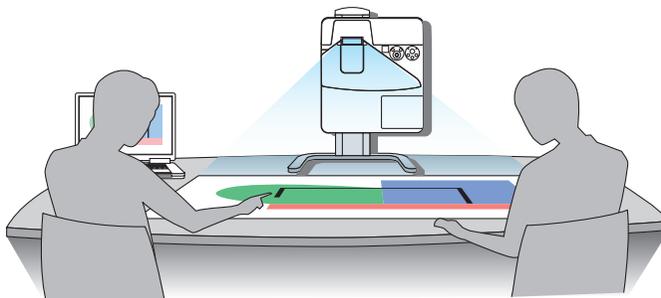


- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en el gabinete del proyector.	Botón en el mando a distancia
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

Proyección en mesa

Instalar el proyector en posición vertical permite proyectar imágenes en el techo, la mesa y el suelo. Asegúrese de instalar el proyector con la montura de la mesa de proyección (NP01TK se vende por separado).



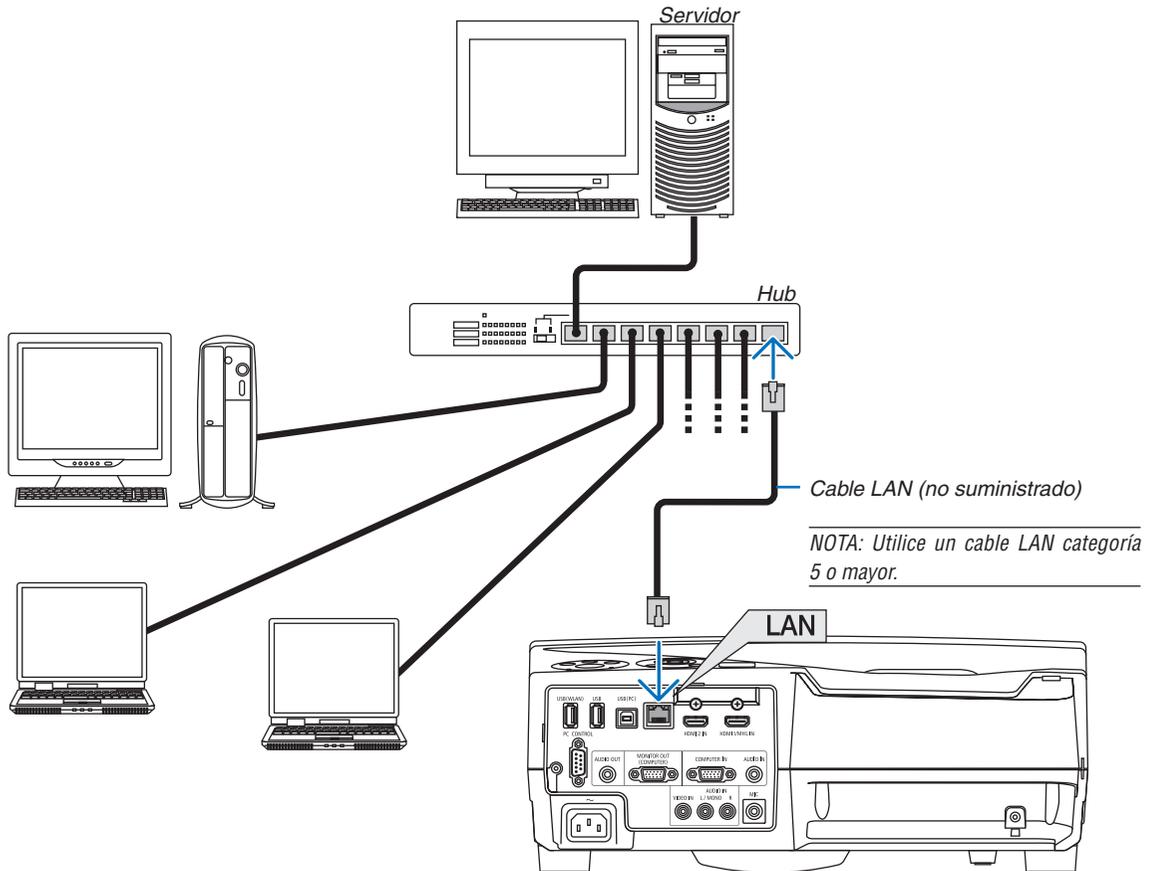
Conexión a una LAN por cable

El proyector incluye un puerto LAN (RJ-45) de serie con el que puede conectarlo a una red LAN mediante un cable para LAN.

Para poder utilizar una conexión LAN, deberá configurar la LAN en el menú del proyector. Seleccione [CONF.] → [LAN POR CABLE]. (→ página 97).

Ejemplo de conexión LAN

Ejemplo de conexión LAN cableada



Conexión a una LAN inalámbrica (Opcional: serie NP05LM)

La unidad LAN inalámbrica USB también proporciona una conexión LAN inalámbrica. Para poder utilizar una conexión LAN inalámbrica, deberá asignar una dirección IP al proyector.

Importante:

- Si utiliza el proyector con una unidad LAN inalámbrica USB en una zona en la cual esté prohibido el uso de equipo LAN inalámbrico, extraiga la unidad LAN inalámbrica USB del proyector.
- Adquiera la unidad LAN inalámbrica USB apropiada para su país o área.

NOTA:

- El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica USB funciona.
 - Su adaptador (o unidad) inalámbrico del ordenador debe cumplir con el estándar Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).
-

Secuencia de configuración de la LAN inalámbrica

Paso 1: Inserte la unidad LAN inalámbrica USB en el proyector.

Paso 2: Conecte el ordenador al proyector mediante una LAN por cable. (→ página 115)

Utilice el navegador del ordenador para visualizar el servidor HTTP del proyector. (→ página 45)

Paso 3: Utilice un servidor HTTP para configurar la LAN inalámbrica. (→ página 48)

Acceda a la función del servidor HTTP para configurar [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [PUNTO DE ACCESO SIMPLE], [PROFILE 1] o [PROFILE 2].

NOTA:

- Para poder utilizar la función del servidor HTTP, el proyector deberá estar conectado a una red. Primero, utilice la LAN por cable para conectar el proyector a una red y a continuación utilice el servidor HTTP para configurar la LAN inalámbrica.
 - Tras configurar la LAN inalámbrica utilizando el servidor HTTP, configure [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRED] → [DISABLE]
-

Al encender el proyector tras conectarlo a una LAN inalámbrica:

Utilice el menú para configurar la conexión LAN inalámbrica del proyector.

(→ página 98)

Si selecciona [DISABLE], [PUNTO DE ACCESO SIMPLE], [PROFILE 1] o [PROFILE 2] estará configurando desde el servidor HTTP.

Insertar la unidad LAN inalámbrica USB

NOTA:

- La unidad LAN inalámbrica USB debe ser introducida en el puerto de la unidad LAN inalámbrica USB en la dirección correcta. No puede ser introducida del revés. Si la unidad LAN inalámbrica USB es introducida del revés aplicando excesivamente la fuerza, el puerto USB podría romperse.
 - Antes de tocar la unidad LAN inalámbrica USB, toque un objeto metálico (como por ejemplo el pomo de una puerta o el marco de aluminio de una ventana) para descargar la energía estática de su cuerpo.
 - Siempre introduzca o extraiga la unidad LAN inalámbrica USB una vez que la alimentación principal haya sido desconectada. De lo contrario podría causar un mal funcionamiento del proyector o dañar la unidad LAN inalámbrica USB. Si el proyector no funciona adecuadamente, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación, y a continuación vuelva a conectarlo.
 - No introduzca otros dispositivos USB en el puerto de la unidad LAN inalámbrica USB. No introduzca la unidad LAN inalámbrica USB en el puerto USB (PC) (tipo B).
-

6. Instalación y conexiones

NOTA: Al instalar la cubierta para cables, primero extráigala antes de introducir la unidad LAN inalámbrica USB.

1. Pulse el botón *POWER* para desconectar el proyector y ajústelo al modo de espera, y desconecte el cable de alimentación.

2. Introduzca lentamente la unidad LAN inalámbrica USB en el puerto USB (WLAN).

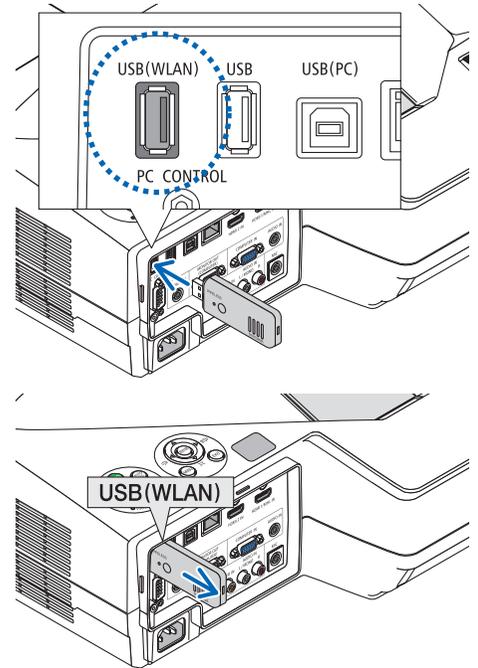
Extraiga la tapa de la unidad LAN inalámbrica USB, y a continuación introdúzcala con la superficie (el lado del indicador) mirando hacia afuera. Guarde la tapa para su posterior uso.

NOTA: No aplique la fuerza al introducir la unidad LAN inalámbrica USB.

Para extraer la unidad LAN inalámbrica USB, desconecte el cable de alimentación y siga el procedimiento anterior.

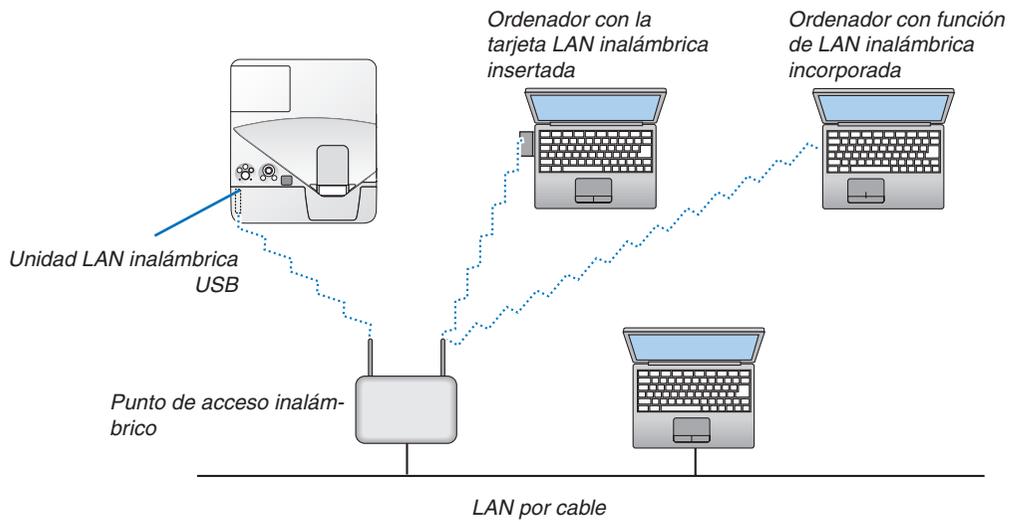
NOTA:

- El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica funciona. Si se ha colocado la unidad LAN inalámbrica USB de forma incorrecta, el LED azul no parpadeará.
- No pulse el botón en la unidad LAN inalámbrica USB. El botón no funcionará con este modelo.



Ejemplo de conexión LAN inalámbrica

(Tipo de red → LAN inalámbrica PROFILE 1 o PROFILE 2)



7. Mantenimiento

Este apartado describe los procedimientos de mantenimiento simples que debe seguir al limpiar los filtros, la ventana de proyección, el gabinete y al sustituir la lámpara y los filtros.

1 Limpieza de los filtros

La esponja del filtro de aire mantiene el polvo y la suciedad evitando que entren en el proyector y se deberá limpiar con frecuencia. Si el filtro está sucio o atascado, su proyector se sobre calentará.

⚠ ADVERTENCIA

- No utilice atomizadores que contengan gas inflamable para quitar el polvo y la suciedad acumulados en los filtros. De lo contrario, podría provocar un incendio.

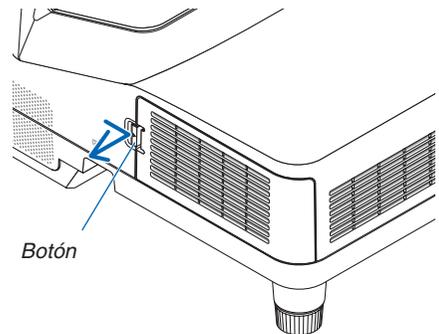
NOTA: El mensaje para la limpieza del filtro se mostrará durante un minuto después de que el proyector se encienda o apague. Si el mensaje aparece, limpie los filtros. El tiempo de limpieza de los filtros está ajustado en [5000[H]] en el momento del envío. Para cancelar el mensaje, pulse cualquier botón en la caja del proyector o en el mando a distancia.

El filtro de dos capas del proyector mejora las capacidades de enfriamiento y a prueba de polvo. Las partes exteriores (lado de entrada) de la primera y segunda capa del filtro eliminan el polvo. Para limpiar el filtro, saque la unidad del filtro y la cubierta del filtro.

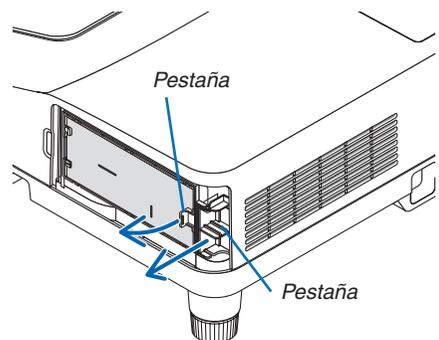
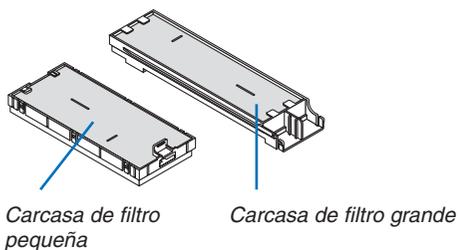
⚠ PRECAUCIÓN

- Antes de limpiar los filtros, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y deje que el gabinete se enfríe. Si no se hace puede causar una descarga eléctrica o quemaduras.

1. Pulse el botón hacia la derecha para liberar la cubierta del filtro y tire de ella.



2. Extraiga las dos carcasas del filtro.

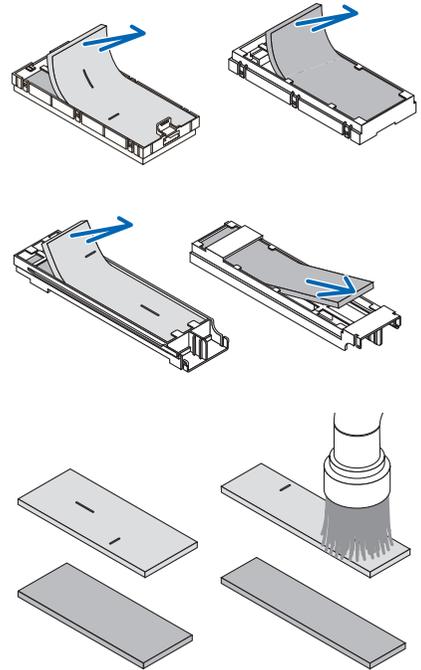


3. Extraiga los cuatro filtros y utilice un aspirador para limpiar todo el polvo acumulado en el interior y en el exterior.

Limpie la suciedad del filtro de esponja

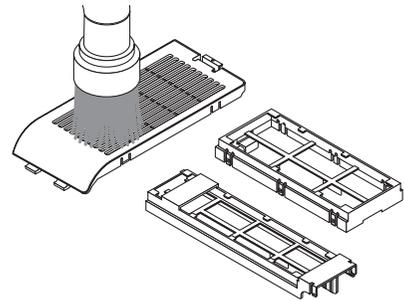
NOTA:

- Cuando aspire el filtro, use el pincel suave adjunto para aspirar. Esto es para evitar que se dañe el filtro.
- No lave el filtro con agua. De lo contrario puede obstruir el filtro.



4. Retire el polvo de la cubierta del filtro y de las dos carcassas del filtro (grande y pequeña).

Limpie el interior y el exterior.

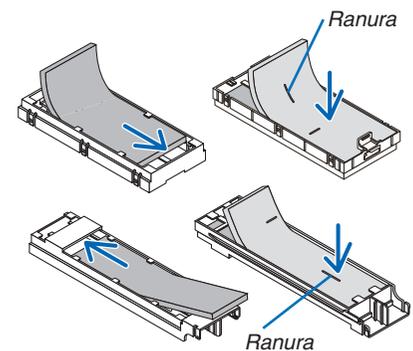


5. Instale los cuatro filtros en las dos carcassas de filtro (grande y pequeña).

- Instale el filtro esponja de textura áspera en el exterior de la carcasa del filtro.

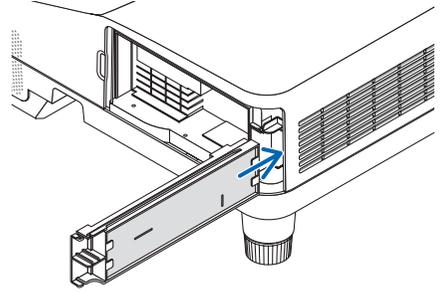
El filtro esponja de textura áspera posee ranuras. Alinee dichas ranuras con las partes salientes de la carcasa del filtro.

- Instale el filtro esponja de textura fina en el interior de la carcasa del filtro.



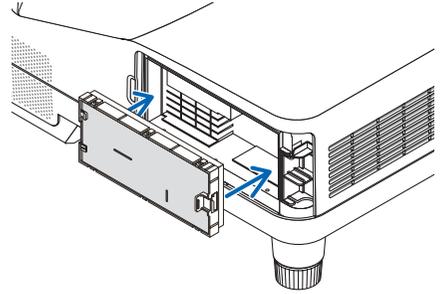
6. Introduzca la carcasa del filtro grande en el gabinete del proyector.

Asegúrese de que la carcasa del filtro esté introducida en la orientación correcta.



7. Coloque la carcasa del filtro pequeño en el gabinete del proyector.

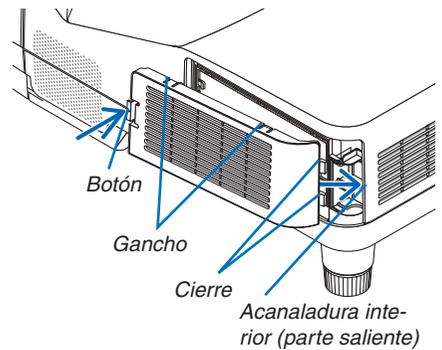
Asegúrese de que la carcasa del filtro esté introducida en la orientación correcta.



8. Vuelva a colocar la cubierta del filtro en el gabinete del proyector.

Introduzca los dos cierres del extremo de la cubierta del filtro en la ranura del gabinete y presione el botón para cerrar la cubierta del filtro.

- Si le resulta difícil cerrar la cubierta del filtro, intente presionar el gancho.



9. Borre las horas de uso del filtro.

Enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente mural, y a continuación encienda el proyector.

Desde el menú, seleccione [REAJ.] → [BORRAR HORAS DEL FILTRO]. (→ página 103)

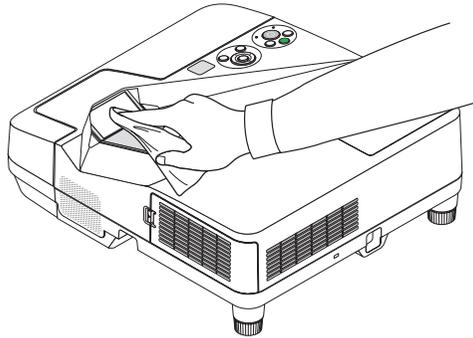
El intervalo de tiempo para limpiar los filtros está ajustado en [DES-ACT.] a partir del momento del envío. Cuando use el proyector tal como está, no necesita borrar las horas del filtro.

2 Limpieza de la ventana de proyección

- Apague el proyector antes de limpiarlo.
- No raye o dañe la ventana de proyección ya que está hecha de cristal.
- Utilice una perilla o papel para lentes para limpiar la ventana de proyección y tenga cuidado de no rayar o dañar la superficie de cristal.

⚠ ADVERTENCIA

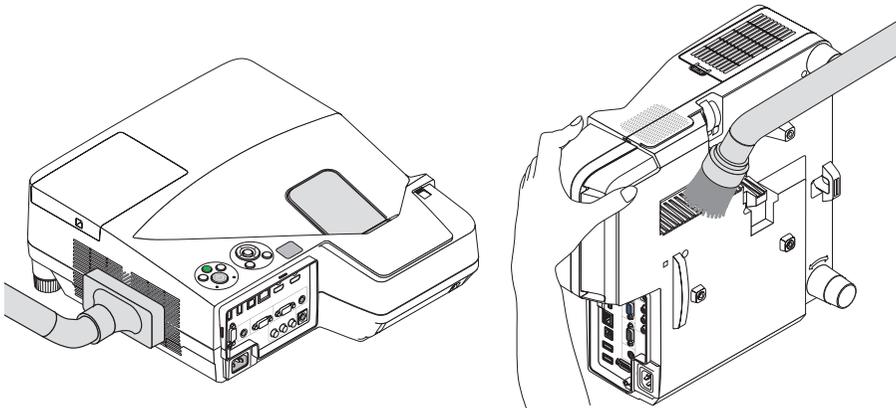
- No utilice atomizadores que contengan gas inflamable para quitar el polvo y la suciedad acumulados en la ventana de proyección. De lo contrario, podría provocar un incendio.



3 Limpieza del gabinete

Apague el proyector, y desconecte el proyector antes de limpiar.

- Use un paño seco y suave para sacar el polvo del gabinete. Si está muy sucio, utilice detergente suave.
- Nunca utilice detergentes fuertes o disolventes tales como alcohol o disolvente.
- Cuando limpie las ranuras de ventilación o el altavoz usando una aspiradora, no fuerce el pincel de la aspiradora hacia dentro de las ranuras del gabinete.



Aspire el polvo de las ranuras de ventilación.

- Las ranuras de ventilación obstruidas pueden causar un aumento de la temperatura en el interior del proyector, resultando en un mal funcionamiento.
- No raye o golpee el gabinete con los dedos u objetos duros
- Contacte con su distribuidor para limpiar el interior del proyector.

NOTA: No utilice agentes volátiles, como por ejemplo insecticida, sobre el gabinete, la ventana de proyección o la pantalla. No deje un producto de goma o de vinilo en contacto prolongado con éste. De lo contrario la superficie se deteriorará o puede eliminarse la capa protectora.

4 Cambio de la lámpara y de los filtros

Si la lámpara llega al final de su vida útil, el indicador LAMP del gabinete parpadeará en rojo y el mensaje “LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FIN DE SU VIDA UTIL. POR FAVOR, CAMBIE LA LÁMPARA Y EL FILTRO.” aparecerá (*). Aunque la lámpara continúe funcionando, sustitúyala para que el proyector siga presentando un rendimiento óptimo. Después de reemplazar la lámpara, asegúrese de borrar el contador de hora de lámpara. (→ página 103)

PRECAUCIÓN

- NO TOQUE LA LÁMPARA justo después de haberla utilizado. Estará extremadamente caliente. Apague el proyector y a continuación desconecte el cable de alimentación. Deje que la lámpara se enfríe por lo menos durante una hora antes de tocarla.

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.

Para sustituir la lámpara, especifique su tipo de lámpara.

Lámpara de repuesto:

NP33LP: UM351W/UM361X

NP32LP: UM301W/UM301X

La lámpara de repuesto viene con filtros. Mientras que los filtros instalados en el proyector en el momento de compra están hechos de un material esponjoso oscuro, los filtros incluidos con la lámpara opcional están hechos de material blanco no tejido. No hay diferencia alguna en cuanto al rendimiento entre estos dos tipos.

- NO QUITE NINGÚN TORNILLO, excepto el tornillo de la cubierta de la lámpara y los dos tornillos de la caja de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- No rompa el cristal del bastidor de la lámpara.

Asegúrese de no dejar huellas digitales en la superficie de cristal del bastidor de la lámpara. La presencia de huellas digitales en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y mala calidad de imagen.

- El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si se produce esta situación, asegúrese de sustituir la lámpara. Si sigue utilizando la lámpara una vez que su duración haya llegado a su fin, es posible que la bombilla se rompa y los trozos de cristal se dispersen en el compartimento de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse. Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.

* NOTA: Este mensaje aparecerá bajo las siguientes condiciones:

- un minuto después de que el proyector se ha encendido
- cuando se pulsa el botón  (POWER) en la cabina del proyector o se pulsa el botón STANDBY en el mando a distancia

Para eliminar este mensaje, pulse cualquier botón en la cabina del proyector o en el mando a distancia.

Lámpara opcional y herramientas necesarias para el reemplazo:

- Destornillador Phillips (más-cabeza)
- Lámpara de repuesto

Pasos a seguir para el cambio de la lámpara y los filtros

Paso 1. Cambie la lámpara

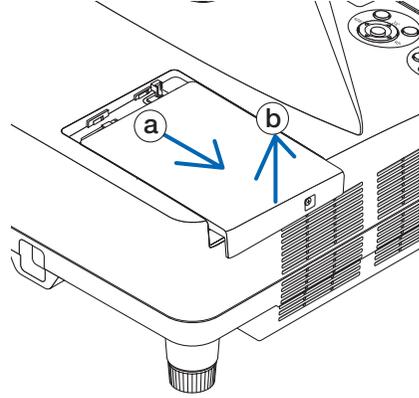
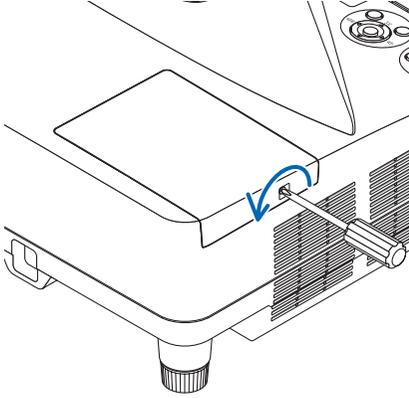
Paso 2. Cambie los filtros (→ página 126)

Paso 3. Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro (→ página 103)

Para reemplazar la lámpara:

1. Quite la tapa de la lámpara.

- (1) Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara.
 - El tornillo de la cubierta de la lámpara no se puede sacar.
- (2) Empuje y deslice la cubierta de la lámpara.



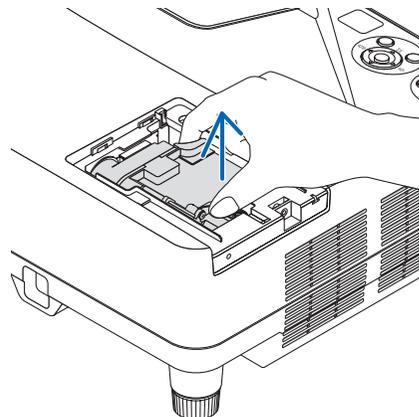
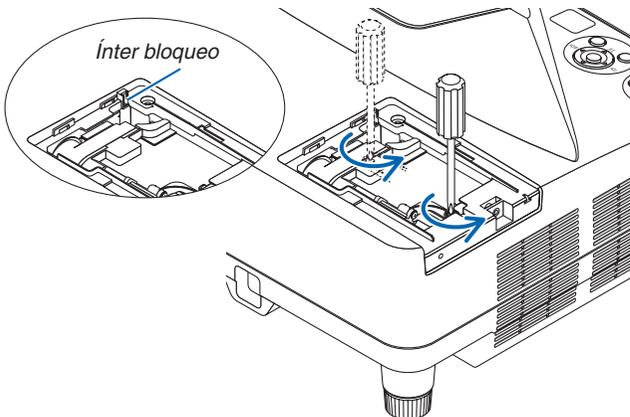
2. Quite la cubierta de la lámpara.

- (1) Afloje los dos tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador Phillips gire libremente.
 - Estos dos tornillos no se pueden sacar.
 - El alojamiento posee un seguro para evitar el riesgo de descargas eléctricas. No intente franquear este seguro.
- (2) Extraiga la cubierta de la lámpara sujetándola.



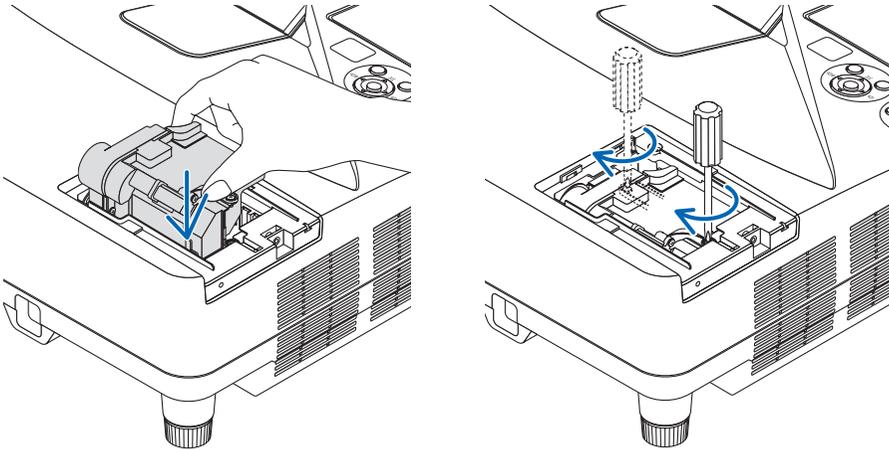
PRECAUCIÓN:

Asegúrese de que el alojamiento de la lámpara se encuentra a baja temperatura antes de sacarlo.



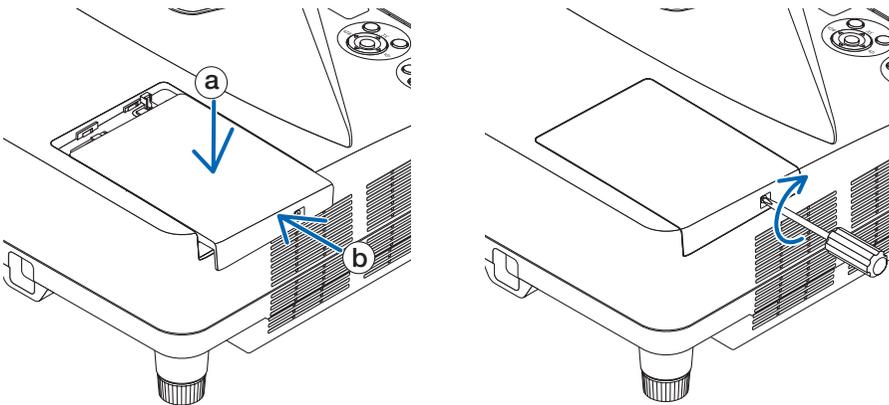
3. Instale una nueva cubierta de la lámpara.

- (1) Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.
- (2) Empuje en el centro superior del alojamiento de la lámpara para que quede fijo.
- (3) Fíjelo en su sitio con dos tornillos.
 - Asegúrese de apretar los dos tornillos.



4. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

- (1) Deslice la tapa de la lámpara hasta que encaje en posición.
- (2) Apriete el tornillo para cerrar la cubierta de la lámpara.
 - Asegúrese de apretar bien el tornillo.



**Esto finaliza el cambio de la lámpara.
Comience cambio del filtro.**

NOTA: Si sigue utilizando el proyector durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin, el proyector no se podrá encender ni se mostrará el menú.

Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante 10 segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Cuando el reloj de tiempo de uso de la lámpara se ajusta a cero, el indicador LAMP se apaga.

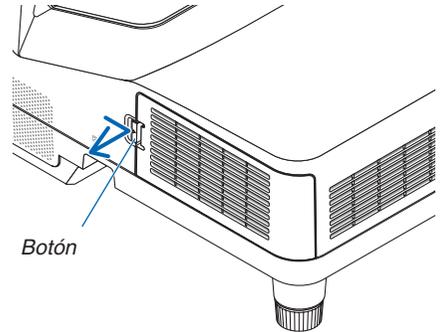
Ccambiar los filtros:

NOTA:

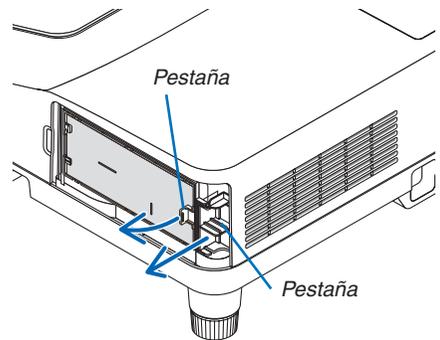
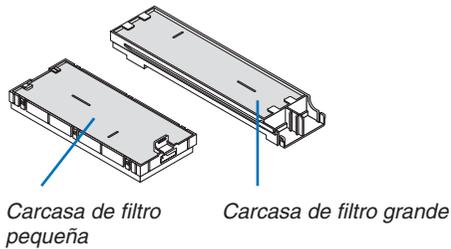
- *Cambie los cuatro filtros a la vez.*
- *Antes de cambiar los filtros, retire toda suciedad o polvo del gabinete del proyector.*
- *El proyector es un equipo de precisión. Mantenga alejados toda suciedad o polvo durante el cambio del filtro.*
- *No laves los filtros con agua ni jabón. El agua y el jabón podrían dañar la membrana del filtro.*
- *Coloque los filtros en su lugar. Si coloca los filtros de forma incorrecta podría provocar que la suciedad o polvo penetrasen en el proyector.*

Antes de cambiar los filtros, cambie la lámpara. (→ página 123)

- 1. Pulse el botón hacia la derecha para liberar la cubierta del filtro y tire de ella.**



- 2. Extraiga las dos carcasa del filtro.**

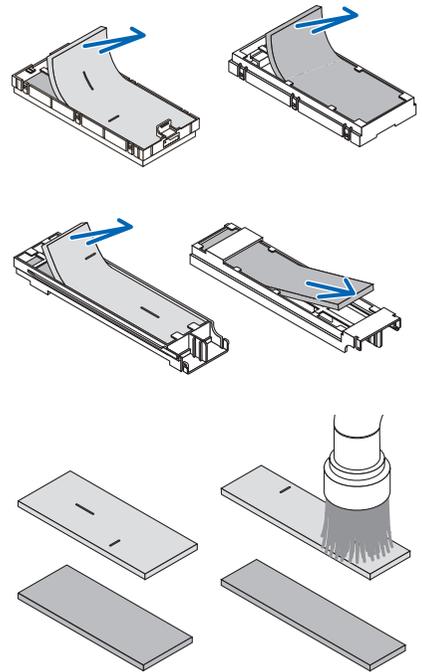


3. Extraiga los cuatro filtros y utilice un aspirador para limpiar todo el polvo acumulado en el interior y en el exterior.

Limpie la suciedad del filtro de esponja

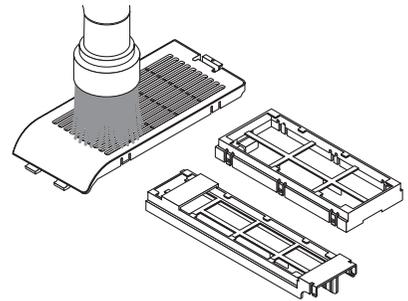
NOTA:

- Cuando aspire el filtro, use el pincel suave adjunto para aspirar. Esto es para evitar que se dañe el filtro.
- No lave el filtro con agua. De lo contrario puede obstruir el filtro.



4. Retire el polvo de la cubierta del filtro y de las dos carcasas del filtro (grande y pequeña).

Limpie el interior y el exterior.

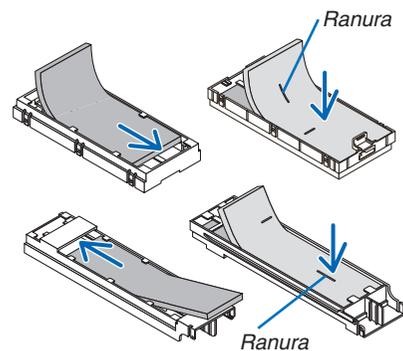


5. Instale los cuatro filtros en las dos carcasas de filtro (grande y pequeña).

- Instale el filtro esponja de textura áspera en el exterior de la carcasa del filtro.

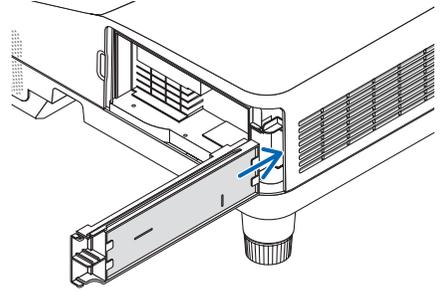
El filtro esponja de textura áspera posee ranuras. Alinee dichas ranuras con las partes salientes de la carcasa del filtro.

- Instale el filtro esponja de textura fina en el interior de la carcasa del filtro.



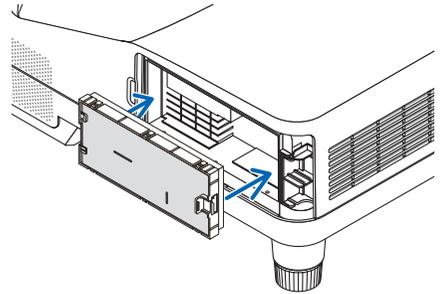
6. Introduzca la carcasa del filtro grande en el gabinete del proyector.

Asegúrese de que la carcasa del filtro esté introducida en la orientación correcta.



7. Coloque la carcasa del filtro pequeña en el gabinete del proyector.

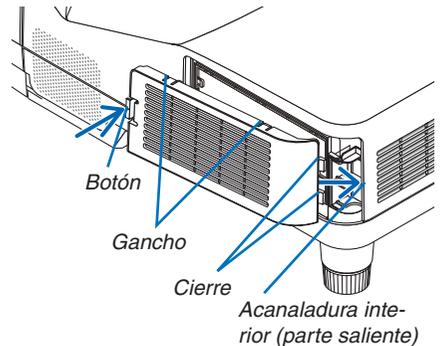
Asegúrese de que la carcasa del filtro esté introducida en la orientación correcta.



8. Vuelva a colocar la cubierta del filtro en el gabinete del proyector.

Introduzca los dos cierres del extremo de la cubierta del filtro en la ranura del gabinete y pulse el botón para cerrar la cubierta del filtro.

- Si le resulta difícil cerrar la cubierta del filtro, intente presionar el gancho.



Esto finaliza el cambio del filtro.

Ya puede eliminar los contadores de las horas de la lámpara y del filtro.

Borrar las horas de uso de la lámpara y del filtro:

1. Coloque el proyector en el lugar en el que será utilizado.

2. Enchufe el cable de alimentación a la toma de la pared, y a continuación encienda el proyector.

3. Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro.

1. Desde el menú, seleccione [REAJ.] → [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA] y reajuste las horas de uso de la lámpara.

2. Seleccione [BORRAR HORAS DEL FILTRO] y reajuste las horas de uso del filtro. (→ página 103)

8. Apéndice

1 Detección de fallos

Esta sección le ayuda a resolver eventuales problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes de los indicadores

Indicador de alimentación (POWER)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		La alimentación principal está desconectada.	–
Luz intermitente	Azul	0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado	El proyector se está preparando para encenderse.
		2,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado	El temporizador de desconexión está activado.
Naranja		Enfriamiento	Espere unos instantes.
Luz fija	Azul	El proyector se está enfriando.	–
	Naranja	Con el proyector en modo de espera, [RED EN MODO DE ESPERA] es seleccionado para [MODO DE ESPERA]	–
	Rojo	Con el proyector en modo de espera, [NORMAL] es seleccionado para [MODO DE ESPERA]	–

Indicador de estado (STATUS)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		Normal o Modo de espera	–
Luz intermitente	Rojo	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Error en la cubierta de la lámpara o error en el bastidor de la lámpara
		2 ciclo (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de temperatura
		3 ciclo (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de alimentación.
		4 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de ventilador
		6 ciclos (0,5 seg. Encendido, 0,5 seg. Apagado)	Error de la lámpara
	Naranja	1 ciclo (0,5 seg. Encendido, 2,5 seg. Apagado)	Conflicto de red
Verde		Reencendido de la lámpara (El proyector se está enfriando.)	El proyector se vuelve a encender. Espere unos instantes.
Luz fija	Verde	Modo de reposo	–
	Naranja	La función [BLOQ. PANEL DE CONT.] está activada.	Ha pulsado un botón del proyector con la función Bloqueo del panel de control activada.
		Error de ID DE CONTROL	El ID del mando a distancia no coincide con el ID del proyector.

Indicador de lámpara (LAMP)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Apagado		Normal	–
Luz intermitente	Rojo	La lámpara ha llegado al término de su vida útil. Se visualiza el mensaje de reemplazo de la lámpara.	Reemplace la lámpara.
Luz fija	Rojo	Se ha sobrepasado el límite de uso de la lámpara. El proyector no se encenderá hasta que la lámpara sea reemplazada.	Reemplace la lámpara.
	Verde	La [MODO ECO] se encuentra en el [NORMAL], [ECO].	–

Protección contra sobrettemperatura

Si la temperatura en el interior del proyector aumenta excesivamente, el dispositivo de protección contra sobrettemperatura apagará automáticamente la lámpara y el indicador STATUS comenzará a parpadear (2 ciclos de Encendido y Apagado.)

Si esto sucediera, haga lo siguiente:

- Desenchufe el cable de alimentación una vez que los ventiladores de enfriamiento se hayan detenido.
- Traslade el proyector a un lugar más fresco si la habitación en que se encuentra es excesivamente calurosa.
- Limpie los orificios de ventilación si están obstruidos con polvo.
- Espere aproximadamente 60 minutos hasta que el interior del proyector se enfríe.

Problemas comunes y sus soluciones

(→ “Indicador de alimentación/estado/lámpara” en la página 129.)

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No enciende O apague	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el cable de alimentación está conectado y que el botón de alimentación del proyector o del mando a distancia está activado. (→ páginas 13, 14) Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada correctamente. (→ página 125) Compruebe para ver si el proyector se ha sobrecalentado. Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si la habitación donde se lleva a cabo la presentación es particularmente calurosa, lleve el proyector a un lugar más fresco. Compruebe si puede seguir utilizando el proyector durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin. En tal caso, reemplace la lámpara. Después de reemplazar la lámpara, reajuste las horas de lámpara utilizadas. (→ página 123) La lámpara puede no encenderse. Espere un minuto completo y luego vuelva a conectar la alimentación. Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores. Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1700 metros o mayores sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector. (→ página 92) <p>Si enciende el proyector inmediatamente después de que se apague la lámpara, los ventiladores funcionarán sin visualizar una imagen durante un tiempo y luego el proyector mostrará la imagen. Espere unos instantes.</p>
El proyector se apaga	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que las funciones [TEMPOR. DESACTIVADO] y [ENC. AUTO. DESACT.] están deshabilitadas. (→ página 88, 95)
No hay imagen	<ul style="list-style-type: none"> Utilice el botón COMPUTER1, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B o LAN del mando a distancia para seleccionar la fuente (ORDENADOR, HDMI1/MHL, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B). (→ página 16) Si todavía no aparece ninguna imagen, pulse nuevamente el botón. Asegúrese de que los cables están conectados correctamente. Use los menús para ajustar el brillo y el contraste. (→ página 80) Restablezca los ajustes y configuraciones a los valores preajustados de fábrica seleccionando la opción [REAJ.] del menú. (→ página 103) Si la función de seguridad está habilitada, introduzca la palabra clave registrada. (→ página 33) Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras que el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación al PC portátil. <p>En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que esté conectado al proyector antes de ser activado.</p> <p>* Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba a la acción del protector de pantalla o a la función de ahorro de energía del ordenador.</p> <ul style="list-style-type: none"> Consulte también la página siguiente.
La imagen repentinamente se vuelve oscura	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si el proyector se encuentra en modo ECO forzoso debido a que la temperatura ambiente es demasiado alta. Si es así, reduzca la temperatura interna del proyector seleccionando la opción [ALTO] para el [MODO DE VENTILADOR]. (→ página 92)
La tonalidad o el tinte de los colores no es normal	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si se ha seleccionado un color apropiado en [COLOR DE PARED]. Si no es así, seleccione una opción apropiada. (→ página 87) Ajuste la opción [TINTE] en [AJUSTE DE LA IMAGEN]. (→ página 80)
La imagen no aparece rectangular en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. (→ página 17, 18) Use la función Keystone para corregir la distorsión trapecoidal. (→ página 21)
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste el enfoque. (→ página 18) Mueva el proyector para mejorar el ángulo de éste respecto de la pantalla. (→ página 17, 18) Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla esté dentro del rango de ajuste de la ventana de proyección. (→ página 104, 105) Si se enciende el proyector luego de trasladarlo desde un lugar frío a uno caluroso, puede producirse condensación en la lente. Si esto sucediera, deje el proyector reposar hasta que ya no haya condensación en la lente.
Movimiento rápido en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en cualquier otro modo que no sea [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros. Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1700 metros y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO]. (→ página 92)
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambas direcciones	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe la resolución y la frecuencia del ordenador. Asegúrese de que la resolución que esté intentando visualizar sea compatible con el proyector. (→ página 137) Ajuste la imagen del ordenador manualmente utilizando la opción Horizontal/Vertical de [OPCIONES DE IMAGEN]. (→ página 82)
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"> Instale pilas nuevas. (→ página 10) Compruebe que no hay obstáculos entre usted y el proyector. Párese a una distancia de máximo 22 pies (7 m) del proyector. (→ página 10)
El indicador está encendido o parpadea	<ul style="list-style-type: none"> Vea el indicador de alimentación/estado/lámpara. (→ página 129)
Los colores se mezclan en el modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Pulse el botón AUTO ADJ. en el proyector o en el mando a distancia. (→ página 23) Ajuste la imagen del ordenador de forma manual a través de las opciones [RELOJ]/[FASE] en las [OPCIONES DE IMAGEN] del menú. (→ página 81)
No se oye el sonido del micrófono	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si el cable del micrófono está conectado correctamente a la clavija de entrada MIC. Compruebe si la selección del tipo de micrófono en el menú de instalación es correcta.

Problema	Compruebe los siguientes puntos
El sonido del micrófono es demasiado alto o bajo	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste [GANANCIA DE MICRÓFONO] en el menú. (→ página 92)

Si desea mayor información, póngase en contacto con su distribuidor.

Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.

- Proceso de conexión de la alimentación para el proyector y el PC.

Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras que el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación al PC portátil.

En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que esté conectado al proyector antes de ser activado.

NOTA: Puede comprobar la frecuencia horizontal de la señal actual en el menú del proyector, bajo la opción Información. Si la lectura de frecuencia es "OkHz", significará que el ordenador no está emitiendo ninguna señal. Consulte la página 101 o vaya al paso siguiente.
- Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador

La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador está enviando una señal al proyector. Al utilizar un ordenador portátil compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 (en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8) para alternar entre las opciones de visualización externa.
- Emisión de una señal no estándar desde el ordenador

Si la señal de salida de un PC portátil no cumple con las normas de la industria, la imagen proyectada no se visualizará correctamente. Si esto sucediera, desactive la pantalla LCD del PC portátil cuando utilice el proyector. La forma de desactivar/activar la pantalla LCD varía en cada PC portátil (según se describió en el paso anterior). Para obtener información detallada, consulte la documentación suministrada con el ordenador.
- Se visualiza una imagen incorrecta al utilizar un ordenador Mac

Si utiliza un ordenador Mac con el proyector, ajuste el interruptor DIP del adaptador Mac (no suministrado con el proyector) de acuerdo con la resolución del ordenador. Después de realizar el ajuste, reinicie el ordenador Mac para que los cambios se hagan efectivos.

Si se selecciona un modo de visualización distinto de los admitidos por el ordenador Mac y el proyector y se cambia la posición del interruptor DIP del adaptador Mac, podrá producirse una ligera inestabilidad en la imagen o ésta podrá no visualizarse. Si esto sucediera, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13" y reinicie el ordenador Mac. Luego, ajuste los interruptores DIP a un modo que permita la visualización y vuelva a reiniciar el ordenador Mac.

NOTA: En el caso de un ordenador MacBook que no tiene un conector mini D-Sub de 15 contactos, se necesita un cable adaptador de vídeo fabricado por Apple Inc.
- Función "espejo" en un ordenador MacBook

* Al utilizar el proyector con un ordenador MacBook, es posible que la salida no se ajuste a 1024 × 768 a menos que la opción "espejo" esté desactivada en el ordenador MacBook. Para más detalles sobre la función "espejo", consulte el manual de uso suministrado con el ordenador Mac.
- Las carpetas o iconos están ocultos en la pantalla del ordenador Mac

Las carpetas o iconos pueden no visualizarse en la pantalla. Si esto sucediera, seleccione [View] → [Arrange] en el menú Apple y organice los iconos.

② Especificaciones

En esta sección se proporciona información técnica sobre el funcionamiento del proyector.

Sección óptica

Número de modelo	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
Pantalla LCD	LCD de 0,63 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 4:3)		LCD de 0,59 pulgadas con conjunto de microlentes (relación de aspecto de 16:10)	
Resolución*1	1024 × 768 píxeles (XGA)		1280 × 800 píxeles (WXGA)	
Lente	Zoom digital y enfoque manual Relación de zoom digital = 1,4 F = 1,8 f = 4,78 mm			
Lámpara	255 W CA (200 W en NORMAL) (160 W en ECO)	235 W CA (170 W en NORMAL) (140 W en ECO)	255 W CA (200 W en NORMAL) (160 W en ECO)	235 W CA (170 W en NORMAL) (140 W en ECO)
Potencia luminosa*2*3	3600 lúmenes NORMAL: 80% ECO: 60%*4	3000 lúmenes NORMAL: 75%	3500 lúmenes NORMAL: 80%	3000 lúmenes NORMAL: 75%
Relación de contraste*3 (blanco total: negro total)	4000:1			
Tamaño de la imagen (medida diagonal)	61,5–116,6 pulgadas / 1562–2962 mm		58–110 pulgadas / 1473–2794 mm	
Distancia de proyección (mín–máx.)	18–34 pulgadas / 448–854 mm			
Ángulo de proyección	53°		49°	

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99%.

*2 Este es el valor de la salida de luz (lúmenes) cuando el modo [PREAJUSTAR] está seleccionado en la opción [BRILLO-ALTO]. Si está seleccionado cualquier otro modo, como el modo [PREAJUSTAR], puede que el valor de la salida de luz disminuya ligeramente.

*3 Cumple con ISO21118-2005

*4 La potencia máxima será equivalente a la potencia de NORMAL (MODO ECO).

Sección eléctrica

Número de modelo	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
Entradas	1 × RGB/Componente (D-Sub 15 P), 2 × HDMI tipo A (19P, Conector HDMI®) compatible con HDCP*5, Exclusivamente HDMI1 es compatible con señales MHL, 1 × Video (RCA), 1 × (I/D) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio			
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15P), 1 × Stereo Mini Audio			
Control de PC	1 × puerto de control de PC (D-Sub 9P)			
Puerto para LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)			
Puerto LAN inalámbrico (opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (unidad LAN inalámbrica USB opcional requerida)			
Puerto USB	1 × Tipo A, 1 × Tipo B			
Entrada MIC	1 × Audio mini monoaural (Micrófono dinámico o micrófono condensador)			
Reproducción de colores	Proceso de señal de 10 bits (1,07 billones de colores) (HDMI, USB-A, LAN: Colores, 16,7 millones de colores)			

*5 HDMI® (Color profundo, Sincronización de labios) con HDCP

¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?

HDCP es el acrónimo en inglés de High-bandwidth Digital Content Protection (protección de contenido digital de elevado ancho de banda) (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de los datos de vídeo enviados sobre una interfaz multimedia de alta definición (HDMI, High-Definition Multimedia Interface).

Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y puede que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).

Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, Sincronización de labios

Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

*6 Cualquier imagen cuya resolución sea mayor o inferior a la resolución natural del proyector (UM361X/UM301X: 1024 × 768 / UM351W/UM301W: 1280 × 800) se visualiza con Advanced AccuBlend. (→ página 137)

8. Apéndice

Número de modelo	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W	
Señales compatibles*6	Análogicas: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac13", 16", 21", 23" Componente: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/480p/576p/720p/1080i/1080p				
Resolución horizontal	540 líneas de TV: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 líneas de TV: SECAM				
Velocidad de exploración	Horizontal: 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o más) Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)				
Compatibilidad de sincronización	Sincronización separada				
Altavoces integrados	20 W (monauricular)				
Alimentación	100–240 V CA, 50 / 60 Hz				
Corriente de entrada	3,8A/1,6A	3,5A/1,5A	3,8A/1,6A	3,5A/1,5A	
Consumo de energía	MODO ECO	337 W (100-130 V)	297 W (100-130 V)	337 W (100-130 V)	297 W (100-130 V)
	DESACT.	324 W (200-240 V)	285 W (200-240 V)	324 W (200-240 V)	285 W (200-240 V)
	NORMAL	265 W (100-130 V)	234 W (100-130 V)	265 W (100-130 V)	234 W (100-130 V)
		257 W (200-240 V)	227 W (200-240 V)	257 W (200-240 V)	227 W (200-240 V)
	ECO	221 W (100-130 V)	196 W (100-130 V)	221 W (100-130 V)	196 W (100-130 V)
		214 W (200-240 V)	190 W (200-240 V)	214 W (200-240 V)	190 W (200-240 V)
ESPERA (RED EN MODO DE ESPERA)	2,1W (100-130 V)/2,4W (200-240 V)				
ESPERA (NORMAL)	0,22W (100-130 V)/0,39W (200-240 V)				

Sección mecánica

Número de modelo	NP-UM361X	NP-UM301X	NP-UM351W	NP-UM301W
Instalación	Escritorio/frontal, escritorio/retroproyección, techo/frontal, techo/retroproyección			
Orientación				
Dimensiones	14,9" (ancho) × 4,4" (alto) × 16,9" (prof.) / 378 mm (ancho) × 112 mm (alto) × 428 mm (prof.) (excluyendo las partes salientes)			
Peso	NP-UM361X, NP-UM351W: 5,6 kg/12,4 lbs NP-UM301X, NP-UM301W: 5,5 kg/12,2 lbs			
Consideraciones ambientales	Temperaturas de funcionamiento: 41° a 104°F (5° a 40°C), (el modo ECO se selecciona automáticamente a temperaturas de 95° a 104°F/35° a 40°C) 20% a 80% de humedad (sin condensación) Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122°F (-10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación) Operando altitudes: de 0 a 2.600 m/8.500 pies (Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de 1.700 m/5.500 pies) o superiores.			
Normas	Aprobado por UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de la Clase B del DOC de Canadá Cumple con los requisitos de la Clase B del FCC Cumple con la Clase B de AS/NZS CISPR.22 Cumple con la Directiva del EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la Directiva de baja tensión (EN60950-1, aprobado por TÜV y GS)			
				

Para más información, visite:

EE.UU.: <http://www.necdisplay.com/>

Europa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

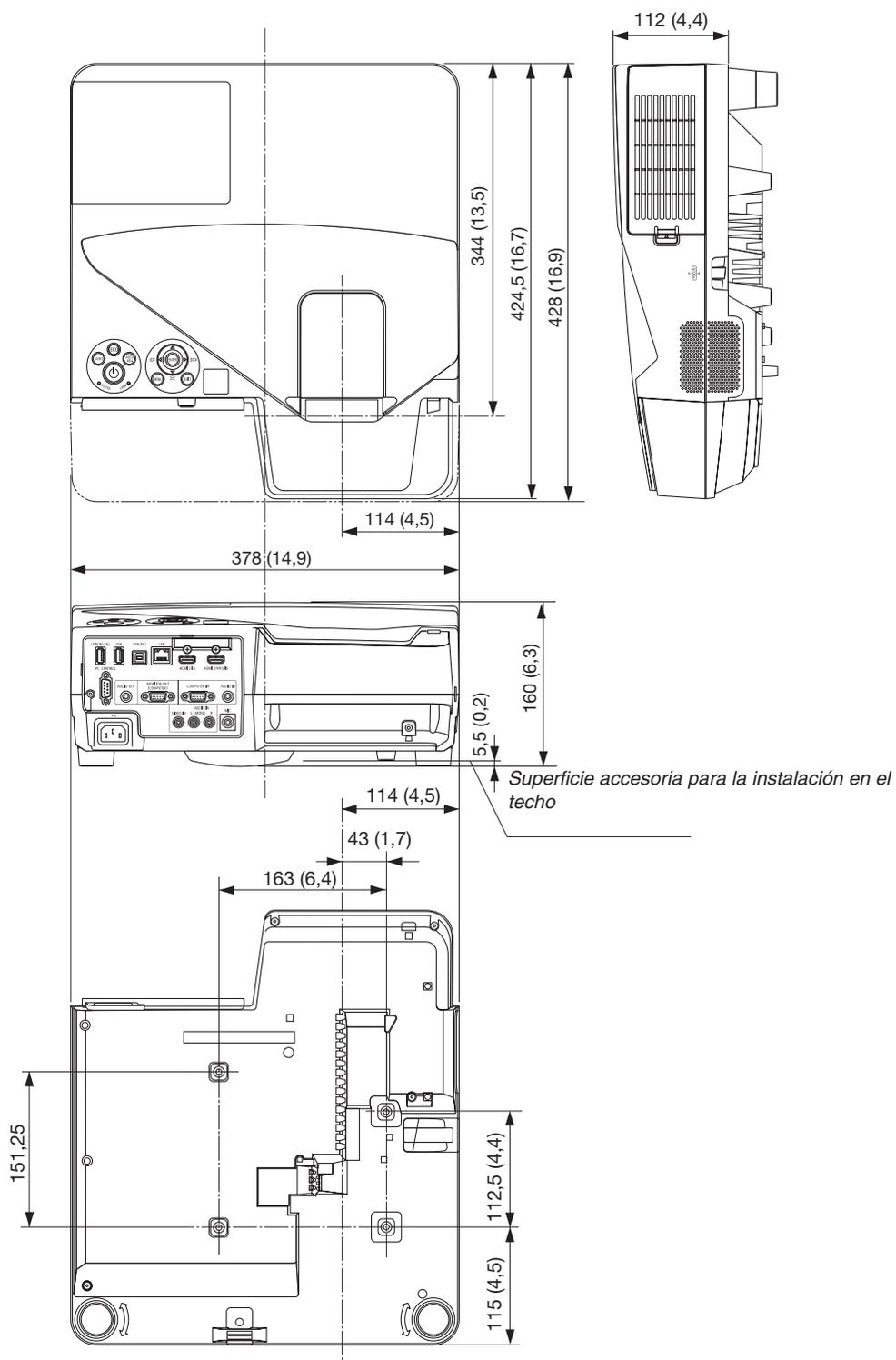
Global : <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Para obtener información sobre nuestros accesorios opcionales, visite nuestro sitio web o vea un folleto.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

3 Dimensiones de la cubierta

Unidades: mm (pulgadas)



4 Instalación del receptor inalámbrico (se vende por separado)

Para usar el receptor inalámbrico vendido por separado en el proyector montado por la unidad de montaje de techo o por la unidad de montaje de pared, ate el receptor inalámbrico al proyector con la correa suministrada para prevenir que se caiga.

1. Conecte el cable HDMI suministrado por el receptor inalámbrico al proyector.

- Por favor refiérase al manual del usuario del receptor inalámbrico sobre la conexión del cable.

2. Coloque la cubierta del cable en el proyector. (→ página 5)

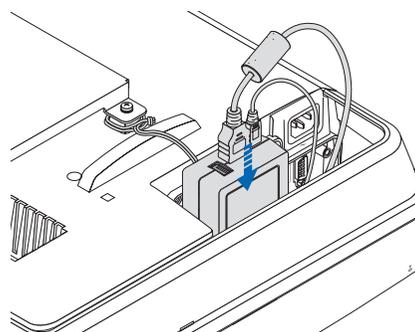
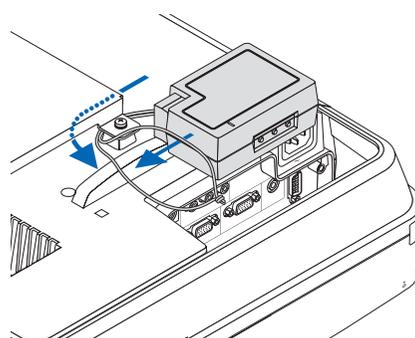
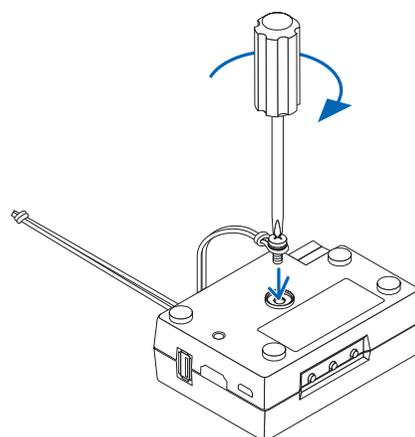
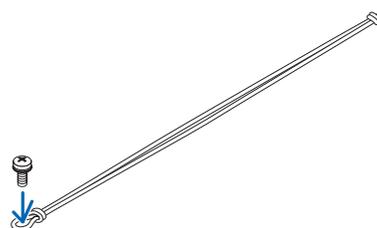
3. Disponga el tornillo suministrado con el receptor inalámbrico y la correa incluida con el proyector.

Introduzca las roscas del tornillo en el círculo ubicado en el extremo de la correa.

4. Apriete el tornillo que acaba de introducir en el extremo de la correa en el orificio de ajuste para tornillos de la cara trasera del receptor inalámbrico.

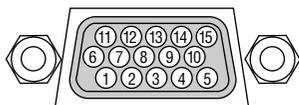
5. Pase el otro extremo de la correa alrededor del proyector fijando el tornillo en la unidad de montaje en techo o de montaje en pared y, a continuación, pase el receptor inalámbrico por el círculo de la correa para colgarlo en el proyector.

6. Guarde el receptor inalámbrico, conectado al proyector mediante la correa, en el interior de la cubierta para cables.



5 Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub COMPUTER

Conector mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal

Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)

Señal de sincronización: Nivel TTL

Contacto No.	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo, tierra	Cr Tierra
7	Verde, tierra	Y Tierra
8	Azul, tierra	Cb Tierra
9	Conexión en caliente	
10	Señal de sincronización, tierra	
11	No se conecta	
12	DATOS bidireccionales (SDA)	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos	

COMPUTER IN

NOTA: N° de clavijas 12 y 15 se requieren para DDC/CI.

6 Lista de señales de entrada compatibles

RGB Analógico

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Componente

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

MHL

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV(720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV(480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Composición de Video/S-Video

Señal	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*6
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Resolución natural del modelo XGA (UM361X/UM301X)

*2 Resolución natural del modelo WXGA (UM351W/UM301W)

*3 El proyector puede no visualizar estas señales correctamente si [AUTO] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO] en el menú de la pantalla.

La configuración predeterminada para [RELACIÓN DE ASPECTO] es [AUTO]. Para visualizar estas señales, seleccione [16:9] para [RELACIÓN DE ASPECTO].

*4 MODO WXGA: DESACT.

*5 MODO WXGA: ACT.

*6:RB (señal de supresión reducida) es efectiva hasta los 154 MHz.

NOTA:

- Una imagen cuya resolución sea superior o inferior que la resolución natural del proyector (UM361X/UM301X: 1024 × 768 / UM351W/UM301W: 1280 × 800) se visualiza con Advanced AccuBlend.
- No son compatibles las señales de sincronización en verde ni las de sincronización compuesta.
- Es posible que las señales que no están especificadas en la tabla anterior no se visualicen correctamente. Si este es el caso, cambie la frecuencia de actualización o la resolución del PC. Consulte la sección de ayuda de las propiedades de pantalla del PC.

7 Códigos de control de PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de los códigos							
ALIMENTACIÓN ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ALIMENTACIÓN OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECCIÓN DE ENTRADA COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI 1/MHL	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECCIÓN DE ENTRADA DEL USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECCIÓN DE ENTRADA DEL LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELECCIÓN DE ENTRADA DEL USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENCIAMIENTO DEL SONIDO OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una lista completa de los códigos de control de PC si fuera necesario.

Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Velocidad en baudios.....38400 bps

Longitud de datos.....8 bits

ParidadSin paridad

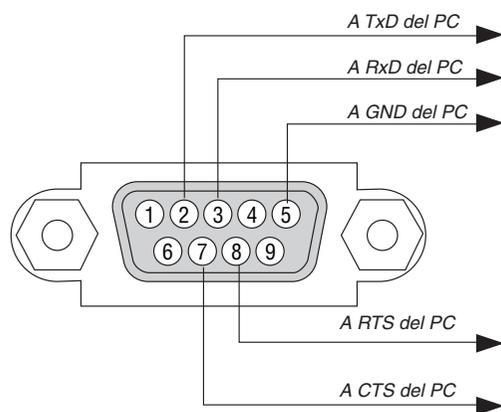
Bit paradaUn bit

X on/off.....Ninguno

Procedimiento de comunicación.....Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Conector de control de PC (D-Sub de 9 contactos)



NOTA 1: Los terminales 1, 4, 6 y 9 no se utilizan.

NOTA 2: Conecte en puente "Request to Send" y "Clear to Send" en ambos extremos del cable para simplificar la conexión de cable.

NOTA 3: Para recorridos largos de cable, se recomienda ajustar la velocidad de comunicación en los menús del proyector a 9600 bps.

8 Lista de comprobación para solucionar problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con un servicio técnico, compruebe la lista siguiente para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección “Detección de fallos” en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.

* Imprima esta página y la siguiente para su comprobación.

Frecuencia del problema siempre a veces (¿Con qué frecuencia? _____) otros (_____)

Alimentación

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No hay alimentación (el indicador POWER no se enciende en azul) Consulte también “Indicador de estado (STATUS)”. <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> El interruptor de alimentación principal ha sido pulsado y se encuentra en la posición ON. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> Las horas utilizadas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fue puesto en cero después de cambiar la lámpara. <input type="checkbox"/> Sin potencia, a pesar de que se mantiene pulsado el botón POWER. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El proyector se apaga mientras esta en funcionamiento. <input type="checkbox"/> El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared. <input type="checkbox"/> La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta. <input type="checkbox"/> [ENC. AUTO. DESACT.] está apagado (sólo modelos con la función [ENC. AUTO. DESACT.]). <input type="checkbox"/> [TEMPOR. DESACTIVADO] está apagado (sólo modelos con la función [TEMPOR. DESACTIVADO]). |
|---|--|

Vídeo y audio

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> No se visualiza la imagen del PC o equipo de vídeo en el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC. <input type="checkbox"/> Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector. <ul style="list-style-type: none"> • Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de a visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla “Fn” junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa. <input type="checkbox"/> Ausencia de imagen (fondo azul o negro, ninguna imagen). <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> El conector del cable de señal ha sido introducido completamente en el conector de entrada. <input type="checkbox"/> Aparece un mensaje en la pantalla.
(_____) <input type="checkbox"/> La fuente conectada al proyector está activa y disponible. <input type="checkbox"/> No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> La imagen es demasiado oscura. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste. <input type="checkbox"/> La imagen aparece distorsionada. <input type="checkbox"/> La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste [KEYSTONE]). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Se pierden partes de la imagen. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal. <input type="checkbox"/> Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador. <input type="checkbox"/> La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector. <input type="checkbox"/> Se pierden algunos píxeles. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector. <input type="checkbox"/> La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador. <input type="checkbox"/> Sin cambios aún cuando cambia [MODO DE VENTILADOR] de [ALTITUD ELEVADA] a [AUTO]. <input type="checkbox"/> La imagen aparece borrosa o desenfocada. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución nativa del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque. <input type="checkbox"/> Ausencia de sonido. <input type="checkbox"/> El cable de audio está conectado correctamente a la entrada de audio del proyector. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el nivel de volumen. <input type="checkbox"/> El conector AUDIO OUT está conectado al equipo de audio (sólo en modelos que tienen conector AUDIO OUT). |
|--|--|

Otros

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> El mando a distancia no funciona <input type="checkbox"/> No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia. <input type="checkbox"/> El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia infrarrojos. <input type="checkbox"/> Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Los botones de la cubierta del proyector no funcionan (sólo modelos con la función [BLOQ. PANEL DE CONT.]). <input type="checkbox"/> [BLOQ. PANEL DE CONT.] no está encendido o está deshabilitado en el menú. <input type="checkbox"/> El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón EXIT durante al menos 10 segundos. |
|--|--|

En el espacio que se proporciona a continuación, describa el problema en detalle.

Información sobre la aplicación y el lugar de instalación del proyector

Proyector

Número de modelo:

Núm. de serie:

Fecha de compra:

Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):

Modo eco: DESACT. AUTO ECO
 NORMAL ECO

Información sobre la señal de entrada:

Frecuencia de sincr. horizontal [] kHz

Frecuencia de sincr. vertical [] Hz

Polaridad de sincronización H (+) (-)
V (+) (-)

Tipo de sincronización Separada Compuesta
 Sincronización en verde

Indicador STATUS:

Luz fija Naranja Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número de modelo del mando a distancia:

Lugar de instalación

Tamaño de la pantalla pulgadas

Tipo de pantalla: Blanco mate Cristalizada
 Polarización Gran ángulo
 Alto contraste

Distancia de proyección: pies/pulgadas/m

Orientación: Instalación en el techo De sobremesa

Conexión de la toma de alimentación:

Conectada directamente a una toma de corriente

Conectada a un alargador de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Conectada a un carrete de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados _____)

Ordenador

Fabricante:

Número de modelo:

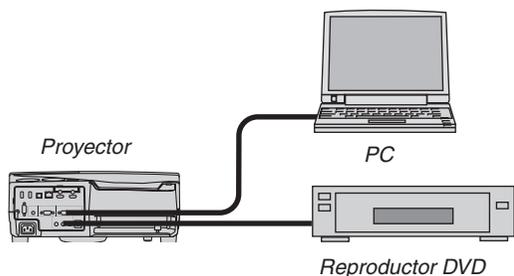
PC portátil / De sobremesa

Resolución nativa:

Frecuencia de actualización

Adaptador de vídeo:

Otros:



Cable de señal

¿Cable NEC o de otra marca?

Número de modelo: Largo: pulgadas/m

Amplificador de distribución

Número de modelo:

Conmutador

Número de modelo:

Adaptador

Número de modelo:

Equipo de vídeo

Videograbadora, reproductor DVD, cámara de vídeo, videojuego o similar

Fabricante:

Número de modelo:

9 Certificación TCO

Algunos de los modelos de esta gama de productos poseen la certificación TCO. Todos los modelos que posean la certificación TCO tienen colocado el sello TCO en la placa de identificación (en la parte inferior del producto). Para obtener una lista de aquellos de nuestros proyectores que posean la certificación TCO y sus correspondientes certificaciones TCO (únicamente en inglés), visite nuestro sitio web en http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html.

La certificación TCO, diseñada por TCO Development, es una normativa internacional medioambiental y ergonómica para equipos informáticos.

En algunas ocasiones colgaremos una lista con los modelos en posesión de la certificación TCO en nuestro sitio web antes de que se coloque el sello TCO en el producto. Esta diferencia temporal está relacionada con la fecha en que se recibe la certificación en comparación con la fecha de fabricación de los proyectores.

10 ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)

Por favor, registre su nuevo proyector. Ello activará su garantía limitada de mano de obra y de las piezas y el programa de servicio InstaCare.

Visite nuestro sitio web en www.necdisplay.com, haga clic en el centro de soporte/registre el producto y envíe su formulario completado online.

Una vez recibido, le enviaremos una carta de confirmación con todos los detalles necesarios para beneficiarse de forma rápida y fiable de los programas de servicio y de la garantía del líder industrial NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC