NEC

Affichage grand format

Manuel d’utilisation

MultiSync P404
MultiSync V404
MultiSync P484
MultiSync V484
MultiSync P554
MultiSync V554

MODÈLE : P404, V404, P484, V484, P554, V554

Le nom de votre modèle est indiqué sur l’étiquette se trouvant à l’arrière du moniteur.

Sommaire

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ Français-1
Informations importantes Français-2
AVERTISSEMENT Français-2
ATTENTION Français-2
Consignes de sécurité, d'entretien, et conseils d'utilisation Français-3
Consignes de sécurité et d'entretien Français-3
Conseils d'utilisation Français-3
Ergonomie Français-3
Nettoyage de l'écran à cristaux liquides (LCD) Français-4
Nettoyage du boîtier Français-4
Installation Français-5
Fixation des accessoires de montage Français-7
Noms et fonctions des pièces Français-9
Panneau de commande Français-9
Panneau des connexions Français-10
Télécommande sans fil Français-12
Distance d'utilisation de la télécommande Français-13
Configuration Français-14
Connexions Français-16
Schéma de câblage Français-16
Connexion à un PC Français-17
Connexion d'un lecteur ou d'un ordinateur via HDMI Français-17
Connexion d'un ordinateur avec DisplayPort Français-17
Connexion d'un périphérique USB Français-18
Fonctionnement de base Français-19
Modes MARCHE et ARRET Français-19
Indicateur d'alimentation Français-20
Paramètres initiaux Français-20
Gestion de l'énergie Français-20
Aspect Français-20
Lecteur multimédia Français-21
Fichiers affichables/lisibles Français-21
Écran d'affichage des fichiers Français-23
Affichage du diaporama Français-24
Paramètres du lecteur multimédia Français-24
RESEAU ET AUTRES REGLAGES Français-25
Utilisation des PARAMETRES de la carte SD PARTAGEE Français-26
Utilisation de l'option de copie du contenu Français-27
Utilisation d'un dossier comportant du contenu de secours Français-27
OSD (On-Screen-Display) Français-27
Mode Image Français-28
Commandes OSD (On-Screen-Display) Français-31
ENTREE Français-32
IMAGE Français-32
AUDIO Français-34
CALENDRIER Français-35
MULTI-ENTREE Français-36
OSD Français-38
AFFICHAGES MULTIPLES Français-38
PROTECTION AFFICHAGE Français-40
COMMANDE Français-40
OPTION Français-43
SYSTEME Français-44
MODULE DE CALCUL Français-44
Fonctions de la télécommande Français-46
Connexion de plusieurs moniteurs Français-47
Contrôle à distance du moniteur via une interface RS-232C Français-48
Contrôle du moniteur LCD via la commande LAN Français-50
Connexion à un réseau Français-50
Paramètres réseau via un navigateur HTTP Français-50
POINT ZOOM Français-58
PREUVE DE LECTURE Français-59
INTELLIGENT WIRELESS DATA Français-60
Matrice PIP (Picture In Picture) Français-60
Video out Français-61
Caractéristiques Français-62
Résolution des problèmes Français-63
Caractéristiques - P404 ..... Français-65
Caractéristiques - V404 ..... Français-66
Caractéristiques - P484 ..... Français-67
Caractéristiques - V484 ..... Français-68
Caractéristiques - P554 ..... Français-69
Caractéristiques - V554 ..... Français-70
Informations du fabricant sur le recyclage et l'énergie Français-71
[Avis] À propos des licences MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual fournies avec ce produit Français-73

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Cet appareil est conforme à la partie 15 du règlement FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes. (1) Cet appareil ne peut pas provoquer d'interférence nuisible, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue y compris du type pouvant créer un fonctionnement indésirable.

Partie responsable pour les Etats-Unis :	**NEC Display Solutions of America, Inc.**
Adresse :	**500 Park Boulevard, Suite 1100** **Itasca, Illinois 60143**
Tél. N° :	**(630) 467-3000**

Type de produit :	Moniteur d'affichage
Classification de l'équipement :	Périphérique de classe B
Modèles :	MultiSync P404 (P404) MultiSync V484 (V484) MultiSync V404 (V404) MultiSync P554 (P554) MultiSync P484 (P484) MultiSync V554 (V554)

Par le présent document, nous déclarons que l'équipement indiqué ci-dessus est conforme aux normes techniques décrites dans les règlements de la FCC.

Informations relatives aux câbles

⚠ **ATTENTION :** utilisez les câbles fournis avec ce moniteur couleur pour éviter tout problème en matière de réception (radio et télévision).
Les câbles de signal blindés USB, DVI et mini D-Sub 15 broches doivent être utilisés en association avec un noyau de ferrite.
Avec les ports HDMI, DisplayPort et mini D-Sub 9 broches, employez un câble de signal blindé. L'utilisation d'autres types de câbles et d'adaptateurs peut provoquer des interférences avec la réception radio et télévision.

Informations de la FCC

⚠ **AVERTISSEMENT :** la FCC américaine (Federal Communications Commission, ou « Commission fédérale des communications ») interdit d'apporter des modifications à l'unité, SAUF celles indiquées dans ce manuel par NEC Display Solutions of America, Inc.
Le non-respect de cette réglementation peut annuler votre droit d'utiliser cet équipement.

1. Veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni ou un équivalent pour assurer la conformité FCC.
2. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes relatives au matériel informatique de la classe B, définies dans l'Article 15 des règlements de la FCC. Ces normes sont destinées à assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère et utilise des fréquences radio qui, en cas d'installation et d'utilisation incorrectes, peuvent être à l'origine d'interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences n'interviendront pas dans une installation particulière. Si cet équipement génère des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'appareil, l'utilisateur est invité à essayer de résoudre le problème de l'une des manières suivantes :
   - Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
   - Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
   - Brancher l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
   - Contacter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

Si nécessaire, l'utilisateur doit contacter le revendeur ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de plus amples informations. L'utilisateur peut profiter du livret suivant, préparé par la Commission fédérale des communications : « Comment identifier et résoudre les problèmes d'interférences radio-TV ». Ce livret est disponible au bureau des publications du gouvernement américain, Washington, D.C., 20402, N° d'article 004-000-00345-4.

Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.
NEC est une marque déposée de NEC Corporation.
MultiSync est une marque commerciale ou déposée de NEC Display Solutions, Ltd. au Japon et dans d'autres pays.
DisplayPort et le logo DisplayPort sont des marques commerciales appartenant à la Video Electronics Standards Association, aux États-Unis et dans d'autres pays.
Tous les autres noms de marques et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.

Trademark PJLink est une marque commerciale qui s'applique aux droits en termes de marques au Japon, aux Etats-Unis et dans d'autres pays et régions.

Les logos microSD et microSD SDHC sont des marques commerciales de SD-3C, LLC.

CRESTRON et CRESTRON ROOMVIEW sont des marques commerciales ou déposées de Crestron Electronics, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.

Raspberry Pi est une marque commerciale de la Raspberry Pi Foundation.

Licences logicielles GPL/LGPL
Ce produit inclut des logiciels sous licence de GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), et autres. Pour plus d'informations sur chaque logiciel, consultez le fichier « readme.pdf » situé dans le dossier « about GPL&LGPL » sur le CD-ROM fourni.

Adobe et le logo Adobe sont des marques commerciales ou déposées d'Adobe Systems Incorporated, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Informations importantes

AVERTISSEMENT

POUR ÉVITER LES RISQUES D'INCENDIE OU D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. DE MÊME, N'UTILISEZ PAS LA PRISE POLARISÉE DE CET APPAREIL AVEC UNE RALLONGE OU D'AUTRES PRISES SI ELLES NE PEUVENT ÊTRE TOTALEMENT ENFONCÉES.

N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER CAR IL CONTIENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION. CONFIEZ TOUS LES TRAVAUX DE DÉPANNAGE À DU PERSONNEL TECHNIQUE QUALIFIÉ.

ATTENTION

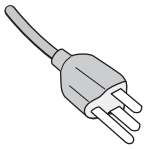
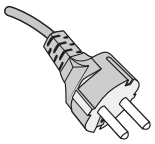
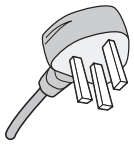
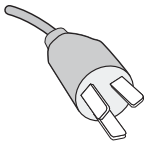
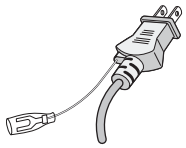
POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'ÉLECTROCUTION, VÉRIFIEZ QUE LE CORDON D'ALIMENTATION EST BIEN DÉBRANCHÉ DE LA PRISE MURALE. POUR SUPPRIMER TOUTE ALIMENTATION DE L'APPAREIL, DÉCONNECTEZ LE CORDON D'ALIMENTATION DE LA PRISE SECTEUR. NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE (OU L'ARRIÈRE). VOUS NE POUVEZ RÉPARER AUCUNE PIÈCE INTERNE. CONFIEZ TOUS LES TRAVAUX DE DÉPANNAGE À DU PERSONNEL TECHNIQUE QUALIFIÉ.

Ce symbole prévient l'utilisateur qu'une tension non isolée dans l'appareil peut être suffisante pour provoquer une électrocution. Il est donc dangereux d'établir le moindre contact avec une pièce située à l'intérieur de cet appareil.

Ce symbole prévient l'utilisateur que des documents importants sur l'utilisation et le dépannage de cet appareil sont fournis avec celui-ci. Ils doivent donc être lus attentivement pour éviter tout problème.

⚠ **ATTENTION :** utilisez le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur comme indiqué dans le tableau ci-dessous. Si aucun n'est fourni, contactez NEC. Dans tous les autres cas, utilisez le cordon d'alimentation avec le type de fiche correspondant à la prise du moniteur. Le cordon compatible présente une tension CA identique à celle de la prise et est conforme aux normes de sécurité en vigueur dans le pays d'achat.

Lorsque vous utilisez cet équipement, le cordon d'alimentation doit être relié à la terre. Si ce n'est pas le cas, des électrocutions peuvent se produire. Assurez-vous donc que cette opération a bien été effectuée.

Type de prise	Amérique du Nord	Europe continentale	Royaume-Uni	Chine	Japon
Forme de prise					
Région	Etats-Unis/Canada	Europe	Royaume-Uni	Chine	Japon
Tension	120*	230	230	220	100

* Lors de l'utilisation du moniteur avec une alimentation 125-240 Vca, veillez à utiliser le cordon d'alimentation adapté à la tension fournie par la prise secteur.

REMARQUE : la maintenance de ce produit peut s'effectuer uniquement dans le pays d'achat.

- L'utilisation principale prévue de ce produit est en tant qu'équipement technique d'information dans un bureau ou un environnement domestique.
- Le produit est destiné à être connecté à un ordinateur et n'est pas destiné à l'affichage des signaux de diffusion de télévision.

CE

Consignes de sécurité, d'entretien, et conseils d'utilisation

Consignes de sécurité et d'entretien

POUR UN FONCTIONNEMENT OPTIMAL, VEUILLEZ NOTER CE QUI SUIT POUR LE RÉGLAGE ET L'UTILISATION DU MONITEUR MULTI-FONCTIONS :

- **N'OUVREZ JAMAIS LE BOÎTIER DU MONITEUR.** Aucune pièce interne ne peut être réparée par l'utilisateur et l'ouverture ou la dépose des capots peuvent vous exposer à des risques d'électrocution ou autres. Confiez toutes les interventions de dépannage à un personnel technique qualifié.
- Ne pliez pas, ne pincez pas et n'endommagez pas le cordon d'alimentation.
- Ne placez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation. Un cordon endommagé peut occasionner une décharge électrique ou un incendie.
- Le cordon d'alimentation utilisé doit être agréé et en conformité avec les normes de sécurité de votre pays. (Un cordon d'alimentation de type H05VV-F 3G 0,75 mm^2 doit être utilisé en Europe).
- Au Royaume-Uni, utilisez, avec ce moniteur, un cordon d'alimentation conforme aux normes locales, doté d'une prise moulée avec fusible noir (5 A).
- La prise du cordon d'alimentation est le moyen principal de débrancher le système de l'alimentation électrique. Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise de courant facilement accessible.
- Ne renversez pas de liquides dans le moniteur et ne l'utilisez pas près d'une source d'eau.
- N'introduisez pas d'objets de quelque nature que ce soit dans les fentes du boîtier car ceux-ci pourraient toucher des endroits sous tension dangereuse, ce qui peut provoquer des blessures, voire être fatal, ou peut occasionner une décharge électrique, un incendie ou une panne de l'appareil.
- Ne placez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table inclinés ou instables, car si le moniteur tombe, il peut être sérieusement endommagé.
- Ne montez pas ce produit la surface à l'envers pendant une période prolongée, car cela pourrait endommager l'écran de manière permanente.
- N'utilisez pas le moniteur en extérieur.
- Manipulez le moniteur avec précaution en cas de bris de verre.
- Ce moniteur est équipé de ventilateurs qui s'activent en fonction de la température. Pour profiter de performances et d'une longévité optimales, ne couvrez pas les aérations du moniteur.
- Si le moniteur est cassé ou si du verre est brisé, ne touchez pas le cristal liquide, et manipulez le moniteur avec précaution.
- Prévoyez une aération suffisante autour du moniteur pour que la chaleur puisse se dissiper correctement.
- N'obstruez pas les ouvertures de ventilation et ne placez pas le moniteur près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Ne posez rien sur le moniteur.
- Manipulez avec soin lors du transport. Conservez l'emballage pour le transport.
- En cas d'utilisation continue du ventilateur, nous vous recommandons d'essuyer les orifices au moins une fois par mois.
- Afin de garantir le bon fonctionnement du moniteur, nettoyez les orifices situés à l'arrière du boîtier au moins une fois par an, pour en retirer toute poussière ou saleté.
- Lorsque vous utilisez un câble LAN, ne le connectez pas à un périphérique avec câblage dont la tension pourrait être trop élevée.
- N'utilisez pas votre moniteur par de hautes températures, dans des endroits humides, poussiéreux ou huileux.
- N'exposez pas le moniteur à des changements brusques de température et d'humidité, et évitez toute exposition directe à l'air froid d'une climatisation. Cela pourrait en effet raccourcir la durée de vie du moniteur ou causer de la condensation. En cas de condensation, débranchez le moniteur jusqu'à ce que celle-ci s'évapore.

Connexion à un téléviseur*

- Le système de distribution des câbles doit être mis à la terre en accord avec ANSI/NFPA 70, NEC (National Electrical Code), en particulier la Section 820.93, « Grounding of Outer Conductive Shield of a Coaxial Cable » (Mise à la terre du blindage conducteur externe d'un câble coaxial).
- L'écran du câble coaxial est destiné à être connecté à la terre dans l'installation du bâtiment.

Dans les situations suivantes, débranchez immédiatement le moniteur de la prise murale, puis faites-le réparer par du personnel qualifié :

- Si le cordon d'alimentation ou la prise est endommagé(e).
- Si du liquide a été renversé ou si des objets sont tombés à l'intérieur du moniteur.
- Si le moniteur a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
- Si le moniteur est tombé ou si le boîtier est endommagé.
- Si vous remarquez des dommages structurels comme des fissures ou un déséquilibre anormal.
- Si le moniteur ne fonctionne pas normalement en suivant les directives d'utilisation.

Conseils d'utilisation

Ergonomie

Pour obtenir l'ergonomie maximale, nous recommandons ce qui suit :

- Pour profiter de performances optimales, laissez le moniteur chauffer pendant 20 minutes.Évitez d'afficher des images fixes pendant de longues périodes, car cela peut occasionner une rémanence (ou persistance) de l'image à l'écran.
- Reposez vos yeux régulièrement en regardant un objet situé à au moins 1,6 mètre. Clignez souvent des yeux.
- Placez le moniteur à un angle de 90° par rapport aux fenêtres et autres sources de lumière pour réduire au maximum les reflets et l'éblouissement.
- Réglez les commandes de luminosité, de contraste et de netteté du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Consultez régulièrement un ophtalmologiste.
- Utilisez les commandes de taille et de position préprogrammées avec des signaux standard.
- Utilisez le réglage couleur préprogrammé.
- Utilisez des signaux non entrelacés.

* Le produit que vous avez acheté peut ne pas être équipé de cette fonction.

- N’utilisez pas du bleu primaire sur un fond sombre car cela rend la lecture difficile et peut occasionner une fatigue oculaire par un contraste insuffisant.
- Adapté à des fins de divertissement dans un environnement à luminosité contrôlable, afin d’éviter tout reflet indésirable sur l’écran.

Nettoyage de l’écran à cristaux liquides (LCD)

- Essuyez l’écran LCD avec précaution à l’aide d’un chiffon doux lorsque cela est nécessaire.
- Nettoyez le moniteur LCD avec un chiffon sans peluches et non abrasif. N’utilisez pas de solution de nettoyage ou de nettoyant pour vitres !
- Ne frottez pas l’écran LCD avec une matière rugueuse.
- N’exercez aucune pression sur l’écran LCD.
- N’utilisez pas de nettoyant à base d’alcool, sous peine d’endommager ou de décolorer la surface de l’écran LCD.

Nettoyage du boîtier

- Débranchez le système d’alimentation électrique.
- Essuyez délicatement le boîtier avec un chiffon doux.
- Pour nettoyer le boîtier, imbibez le chiffon avec un détergent neutre et de l’eau, essuyez le boîtier et séchez avec un chiffon sec.

REMARQUE : n’utilisez PAS de diluant au benzène, détergent alcalin, détergent à base d’alcool, nettoyant pour vitres, cire, vernis, lessive ou insecticide. Le boîtier ne doit pas être au contact de matières en caoutchouc ou en vinyle pendant une période de temps prolongée. Ces types de liquides et de matériaux peuvent abîmer, fissurer ou écailler la peinture.

Installation

Pour obtenir des informations relatives au contenu, consultez la fiche fournie dans l'emballage.

Cet appareil ne peut être utilisé ou installé sans le support ou d'autres accessoires de montage. Il est fortement recommandé de demander l'aide d'un technicien NEC qualifié et autorisé afin d'assurer une installation appropriée. La non-observation des normes NEC des procédures de montage peut endommager le matériel ou blesser l'utilisateur ou l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une installation incorrecte. La non-observation de ces directives peut annuler la garantie.

Montage

⚠ ATTENTION

NE montez PAS le moniteur vous-même. Demandez l'aide de votre fournisseur. Il est fortement recommandé de demander l'aide d'un technicien qualifié afin d'assurer une installation correcte. Inspectez l'emplacement de montage de l'unité. Le montage mural ou sur plafond reste sous l'entière responsabilité du client. Tous les types de murs ou de plafonds ne sont pas aptes à supporter le poids de l'unité. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une installation incorrecte, la transformation de l'unité ou les catastrophes naturelles. La non-observation de ces directives peut annuler la garantie.

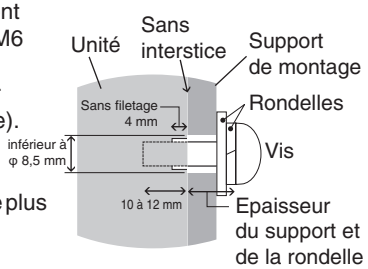
NE bloquez PAS les ouvertures de ventilation avec des accessoires de montage ou autre.

Pour le personnel qualifié de NEC :
Pour assurer une installation sûre, utilisez au moins deux fixations pour monter l'unité. Montez l'unité à son emplacement définitif.

Prenez note des points suivants lors du montage mural ou sur plafond

⚠ ATTENTION

- Tout accessoire de montage non approuvé par NEC doit répondre aux exigences de la méthode de montage compatible VESA (FDMIv1).
- NEC recommande les interfaces de montage conformes à la norme UL1678 en Amérique du Nord.
- NEC recommande fortement l'utilisation de vis de taille M6 (de 10-12 mm et d'une longueur égale à la largeur du support et de la rondelle). Vérifiez la profondeur du trou de montage requis si vous utilisez des vis de plus de 10-12 mm de longueur (Force de serrage recommandée : 470 - 635 N•cm). Le diamètre du trou du support doit être inférieur à φ 8,5 mm.



- Avant de procéder au montage, inspectez l'emplacement choisi afin de vous assurer qu'il est assez solide pour supporter le poids de l'unité, et que l'unité elle-même ne risque pas d'être endommagée.
- Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous aux instructions fournies avec le matériel de montage.

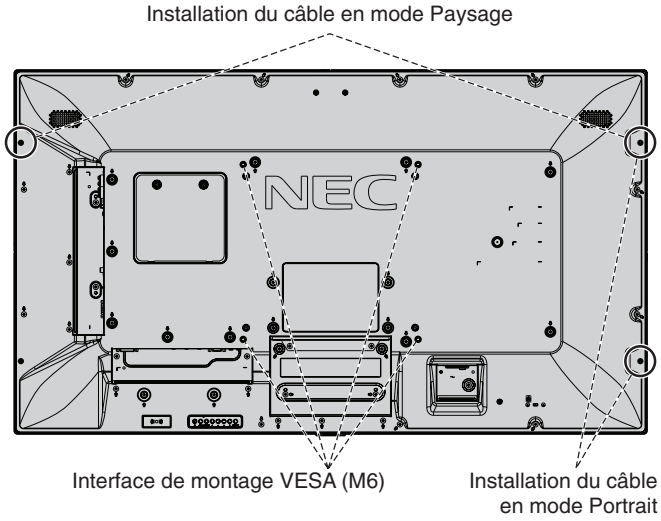
Assurez-vous qu'il n'existe aucun espace entre le moniteur et le support.

Lors de l'utilisation prolongée d'une configuration multi-écrans, les moniteurs peuvent légèrement s'élargir en raison des changements de température. C'est pourquoi nous vous recommandons de conserver un espace de plus d'un millimètre entre les bords des moniteurs adjacents.

⚠ ATTENTION :

- Lors de l'installation, ne soumettez pas le moniteur à une pression ou force excessive. Cela pourrait l'endommager.
- Pour éviter toute chute du moniteur LCD fixé au mur ou au plafond, NEC vous recommande vivement d'utiliser un câble.
- Installez le moniteur LCD à un endroit suffisamment solide sur le mur ou au plafond pour supporter son poids.
- Préparez le montage du moniteur LCD en utilisant des accessoires de montage, tels que des crochets, boulons à œil ou pièces de montage, puis fixez le moniteur LCD à l'aide d'un câble. Le câble installé ne soit pas tendu.
- N'essayez pas de suspendre le moniteur à l'aide d'un tel câble. Celui-là doit être installé sur un support VESA, conformément aux instructions.
- Assurez-vous que les accessoires de montage sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur LCD avant de le fixer.

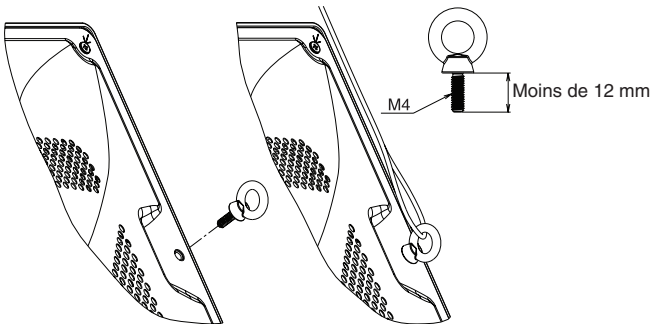
Utilisez les deux trous de montage facultatifs réservés à l'installation de haut-parleurs.
(force de serrage recommandée : 139 - 189 N•cm).



Mise en place d'un câble sur un moniteur non connecté à des haut-parleurs

Utilisez un boulon à œil pour relier un câble au moniteur. Il est fortement recommandé d'avoir recours à un câble de sécurité pour éviter que le moniteur LCD ne tombe de son emplacement au mur ou au plafond.

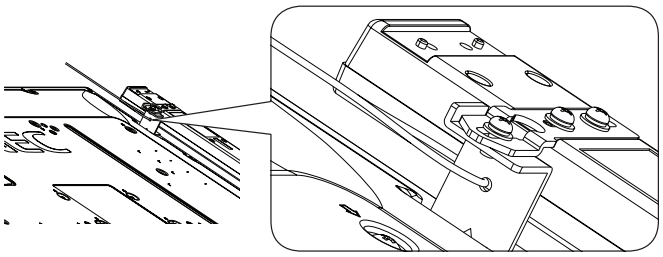
Fixez le moniteur LCD sur une surface assez robuste pour supporter son poids.



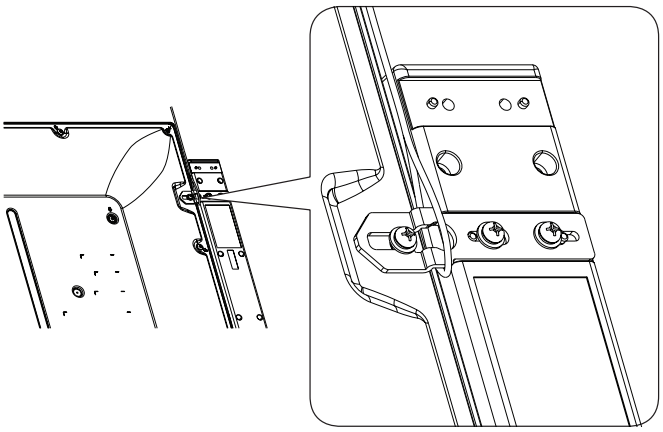
Français

Mise en place d'un câble sur un moniteur connecté à des haut-parleurs (en mode Paysage uniquement)

Utilisez les pièces de fixation dédiées pour relier un câble au moniteur.
Le haut-parleur facultatif est installé à l'arrière du moniteur LCD :



Haut-parleurs facultatifs installés sur le côté de l'écran LCD :



Emplacement de montage

- Le mur ou le plafond doit être assez solide pour supporter le poids du moniteur et des accessoires de montage.
- N'installez PAS le moniteur à un emplacement où il pourrait être endommagé par une porte.
- N'installez PAS le moniteur dans des zones où l'unité peut être sujette à de fortes vibrations et exposée à la poussière.
- N'installez PAS le moniteur à proximité du point d'entrée du réseau électrique.
- N'installez PAS le moniteur dans un endroit où des personnes sont susceptibles de toucher celui-ci (ou le support de montage).
- Laissez suffisamment d'espace autour du moniteur ou installez un système de climatisation, afin que la chaleur puisse se dissiper correctement.

Montage au plafond

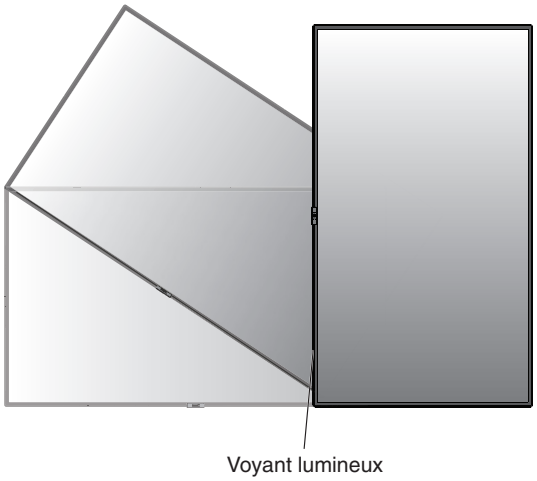
- Assurez-vous que le plafond est assez résistant pour supporter, à long terme, le poids de l'unité et du support de montage, notamment en cas de tremblements de terre, de vibrations inattendues ou autres.
- Assurez-vous que l'unité est reliée à une structure de plafond solide, telle qu'une poutre de soutien par exemple. Fixez le moniteur à l'aide de boulons, de rondelles de blocage, de la rondelle plate et de l'écrou fournis.
- NE montez PAS le moniteur sur des murs ou plafonds sans structure interne. N'utilisez PAS de vis à bois ou de vis d'ancrage. Ne fixez PAS l'unité à des plafonniers ou suspensions.

Maintenance

- Vérifiez régulièrement que toutes les vis sont bien serrées. Vérifiez également qu'il n'existe aucun espacement ou problème. Si vous remarquez une anomalie, adressez-vous à du personnel qualifié pour le dépannage.
- Vérifiez régulièrement que l'emplacement de montage ne présente aucun signe d'endommagement ou de faiblesse qui peuvent survenir au fil du temps.

Orientation

- Lorsque vous positionnez le moniteur à la verticale, tournez-le dans le sens des aiguilles d'une montre de sorte que le côté gauche se retrouve en haut et le côté droit en bas. Cela permet une ventilation appropriée et prolonge la durée de vie du moniteur.

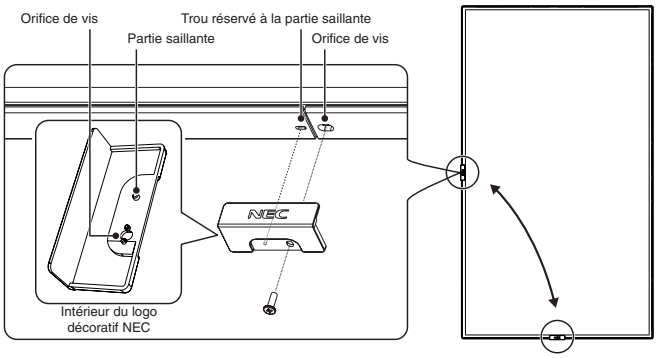


Modification de l'emplacement du logo décoratif NEC d'ornement

Vous pouvez modifier l'emplacement du logo NEC lorsque vous positionnez le moniteur à la verticale.

Retrait du logo décoratif : desserrez la vis, puis retirez le logo décoratif.

Fixation du logo : insérez le logo dans les encoches dédiées, au niveau du cadre du moniteur. Assurez-vous que les trous destinés à la vis sont bien alignés. Fixez le logo à l'aide de la vis fournie. (Force de serrage recommandée : 30 - 40 N•cm).



⚠ **ATTENTION :** n'utilisez aucune autre vis pour installer le logo décoratif.

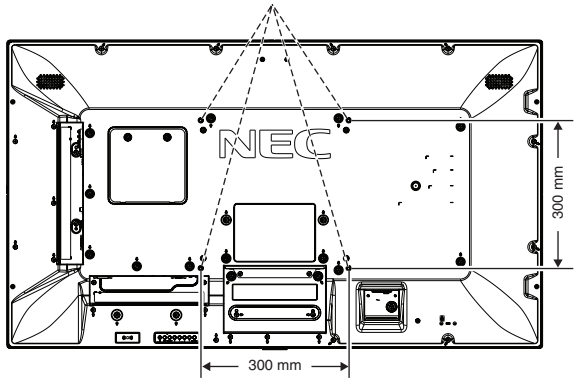
Fixation des accessoires de montage

Le moniteur est conçu pour une utilisation avec le système de montage VESA.

1. Fixation des accessoires de montage

Faites attention de ne pas faire basculer le moniteur lors de la fixation des accessoires.

Interface de montage VESA (M6)



Vous pouvez poser le moniteur à plat le temps de fixer les accessoires de montage. Pour éviter de rayer l'écran LCD, placez tout d'abord un tissu doux (comme une couverture plus large que le produit) sur la table. Assurez-vous qu'aucun élément ne peut endommager le moniteur.

Tout accessoire de montage non approuvé par NEC doit répondre aux exigences de la norme VESA FDMI.

REMARQUE : avant l'installation, posez le moniteur sur une zone plate avec suffisamment d'espace.

2. Utilisation de la carte des options

1. Éteignez l'interrupteur d'alimentation principal.
2. Placez le moniteur face vers le bas sur le tissu doux.
   REMARQUE : assurez-vous de poser le moniteur sur une surface plate et appropriée.
3. Retirez le couvercle du logement en dévissant les vis (**Figure 1**).

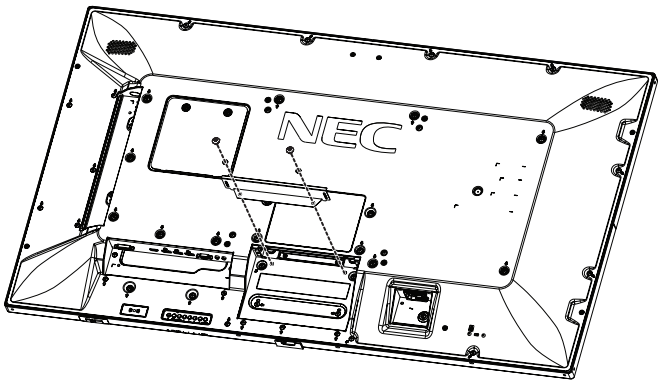


Figure 1

4. Insérez la carte des options dans le moniteur, puis fixez-la avec les vis que vous venez de retirer (**Figure 2**).

REMARQUE : pour connaître les cartes des options disponibles, veuillez contacter votre fournisseur.
N'exercez pas de pression excessive sur la carte d'option au moment de la fixer à l'aide des vis.
Veillez à ce que la carte soit insérée dans la bonne orientation.

⚠ **ATTENTION :** assurez-vous que la carte des options est fixée au moyen des vis retirées. En effet, si elle venait à tomber, la carte des options pourrait constituer un danger pour vous.

(Force de serrage recommandée : 139 - 189 N•cm).

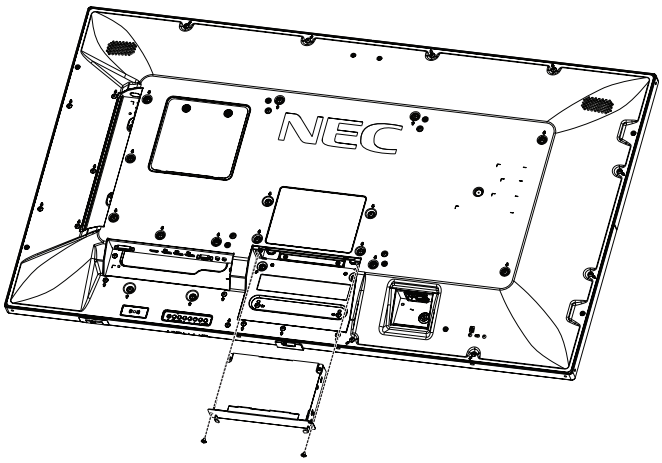
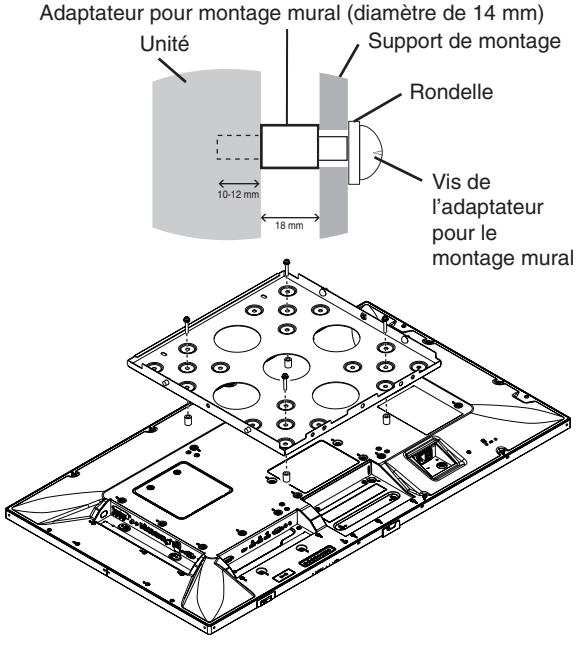


Figure 2

3. Utilisation de l'adaptateur pour le montage mural

Si l'accessoire de montage recouvre l'orifice de ventilation, utilisez les vis et adaptateurs inclus (diamètre de 14 mm) et destinés au montage mural. Si les vis sont trop longues, insérez une rondelle pour réduire la profondeur. Les rondelles ne sont pas incluses.

Adaptateur pour montage mural (diamètre de 14 mm)



Il est possible que les solutions de montage de l'image ne soient pas disponibles dans certains pays.

Français

4. Installation et retrait du support plateau facultatif

⚠ **ATTENTION :** au moins deux personnes sont nécessaires pour l'installation et le retrait du support.

Suivez les instructions d'installation fournies avec le support ou le matériel de montage. Utilisez uniquement les équipements recommandés par le fabricant.

REMARQUE : utilisez UNIQUEMENT les vis incluses avec le support facultatif.

Lorsque vous installez le moniteur LCD, manipulez-le avec soin pour éviter tout pincement des doigts.

REMARQUE : utilisez le support ST-401. Reportez-vous au manuel de l'utilisateur correspondant pour obtenir des informations supplémentaires.

REMARQUE : veillez à NE PAS utiliser le moniteur P554/V554 à même le sol avec le support plateau. Positionnez-le sur une table ou utilisez un accessoire de montage supplémentaire.

Réglage de la hauteur

1. Les lignes figurant sur le support indiquent le réglage de la hauteur (**Figure 3**). Réglez le rail sur la hauteur de trait souhaitée.

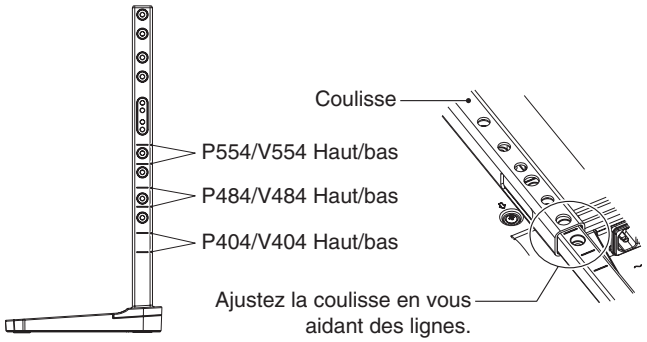


Figure 3

2. Fixez le rail et la coulisse en utilisant les vis fournies. Insérez les deux vis dans les trous dédiés (**Figure 4**).

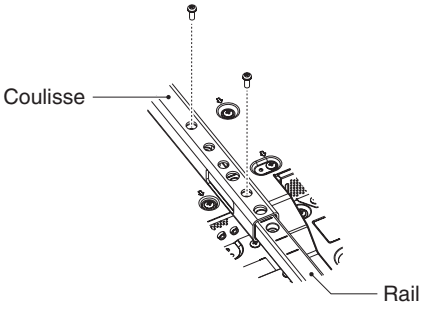
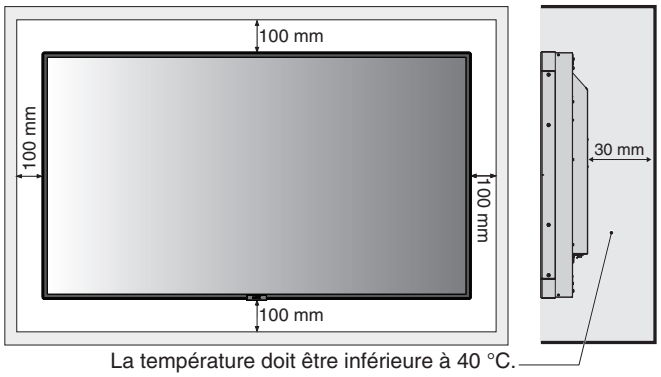


Figure 4

REMARQUE : le moniteur risque de basculer s'il n'est pas installé à la hauteur adéquate. Veillez donc à ce qu'il soit installé à une hauteur adaptée.

5. Ventilation

Si vous installez le moniteur dans un lieu fermé ou encastré, laissez un espace suffisant entre le moniteur et les parois environnantes pour permettre à la chaleur de se disperser, comme illustré ci-dessous.

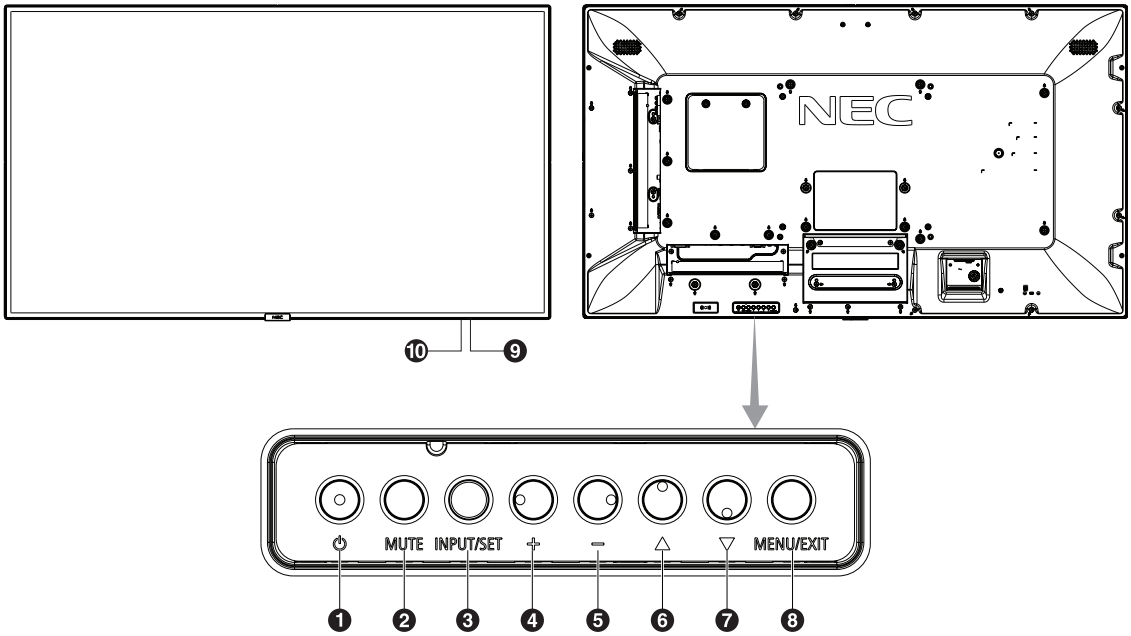


Laissez suffisamment d'espace autour du moniteur ou installez un système de climatisation, afin que la chaleur puisse se dissiper correctement. Cette consigne vaut particulièrement dans le cadre d'une configuration multi-écrans.

REMARQUE : la qualité du son des haut-parleurs internes varie en fonction de l'acoustique de la pièce.

Noms et fonctions des pièces

Panneau de commande



1 Bouton d'alimentation (⏻)

Permet d'allumer ou de mettre en veille l'unité.
Reportez-vous également à la page 19.

2 Bouton MUTE

Permet de couper ou de rétablir le son.

3 Bouton d'entrée/sortie (INPUT/SET)

ENTREE : permet de basculer entre les entrées ci-dessous : [DVI], [HDMI1], [HDMI2], [DisplayPort1], [DisplayPort2], [VGA (YPbPr/RGB)], [VIDEO], [MP], [OPTION*], [C MODULE]*1. Il s'agit uniquement des entrées disponibles.
SET : lorsque le menu OSD est affiché, ce bouton permet de configurer l'élément sélectionné.
* : la disponibilité de cette fonction varie en fonction de la carte d'option utilisée.
*1 : cette entrée est disponible lorsque le module de calcul Raspberry Pi facultatif et sa carte d'interface sont installés.

4 Bouton Plus (+)

Augmente le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé.
Permet d'augmenter le réglage dans le menu OSD.

5 Bouton Moins (-)

Diminue le niveau de sortie audio lorsque le menu OSD est désactivé.
Permet de diminuer le réglage dans le menu OSD.

6 Bouton Haut (▲)

Réactive le menu OSD lorsque celui-ci est désactivé.
Joue, dans le menu OSD, le rôle de bouton ▲ pour déplacer vers le haut la zone en surbrillance et sélectionner les éléments de réglage.

7 Bouton Bas (▼)

Réactive le menu OSD lorsque celui-ci est désactivé.
Joue, dans le menu OSD, le rôle de bouton ▼ pour déplacer vers le bas la zone en surbrillance et sélectionner les éléments de réglage.

8 Bouton MENU/EXIT

Permet de réactiver le menu OSD lorsque celui-ci est désactivé.
Permet de revenir au menu OSD précédent (action similaire à celle d'un bouton RETOUR).
Depuis le menu principal, permet de quitter le menu OSD (action similaire à celle d'un bouton EXIT).

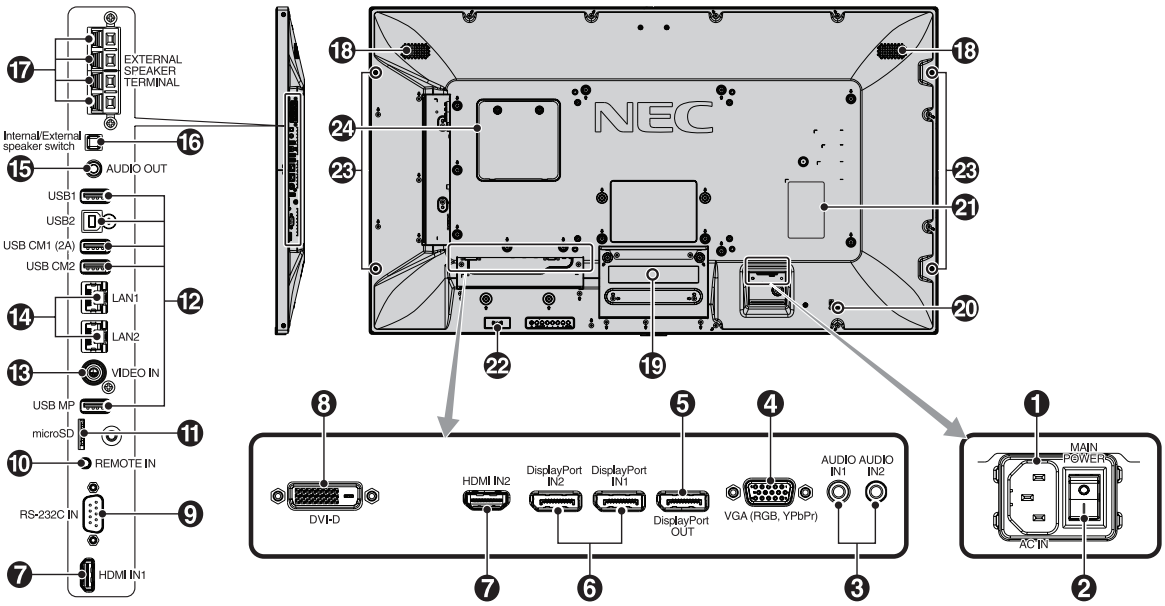
9 Capteur de la télécommande et indicateur d'alimentation

Permet de recevoir le signal de la télécommande sans fil.
Reportez-vous également à la page 13.
Le voyant devient bleu lorsque le moniteur LCD est actif*.
Le voyant clignote en vert et en orange lorsque la fonction PARAM. CALENDRIER est activée*1.
Quand une anomalie est détectée au niveau d'un composant, le voyant clignote en rouge, ou en rouge et bleu.
* Si le paramètre INDICATEUR ALIM est défini sur « ARRET » (voir page 42), le voyant ne s'allume pas lorsque le moniteur LCD est actif.
*1 Si le paramètre INDICATEUR DE PROG. est défini sur « ARRET » (voir page 42), le voyant ne clignote pas.
REMARQUE : reportez-vous au menu INDICATEUR ALIM (reportez-vous à la page 42).

10 Capteur lumière

Détecte le niveau de lumière ambiante, ce qui permet au moniteur d'ajuster automatiquement le rétroéclairage pour un affichage plus agréable. Ne placez rien sur ce capteur.
Voir page 42.

Panneau des connexions



❶ Prise d'entrée CA

Se connecte au cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.

❷ Interrupteur Main Power

Interrupteur Marche/Arrêt pour activer/désactiver l'alimentation principale.

❸ Entrées audio 1/2

Permet de recevoir le signal audio provenant d'un équipement externe, tel qu'un ordinateur ou un lecteur.

❹ Entrée VGA (mini D-Sub 15 broches)

Permet de recevoir des signaux RGB analogiques provenant d'un ordinateur ou d'un autre équipement disposant d'une sortie RGB. Cette entrée peut être utilisée avec une source RGB ou YPbPr. Sélectionnez le type de signal dans PARAMETRE TERMINAL. Reportez-vous à la page 37.
REMARQUE : si vous utilisez ce port avec une source YPbPr, connectez le câble approprié. Pour toute question, contactez votre fournisseur.

❺ Sortie DisplayPort

Permet de transmettre les signaux DisplayPort.
Permet l'émission d'un signal DisplayPort1.

❻ DisplayPort IN1/IN2

Permet de recevoir des signaux DisplayPort.

❼ HDMI IN1/IN2

Permettent de recevoir des signaux numériques HDMI.

❽ DVI IN (DVI-D)

Pour recevoir des signaux RVB numériques provenant d'un ordinateur ou d'un périphérique HDTV disposant d'une sortie RVB numérique.
* Cette prise ne reconnaît pas les signaux analogiques.

❾ Entrée RS-232C (D-Sub 9 broches)

Connectez l'entrée RS-232C d'un équipement externe comme un ordinateur, afin de contrôler les fonctions RS-232C.

❿ Entrée de la télécommande

Pour utiliser le capteur en option, reliez-le à votre moniteur.
REMARQUE : n'utilisez cette prise que sur indication explicite.

⓫ Emplacement pour carte microSD

Insérez une carte mémoire microSD. Pour utiliser le lecteur multimédia, connectez une carte mémoire microSD à ce port (reportez-vous à la page 22).
Pour installer le cache du logement pour carte microSD, reportez-vous à la section dédiée de la page 22.

⓬ Port USB

USB1 : port descendant (USB type A).
Permet de connecter des périphériques USB.
USB2 : port ascendant (USB type B).
Permet de connecter le moniteur à un équipement externe, comme un ordinateur.
Utilisez ce port pour contrôler le moniteur à partir d'un équipement externe connecté.
USB CM1 (2A) : port d'alimentation.
USB CM2* : port de service. Ne pas utiliser pour la connexion de périphériques.
* La fonctionnalité USB est disponible lorsque le module de calcul Raspberry Pi et sa carte d'interface sont installés.
USB MP : port dédié aux périphériques de stockage USB.
Il servira aux mises à niveau logicielles à venir.
Pour utiliser le lecteur multimédia, connectez un périphérique de stockage USB à ce port (reportez-vous à la page 18).
MP est l'abréviation de « Media Player » (« Lecteur multimédia »).

⓭ ENTRÉE VIDÉO (RCA)

Permet la réception d'un signal vidéo composite.

⓮ Port LAN 1/2 (RJ-45)

Connexion LAN. Voir la page 47 et page 50.
REMARQUE : la priorité d'utilisation doit être attribuée à LAN1.

⓯ Sortie audio

Permet de diffuser le signal provenant des entrées audio 1 et 2 ou des ports DisplayPort et HDMI sur un appareil externe (récepteur stéréo, amplificateur, etc.).
REMARQUE : il n'est pas possible de connecter un haut-parleur à ce connecteur.

⓰ Commutateur du haut-parleur interne/externe

⊓: haut-parleur interne ⊓ : haut-parleur externe.
REMARQUE : éteignez le moniteur lorsque vous utilisez le commutateur du haut-parleur interne/externe.

⓱ Borne du haut-parleur externe

Permet l'émission d'un signal audio.
La connexion rouge est positive (+).
La connexion noire est négative (-).
REMARQUE : ce terminal de haut-parleur est conçu pour un haut-parleur 15 W + 15 W (8 ohms).

⓲ Haut-parleur interne

⓳ Logement pour carte d'option

Des accessoires pour le logement 2 sont disponibles. Contactez votre fournisseur pour des informations détaillées.
REMARQUE : pour connaître les cartes des options disponibles, veuillez contacter votre fournisseur.

⓴ Encoche de sécurité

Verrou de protection antivol compatible avec les équipements et câbles de sécurité Kensington.
Pour obtenir des informations supplémentaires sur les produits, rendez-vous sur le site Web de Kensington.

㉑ Plaque signalétique

㉒ Capteur de données sans fil intelligent

Capteur permettant la communication sans fil des informations et paramètres avec le moniteur.

㉓ Orifice de montage pour haut-parleur facultatif

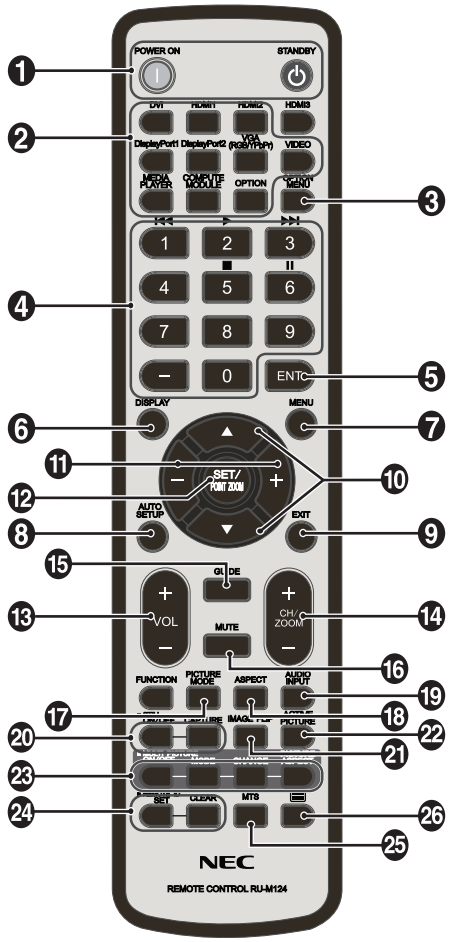
REMARQUE : pour en savoir plus sur le haut-parleur optionnel disponible, contactez votre fournisseur.

㉔ Emplacement pour module de calcul Raspberry Pi

Emplacement destiné au module de calcul Raspberry Pi et à sa carte d'interface. Rendez-vous à l'adresse https://www.nec-display.com/dl/en/manual/raspberrypi/ pour obtenir des informations supplémentaires.

⚠ **ATTENTION :** l'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Ne procédez pas à cette opération vous-même.

Télécommande sans fil



❶ Bouton de mise sous tension/mise en veille

Allume et met en veille l'appareil.

❷ Bouton INPUT (ENTREE)

Permet de sélectionner le signal d'entrée.
Le signal d'entrée pour LECTEUR MULTIMEDIA affiche MP.

❸ Bouton OPTION MENU

❹ PAVE NUMERIQUE

Utilisez ces boutons pour définir et modifier les mots de passe, changer de canal et configurer l'option ID TELECOMMANDE.
Les boutons suivants sont utilisés pour les fonctions CEC (voir page 43) et Lecteur multimédia (voir page 21) :
1 ⏮, 2 ▶, 3 ⏭, 5 ■, 6 ⏸.

❺ Bouton ENT*1

Permet de valider le dossier auto jeu dans le lecteur multimédia.

❻ Bouton DISPLAY (AFF)

Affiche/masque les informations OSD. Voir page 27.
Si les boutons de la télécommande sont verrouillés à l'aide de la fonction REGLAGE VERROUILL IR, vous pouvez les déverrouiller en appuyant sur le bouton AFFICHAGE pendant au moins 5 secondes.

❼ Bouton MENU

Affiche/masque le mode menu.

❽ Bouton AUTO SET UP (INSTALLATION AUTO)

Permet d'entrer dans le menu d'installation automatique. Voir page 33.

❾ Bouton EXIT (QUITTER)

Retourne au menu précédent du menu OSD.

❿ Bouton HAUT/BAS (▲/▼)

Joue, dans le menu OSD, le rôle du bouton ▲▼ pour déplacer vers le haut ou le bas la zone en surbrillance et sélectionner les éléments de réglage.
Permet, en mode PIP, de déplacer le petit cadre qui rend possible l'intégration d'une seconde image dans la première image affichée.

⓫ Bouton MOINS/PLUS (-/+)

Augmente ou diminue le niveau de réglage dans les paramètres du menu OSD.
Sur petit écran, avec le mode « Image dans image » défini, déplacement vers la gauche ou la droite, et augmentation ou diminution de la taille.

⓬ Bouton SET/POINT ZOOM

SET : lorsque le menu OSD est affiché, ce bouton permet de configurer l'élément sélectionné.
POINT ZOOM : lorsque le menu OSD n'est pas affiché, ce bouton permet d'utiliser la fonction POINT ZOOM.

⓭ Bouton AUGMENTATION/DIMINUTION DU VOLUME (VOL +/-)

Augmente ou diminue le volume de la sortie audio.

⓮ Bouton AUGMENTATION/DIMINUTION CH/ZOOM (CH/ZOOM +/-)*1

Augmente ou diminue le niveau POINT ZOOM.
Reportez-vous à la section POINT ZOOM (voir page 58).

⓯ Bouton GUIDE*1

⓰ Bouton MUTE (MUET)

Coupe ou rétablit le son.

⓱ Bouton PICTURE MODE (MODE IMAGE)

Permet de sélectionner le mode image : [HIGHBRIGHT], [STANDARD], [sRGB], [CINEMA], [CUSTOM1], [CUSTOM2], [SVE-(1-5) SETTINGS]. Voir page 30.

HIGHBRIGHT : pour des images animées telles que sur DVD.
STANDARD : pour les images.
sRGB : pour les images de texte.
CINEMA : pour les films.
CUSTOM1 et CUSTOM2 : paramètre personnalisé.
SVE-(1-5) SETTINGS : pour les images et les films.

⓲ Bouton ASPECT

Sélectionne l'aspect de l'image : [COMPLET], [LARGE]*, [DYNAMIQUE]*, [1:1], [ZOOM] et [NORMAL]. Voir page 20.
* Entrées HDMI1, HDMI2, VGA (YPbPr) uniquement.

*1 : l'action réalisable avec ce bouton dépend de la carte d'option utilisée.

⑲ Bouton AUDIO INPUT (ENTREE AUDIO)

Permet de sélectionner la source d'entrée audio : [IN1], [IN2], [HDMI1], [HDMI2], [DisplayPort1], [DisplayPort2], [OPTION]*1, [MP], [C MODULE]*2.

⑳ Bouton STILL (FIXE)

Bouton MARCHE/ARRÊT : permet d'activer/de désactiver le mode Image fixe.
Bouton CAPTURE : permet de capturer des images fixes.
REMARQUE : cette fonction est désactivée lorsque les paramètres suivants sont sélectionnés : MODE MULTI-IMAGE, MESSAGE TEXTE, ECONOMISEUR ECRAN, POINT ZOOM, ROTATION IMAGE (sauf si cette fonction est configurée sur AUCUNE), MODIFICATION ENTREE (lorsque cette fonction est configurée sur SUPER), TILE MATRIX.
La fonction SOUS-TITRAGE CODE n'est pas disponible lorsque l'option FIXE est active.
Si le signal d'entrée est défini sur OPTION, l'action réalisable avec ce bouton dépend de la carte d'option utilisée.

㉑ Bouton IMAGE FLIP

Commutation entre [ROTAT. H], [ROTAT. V], [ROTAT. 180°] et [AUCUN]. Voir page 34.

㉒ Bouton ACTIVER IMAGE

Permet de sélectionner l'image active.

㉓ Bouton MULTI-IMAGE

Bouton MAR/ARRET : commutation entre MARCHE et ARRET.
Bouton MODE : permet de sélectionner le mode PIP (« Picture in picture » ; « Image dans l'image ») ou PBP (« Picture by picture » ; « Image par image »).
Bouton CHANGER : permet d'intervertir deux images.
Bouton ASPECT IMAGE : permet de sélectionner l'aspect de l'image active.
REMARQUE : il est possible de changer la taille de la multi-image en appuyant sur le bouton SET/POINT ZOOM en mode multi-image.

㉔ Bouton REMOTE ID

Active la fonction ID TELECOMMANDE. Voir page 46.

㉕ Bouton MTS*1

㉖ Bouton ▤*1

Active le sous-titre codé.
REMARQUE : entrée vidéo uniquement.

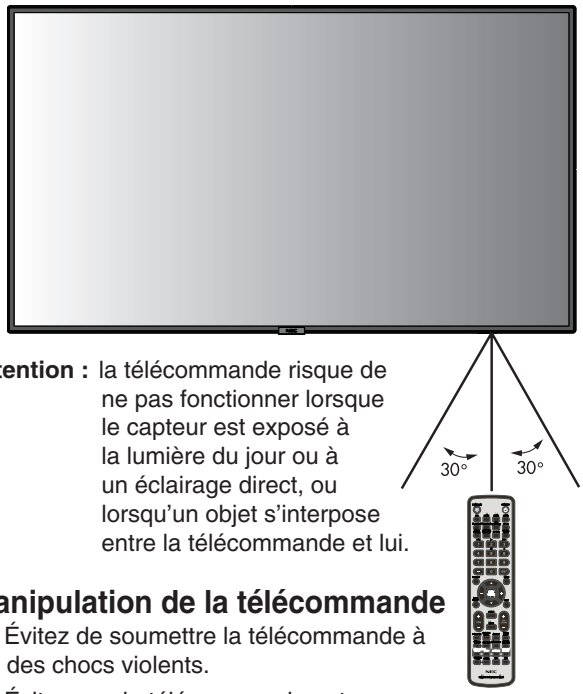
*1 : l'action réalisable avec ce bouton dépend de la carte d'option utilisée. Reportez-vous au manuel de la carte d'option pour obtenir des informations supplémentaires.
*2 : cette entrée est disponible lorsque le module de calcul Raspberry Pi facultatif et sa carte d'interface sont installés.

REMARQUE: les boutons sans explication ne fonctionnent pas.

Distance d'utilisation de la télécommande

Lorsque vous appuyez sur un bouton, dirigez le haut de la télécommande en direction du capteur du moniteur.

Utilisez la télécommande à une distance d'environ 7 m du capteur, ou d'environ 3,5 m si vous êtes positionné dans un angle de 30° (horizontal ou vertical) par rapport au capteur.



Attention : la télécommande risque de ne pas fonctionner lorsque le capteur est exposé à la lumière du jour ou à un éclairage direct, ou lorsqu'un objet s'interpose entre la télécommande et lui.

Manipulation de la télécommande

- Évitez de soumettre la télécommande à des chocs violents.
- Évitez que la télécommande entre en contact avec de l'eau ou d'autres liquides. Le cas échéant, essuyez-la immédiatement.
- Evitez de l'exposer à la chaleur et à la vapeur.
- Excepté lors de la mise en place des piles, n'ouvrez pas la télécommande.

Configuration

1. Choix de l'emplacement du moniteur

⚠ **ATTENTION**

- L'installation du moniteur LCD doit être effectuée par un technicien qualifié. Contactez votre fournisseur pour obtenir des informations supplémentaires.
- AU MOINS DEUX PERSONNES SONT NÉCESSAIRES POUR DÉPLACER OU INSTALLER LE MONITEUR. La non-observation de ces précautions risque de provoquer des blessures en cas de chute du moniteur.
- Ne montez pas et ne faites pas fonctionner le moniteur à l'envers.

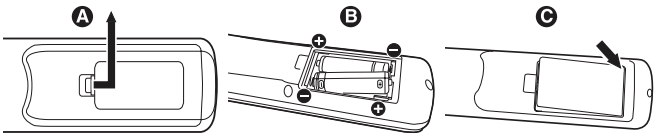
REMARQUE : ce moniteur LCD est équipé de capteurs de température internes et de ventilateurs (dont un est dédié à la carte d'option). Si la température du moniteur LCD devient trop élevée, les ventilateurs de refroidissement se mettent en marche automatiquement. Le ventilateur de la carte d'option est continuellement actif, même si la température est inférieure à la température de fonctionnement normale. Si le moniteur LCD surchauffe alors que le ventilateur de refroidissement est déjà en marche, le message d'avertissement « Attention » s'affiche. Dans ce cas, éteignez l'unité et attendez qu'elle ait refroidi. L'utilisation des ventilateurs de refroidissement réduit la probabilité d'une panne prématurée de l'unité, et peut amoindrir la dégradation et la persistance de l'image à l'écran.

⚠ **ATTENTION :** si le moniteur LCD est placé dans un espace clos, ou si l'écran est recouvert d'une surface protectrice, surveillez la température interne à l'aide de la commande « STATUT DE LA CHALEUR » de l'OSD (voir page 40). Si la température est trop élevée, allumez le ventilateur de refroidissement en activant l'option CONTROLE VENTILATEUR, dans le menu OSD (voir page 40).

IMPORTANT : pour éviter de rayer l'écran LCD, placez tout d'abord un tissu doux (comme une couverture plus large que le produit) sur la table.

2. Installation des piles de la télécommande

La télécommande est alimentée par deux piles AAA de 1,5 V. Pour installer ou changer les piles :



A. Appuyez sur le couvercle et faites-le glisser pour l'ouvrir.

B. Alignez les piles à l'intérieur du boîtier en respectant les indications (+) et (-).

C. Remettez le couvercle en place.

⚠ **ATTENTION :** une mauvaise utilisation des piles peut provoquer des fuites ou un éclatement.

NEC recommande d'utiliser les piles comme suit :

- Placez les piles « AAA » en faisant correspondre les signes (+) et (-) sur chaque pile avec ceux gravés à l'intérieur du boîtier.
- Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles anciennes. Cela peut entraîner une fuite des piles ou diminuer leur durée de vie.
- Enlevez les piles déchargées pour éviter une fuite de l'acide des piles dans le boîtier.
- Ne touchez pas le liquide s'écoulant d'une pile endommagée, car cette substance est nocive pour la peau.

REMARQUE : retirez les piles si vous prévoyez de ne pas utiliser la télécommande pendant une longue période.

3. Connexion de matériel externe (voir page 16, page 17 et page 18)

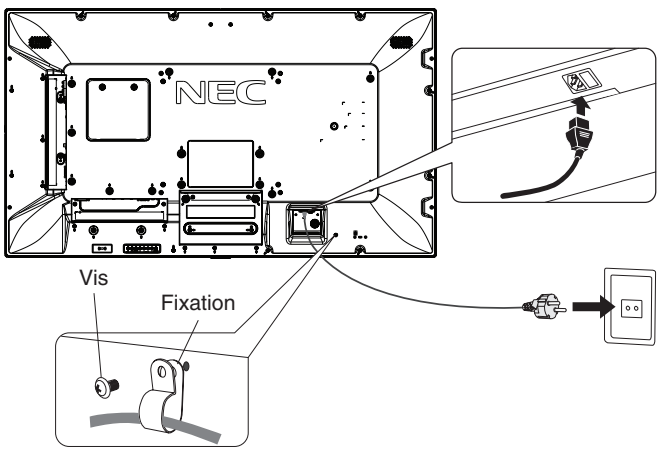
- Pour protéger le matériel externe, mettez-le hors tension avant d'effectuer des branchements.
- Consultez la documentation fournie avec votre équipement pour obtenir des informations supplémentaires.

REMARQUE : ne branchez/débranchez aucun câble lors de la mise sous tension du moniteur ou d'un matériel externe, car cela risquerait d'entraîner une perte de l'image du moniteur.

4. Branchement du cordon d'alimentation fourni avec le moniteur

- L'équipement doit être installé à proximité d'une prise électrique facile d'accès.
- Fixez le cordon d'alimentation au moniteur LCD à l'aide de la vis et de la fixation (force de serrage recommandée : 139 - 189 N•cm).
- Enfoncez complètement l'extrémité du cordon dans la prise. Une connexion lâche peut entraîner une dégradation de l'image.

REMARQUE : reportez-vous à la section « Informations importantes » de ce manuel pour sélectionner le cordon d'alimentation CA adapté.



5. Informations relatives aux câbles

⚠ **ATTENTION :** utilisez les câbles fournis avec ce moniteur couleur pour éviter tout problème en matière de réception (radio et télévision). Les câbles de signal blindés USB, DVI et mini D-Sub 15 broches doivent être utilisés en association avec un noyau de ferrite. Avec les ports HDMI, DisplayPort et mini D-Sub 9 broches, employez un câble de signal blindé. L'utilisation d'autres types de câbles et d'adaptateurs peut provoquer des interférences avec la réception radio et télévision.

6. Mise sous tension de tous les matériels externes connectés au moniteur

S'il est relié à un ordinateur, allumez le moniteur en premier.

7. Fonctionnement de l'équipement externe connecté au moniteur

Affichez, à l'écran, le signal de la source d'entrée désirée.

8. Réglage du son

Réglez le volume lorsque c'est nécessaire.

9. Réglage de l'écran (voir page 33 et page 34)

Si nécessaire, ajustez la position de l'image.

10. Réglage de l'image (voir page 32 et page 33)

Réglez l'image (rétroéclairage ou contraste) si nécessaire.

11. Réglages recommandés

Pour réduire le risque de « persistance d'image », réglez les éléments suivants selon l'application utilisée : « ECONOMISEUR ECRAN », « COULEUR BORDURE COTE » (voir page 40), « DATE ET HEURE » (voir page 36), « PARAM. CALENDRIER » (voir page 35).
Il est également recommandé d'activer l'option « CONTROLE VENTILATEUR » (voir page 40).

Connexions

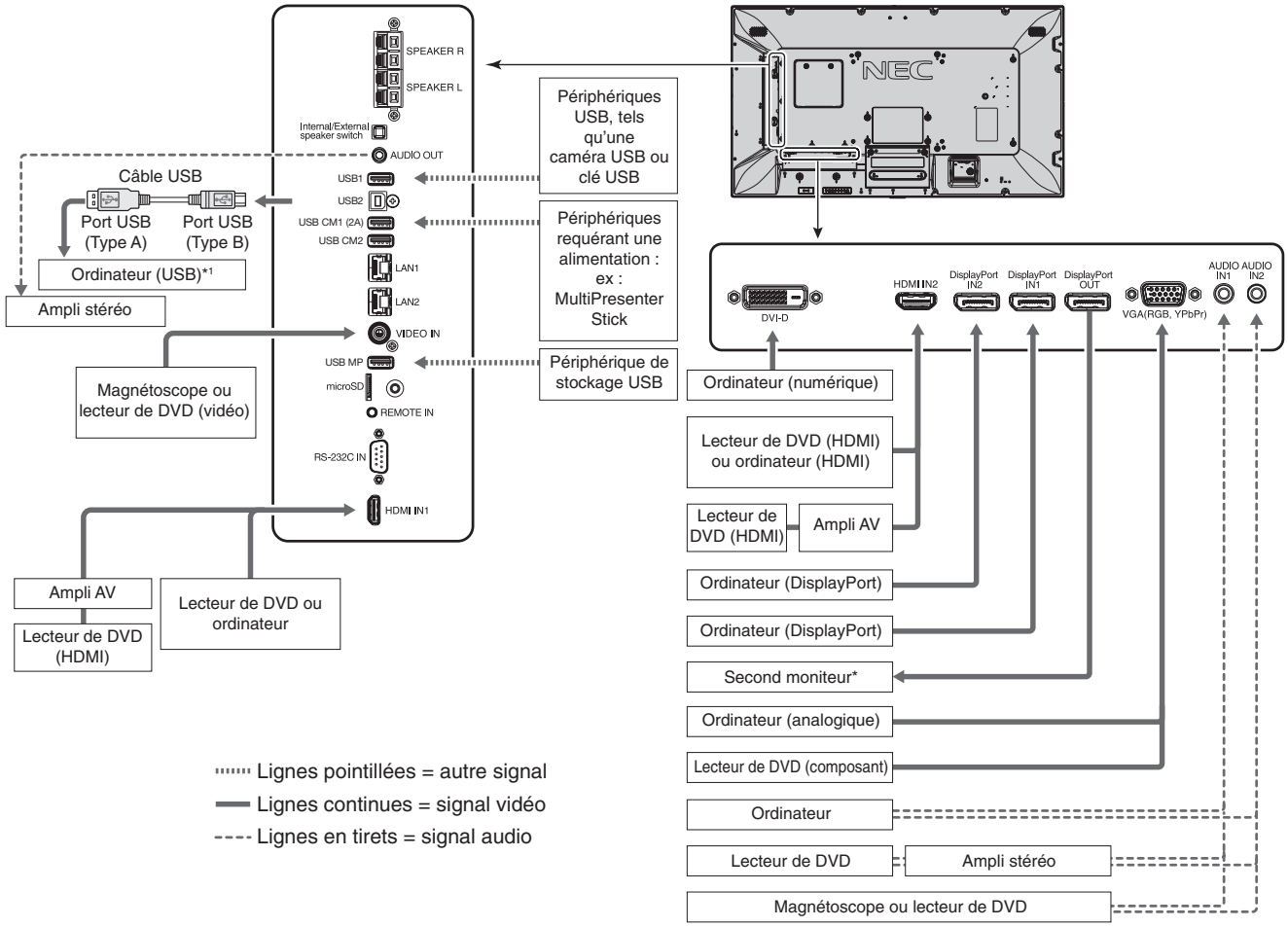
REMARQUE : ne branchez/débranchez aucun câble lors de la mise sous tension du moniteur ou d'un équipement externe, car cela risquerait d'entraîner une perte d'image.

REMARQUE : utilisez un câble audio sans résistance intégrée. Sinon, le volume sera faible.

Avant d'effectuer les branchements :

* Tout d'abord, mettez hors tension tous les périphériques reliés et effectuez les connexions.
* Consultez le guide utilisateur fourni avec chaque périphérique.
* Nous vous recommandons vivement de connecter ou de déconnecter vos périphériques de stockage USB ou cartes microSD lorsque le moniteur est éteint.

Schéma de câblage



* : il n'est possible de connecter en guirlande qu'un nombre limité de moniteurs.
*1 : le périphérique connecté au port USB2 permet de contrôler celui relié au port USB1.

Matériel connecté	Connexion du terminal	Réglage dans PARAMETRE TERMINAL	Nom du signal d'entrée	Connexion du terminal audio	Bouton Input de la télécommande
AV	DVI (DVI-D)	MODE DVI : DVI-HD	DVI	IN1/IN2	DVI
	HDMI IN1	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	HDMI1	HDMI1	HDMI1
	HDMI IN2	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	HDMI2	HDMI2	HDMI2
	DisplayPort IN1	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	DisplayPort 1	DisplayPort 1	DisplayPort 1
	DisplayPort IN2	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	DisplayPort 2	DisplayPort 2	DisplayPort 2
	VGA (RGB, YPbPr)	MODE VGA : RGB	VGA (RGB)	IN1/IN2	VGA (RGB/YPbPr)
	VGA (RGB, YPbPr)	MODE VGA : YPbPr	VGA (YPbPr)	IN1/IN2	VGA (RGB/YPbPr)
	VIDEO IN	—	VIDEO	IN1/IN2	VIDEO
	Logement pour la carte d'option (SLOT2)	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	OPTION	OPTION (ANALOGIQUE/NUMERIQUE)*2	OPTION
PC	DVI (DVI-D)	MODE DVI : DVI-PC/DVI-HD	DVI	IN1/IN2	DVI
	HDMI IN1	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	HDMI1	HDMI1	HDMI1
	HDMI IN2	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	HDMI2	HDMI2	HDMI2
	DisplayPort IN1	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	DisplayPort 1	DisplayPort 1	DisplayPort 1
	DisplayPort IN2	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	DisplayPort 2	DisplayPort 2	DisplayPort 2
	VGA (RGB, YPbPr)	MODE VGA : RGB	VGA (RGB)	IN1/IN2	VGA (RGB/YPbPr)
	VGA (RGB, YPbPr)	MODE VGA : YPbPr	VGA (YPbPr)	IN1/IN2	VGA (RGB/YPbPr)
	VIDEO IN	—	VIDEO	IN1/IN2	VIDEO
	Logement pour la carte d'option (SLOT2)	NIVEAU VIDEO : BRUT/ETENDRE*2	OPTION	OPTION (ANALOGIQUE/NUMERIQUE)*2	OPTION

*2 : définissez le paramètre approprié pour le signal d'entrée.

Connexion à un PC

Vous pouvez rediriger le signal vidéo d'un ordinateur vers le moniteur LCD.
Toutefois, il se peut que certaines cartes graphiques ne prennent pas en charge les résolutions requises pour une reproduction fidèle des images.
Le moniteur LCD ajuste automatiquement la fréquence du signal, afin d'afficher une image de bonne qualité.

<Fréquence du signal standard par défaut usine>

Résolution	Fréquence de numérisation		VGA	DVI	HDMI		DisplayPort		Remarques
	Horizontale	Verticale			MODE1	MODE2	1.1a	1.2	
640 x 480	31,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
800 x 600	37,9 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 024 x 768	48,4 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 280 x 720	45,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 280 x 768	47,8 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 280 x 800	49,7 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 280 x 960	60,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non	
1 280 x 1 024	64 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 360 x 768	47,7 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 366 x 768	47,7 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 400 x 1 050	65,3 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 440 x 900	55,9 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 600 x 1 200	75,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Image compressée
1 680 x 1 050	65,3 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
1 920 x 1 080	67,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Résolution recommandée
1 920 x 1 200	74,6 kHz	60 Hz	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Image compressée
1 920 x 2 160	133,3 kHz	60 Hz	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Image compressée
3 840 x 2 160	65,7 kHz	30 Hz	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Image compressée
3 840 x 2 160	67,5 kHz	30 Hz	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Image compressée
3 840 x 2 160	133,3 kHz	60 Hz	Non	Non	Non	Oui	Non	Oui*	Image compressée
3 840 x 2 160	135,0 kHz	60 Hz	Non	Non	Non	Oui	Non	Oui*	Image compressée
4 096 x 2 160	54,0 kHz	24 Hz	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Image compressée

*: seule l'option HBR2 est sélectionnée.

- En entrée, des signaux TMDS conformes à la norme DVI.
- Pour obtenir une qualité d'image optimale, utilisez un câble conforme aux normes DVI.

Connexion d'un lecteur ou d'un ordinateur via HDMI

- Utilisez un câble HDMI portant le logo HDMI.
- Le signal peut prendre un certain temps avant d'apparaître.
- Certaines cartes ou pilotes d'affichage risquent de ne pas afficher correctement les images.
- Lorsque vous utilisez un ordinateur avec HDMI, définissez le SURBALAYAGE sur « AUTO » ou « ARRET » (voir page 34).
- Vérifiez la carte graphique lorsque l'image est compressée au format 1920 x 1080.
- Pour transmettre le son HDMI, définissez [HDMI1] ou [HDMI2] dans ENTREE AUDIO de l'OSD ou choisissez [HDMI1] ou [HDMI2] en appuyant sur le bouton ENTREE AUDIO de la télécommande.
- Si la résolution en entrée est de 3 840 x 2 160 (60 Hz), définissez le paramètre HDMI sur MODE2, dans le menu PARAMETRE TERMINAL (reportez-vous à la page 37).
- Si le moniteur est allumé après la mise sous tension de l'ordinateur connecté, il se peut qu'aucune image ne s'affiche. Dans ce cas, éteignez l'ordinateur, puis rallumez-le.

Connexion d'un ordinateur avec DisplayPort

- Utilisez un câble DisplayPort avec le logo de conformité.
- Si vous souhaitez utiliser la sortie DisplayPort, reportez-vous à la section Video out (voir page 61).
- Le signal peut prendre un certain temps avant d'apparaître.
- Lors du raccordement d'un câble DisplayPort à un composant équipé d'un adaptateur de conversion des signaux, il est possible qu'aucune image n'apparaisse.
- Choisissez un câble DisplayPort équipé d'un dispositif de verrouillage. Lorsque vous retirez le câble, appuyez sur le bouton du dessus pour le déverrouiller.
- Pour transmettre le son DisplayPort, définissez [DisplayPort1] ou [DisplayPort2] dans ENTREE AUDIO de l'OSD ou choisissez [DisplayPort1] ou [DisplayPort2] en appuyant sur le bouton ENTREE AUDIO de la télécommande.
- Si vous souhaitez afficher une image différente sur chaque moniteur, en utilisant la sortie DisplayPort, définissez le paramètre DisplayPort sur les valeurs « 1.2 » et « MST », dans le menu PARAMETRE TERMINAL (voir page 37).
- Si le moniteur est allumé après la mise sous tension de l'ordinateur connecté, il se peut qu'aucune image ne s'affiche. Dans ce cas, éteignez l'ordinateur, puis rallumez-le.

Connexion d’un périphérique USB

USB1 : port USB descendant (Type USB A).
Connectez une clé USB à mémoire flash ou un clavier USB compatible avec le port descendant.

USB2 : port USB montant (Type USB B).
Connectez un ordinateur compatible USB avec un câble USB.
Un ordinateur compatible USB connecté à un port USB2 peut contrôler les périphériques connectés au port USB1.

USB CM1 (2A) : port d’alimentation.
Reportez-vous à la rubrique Spécifications pour obtenir des informations sur l’alimentation (voir page 65, page 66, page 67, page 68, page 69 et page 70).

USB CM2 : port de service.
Aucun périphérique ne doit y être connecté.

USB MP : port USB descendant (Type USB A).
Pour utiliser la fonction Lecteur multimédia, servez-vous de ce port.

- Veillez à connecter le câble USB dans le bon sens.
- Selon la configuration du BIOS, du système d’exploitation ou du périphérique, la fonction USB peut ne pas fonctionner. Consultez le manuel d’utilisation de votre appareil, ou contactez votre fournisseur afin d’obtenir des informations supplémentaires.
- Avant d’éteindre le commutateur principal du moniteur ou de quitter Windows®, désactivez la fonction USB et retirez le câble USB du moniteur. Une défaillance de l’ordinateur peut entraîner la perte de données.
- La détection de la connexion USB par le moniteur peut prendre quelques secondes. Ne retirez pas le câble USB avant qu’il ait été détecté.
- Vous pouvez activer l’alimentation du port USB CM1 (2A) dans le menu ALIMENTATION USB de l’OSD (voir page 43).
- Lorsque vous utilisez le port d’alimentation USB CM1 (2A), prenez garde à utiliser un câble prenant en charge une intensité de 2 A.
- Reportez-vous aux paramètres USB du menu OSD ainsi qu’à la page 43).

REMARQUE : les ports USB CM1 (2A) et USB CM2 ne correspondent pas.
Reportez-vous à la section Connexions (page 16) pour savoir comment connecter des périphériques USB au moniteur.

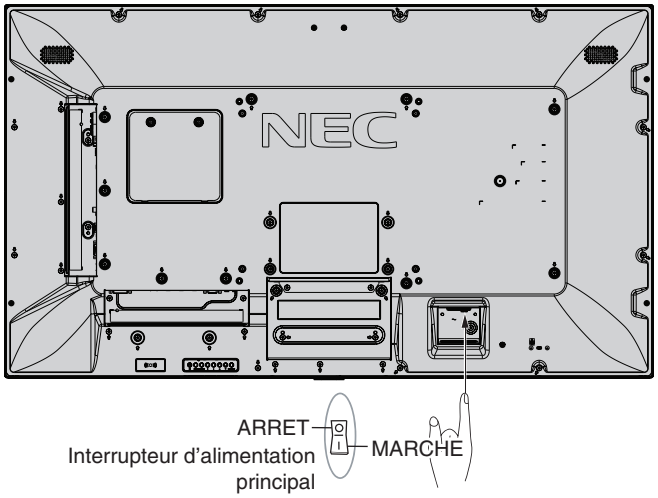
⚠ **ATTENTION :** ne pliez pas le câble USB. Cela pourrait entraîner une surchauffe et causer un incendie.

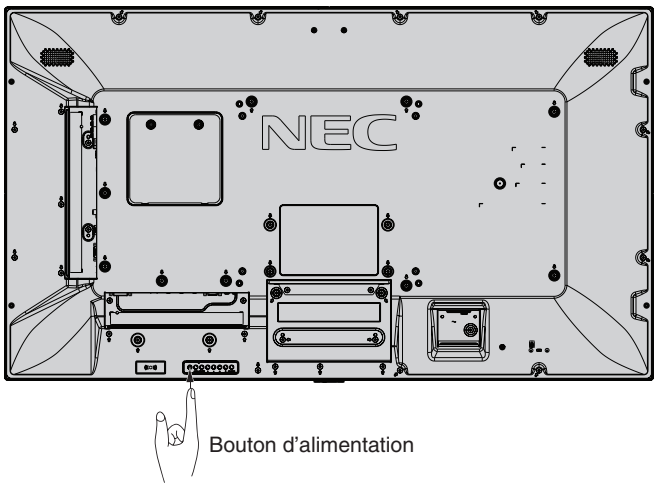
Fonctionnement de base

Modes MARCHE et ARRET

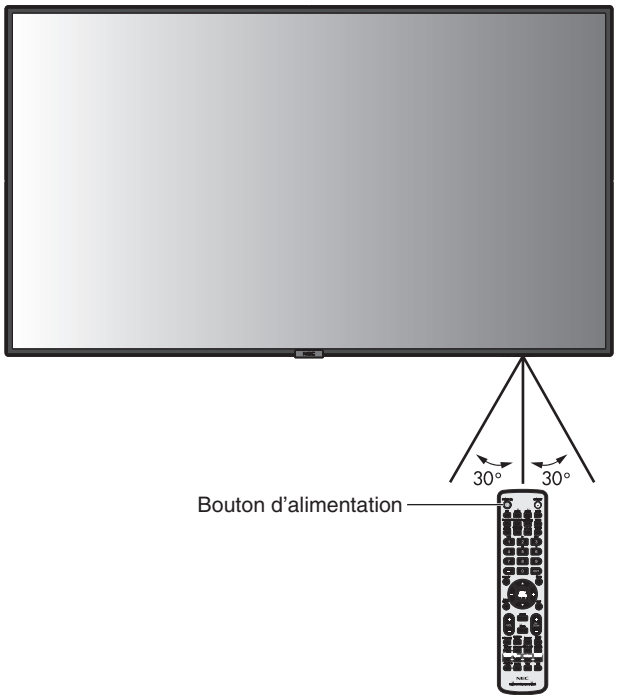
L'indicateur d'alimentation du moniteur LCD devient bleu lorsque ce dernier est sous tension.

REMARQUE : si vous souhaitez allumer le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton d'alimentation, l'interrupteur d'alimentation principal doit être positionné sur MARCHE.





Utilisation de la télécommande



Indicateur d'alimentation

État du voyant	Condition	Procédure à effectuer
Bleu fixe	État normal	1. Allumez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton d'alimentation. 2. Envoyez un signal AV au moniteur.
Vert clignotant*1	L'une des conditions ci-dessous doit se vérifier lorsque le moniteur n'a pas émis le signal d'entrée configuré depuis une certaine durée. • L'écran utilise une carte d'option. • Le paramètre ENTREE DETECTEE est défini sur une option autre que AUCUNE. • Le paramètre ALIMENTATION USB est activé. • Dans les paramètres du terminal, DisplayPort est réglé sur MST.	
Orange fixe	Le moniteur détecte le signal réseau [network signal input], mais pas le signal AV [no AV signal input which you set] que vous avez défini depuis un certain temps.	
Orange clignotant	Aucun signal AV n'a été détecté par le moniteur durant la période définie (sans entrée de signal réseau).	
Rouge fixe	Éteignez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton d'alimentation.	Allumez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton d'alimentation.

*1: pour régler le délai applicable à la fonction ECO ALIM AUTO, accédez au menu ECONOMIE D'ENERGIE (reportez-vous à la page 40).

REMARQUE : si un voyant rouge clignote plus ou moins rapidement, une panne est survenue. Contactez votre fournisseur.

Paramètres initiaux

La fenêtre CAPTEUR LUMIERE (page 42) s'affiche lors de la première mise sous tension.
Ces paramètres ne sont requis que lors de la configuration initiale. Cependant, ce message s'affiche également lors de la mise sous tension suivant l'exécution de l'option PREREGLAGE USINE.

Gestion de l'énergie

Ce moniteur LCD est équipé de la fonctionnalité VESA DPM, qui permet de réduire automatiquement la consommation d'énergie par le moniteur lorsque le clavier et la souris n'ont pas été utilisés depuis un certain temps.
Celle-ci permet à votre moniteur LCD de passer en mode d'économie d'énergie lorsque la fonction associée est activée et qu'aucun signal n'est détecté depuis un certain temps.
Cette fonction contribue à allonger la durée de vie de votre moniteur et à réduire sa consommation électrique.

REMARQUE : en fonction de l'ordinateur et de la carte d'affichage utilisée, il est possible que cette fonction ne soit pas disponible.
Une fois le signal vidéo perdu, le moniteur est automatiquement désactivé après une durée prédéfinie.

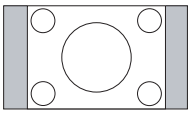
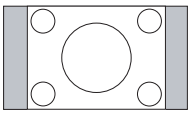
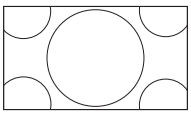
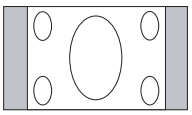
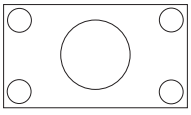
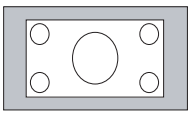
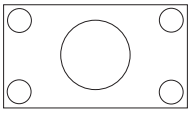
Aspect

MP, VIDEO
FULL → ZOOM → NORMAL

DVI, DisplayPort1, DisplayPort2, VGA (RGB), OPTION*1
FULL → 1:1 → ZOOM → NORMAL

VGA (YPbPr), HDMI1, HDMI2
FULL → WIDE → DYNAMIC → 1:1 → ZOOM → NORMAL

*1 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.

Format de l'image	Affichage non modifié*3	Sélection recommandée pour l'aspect de l'image*3
4:3		NORMAL  DYNAMIC (DYNAMIQUE) 
Réduire		FULL (COMPLET) 
Boîte aux lettres		WIDE (LARGE) 

*3 Les zones grises indiquent les parties de l'écran non utilisées.

NORMAL : permet d'afficher l'image au format défini par la source.

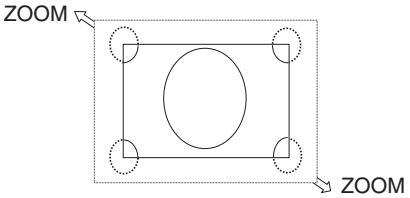
FULL (COMPLET) : l'intégralité de l'écran est occupée.

WIDE (LARGE) : etend le signal « boîte aux lettres » 16:9 sur la totalité de l'écran.

DYNAMIC (DYNAMIQUE) : etend les images 4:3 sur la totalité de l'écran sans linéarité. Certaines zones d'image externes seront tronquées suite à l'expansion.

1:1 : permet d'afficher l'image au format de pixel 1:1.

ZOOM
L'image peut être étendue au-delà de la zone d'affichage active.
La portion située en dehors de cette zone ne sera pas affichée.



Lecteur multimédia

Permet de lire des données enregistrées sur un périphérique de stockage USB ou une carte microSD, comme des images fixes ou animées, ou de la musique.

Écran supérieur de la visionneuse

- Sélectionnez [PARAMETRES] pour modifier les paramètres applicables au lecteur multimédia.
- Si, dans le menu PARAMETRES, l'option DIAPORAMA est définie sur LECTURE AUTOMATIQUE, la lecture automatique se déclenche dans les cas suivants :
  - Lorsque l'écran principal du lecteur multimédia est affiché et qu'un périphérique de stockage USB est connecté au port USB MP (reportez-vous à la section Panneau des connexions, page 10) du moniteur.
  - Lorsque le signal d'entrée est défini sur MP et qu'un périphérique de stockage USB est déjà connecté au port USB (2A) du moniteur.

En cas de lecture automatique, le système effectue automatiquement une recherche au niveau du dossier spécifié dans les paramètres de lecture automatique, sur le périphérique de stockage USB. Les images ou vidéos localisées sont ensuite lues dans l'ordre.

REMARQUE : un seul périphérique de stockage USB peut être reconnu.

Une fenêtre s'affiche lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de configuration alors que le lecteur multimédia est activé. Celle-ci vous permet de contrôler le menu OSD ou le lecteur multimédia.

Si le contenu de lecteur multimédia est lu alors que TILE MATRIX est actif, la synchronisation de lecture de l'image peut être décalée entre les différents moniteurs.

Si votre moniteur est installé verticalement, définissez l'option ROTATION DE L'OSD sur PORTRAIT. L'orientation de l'image change en fonction de ce réglage.

Lorsque l'option PORTRAIT est sélectionnée, optez pour des images animées, pouvant pivoter à 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Fichiers affichables/lisibles

Image fixe

Formats pris en charge

Extension de fichier	Pris en charge
.jpg, .jpeg, .jpe	Base, progressif, RGB, CMYK
.png	Entrelacé, canal α

Image animée

Formats pris en charge

Extension de fichier	Codec vidéo	Codec audio
.mpg, .mpeg	MPEG1, MPEG2	MPEG Audio Layer3 (abréviation : MP3), AAC-LC (abréviation : AAC), LPCM
.wmv	H.264, WMV	MP3, WMV Standard, WMA 9/10 Professional
.mp4	H.264	MP3, AAC
.mov	H.264	MP3, AAC
.flv, .f4v	H.264	MP3, AAC

MUSIQUE D'AMBIANCE

Formats pris en charge

Extension de fichier	Codec audio
.wav	LPCM
.mp3	MP3

Informations

Élément	Conditions	
Résolution	JPEG	5 000 x 5 000
	PNG	4 000 x 4 000
	MPEG1	480 à 30 ips
	MPEG2	MP@ML, MP@HL, 1 080p à 30 ips, 1 080i à 60 ips
	H.264	Lv.4.2 High profile, 1 080p à 30 ips, 1 080i à 60 ips
	WMV	Profils Advanced (niveau L3), Simple et Main
Débit de la vidéo	-	Jusqu'à 15 Mbits/s
Taux d'échantillonnage audio	-	Jusqu'à 48 KHz
Débit audio	MP2	Jusqu'à 384 Kbits/s
	MP3	Jusqu'à 320 Kbits/s
	AAC	Jusqu'à 1 440 Kbits/s

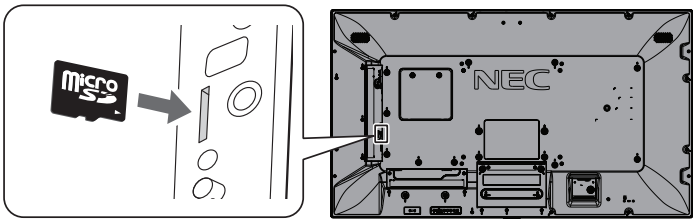
REMARQUE : il se peut que certains fichiers ne soient pas lus, alors même que toutes les conditions susmentionnées sont remplies.
En fonction de l'environnement réseau, du type de périphérique de stockage USB et du débit binaire, les images fixes peuvent ne pas s'afficher correctement.
Les fichiers protégés par DRM (« Digital Right Management » ; « Gestion des droits numériques ») ne peuvent pas être lus.
La résolution maximale applicable aux images animées est de 1 920 x 1 080 (horizontal x vertical).

Carte mémoire microSD compatible

La carte mémoire microSD doit être au format FAT32 ou FAT16.
Reportez-vous au fichier d'aide ou au manuel de l'ordinateur pour savoir comment formater votre carte mémoire microSD.

Informations
Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.

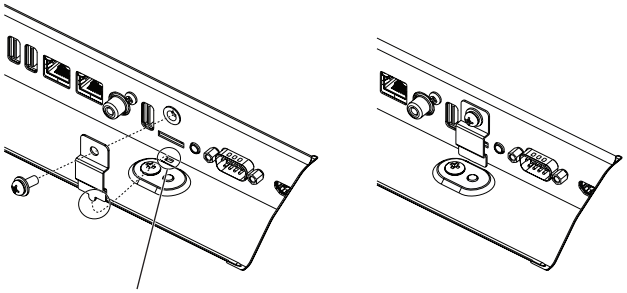
REMARQUE : toutes les cartes mémoire microSD vendues dans le commerce ne sont pas compatibles.
Les cartes protégées par CPRM, notamment, ne le sont pas.
Les cartes microSD UHS-1 et UHS-2 ne sont pas prises en charge.



- Veillez à insérer votre carte mémoire microSD dans le bon sens.
- Appuyez légèrement sur la carte mémoire microSD pour la retirer de son emplacement.

Installation du cache du logement pour carte microSD

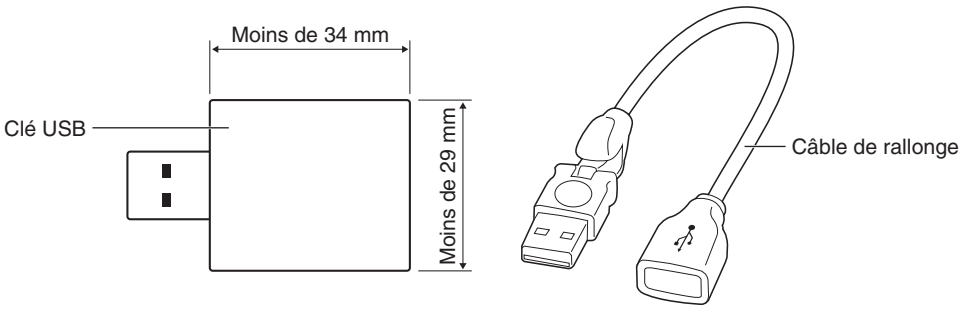
Nous vous recommandons de placer la carte microSD dans un contenant dédié pour la protéger.
Insérez l'extrémité du cache dans la fente conçue à cet effe (force de serrage recommandée : 139 - 189 N•cm).



Clé USB compatible

Formatez une clé USB au format FAT32 ou FAT16 afin de l'utiliser avec le lecteur multimédia. Reportez-vous au fichier d'aide ou au manuel de l'ordinateur pour savoir comment procéder.

Veillez à utiliser une clé USB conforme aux indications fournies dans l'illustration ci-dessous.
Si la taille de votre clé est supérieure à celles prises en charge, utilisez un câble de rallonge USB.



REMARQUE : vérifiez le format de votre clé USB si celle-ci n'est pas reconnue.
Il est possible que certaines clés vendues dans le commerce ne soient pas compatibles.
Connectez la clé au port USB MP ; reportez-vous à la page 18 pour obtenir des informations supplémentaires.

Écran d'affichage des fichiers

Pour afficher les fichiers, cliquez sur les icônes ou les vignettes affichées dans le lecteur multimédia.

Affichage des icônes

	RETOUR	Permet de revenir au niveau supérieur.
	HAUT DE PAGE	Affiche une liste des fichiers précédents.
	BAS DE PAGE	Affiche une liste des fichiers suivants.
	PARAMETRES	Affichez l'écran de paramètres.
	VIGNETTES/ICONE	Permet de basculer entre l'affichage de vignettes et d'icônes.
	TRIER	Permet de modifier l'ordre d'affichage des fichiers par nom (nom de fichier), type (extension de fichier), date (date de création) ou taille (capacité du fichier). L'ordre de tri par défaut est « Nom ».
	EJECTER	Permet de retirer le périphérique de stockage USB ou la carte mémoire microSD insérée dans le moniteur. Sélectionnez l'option EJECTER lorsque la liste de fichiers est affichée.

REMARQUE : un dossier peut contenir au maximum 300 éléments (fichiers et dossiers).
Les dossiers de la hiérarchie s'affichent jusqu'au 16e niveau.
L'icône d'un fichier dont le type est indéterminé est indiqué par un « ? ».
Selon le fichier, il est possible que sa vignette ne puisse pas être affichée.

Affichage du diaporama

- Sélectionnez un dossier contenant des images ou des vidéos.
- Un diaporama peut être affiché en mode MANUEL (le passage d'une image à l'autre s'effectue à l'aide d'un bouton de la télécommande), ou en mode AUTO (les images défilent automatiquement à une vitesse prédéfinie).
- Le mode par défaut est le mode manuel. Pour passer en mode automatique, sélectionnez l'option AUTO dans le menu MODE LECTURE.
- Les images s'affichent dans l'ordre défini via l'option Trier, sur l'écran d'affichage des fichiers.
- Lors de l'affichage en mode diaporama d'images fixes en haute résolution, il se peut que la liste des fichiers réapparaisse.

Paramètres du lecteur multimédia

Sélectionnez l'icône ⚙ dans l'écran liste de fichiers ou dans l'écran supérieur du lecteur multimédia pour afficher l'écran de configuration du lecteur multimédia.

Les paramètres suivants peuvent être configurés dans l'écran de configuration.

DIAPORAMA

Menu	Fonction
TAILLE D'ECRAN	Permet l'affichage en taille réelle ou selon le meilleur ajustement.
MODE LECTURE	Permet de choisir entre les modes AUTO et MANUEL.
INTERVALLES	Permet de configurer l'intervalle de temps entre chaque image.
REPETITION	Permet la répétition du diaporama (cochez la case applicable pour activer cette fonction).
FICHIER AUDIO	Permet de sélectionner un fichier audio.
MUSIQUE D'AMBIANCE	Permet l'activation d'une musique d'ambiance (cochez la case applicable pour activer cette fonction).
ECRAN DE FIN	Permet de définir l'action à effectuer une fois le diaporama terminé.
	ECRAN NOIR : un écran noir s'affiche une fois le diaporama terminé.
	LISTE DE FICHIERS : la liste des fichiers s'affiche à nouveau.
	ENR. DERNIER ECRAN : la dernière image du diaporama reste affichée à l'écran.

LECTURE AUTOMATIQUE

Permet d'afficher automatiquement le dossier sélectionné lorsque le signal d'entrée est défini sur MP, et l'option LECTURE AUTOMATIQUE sur DIAPORAMA.

Menu	Fonction
LECTURE AUTOMATIQUE	ARRET : permet de désactiver la lecture automatique.
	DIAPORAMA : permet la lecture automatique du fichier sélectionné.
DOSSIER	Utilisez le bouton SET/POINT ZOOM pour sélectionner un fichier, et ENT pour confirmer votre choix.

CONTENUS PREDEFINIS

Permet de lire le dossier sélectionné lorsque le moniteur ne reçoit aucun signal.

Menu	Fonction
ACTIVER	Permet l'activation des contenus prédéfinis.
DOSSIER	Utilisez le bouton SET/POINT ZOOM pour sélectionner un fichier, et ENT pour confirmer votre choix.

Appuyez sur OK pour que vos nouveaux réglages soient pris en compte.

RESEAU ET AUTRES REGLAGES

Les paramètres ci-dessous permettent de configurer le réseau et le dossier partagé à utiliser avec le lecteur multimédia.

Pour définir le réglage de votre choix, utilisez le bouton SET/POINT ZOOM de la télécommande depuis l'écran RESEAU ET AUTRES REGLAGES.

REGLAGES RESEAU POUR LECTEUR MULTIMEDIA

Menu	Fonction
REGLAGE IP	Permettent de configurer les réglages correspondants.
ADRESSE IP	
MASQUE SUBNET	
PASSERELLE PAR DEFAUT	
DNS	
DNS PRINCIPAL	
DNS SECONDAIRE	

L'écran INFO. RESEAU applicable au lecteur multimédia répertorie les réglages définis sous REGLAGES RESEAU.

DOSSIER PARTAGE
Vous pouvez configurer deux paramètres.

Appuyez sur le bouton SET/ZOOM de la télécommande pour choisir un réglage.

- PARAM PART CARTE SD
  Les dossiers enregistrés sur un autre ordinateur du réseau peuvent être copiés sur la carte microSD connectée, via le navigateur Web de l'ordinateur.

Menu		Fonction
ACTIVER		Cochez cette case pour activer l'option PARAM PART CARTE SD.
	NOM D'UTILISATEUR	Permet d'afficher le nom d'utilisateur. Ce nom correspond à celui du moniteur et n'est pas personnalisable.
	MOT DE PASSE	Permet de définir un mot de passe.

Appuyez sur OK pour que vos nouveaux réglages soient pris en compte.

- REGLAGES DOSSIER PARTAGE
  Les dossiers enregistrés sur un ordinateur du réseau peuvent être copiés sur la carte microSD connectée, via le moniteur.

Menu		Fonction
ACTIVER		Cochez cette case pour activer l'option REGLAGES DOSSIER PARTAGE.
	DOSSIER PARTAGE	Indiquez l'adresse IP du dossier partagé pour permettre l'enregistrement des données copiées sur la carte microSD.
	NOM D'UTILISATEUR	Permet d'afficher le nom d'utilisateur employé lors de la connexion du moniteur au dossier partagé.
	MOT DE PASSE	Permet de définir un mot de passe.

Appuyez sur OK pour que vos nouveaux réglages soient pris en compte.
1 à 4 dossiers partagés peuvent être définis.
En cas d'échec de la connexion au dossier partagé, un message d'erreur s'affichera et le symbole « x » s'affichera dans l'icône du dossier. Effectuez alors les vérifications suivantes.
- Le nom du dossier de destination est-il correct ?
- Le dossier de destination est-il configuré pour être partagé ?
- Des droits d'accès ont-ils été définis dans le dossier de destination ?
- Des fichiers affichables sont-ils enregistrés dans le dossier de destination ?

AUCUN SIGNAL
Ce réglage se révèle utile lorsque le moniteur ne détecte aucun signal. S'il est activé, le moniteur passe en mode Absence de signal.

Le moniteur détecte une absence de signal dans les cas suivants :
- Après la lecture de contenu ou l'affichage d'images ;
- Lorsqu'un périphérique USB ou une carte SD est connecté(e).

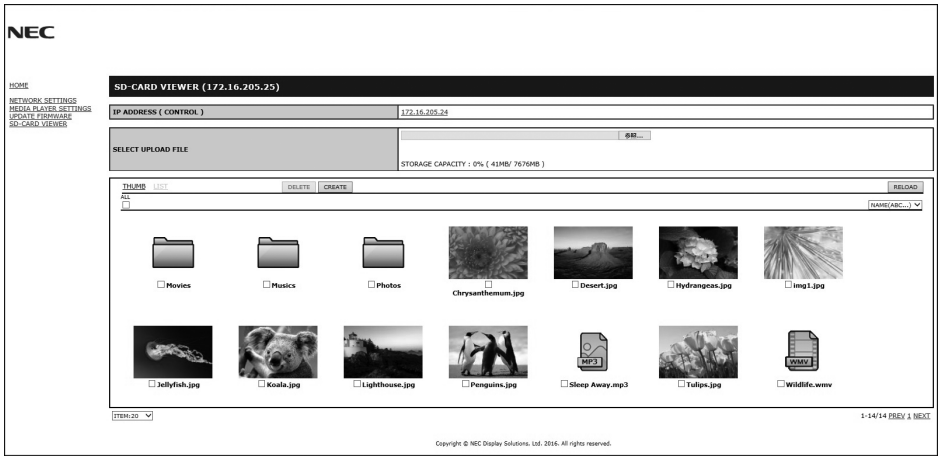
Menu		Fonction
ACTIVER		Cochez cette case pour activer l'option AUCUN SIGNAL.
	INTERVALLES	Configurez le délai après lequel l'état du moniteur est modifié.

Appuyez sur OK pour que vos nouveaux réglages soient pris en compte.

Utilisation des PARAMETRES de la carte SD PARTAGEE

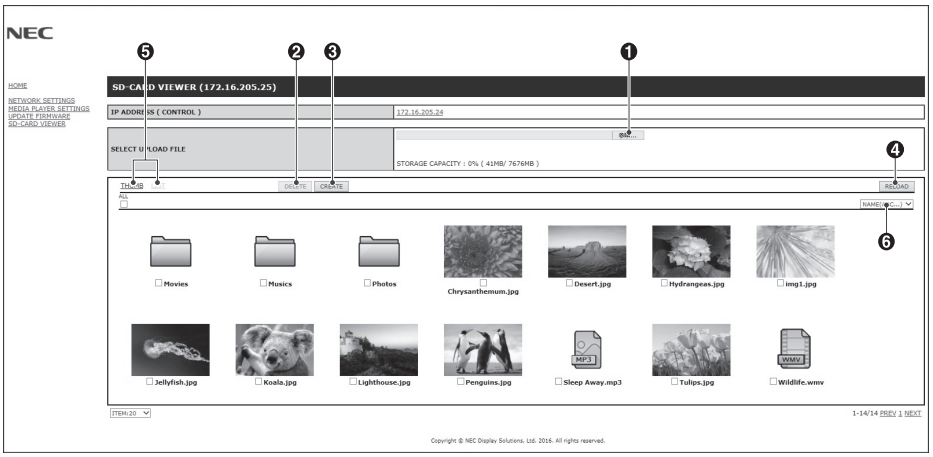
Vous pouvez copier des images fixes, animées, ou d'autres données sur une carte microSD, depuis un ordinateur connecté au même réseau que le moniteur.
Commencez par configurer les réglages PARAMETRES RESEAU applicables au lecteur multimédia (reportez-vous à la page 25) afin de copier les données.

REMARQUE : un voyant rouge clignote lorsque la copie d'un dossier est en cours.
Attendez que cette opération se termine pour éjecter la carte microSD ou éteindre le moniteur. Si vous ne respectez pas cette consigne, les données pourraient être endommagées.
Si vous appuyez sur le bouton VEILLE de la télécommande ou sur le bouton d'alimentation du moniteur, alors qu'un voyant rouge clignote, la mise en veille n'est effective qu'une fois la copie terminée.
Vous pouvez uniquement copier des images fixes ou animées, ainsi que des fichiers musicaux.



Procédure de configuration

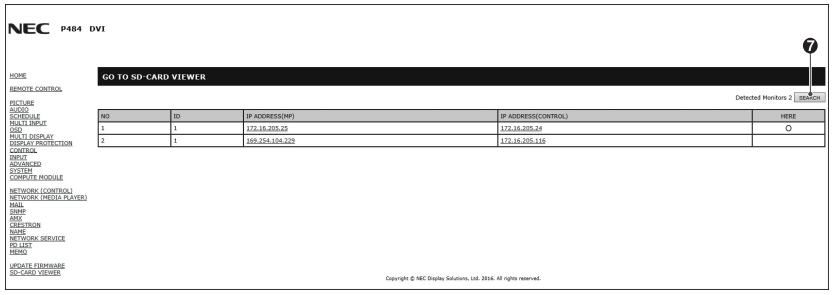
1. Ouvrez l'interface de commande LAN du moniteur connecté, puis sélectionnez VISIONNEUSE DE CARTE SD.
2. Sélectionnez RECHERCHER pour afficher l'adresse IP du moniteur connecté et de tous les moniteurs compatibles qui se trouvent sur le même réseau.
3. Sélectionnez l'adresse IP du moniteur connecté.
4. Activez le chargement, la suppression et le tri des fichiers enregistrés sur la carte microSD connectée au moniteur.



Fonction

1. SELECTIONNEZ CHARGEMENT.
   Appuyez sur SELECT, puis choisissez les fichiers à copier sur la carte mémoire microSD.
   La fenêtre de chargement de fichiers apparaît et affiche les fichiers sélectionnés.
   Appuyez sur OK pour lancer le chargement.
   REMARQUE : vérifiez la capacité de stockage de la carte mémoire microSD avant de copier les fichiers. Cette donnée s'affiche en regard de la mention CAPACITE DE STOCKAGE.
2. SUPPRIMER
   Permet de sélectionner des fichiers ou des dossiers.
   La fenêtre SUPPRIMER DES DOSSIERS/FICHIERS s'affiche.
   Une fois que vous aurez cliqué sur OK, les fichiers ou dossiers sélectionnés seront supprimés.
3. CREER
   Un nouveau dossier est créé dans la carte mémoire microSD connectée au moniteur.
   Saisissez le nom du dossier et cliquez sur OK. Un maximum de 255 caractères alphanumériques est autorisé.

4. RECHARGER
   Met à jour les données de la carte mémoire microSD.
5. VIGNETTE/LISTE
   Pour afficher les fichiers, cliquez sur les icônes ou les vignettes.
   Affiche la description du fichier ou du dossier si vous sélectionnez le nom d'une vignette ou d'un fichier.
6. TRIER
   Permet de sélectionner une méthode de tri à appliquer aux dossiers figurant sur la carte microSD.



7. Accédez à l'afficheur de carte SD de l'autre moniteur.
   L'exécution de la fonction RECHERCHE permet de répertorier, sur cet écran, tous les moniteurs compatibles situés sur le même réseau que le moniteur actuellement utilisé.
   Effectuez un clic droit sur l'adresse IP de l'autre moniteur pour ouvrir la page Web correspondante dans un nouvel onglet. Cliquez sur l'adresse IP de l'autre moniteur pour ouvrir la page Web correspondante dans un nouvel onglet.

Utilisation de l'option de copie du contenu

Vous pouvez copier, sur une carte microSD, toutes les données enregistrées sur un périphérique de stockage USB, ou dans un dossier partagé se trouvant sur l'ordinateur connecté ou sur un serveur.

Si vous souhaitez copier des données provenant d'un dossier partagé, activez au préalable l'option PARAMETRES DOSSIER PARTAGE (voir page 25).

1. Sélectionnez l'option CONTENU COPIE, dans la partie supérieure de la fenêtre LECTEUR MULTIMEDIA.
2. Sélectionnez un périphérique de stockage USB ou un dossier.
3. Sélectionnez OK pour démarrer la copie. Toutes les données enregistrées dans le dossier ou sur le périphérique sont copiées sur la carte microSD. En outre, les données se trouvant initialement sur cette dernière sont supprimées.

REMARQUE : le message « Plus d'espace disque » s'affiche si la capacité de la carte microSD ne permet pas d'accueillir les dossiers sélectionnés.
La copie du contenu entraîne la suppression des données auparavant stockées sur la carte mémoire.
Seuls les périphériques connectés au moniteur s'affichent.
Un voyant rouge clignote lorsque la copie d'un dossier est en court.
Attendez que cette opération se termine pour éjecter la carte microSD ou éteindre le moniteur. Si vous ne respectez pas cette consigne, les données pourraient être endommagées. Si vous appuyez sur le bouton VEILLE de la télécommande ou sur le bouton d'alimentation du moniteur, alors qu'un voyant rouge clignote, la mise en veille n'est effective qu'une fois la copie terminée.

Utilisation d'un dossier comportant du contenu de secours

En cas d'urgence, du contenu provenant d'un dossier de secours peut être lu en envoyant une commande au moniteur, depuis un ordinateur connecté à ce dernier. Créez un tel dossier sur une carte microSD reliée à l'ordinateur concerné.
Des instructions vous indiquant comment procéder sont disponibles sur le CD fourni avec le moniteur. Le fichier applicable est nommé « External_control.pdf ».

OSD (On-Screen-Display)

Les informations OSD fournissent des informations telles que : source d'entrée, taille de l'image, etc.
Appuyez sur le bouton DISPLAY (AFFICHAGE) de la télécommande pour afficher les informations OSD.

❶ Nom de l'entrée
❷ Mode Entrée audio
❸ Aspect de l'image
❹ Informations sur le signal d'entrée
❺ Informations sur les multi-images
❻ Infos communication

Mode Image

La disponibilité des modes d'image varie en fonction de la configuration du paramètre SPECTRAVIEW ENGINE du menu IMAGE (voir page 34).

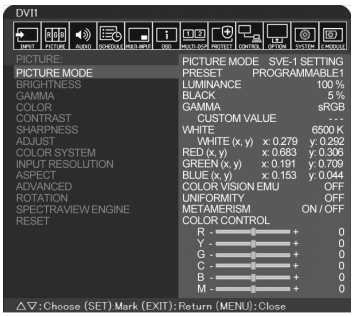
Le paramètre SPECTRAVIEW ENGINE est activé :

Cinq modes d'image vous sont proposés. Pour en sélectionner un, accédez au menu MODE IMAGE de l'OSD, ou utilisez le bouton MODE IMAGE de la télécommande.

Sélection d'un mode d'image à l'aide de la télécommande
Appuyez simplement sur le bouton MODE IMAGE pour sélectionner le mode de votre choix.

SVE-1 → SVE-2 → SVE-3 → SVE-4 → SVE-5

Sélection ou modification du mode d'image depuis le menu MODE IMAGE de l'OSD
Dans MODE IMAGE, sélectionnez un paramètre compris entre SVE-1 et SVE-5.
Choisissez un élément de présélection dans le menu correspondant.

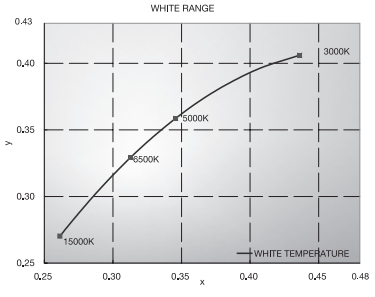


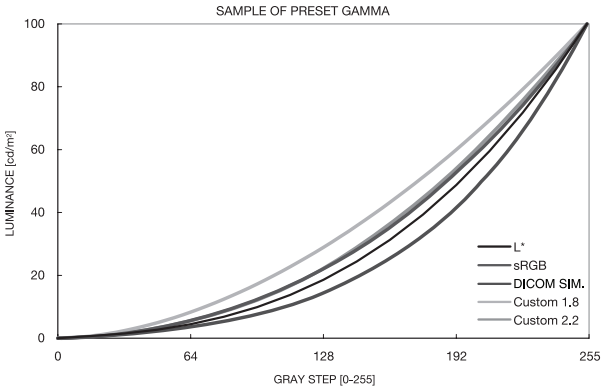
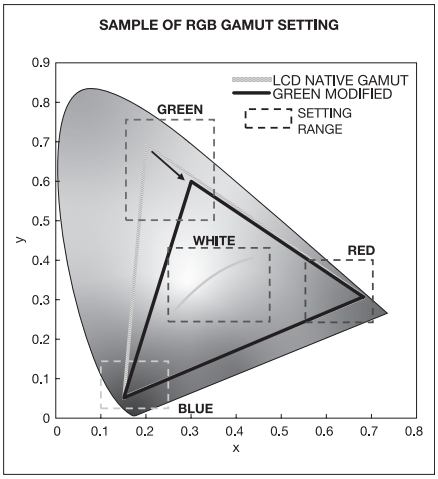
Choisissez le Mode Image qui convient le mieux au type de contenu affiché.

- Il existe plusieurs types de modes (sRGB, Adobe®RGB SIM., eciRGB_v2 SIM., DCI SIM., REC-Bt709, HIGH BRIGHT, FULL, DICOM SIM, PROGRAMMABLE).
- Chaque MODE IMAGE inclut les paramètres LUMINOSITE, BLANC, GAMMA, NOIR, ROUGE, VERT, BLEU, EMU VISION COULEUR, UNIFORMITE et METAMERISME.

Types de préréglages

PRÉRÉGLAGE	BUT
sRGB	Espace de couleur standard utilisé pour Internet, les systèmes d'exploitation Windows® et les appareils photo numériques. Paramètre conseillé pour la gestion des couleurs en général.
Adobe®RGB SIM.	Fournit un espace de couleur standard utilisé dans les applications graphiques de pointe, comme Digital Still Camera et l'imagerie.
eciRGB_v2 SIM.	Garantit le profil de l'espace de couleur recommandé par l'ECI (The European Color Initiative).
DCI SIM.	Paramètre de couleur pour l'image numérique.
REC-Bt709	Paramètre de couleur pour la télévision en haute définition.
HIGH BRIGHT (HAUTE LUMINOSITÉ)	Paramètre de luminosité le plus élevé.
FULL (COMPLET)	Gamme de couleurs native de l'écran LCD. Ce préréglage est adapté aux applications prenant en charge les fonctions de gestion des couleurs.
DICOM SIM.	Paramètre conforme à la norme DICOM pour la fonction GSDF (Grayscale Standard Display Function).
PROGRAMMABLE	Permet le calibrage du matériel à l'aide du logiciel GammaCompMD QA de NEC Display Solutions (certains paramètres OSD sont désactivés).

MODE	BUT
LUMINOSITE	Règle la luminosité globale de l'image et du fond de l'écran. Appuyez sur GAUCHE ou DROITE pour l'ajuster.
BLANC	Permet de régler la température des blancs ou les paramètres x et y. Une température de couleur basse confère à l'écran une teinte rougeâtre, alors qu'une température plus élevée lui confère une teinte bleuâtre. Une valeur x élevée permet de tendre vers le rouge, alors qu'une valeur y élevée confère une teinte verdâtre. Des valeurs basses donnent un blanc bleuté. 

GAMMA	Vous permet de sélectionner manuellement le niveau de luminosité des gris. Il y a cinq possibilités : sRGB, L STAR, DICOM SIM. et CST. Nous vous conseillons d'afficher à l'écran les données de la nuance de gris. sRGB : paramètre GAMMA pour sRGB. L STAR : paramètre GAMMA pour l'espace de couleurs CIELAB. DICOM SIM. : la fonction DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function) est généralement utilisée pour l'imagerie médicale. CST : il est possible de régler la VALEUR PERS. lorsque le mode CST est sélectionné comme paramètre de SELECTION GAMMA. VALEUR PERS. : la valeur gamma est comprise entre 0,5 et 4,0 (réglage par paliers de 0,1). 
NOIR	Règle la luminance du noir.
ROUGE VERT BLEU	Règle la gamme de couleurs. 
EMULATION DE LA VISION DES COULEURS	Permet de prévisualiser les différences typiques de vision humaine et est utile pour l'évaluation de la perception chez les personnes avec de telles différences. La prévisualisation est disponible en quatre modes : Les types P (Protanopie), D (Deutéranopie) et T (Tritanopie) émulent les différences de vision des couleurs et l'échelle de gris peut être utilisée pour évaluer la visibilité du contraste. REMARQUE : la perception et l'expérience de la couleur de l'écran varient en fonction de la vision de l'utilisateur, y compris ceux avec troubles de la vision des couleurs. Une simulation illustre la perception des personnes souffrant de ces troubles. Il ne s'agit pas de ce qu'ils voient réellement. Cette simulation reproduit la perception à forte vision des couleurs de type P, D ou T. Les personnes avec une vision des couleurs faibles verront exactement pareil, ou presque, que celles avec une vision des couleurs normale.
UNIFORMITE*1	Cette fonction permet de remédier électroniquement aux éventuels problèmes d'uniformité du blanc et des couleurs, caractéristiques de la technologie LCD. Elle améliore la fidélité des couleurs à l'écran et homogénéise la luminosité. REMARQUE : une valeur élevée produit un meilleur effet, mais peut réduire le rapport de contraste.
METAMERISME	Permet de compenser les différences de couleur avec les autres écrans. Désactivez cette fonction si vous préférez régler les couleurs en fonction du mode d'image défini.

*1 : ne concerne pas les modèles V404, V484 et V554.

REMARQUE : - lorsque le MODE IMAGE diffère du profil de couleur ICC de votre ordinateur, il est possible que la reproduction de la couleur soit incorrecte.
- Le logiciel MultiProfiler, développé par NEC Display Solutions, est conseillé pour des fonctions étendues de gestion des couleurs, comme l'émulation de profil ICC ou l'émulation d'impression. La dernière version du logiciel MultiProfiler est disponible sur le site Web NEC Display Solutions.

Le paramètre SPECTRAVIEW ENGINE est désactivé :

Cinq modes d'image vous sont proposés. Pour en sélectionner un, accédez au menu MODE IMAGE de l'OSD, ou utilisez le bouton MODE IMAGE de la télécommande.

DVI, DisplayPort1, DisplayPort2, OPTION*, VGA (RGB), HDMI1, HDMI2, C MODULE*2
STANDARD → sRGB → CINEMA → CUSTOM1 → CUSTOM2 → HIGHBRIGHT

* : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.
*2 : cette entrée est disponible lorsque le module de calcul Raspberry Pi facultatif et sa carte d'interface sont installés.

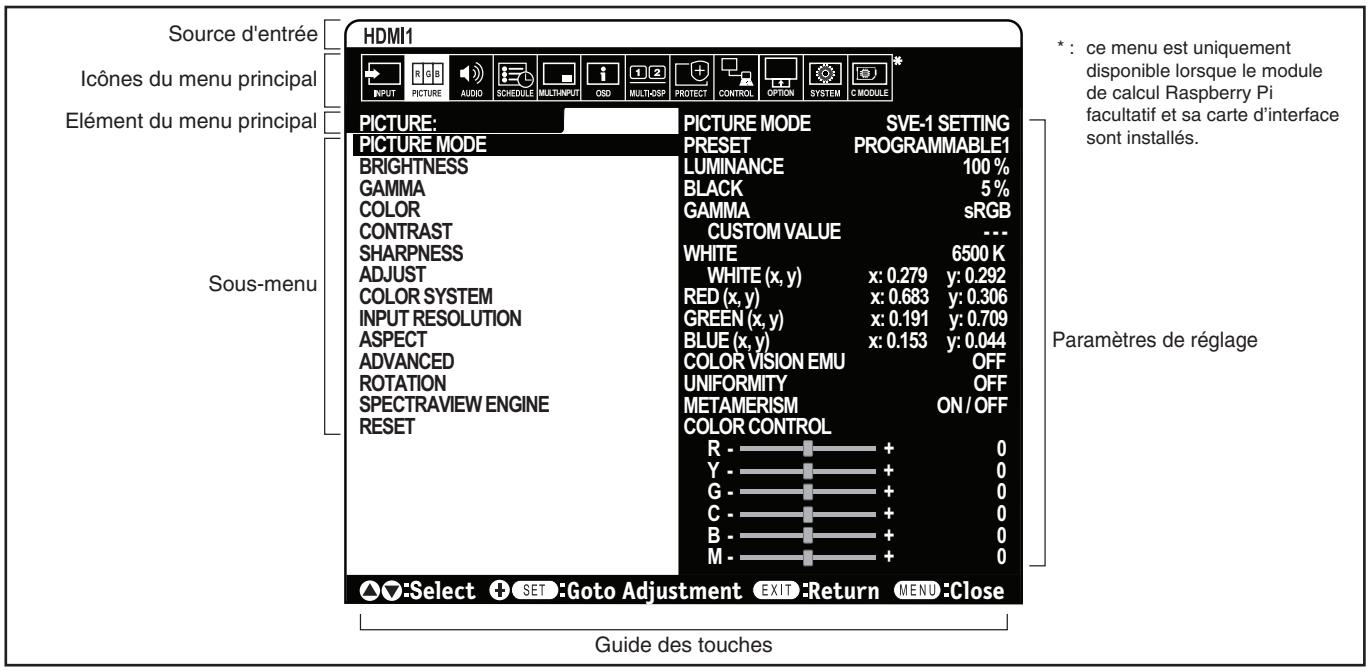
VGA (YPbYr), VIDEO, MP
STANDARD → CINEMA → CUSTOM1 → CUSTOM2 → HIGHBRIGHT

Types de préréglages

PREREGLAGE	BUT
HIGH BRIGHT (HAUTE LUMINOSITÉ)	Paramètre de luminosité le plus élevé.
STANDARD	Paramètre par défaut.
sRGB	Espace de couleur standard utilisé pour Internet, les systèmes d'exploitation Windows et les appareils photo numériques. Paramètre conseillé pour la gestion des couleurs en général.
CINEMA	Paramètre amplifiant les tons sombres : idéal pour les films
CUSTOM	Paramètre personnalisé.

Commandes OSD (On-Screen-Display)

REMARQUE : selon le modèle ou l'équipement facultatif, certaines fonctions peuvent ne pas être disponibles.



Français

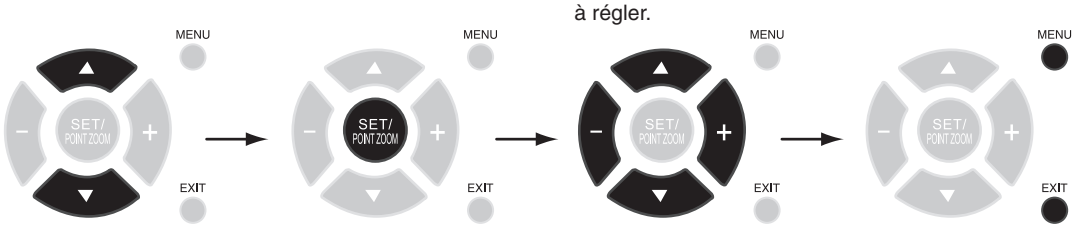
Télécommande

Utilisez les boutons HAUT et BAS pour accéder à un sous-menu.

Appuyez sur SET/ POINT ZOOM pour sélectionner une option.

Appuyez sur HAUT ou BAS, PLUS ou MOINS pour sélectionner la fonction ou le paramètre à régler.

Appuyez sur MENU ou EXIT.



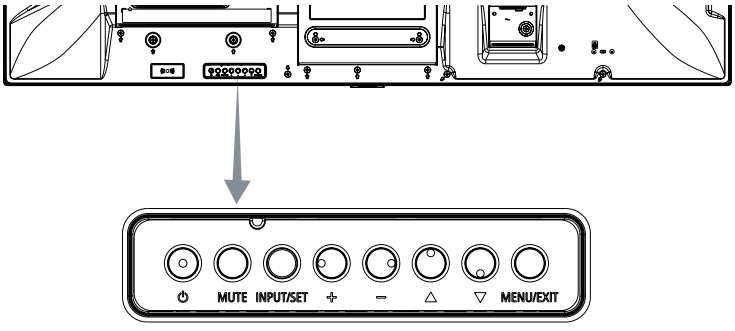
Utilisez les boutons HAUT et BAS pour accéder à un sous-menu.

Appuyez sur ENTREE pour sélectionner une option.

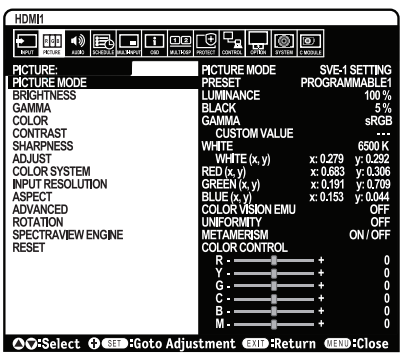
Appuyez sur les boutons HAUT ou BAS, PLUS ou MOINS pour sélectionner.

Appuyez sur EXIT

Panneau de commande



Ecran OSD



Paramètre	
ENTREE	
DVI	Permet de sélectionner le signal d'entrée.
HDMI1	
HDMI2	
DisplayPort1	
DisplayPort2	
VGA (RGB/YPbPr)	
VIDEO	
MP	Permet d'afficher des images ou des vidéos enregistrées sur une carte microSD ou un périphérique de stockage USB. Reportez-vous au menu Lecteur multimédia ainsi qu'à la page 21.
MODULE DE CALCUL*5	Permet de sélectionner le signal d'entrée.
OPTION*3	Permet de sélectionner le signal d'entrée.
IMAGE	
MODE IMAGE	Cette option permet de sélectionner un mode d'image : SpectraView Engine = ARRET : [HIGHBRIGHT], [STANDARD], [sRGB], [CINEMA], [CUSTOM1], [CUSTOM2]. SpectraView Engine = MAR : [SVE-1 SETTINGS], [SVE-2 SETTINGS], [SVE-3 SETTINGS], [SVE-4 SETTINGS] ou [SVE-5 SETTINGS]. Voir page 28. REMARQUE : si l'option BLANC est définie sur NATIVE lorsque la fonction SPECTRAVIEW est activée, cette option ne fonctionne pas. Afin de pouvoir définir une valeur personnalisée, définissez l'option CST sur GAMMA.
LUMINOSITE*1	
RETROECLAIRAGE	Règle la luminosité globale de l'image et de l'arrière-plan. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages. REMARQUE : Lorsque le MODE1 ou MODE2 est sélectionné dans CAPTEUR LUMIERE, cette fonction ne peut pas être modifiée.
LUMINOSITE*2	Règle la luminosité de l'image en fonction du fond. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.
GAMMA*1, *2	Sélectionnez une correction gamma afin d'obtenir une meilleure qualité d'image. Le choix du paramètre adéquat dépend de l'usage que vous faites du moniteur.
NATIF	La correction gamma est traitée par l'écran LCD.
2,2	Correction gamma qu'il convient d'appliquer lors de l'utilisation d'un ordinateur.
2,4	Adapté à la vidéo (DVD, etc.)
S GAMMA	Gamma spécial pour certains types de films. Accentue les parties foncées et diminue les parties claires de l'image (S-Curve).
DICOM SIM.	Courbe GSDF DICOM simulée pour le type LCD.
PROGRAMMABLE1, 2, 3	Une courbe gamma programmable peut être chargée par le biais du logiciel NEC facultatif.
COULEUR*2	
COULEUR	Règle la profondeur de couleur de l'écran. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.
TEMPERATURE COULEURS*1	Permet de régler la température des couleurs de tout l'écran. Une température de couleurs basse confère une teinte rougeâtre à l'écran. Une température de couleurs élevée confère une teinte bleuâtre à l'écran. Afin d'affiner le réglage de la température, vous pouvez ajuster les niveaux R/V/B du point blanc. Pour ce faire, le paramètre TEMP COULEUR doit être défini sur AU CHOIX. REMARQUE : la température de couleurs 6 500 k est prédéfinie dans le menu MODE IMAGE et ne peut pas être modifiée. Lorsque le mode PROGRAMMABLE1, PROGRAMMABLE2 ou PROGRAMMABLE3 est sélectionné dans CORRECTION GAMMA, vous ne pouvez pas modifier cette fonction.
CONTROLE COULEURS	Règle la teinte du rouge, du jaune, du vert, du cyan, du bleu et du magenta.
TEINTE*4 Entrées MP et VIDEO uniquement	Règle la teinte de l'écran. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.
CONTRASTE*1, *2	Règle la luminosité de l'image en fonction du signal d'entrée. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.
NETTETE*1	Ajuste la netteté de l'image. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.

*1 : si SPECTRAVIEW ENGINE est défini sur MARCHE, cette fonction n'est pas disponible.
*2 : cette fonction n'est pas disponible lorsque sRGB est sélectionné dans MODE IMAGE.
*3 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.
*4 : cette fonction n'est pas disponible pour les images fixes transférées via l'entrée MP.
*5 : cette fonction est uniquement disponible lorsque le module de calcul Raspberry Pi et sa carte d'interface sont installés.

REGLAGE		
	INSTALLATION AUTO Entrée VGA (RGB) uniquement	Règle automatiquement la taille de l'écran, la position horizontale, la position verticale, l'horloge, la phase et le niveau de blanc.
	REGLAGE AUTO Entrée VGA (RGB) uniquement	La position horizontale, la position verticale et la phase sont réglées automatiquement dès la détection de la nouvelle fréquence.
	POSITION H Entrées VGA (RGB), VGA (YPbPr) uniquement	Contrôle la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage du LCD. Appuyez sur + pour un déplacement vers la droite. Appuyez sur - pour un déplacement vers la gauche.
	POSITION V Entrées VGA (RGB), VGA (YPbPr) uniquement	Contrôle la position verticale de l'image dans la zone d'affichage du LCD. Appuyez sur + pour un déplacement vers le haut. Appuyez sur - pour un déplacement vers le bas.
	HORLOGE Entrée VGA (RGB) uniquement	Appuyez sur le bouton + pour élargir l'image vers la droite de l'écran. Appuyez sur le bouton - pour rétrécir l'image sur la gauche.
	PHASE Entrées VGA (RVB), VGA (YPbPr) uniquement	Règle le « bruit » visuel sur l'image.
	RESOLUTION H*1 Entrée VGA (RGB) uniquement	Règle la taille horizontale de l'image.
	RESOLUTION V*1 Entrée VGA (RGB) uniquement	Règle la taille verticale de l'image.
SYSTEME COULEUR Entrée VIDEO uniquement		Le système de couleur sélectionné dépend du format vidéo du signal d'entrée.
	AUTO	Choisit automatiquement le paramètre Système de couleur en fonction du signal d'entrée.
	NTSC	
	PAL	
	SECAM	
	4.43 NTSC	
	PAL-60	
RESOLUTION EN ENTREE Entrée VGA (RGB) uniquement		En cas de problème de détection du signal, cette fonction oblige le moniteur à afficher le signal à la résolution désirée. Après la sélection, exécutez INSTALLATION AUTO. si nécessaire. Si aucun problème n'est détecté, la seule option disponible sera « AUTO ».
ASPECT		Permet de définir le format de l'image. REMARQUE : si le paramètre ASPECT est défini sur DYNAMIQUE, l'image s'affiche complètement avant de pivoter. Lorsque l'option ASPECT est définie sur DYNAMIQUE ou ZOOM, l'image s'affiche sur la totalité de l'écran, puis la fonction TILE MATRIX s'initialise. L'aspect initial est ensuite rétabli (s'il a été modifié pendant que l'option TILE MATRIX était activée, le nouveau réglage est appliqué). Les images de taille réduite ne sont pas ajustées lors de la modification des paramètres POSITION H et POSITION V. Si un économiseur d'écran est configuré, le réglage ASPECT est automatiquement défini sur PLEIN ECRAN. Une fois l'économiseur d'écran désactivé, le réglage ASPECT que vous aviez précédemment appliqué est rétabli. Si un économiseur d'écran est configuré, le réglage ASPECT est automatiquement défini sur PLEIN ECRAN. Une fois l'économiseur d'écran désactivé, le réglage ASPECT que vous aviez précédemment appliqué est rétabli. Cette fonction n'est pas disponible si le paramètre MOUVEMENT est activé dans le menu ECONOMISEUR ECRAN. Les paramètres DYNAMIQUE et ZOOM ne s'appliquent qu'une fois l'option TILE MATRIX désactivée. Consultez la section « POINT ZOOM » (page 58) pour en savoir plus sur les limites de cette fonction. Aucun zoom n'est possible avec une image dont la résolution d'entrée est de 3 840 x 2 160 (60 Hz).
	NORMAL	Permet d'afficher l'image au format défini par la source.
	COMPLET	L'intégralité de l'écran est occupée.
	LARGE	Permet d'étendre les images 16:9 pour remplir la totalité de l'écran.
	DYNAMIQUE	Permet d'étendre les images 4:3 non linéaires, de manière à remplir la totalité de l'écran. Une partie de l'image sera tronquée suite à l'expansion.
	1:1	Permet d'afficher l'image au format de pixel 1:1. (Si la résolution en entrée est supérieure à la valeur recommandée, l'image est réduite afin d'être adaptée à l'écran).
	ZOOM	Permet d'effectuer un zoom avant ou arrière. REMARQUE : la portion de l'image située en dehors de la zone d'affichage active n'est pas visible. La réduction d'une image peut entraîner une dégradation de sa qualité.
		ZOOM	Maintient le rapport du format lors du zoom.
		HZOOM	Valeur du zoom horizontal.
		VZOOM	Valeur du zoom vertical.
		POS H	Position horizontale.
		POS V	Position verticale.

*1 : après avoir configuré individuellement cet élément, nous vous recommandons d'exécuter CONFIGURATION AUTOMATIQUE.

AVANCE		
	SURBALAYAGE Entrées HDMI1, HDMI2, VGA (YPbPr), VIDEO, MP, OPTION*1 uniquement	Certains formats vidéo peuvent nécessiter différents modes de numérisation pour un meilleur affichage de l'image.
	ACTIVE	La taille de l'image est supérieure à la taille pouvant être affichée. Le bord de l'image apparaît coupé. L'écran affiche environ 95 % de l'image.
	DESACTIVE	La taille de l'image reste dans la zone d'affichage. L'écran affiche toute l'image. REMARQUE : Si vous utilisez un ordinateur avec sortie HDMI, sélectionnez « ARRET ».
	AUTO	Permet de définir automatiquement la taille de l'image. REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible si le signal d'entrée est VGA (YPbPr), VIDEO ou MP.
	DESENTRELACE	Sélectionne la fonction de conversion IP (entrelacé vers progressif). REMARQUE : l'option ROTATION IMAGE n'est pas disponible. Lorsque l'option SUPER est sélectionnée dans la section MODIFICATION ENTREE, cette fonction ne peut pas être modifiée.
	ACTIVE	Convertit les signaux entrelacés en signaux progressifs. Ce paramètre est le paramètre par défaut.
	DESACTIVE	Désactive la conversion IP. Ce paramètre convient le mieux aux films mais augmente le risque de rétention d'image.
	REDUCTION DU BRUIT Entrée VIDEO uniquement	Règle la réduction du bruit. Appuyez sur + ou - pour procéder à des réglages.
	TELECINEMA Entrées HDMI1, HDMI2, VIDEO, VGA (YPbPr), MP uniquement	Détecte automatiquement la durée d'image source pour une qualité optimale. REMARQUE : activez le désentrelacé si le paramètre TELECINEMA est défini sur AUTO.
	CONTRASTE ADAPT*2 Entrées HDMI1, HDMI2, VIDEO, VGA (YPbPr), MP uniquement	Définit le niveau de réglage pour le contraste dynamique. Avec l'option RAPIDE, l'image est nette mais la luminosité instable en raison de la grande variation des contrastes.
ROTATION		Permet d'inverser l'image verticalement ou horizontalement, ou de la faire pivoter. Sélectionnez cette option en appuyant sur + ou -. REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible si MOUVEMENT est activé dans ECONOMISEUR ECRAN.
	ROTATION IMAGE	REMARQUE : si le paramètre ASPECT est défini sur DYNAMIQUE, l'image s'affiche complètement avant de pivoter. Lorsque l'option ROTATION IMAGE est définie sur un paramètre autre que AUCUNE, les fonctions suivantes sont désactivées : MODE MULTI-IMAGE, MESSAGE TEXTE, IMAGE FIXE, POINT ZOOM et TILE MATRIX. L'entrelacement du signal d'entrée peut provoquer une altération de l'image.
	AUCUN	Mode normal.
	ROTAT. H	L'image s'inverse de droite à gauche.
	ROTAT. V	L'image s'inverse de haut en bas.
	ROTAT. 180°	L'image pivote à 180 degrés.
	TOURNER OSD	Détermine la direction d'affichage OSD. L'activation de cette fonction permet d'inverser l'OSD en fonction de l'image.
SPECTRAVIEW ENGINE		Sélectionnez « MARCHE » pour activer SPECTRAVIEW ENGINE (voir page 28).
REINITIALISER		Permet de réinitialiser les paramètres IMAGE, à l'exception des options SPECTRAVIEW ENGINE et MODE IMAGE.
AUDIO		
VOLUME		Permet d'augmenter ou de diminuer le volume de la sortie audio.
BALANCE		
	BALANCE	Permet de définir les paramètres de sortie audio sur STEREO ou MONO. Si vous choisissez l'option STEREO, réglez la balance G/D. Appuyez sur le bouton + pour déplacer le curseur du son stéréo vers la droite. Appuyez sur le bouton - pour déplacer le curseur du son stéréo vers la gauche. REMARQUE : le paramètre BALANCE n'est pas disponible si vous avez choisi l'option MONO.
	SURROUND	Son surround artificiel. REMARQUE : l'option SORTIE LIGNE n'est pas disponible lorsque cette fonction est activée.

*1 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.
*2 : si SPECTRAVIEW ENGINE est défini sur MARCHE, cette fonction n'est pas disponible.

EGALISEUR		
	AIGUS	Permet d'accentuer ou de réduire le son hautes fréquences. Appuyez sur le bouton + pour augmenter les aigus. Appuyez sur le bouton - pour diminuer les aigus.
	GRAVES	Permet d'accentuer ou de réduire le son basses fréquences. Appuyez sur le bouton + pour augmenter les graves. Appuyez sur le bouton - pour diminuer les graves.
ENTREE AUDIO		Permet de sélectionner une source d'entrée audio parmi les suivantes : [DVI], [HDMI1], [HDMI2], [DisplayPort1], [DisplayPort2], [IN1], [IN2], [VIDEO], [MP], [OPTION]*1.
AUDIO MULTI-IMAGE		Permet de sélectionner une source audio. REMARQUE : Cette fonction dépend du réglage MULTI-IMAGE.
SORTIE LIGNE		Sélectionnez VARIABLE pour contrôler le niveau de sortie de ligne avec le bouton VOLUME.
DUREE AUDIO		
	DUREE AUDIO	Permet de définir la durée d'attente avant la l'émission du son. Le paramètre TPS RETARD peut être défini sur une valeur comprise entre 0 et 100 millisecondes. Activez cette fonction en sélectionnant l'option MAR.
	TPS RETARD	
REINITIALISER		Permet de réinitialiser tous les paramètres AUDIO, à l'exception du VOLUME.
CALENDRIER		
PARAM. CALENDRIER		Permet de créer un calendrier d'utilisation. Parcourez et modifiez le calendrier à l'aide des boutons ▲ ▼, + et -. Utilisez le bouton SET/ZOOM de la télécommande ou les commandes de modification d'entrée du moniteur pour sélectionner des paramètres. REMARQUE : configurez les paramètres DATE ET HEURE avant les paramètres de calendrier. Les calendriers configurés sont enregistrés à la fermeture de la fenêtre PARAM. CALENDRIER. Si certains calendriers sont associés à la même période, la priorité est donnée aux paramètres ayant les valeurs les plus élevées. Si l'option PROGRAMMATEUR ARRET est activée, PARAM. CALENDRIER n'est pas disponible. Lorsque vous sélectionnez un signal d'entrée ou un mode d'image non valide, celui-ci s'affiche en rouge. Les calendriers ne sont pas actifs tant que la fenêtre PARAM. CALENDRIER est ouverte. Reportez-vous à la page 45.
	PARAMETRES	Sélectionnez ACTIVER pour activer le calendrier. Un maximum de 30 calendriers peuvent être définis.
	ALIMENTATION	Paramètre applicable à l'alimentation du moniteur. Activez ou désactivez-le pour chaque calendrier.
	HEURE	Définissez l'heure d'activation du calendrier. Si vous ne souhaitez pas définir d'heure spécifique, choisissez [--].
	ENTREE	Définissez un signal d'entrée pour le calendrier. Pour utiliser le signal d'entrée défini au moment de l'activation du calendrier, choisissez [--]. Lorsque vous configurez l'option ENTREE, veillez à activer le paramètre applicable à l'alimentation.
	MODE IMG	Définissez un mode image pour le calendrier. Pour utiliser le mode image défini au moment de l'activation du calendrier, choisissez [--]. Lorsque vous configurez l'option MODE IMG, veillez à activer le paramètre applicable à l'alimentation.
	Choisissez un élément de la liste ci-dessous (une seule sélection possible).	
	DATE	Ce paramètre est dédié aux opérations à exécuter sur une journée, ou aux opérations non régulières.
	CHAQUE JOUR	Ce paramètre permet de répéter les opérations chaque jour.
	CHAQUE SEM.	Ce paramètre permet de répéter les opérations chaque semaine.
	JOUR DE SEMAINE	Ce paramètre permet d'exécuter les opérations en semaine. Cet élément est défini en fonction des paramètres FIN DE LA SEMAINE et VACANCES. Les jours qui ne sont pas définis sur FIN DE LA SEMAINE et VACANCES sont considérés comme des jours de semaine.
	FIN DE LA SEMAINE	Sélectionnez ce paramètre si les opérations s'effectuent en fin de semaine. Le calendrier s'exécute à la date définie dans les paramètres FIN DE LA SEMAINE.
	VACANCES	Le calendrier s'exécute à la date définie dans les paramètres VACANCES.
LISTE CALENDRIER		Liste des calendriers. Permet d'en afficher jusqu'à 30.
PARAMETRES VACANCES		
	N °	Crée un calendrier VACANCES pour le moniteur.
	ANNEE MOIS JOUR SEMAINE	Définissez ANNEE et MOIS. Sélectionnez JOUER ou SEMAINE. JOUR : Définissez un jour. SEMAINE : Définissez une semaine et un jour de la semaine. Si les options MOIS ou ANNEE sont définies sur [--], tous les jours constituant ces périodes sont considérés comme des vacances.
	DERNIER JOUR	Définissez une date de fin pour les vacances. Si votre calendrier s'étend sur plusieurs années, définissez un calendrier pour chaque année. REMARQUE : tant que le paramètre JOUR n'est pas configuré, le paramètre DERNIER JOUR n'est pas disponible. Si le mois ou l'année est défini sur [--] dans les paramètres VACANCES, le paramètre DERNIER JOUR n'est pas disponible.
	SET/SUPPRIMER	Permet de configurer ou de supprimer un calendrier.
REGLAGE FIN DE SEMAINE		
	FIN DE LA SEMAINE	Définissez le jour de la semaine.

*1 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.

DATE ET HEURE	Permet de définir la date, l'heure et la région pour l'heure d'été. La date et l'heure doivent être définies pour que la fonctionnalité CALENDRIER soit activée. REMARQUE : si le moniteur reste éteint pendant deux semaines, les paramètres de date et d'heure sont réinitialisés et la fonction HORLOGE cesse de fonctionner.
ANNEE	Permet de configurer l'année à afficher par l'horloge.
MOIS	Permet de configurer le mois à afficher par l'horloge.
JOUR	Permet de configurer le jour à afficher par l'horloge.
HEURE	Permet de configurer l'heure à afficher par l'horloge.
DATE/HEURE ACTUELLE	Permet d'afficher la date et l'heure actuelles.
HEURE D'ETE	Permet d'activer ou de désactiver l'heure d'été. REMARQUE : réglez le paramètre DATE ET HEURE avant de modifier le paramètre HEURE D'ETE.
HEURE D'ETE	Si MAR est sélectionné, définissez les paramètres d'heure d'été ci-dessous.
DEBUT MOIS	Définissez la date de passage à l'heure d'été.
FIN MOIS	Définissez la date de fin de l'heure d'été.
DIFF TEMPS	Permet de définir le décalage horaire.
ARRET PROGRAMMATEUR	Permet d'éteindre le moniteur après une période déterminée. Cette période peut être comprise entre 1 et 24 heures. REMARQUE : le menu CALENDRIER n'est pas disponible si la fonction PROGRAMMATEUR ARRET est activée.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres DATE ET HEURE et HEURE D'ETE du menu CALENDRIER.
MULTI-ENTREE	
MAINT. MODE MULTI-IMAGE*1	Permet au moniteur de rester en mode MULTI-IMAGE et MESSAGE TEXTE après la mise hors tension. Après la remise sous tension, MULTI-IMAGE et MESSAGE TEXTE s'affichent sans avoir à entrer dans l'OSD.
MODE MULTI-IMAGE*1, *3	
MULTI-IMAGE	Si « ARRET » est sélectionné, une image est affichée. Si « MARCHE » est sélectionné, plusieurs images sont affichées. Permet de sélectionner l'option PIP ou PBP. REMARQUE : lorsque cette option est activée, les fonctions MESSAGE, SOUS-TITRAGE CODE, TILE MATRIX, option MOUVEMENT du paramètre ECONOMISEUR ECRAN, ROTATION IMAGE, sauf si cette fonction est définie sur AUCUNE, MODIFICATION ENTREE (lorsque cette fonction est définie sur SUPER) le sont également.
IMAGE ACTIVE*1, *2	
ACTIVE	Lorsque MULTI-IMAGE est défini sur « ARRET », [IMAGE 1] est l'image active. Si MULTI-IMAGE est défini sur « MARCHE », définition de l'image active. REMARQUE : Cette fonction dépend du réglage MULTI-IMAGE.
ACTI. FENETRE	L'image active s'affiche au sein d'un cadre rouge.
SELECT ENTREE*1, *2, *3	Permet de sélectionner l'entrée à utiliser pour le mode multi-image. Utilisez les boutons + et - pour effectuer votre sélection. REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible lorsque le réglage MULTI-IMAGE est défini sur « ARRET ». Après avoir choisi un nouveau signal d'entrée pour l'image active, appuyez sur SET.
IMAGE1	
IMAGE2	
TAILLE DE L'IMAGE*1, *2, *4	Permet de définir la taille de l'image active. Appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM pour régler la taille de l'image. Appuyez sur + ou CH+ pour l'agrandir. Appuyez sur - ou CH- pour la diminuer.
POSITION DE L'IMAGE*1, *2, *4	Permet de définir la position de l'image active. Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'image active vers la droite et appuyez sur le bouton - pour la déplacer vers la gauche. Appuyez sur le bouton ▲ pour déplacer l'image active vers le haut et appuyez sur le bouton ▼ pour la déplacer vers le bas.
ASPECT DE L'IMAGE*1, *2, *4	Permet de sélectionner l'aspect de l'image active. Pour changer le rapport hauteur/largeur de l'image, consultez la page 20.
MESSAGE TEXTE*1, *3	REMARQUE : Lorsque MESSAGE TEXTE est défini, MODE MULTI-IMAGE et IMAGE FIXE ne sont pas disponibles. MESSAGE TEXTE est appliquée si le menu suivant est activé : MODE MULTI-IMAGE, TILE MATRIX, ECONOMISEUR ECRAN, ROTATION IMAGE, SUPER dans MODIFICATION ENTREE, SOUS-TITRE CODE. Lorsque cette fonction est active, POINT ZOOM et IMAGE FIXE ne sont pas disponibles.
MODE	Active le message texte et vous permet de définir la direction horizontale ou verticale.
POSITION	Permet de sélectionner l'emplacement du message texte à l'écran.
TAILLE	Détermine la taille du message texte par rapport à la taille globale de l'écran.
DETECTION	Active la détection automatique du message texte.
SELECT ENTREE	Permet de définir le signal d'entrée pour l'image 1 et l'image 2.

*1 : cette fonction est appliquée lorsque SUPER est sélectionné dans MODIFICATION ENTREE, MOUVEMENT dans ECONOMISEUR ECRAN, TILE MATRIX et ROTATION IMAGE sauf pour AUCUN.

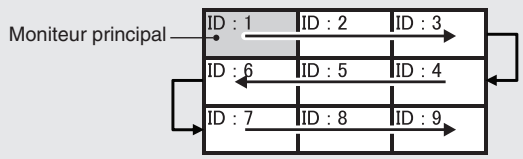
*2 : si MESSAGE TEXTE est actif ou que MODE MULTI-IMAGE est ARRETE, cette fonction n'est pas disponible.

*3 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée en tant qu'entrée pour le mode multi-image.

*4 : cette fonction n'est pas disponible si le paramètre MODE MULTI-IMAGE est défini sur PIP et que le paramètre IMAGE ACTIVE est défini sur IMAGE1.

ENTREE DETECTEE	Permet de sélectionner la méthode de détection des entrées que le moniteur doit utiliser, lorsque plusieurs sources de signal sont connectées. REMARQUE : lorsque le paramètre MODIFICATION ENTREE est défini sur SUPER, cette fonction ne peut pas être modifiée. Le paramètre ENTREE DETECTEE est appliqué lorsque la fonction CAPT HUMAIN est activée.
AUCUN	Le moniteur ne recherche pas de signaux provenant d'autres ports d'entrée vidéo.
1ER DETECTE*1, *2	Si l'entrée vidéo actuellement définie n'émet aucun signal, le moniteur tente d'en détecter un au niveau des autres ports. Il bascule ensuite automatiquement sur la nouvelle entrée vidéo. Aucune autre recherche de signal n'est lancée tant que la source vidéo actuelle est active.
DERNIER DETECTE*1, *2	Lorsqu'une nouvelle source vidéo est connectée, le moniteur bascule automatiquement sur celle-ci. Si l'entrée vidéo actuellement définie n'émet aucun signal, le moniteur tente de détecter un signal au niveau des autres ports. Il bascule ensuite automatiquement sur la nouvelle entrée vidéo.
DETECTION PERSO*1	Détermine le niveau de priorité des signaux d'entrée, PRIORITE 1 correspondant au plus élevé. Lorsque l'option DETECTION PERSO est sélectionnée, le moniteur recherche uniquement les entrées présélectionnées. REMARQUE : seule la section PRIORITE 3 permet de donner la priorité au signal d'entrée provenant d'une carte d'option de type autre que Slot2. Si vous attribuez le niveau de priorité 1, 2 ou 3 au port DisplayPort1, vous ne pouvez pas attribuer de priorité (SLOT2 (DP)). Si vous attribuez le niveau de priorité 1, 2 ou 3, vous ne pouvez pas attribuer de priorité au port DisplayPort1.
MODIFICATION ENTREE	Permet de définir la vitesse de modification de l'entrée. Si l'option RAPIDE est sélectionnée, la modification de l'entrée s'effectue plus rapidement, mais du bruit se produit au niveau de l'image lors du basculement entre des signaux. L'option SUPER vous permet de basculer encore plus rapidement entre les deux signaux sélectionnés. REMARQUE : selon la carte d'option utilisée, l'option SUPER peut ne pas être disponible. Si l'option SUPER est activée, les paramètres MODE MULTI-IMAGE, MESSAGE TEXTE, FIXE et POINT ZOOM ne sont pas disponibles.
PARAMETRE TERMINAL	
MODE DVI	Sélectionne le type d'équipement DVI-D connecté à l'entrée DVI. Sélectionnez l'option DVI-HD si l'authentification HDCP est requise sur le lecteur de DVD ou l'ordinateur connecté. Sélectionnez l'option DVI-PC si l'authentification HDCP n'est pas requise sur l'ordinateur connecté.
MODE VGA	Sélectionnez RVB ou YPbPr pour l'entrée VGA.
TYPE DE SYNCHRONISATION	Permet de sélectionner le type de synchronisation VGA (RGB). AUTO : permet d'identifier automatiquement le type du signal reçu. SYNCHRONISATION H/V : si le signal d'entrée est de type H/V SYNC, mais que l'option AUTO est configurée, l'image présente des anomalies. Sélectionnez l'option H/V SYNC. SOG : si le signal d'entrée est de type SOG, mais que l'option AUTO est configurée, l'image présente des anomalies. Sélectionnez l'option SOG. REMARQUE : si le mode VGA est défini sur YPbPr, vous ne pouvez pas activer l'option TYPE DE SYNCHRONISATION.
DisplayPort	Permet de choisir entre le mode DisplayPort [1.1a] ou [1.2]. En mode DisplayPort 1.1a, la fonctionnalité SST est automatiquement sélectionnée. En mode DisplayPort 1.2, vous pouvez choisir entre les fonctionnalités SST et MST. Pour utiliser la fonctionnalité MST (Multi-Stream Transport.), vous devez sélectionner le mode DisplayPort 1.2. Une carte graphique adaptée est nécessaire pour utiliser la fonctionnalité MST. Contactez votre fournisseur pour connaître les limites de cette fonction. REMARQUE : la fonctionnalité MST n'est pas disponible avec les signaux DisplayPort2.
DEBIT	En mode DisplayPort 1.1a, l'option HBR est automatiquement définie. Si le mode DisplayPort1.2 et la fonctionnalité SST sont activés, sélectionnez l'option HBR ou HBR2. Si le mode DisplayPort1.2 et la fonctionnalité MST sont activés, l'option HBR2 est automatiquement définie.
EGALISEUR	Permet de compenser la dégradation de l'image causée par l'utilisation d'un câble long ou de certains périphériques. Un chiffre plus élevé entraîne davantage de compensation.
SLOT2	Permet de compenser la dégradation de l'image causée par le signal DisplayPort.
DisplayPort1	Permet de compenser la dégradation de l'image causée par le signal DisplayPort1.
HDMI	Permet de sélectionner MODE1 ou MODE2. MODE1 : la résolution maximale est de 3840 x 2160 (30 Hz) MODE2 : la résolution maximale est de 3840 x 2160 (60 Hz)
NIVEAU VIDEO	AUTO : permet de configurer automatiquement les signaux d'entrée, en ajustant les équipements connectés. BRUT : permet de paramétrer l'ordinateur et d'afficher tous les signaux d'entrée dont les niveaux de gris sont compris entre 0 et 255. ETENDRE : permet de paramétrer l'équipement audiovisuel et d'étendre la plage des niveaux de gris de 16-235 à 0-255. REMARQUE : cette fonction est disponible uniquement avec les paramètres HDMI, DisplayPort ou OPTION, et peut être sélectionnée dans le menu SIGNAL D'ENTREE.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres du menu MULTI-ENTREE, à l'exception des options ENTREE DETECTEE (priorité des signaux d'entrée uniquement), MODIFICATION ENTREE (ENTREE1 et ENTREE2), SELECT ENTREE, ASPECT IMAGE et DEBIT.

*1 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée en tant qu'entrée pour le mode multi-image.
*2 : non applicable au MP.

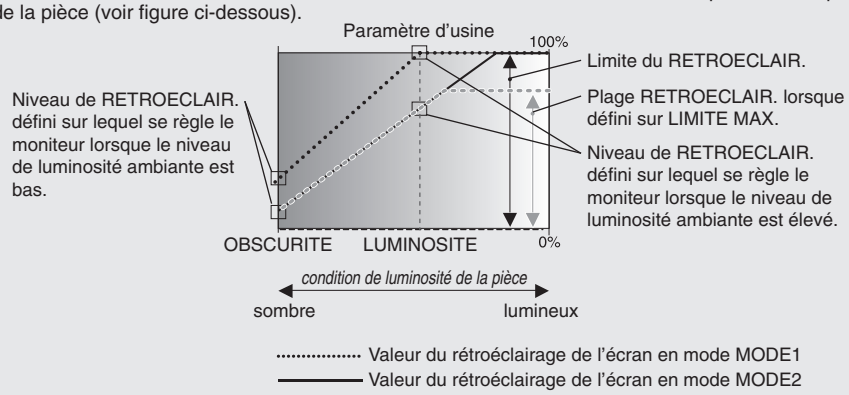
OSD	
LANGUE	Sélectionnez la langue de l'OSD.
ENGLISH	
DEUTSCH	
FRANÇAIS	
ITALIANO	
ESPAÑOL	
SVENSKA	
РУССКИЙ	
中文	
日本語	
DUREE OSD	Éteint l'OSD après une période d'inactivité. Les durées prédéfinies s'échelonnent de 10 à 240 secondes.
POSITION OSD	Détermine l'endroit de l'écran où l'OSD s'affiche.
HAUT	
BAS	
DROITE	
GAUCHE	
INFORMATION OSD	Permet d'afficher ou de masquer les informations relatives au menu OSD. Ces informations apparaissent chaque fois que le signal ou la source d'entrée est modifiée. Un message d'avertissement s'affiche également si aucun signal n'est détecté, ou si celui-ci est hors de portée. Vous pouvez choisir la durée après laquelle les informations relatives au menu OSD doivent s'afficher, en sélectionnant une valeur comprise entre 3 et 10 secondes.
INFOS COMMUNICATION	L'adresse IP et l'identifiant du moniteur s'affichent lorsque vous appuyez sur le bouton AFFICHAGE de la télécommande.
TRANSPARENCE OSD	Permet de définir la transparence du menu OSD.
ROTATION DE L'OSD	Permet de définir l'orientation du menu OSD (paysage ou portrait).
PAYSAGE	Permet d'afficher le menu OSD en mode Paysage.
PORTRAIT	Permet d'afficher le menu OSD en mode Portrait. REMARQUE : si PORTRAIT est défini, SOUS-TITRE CODE n'est pas disponible.
GUIDE MENU	Le guide des touches s'affiche lorsque le menu OSD s'affiche. REMARQUE : cette fonction n'est pas disponible lorsque l'option TOURNER OSD est activée.
MEMO	Permet de créer un titre et un message via le serveur HTTP. Voir page 55.
NOM D'ENTREE	Vous pouvez créer un nom pour l'entrée utilisée. Max. : 14 caractères, y compris les espaces, les lettres de A à Z, les chiffres de 0 à 9 et les symboles.
SOUS-TITRE CODE Entrée VIDEO uniquement	Permet d'activer le sous-titrage codé. REMARQUE : cette fonction est déverrouillée si les suivantes sont actives : MODE MULTI-IMAGE, MESSAGE TEXTE, PORTRAIT (sous ROTATION DE L'OSD), TILE MATRIX, ECONOMISEUR ECRAN, FIXE, POINT ZOOM, SUPER (sous MODIFICATION ENTREE).
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres suivants, dans le menu OSD : TEMPS OSD, POSITION DE L'OSD, INFORMATIONS OSD, TRANSPARENCE OSD, SOUS-TITRAGE CODE.
AFFICHAGES MULTIPLES	
AUTO TILE MATRIX SETUP	TILE MATRIX permet d'afficher une image sur plusieurs écrans (jusqu'à 100) par le biais d'un amplificateur de distribution. Permet le réglage automatique de TILE MATRIX en saisissant le nombre de moniteurs organisés horizontalement et verticalement sur le moniteur principal. Les paramètres suivants sont réglés automatiquement : IDENT. DU MONITEUR, TILE MATRIX, TILE MATRIX MEM, Signal d'entrée, REGLAGE SORTIE VIDEO, DisplayPort dans PARAMETRE TERMINAL. REMARQUE : la fonction ID AUTO est automatiquement exécutée. Nous vous recommandons de connecter les moniteurs en série à l'aide d'un câble DisplayPort. Cette fonction est déverrouillée si le paramètre MOUVEMENT, sous ECONOMISEUR ECRAN, est activé. Exemple d'une installation via LAN : ECRANS H 3 ECRANS V 3 
REGLAGE COPIE	Lorsque les moniteurs sont connectés en série, vous pouvez sélectionner les catégories de menu OSD à copier d'un moniteur à un autre. REMARQUE : les moniteurs doivent être connectés en série via des câbles LAN. En outre, les paramètres applicables à cette fonction sont réinitialisés lorsque l'appareil est éteint. Le nombre de moniteurs connectés pris en charge varie en fonction des caractéristiques du câble LAN utilisé.
DEBUT COPIE	Sélectionnez OUI et appuyez sur le bouton SET pour commencer à copier.
TOUTES ENTREES	Tous les paramètres des terminaux d'entrée sont copiés lorsque vous sélectionnez cet élément. Par défaut, cette case est désactivée.

TILE MATRIX	Permet d'afficher une image sur plusieurs écrans (jusqu'à 100) par le biais d'un amplificateur de distribution. REMARQUE : une résolution basse n'est pas adaptée à l'affichage en mosaïque sur un grand nombre de moniteurs. L'amplificateur n'est pas utile si vous employez moins d'écrans. Cette fonction est déverrouillée lorsque vous sélectionnez ECONOMISEUR ECRAN, ou que vous définissez le paramètre ROTATION IMAGE sur une option autre que AUCUNE. Les options DYNAMIQUE ou ZOOM ne sont pas disponibles lorsque la fonctionnalité TILE MATRIX est activée. La sélection des paramètres DYNAMIQUE ou ZOOM, dans le menu ASPECT, n'est prise en compte qu'une fois l'exécution de la fonction TILE MATRIX terminée (le cas échéant). Lorsque la fonction TILE MATRIX est activée, les éléments suivants ne sont pas disponibles : MODE MULTI-IMAGE, MESSAGE TEXTE, SOUS-TITRAGE CODE, FIXE, POINT ZOOM. Reportez-vous à la page 58 pour en savoir plus sur la fonction POINT ZOOM. Si du contenu est lu par le lecteur multimédia lorsque la fonction TILE MATRIX est activée, il se peut que l'affichage des images ne soit plus synchronisé d'un écran à l'autre. Cette fonction n'est pas disponible lorsque le paramètre ECONOMISEUR D'ECRAN est activé. Lorsque l'option HDMI des paramètres du terminal est définie sur MODE2, la fonction TILE MATRIX n'est pas disponible.
MONITEURS H	Nombre de moniteurs disposés horizontalement.
MONITEURS V	Nombre de moniteurs disposés verticalement.
POSITION	Sélectionnez la section de l'image en mosaïque à afficher sur le moniteur.
TILE COMP	Permet d'activer la fonctionnalité TILE COMP. Si la fonctionnalité TILE COMP est activée, vous pouvez ajuster la taille et la position d'une image affichée en appuyant sur le bouton + ou - de la télécommande.
ACTIVER	Permet d'activer les paramètres associés à la fonction TILE MATRIX.
TILE MATRIX MEM	Lorsque « ENTREE » est sélectionné, TILE MATRIX est appliqué à chaque entrée de signal.
COMMUN	L'intégralité des paramètres associés à la fonction TILE MATRIX sont enregistrés pour tous les signaux d'entrée.
ENTREE	L'intégralité des paramètres associés à la fonction TILE MATRIX sont enregistrés pour le signal d'entrée sélectionné.
CONTROLE ID	Permet de configurer l'identifiant du moniteur (nombre de 1 à 100) et l'identifiant de groupe (lettre de A à J). Sélectionnez l'option ECR DETECTES pour afficher le numéro des moniteurs connectés en série par le biais d'un câble LAN. REMARQUE : n'éteignez pas les moniteurs et ne les mettez pas en veille lorsque les options REGL. ID/IP AUTO et REINI ID/IP AUTO sont activées. Plusieurs choix sont disponibles pour l'identifiant de groupe. Reportez-vous également à la page 46.
REGL. ID/IP AUTO	Lorsque « SET » est sélectionné, la fenêtre REGL. ID/IP AUTO s'affiche. Ne connectez pas les périphériques réseau aux moniteurs connectés au réseau LAN.
REGLAGE ELEMENT	Sélectionnez un élément dans [IDENT. DU MONITEUR], [ADRESSE IP] et [ID et IP].
IDENT. DU MONITEUR	Si « OUI » est sélectionné, les ID des moniteurs seront automatiquement définis pour l'ensemble des moniteurs.
ADRESSE IP	Définissez les trois premiers octets dans l'adresse de base. Le quatrième octet est automatiquement défini sur la valeur 1. Celle-ci s'adapte ensuite au nombre de moniteurs connectés via LAN. « ADRESSE DE BASE » s'affiche lorsque « ADRESSE IP » ou « ID et IP » est sélectionné dans REGLAGE ELEMENT.
ID et IP	Permet de définir « IDENT. DU MONITEUR » et « ADRESSE IP ».
NB DE BASE	Permet de définir le numéro de base du moniteur principal. Celui-ci doit être inférieur à 100. Un identifiant unique est automatiquement attribué aux autres moniteurs connectés en série au réseau LAN. Ces identifiants sont calculés à partir du numéro de base du moniteur principal, et doivent être inférieurs à 100. Veillez donc à définir le numéro de base en conséquence.
ADRESSE DE BASE	Si « Oui » est sélectionné, l'ADRESSE IP du moniteur est automatiquement définie pour l'ensemble des moniteurs.
DEMAR REGL ID/IP	Si vous choisissez l'option OUI, tous les paramètres REGL. ID/IP AUTO sont activés.
MONITEURS DETECTES	Cet élément s'affiche si l'option REGLAGE ELEMENT est sélectionnée et si le paramètre DEMARRAGE ADRESSE IP/ID est défini sur OUI. Si le numéro affiché et le numéro du moniteur actuel (défini sous IDENT. DU MONITEUR) sont différents, sélectionnez REESSAYER afin de relancer le calcul. Si le numéro affiché est correct, choisissez CONTINUER.
REINI ID/IP AUTO	Lorsque « REINITIALISER » est sélectionné, la fenêtre REINI ID/IP AUTO s'affiche.
REINIT. ELEMENT	Sélectionnez [IDENT. DU MONITEUR], [ADRESSE IP] ou [ID et IP]. Après modification du numéro des moniteurs connectés au réseau LAN, sélectionnez la même option que celle choisie sous REGLAGE ELEMENT (menu REGL. ID/IP AUTO). Exécutez ensuite la fonction REINI ID/IP AUTO.
DEMAR REIN. ID/IP	Si vous choisissez l'option OUI, l'élément sélectionné sous REINIT. ELEMENT est réinitialisé. Une fois l'opération terminée, le message « TERMINE ! » s'affiche. REMARQUE : une fois la fonction DEMAR REIN ID/IP activée, les paramètres IDENT. DU MONITEUR et ADRESSE IP de chaque moniteur deviennent distincts, même si tous les moniteurs sont connectés au réseau LAN.
ECR DETECTES	Permet d'afficher le numéro des moniteurs détectés.
TRANSFERT COMMANDE	Lorsque l'option MAR est sélectionnée, une commande est envoyée à tous les moniteurs connectés à l'aide de câbles LAN.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres du menu AFFICH MULTIPLES.

PROTECTION AFFICHAGE	
ECONOMIE D'ENERGIE	Permet de sélectionner l'option ACTIVER ou DESACTIVER. Si l'option ACTIVER est sélectionnée, définissez la durée après laquelle le moniteur passe en mode d'économie d'énergie suite à une perte de signal. Pour obtenir des détails supplémentaires, consultez la section Indicateur alim (reportez-vous à la page 42). REMARQUE : il est possible que l'envoi de données numériques, par la carte graphique, ne s'interrompe pas, même si plus aucune image ne s'affiche. Si cela se produit, le moniteur ne passe pas en mode de gestion de l'énergie. La fonction d'économie d'énergie est désactivée lorsque le paramètre CAPT HUMAIN est défini sur AUTO OFF ou AU CHOIX*3.
ECO ALIM AUTO	Définissez l'heure à laquelle le moniteur passera en mode veille automatique suite à la perte du signal.
MESS. ECO. ENERGIE	Lorsque le moniteur passe en mode Économie d'énergie, un message s'affichera une fois l'option MAR sélectionnée.
CONTROLE VENTILATEUR	Les ventilateurs de refroidissement permettent de réduire la température interne du moniteur, afin d'éviter qu'il ne surchauffe. Une fois l'option AUTO sélectionnée, vous pouvez régler la vitesse des ventilateurs, ainsi que la température à partir de laquelle ils doivent se déclencher.
STATUT DE LA CHALEUR	Permet d'afficher l'état des ventilateurs, du rétroéclairage et des capteurs de température.
ECONOMISEUR ECRAN	Utilisez la fonction ECONOMISEUR ECRAN pour réduire les risques de persistance de l'image. REMARQUE : l'image utilisée par l'économiseur d'écran s'affiche dans son intégralité. Une fois ce dernier désactivé, l'aspect défini est de nouveau appliqué. Il n'est pas possible d'activer l'économiseur d'écran avec un signal d'entrée d'une résolution de 3 840 x 2 160 à 60 Hz. Quand l'option ECONOMISEUR ECRAN est activée, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : MODE MULTI-IMAGE, IMAGE FIXE, ROTATION IMAGE (à l'exception du paramètre AUCUNE), MESSAGE TEXTE, POINT ZOOM, TILE MATRIX et SOUS-TITRE CODE.
GAMMA*1	L'option MAR permet de modifier le gamma du moniteur.
BACKLIGHT*1	La luminosité du rétroéclairage baisse lorsque ce paramètre est activé. REMARQUE : ne sélectionnez pas cette option si le paramètre CAPTEUR LUMIERE est défini sur MODE1 ou MODE2.
MOUVEMENT*2	L'image de l'écran est légèrement agrandie et se déplace dans 4 directions (HAUT, BAS, DROITE, GAUCHE) à des intervalles déterminés pas l'utilisateur. Vous pouvez définir l'intervalle et le rapport de zoom.
COULEUR BORDURE COTE	Permet de régler la couleur des bordures latérales lors de l'affichage d'une image 4:3. Appuyez sur le bouton + de la télécommande pour éclaircir les bordures. Appuyez sur le bouton - de la télécommande pour assombrir les bordures. La couleur d'arrière-plan du lecteur multimédia est également modifiée.
DELAI MISE SOUS TENSION	Règle le délai du passage du mode « veille » au mode « sous tension ».
DELAI	Le « DELAI MISE SOUS TENSION » peut être défini entre 0 et 50 secondes.
LIEN VERS ID	Lorsque cette option est activée, une durée d'attente est associée à chaque moniteur. Si le nombre de moniteurs est important, cette même durée s'accroît.
ALERT MAIL	Définissez l'option MAR pour activer la notification par e-mail. Reportez-vous à la page 53.
CAPT INTELLI DONNEES SANS FIL	Sélectionnez « MAR » pour activer la fonction CAPT INTELLI DONNEES SANS FIL (voir page 60). Un mot de passe est requis pour utiliser la fonction.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres du menu PROTECTION AFFICHAGE (à l'exception de l'élément DELAI MISE SOUS TENSION et CAPT INTELLI DONNEES SANS FIL).
COMMANDE	
INFOS RESEAU	Permet d'afficher les paramètres réseau actuellement définis.
LAN	REMARQUE : patientez quelques secondes après avoir modifié les paramètres LAN, le temps que ceux-ci soient appliqués.
REGLAGE IP	L'activation de cette option permet d'attribuer automatiquement une adresse IP au moniteur, à partir de votre serveur DHCP. Sa désactivation vous permet de saisir manuellement l'adresse IP et les données relatives au masque de sous-réseau (informations fournies par votre administrateur réseau). REMARQUE : si le paramètre [REGLAGE IP] est défini sur AUTO, contactez votre administrateur réseau pour connaître l'adresse IP.
ADRESSE IP	Si le paramètre [REGLAGE IP] est défini sur MANUEL, vous devez saisir l'adresse IP du moniteur manuellement.
MASQUE SUBNET	Si le paramètre [REGLAGE IP] est défini sur MANUEL, vous devez saisir les données relatives au masque de sous-réseau manuellement.
PASSERELLE PAR DEFAUT	Si le paramètre [REGLAGE IP] est défini sur MANUEL, vous devez définir la passerelle par défaut manuellement. REMARQUE : saisissez la valeur [0.0.0.0] pour réinitialiser ce paramètre.
DNS	Indiquez l'adresse IP de vos serveurs DNS. AUTO : ce réglage permet de récupérer automatiquement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur. MANUEL : vous devrez saisir manuellement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur.
DNS PRINCIPAL	Définissez les paramètres DNS principaux du réseau connecté au moniteur. REMARQUE : saisissez la valeur [0.0.0.0] pour réinitialiser ce paramètre.
DNS SECONDAIRE	Définissez les paramètres DNS secondaires du réseau connecté au moniteur. REMARQUE : saisissez la valeur [0.0.0.0] pour réinitialiser ce paramètre.

*1 : si SPECTRAVIEW ENGINE est défini sur MARCHE, cette fonction n'est pas disponible.
*2 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.
*3 : cette fonction n'est disponible qu'en cas de connexion de l'unité de contrôle facultative.

MODIF MOT DE PASSE		Permet la modification du mot de passe de sécurité. Le mot de passe prédéfini en usine est 0000.
SECURITE		
	MOT DE PASSE	Permet de définir un mot de passe de sécurité.
	MODE SECURISE	
	ARRET	Le mot de passe de sécurité n'est pas requis lorsque vous allumez le moniteur.
	VERROUILL DEMARRAGE	Le mot de passe de sécurité est requis lorsque vous allumez le moniteur.
	VERROUILL CONTROLE	Un mot de passe de sécurité doit être saisi lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande ou du moniteur.
	VERROUILL DOUBLE	Un mot de passe de sécurité doit être saisi lorsque vous allumez le moniteur, ou que vous appuyez sur un bouton de la télécommande ou du moniteur.
REGLAGE VERROUILL IR		Permet d'empêcher que le moniteur ne soit contrôlé par une télécommande sans fil. Lorsque cette option est activée, tous les paramètres associés le sont également. REMARQUE : la fonction REGLAGE VERROUILL IR s'applique uniquement aux boutons de la télécommande sans fil. Elle n'empêche pas l'accès aux boutons du moniteur. Pour revenir à un fonctionnement normal, appuyez sur le bouton AFFICHAGE de la télécommande pendant plus de 5 secondes.
	SELECT MODE	Sélectionne le mode DEVER, ALL LOCK ou CUSTOM LOCK.
	DEVER	Tous les boutons de la télécommande fonctionnent normalement.
	ALL LOCK	Verrouille tous les boutons de la télécommande.
	CUSTOM LOCK	Permet de sélectionner les boutons à verrouiller pour le bouton ALIM, VOLUME et ENTREE. Hormis les paramètres CUSTOM LOCK, les autres boutons de la télécommande sont verrouillés. ALIM : lorsque le réglage VERROUILLE est sélectionné, le bouton ALIM est verrouillé. VOLUME : lorsque DEVER est sélectionné, le volume minimum et maximum est défini entre VOL.0 et VOL.100. Les boutons VOLUME (+) et VOLUME (-) sont uniquement disponibles dans la plage volume minimum et maximum que vous avez définie. Lorsque le réglage VERROUILLE est sélectionné, le bouton VOLUME (+) et le bouton VOLUME (-) sont verrouillés. ENTREE : lorsque DEVER est sélectionné, vous pouvez choisir de déverrouiller jusqu'à trois boutons parmi DVI, HDMI1, HDMI2, DisplayPort1, DisplayPort2, VGA (RVB/YPbPr), VIDEO, MEDIA PLAYER, OPTION. Les boutons non sélectionnés sont verrouillés. Lorsque VERROUILLE est sélectionné, tous les boutons ENTREE sont verrouillés. CANAL : pour verrouiller les boutons de la télécommande applicables au canal, sélectionnez cette option puis appuyez sur ACTIVER. Les boutons CH/ZOOM (+) et (-) sont alors verrouillés.
REGLAGE VERROUILLAGE		Permet d'empêcher le contrôle du moniteur par ses boutons. Lorsque cette option est activée, tous les paramètres associés le sont également. REMARQUE : la fonction REGLAGE VERROUILLAGE s'applique uniquement aux boutons du moniteur. Elle ne permet pas d'empêcher l'accès aux boutons de la télécommande. Pour activer le verrouillage des boutons de contrôle, appuyez simultanément sur les boutons HAUT (▲) et BAS (▼) pendant plus de 3 secondes. Pour revenir à un fonctionnement normal, appuyez simultanément sur les boutons HAUT (▲) et BAS (▼) pendant plus de 3 secondes.
	SELECT MODE	Sélectionne le mode DEVER, ALL LOCK ou CUSTOM LOCK.
	DEVER	Tous les boutons sont disponibles dans le cadre d'une utilisation normale.
	ALL LOCK	Verrouille tous les boutons de la télécommande.
	CUSTOM LOCK	Permet de sélectionner les boutons à verrouiller pour le bouton ALIM, VOLUME et ENTREE. Hormis les paramètres CUSTOM LOCK, les autres boutons de la télécommande sont verrouillés. ALIM : lorsque le réglage VERROUILLE est sélectionné, le bouton ALIM est verrouillé. VOLUME : lorsque le réglage « DEVER. » est sélectionné, les volumes minimum et maximum sont définis entre VOL.0 et VOL.100. Les boutons PLUS (+) et MOINS (-) permettent uniquement d'évoluer entre ces valeurs minimales et maximales. Lorsque le réglage « VERROU. » est sélectionné, les boutons PLUS (+) et MOINS (-) sont verrouillés. ENTREE : lorsque le réglage DEVER est sélectionné, le bouton ENTREE/SET est déverrouillé. CANAL : pour verrouiller les boutons de la télécommande applicables au canal, sélectionnez VERROU. puis ACTIVER. Les boutons HAUT (▲) et BAS (▼) sont alors verrouillés.
DDC/CI Entrées DisplayPort2, DVI, et VGA (RGB) uniquement.		ACTIVER/DESACTIVER : ACTIVE ou DESACTIVE le contrôle et la communication bidirectionnelle du moniteur.
PING		Permet de vérifier que la connexion au réseau est correctement établie, en tentant de communiquer avec l'adresse IP prédéfinie.
	ADRESSE IP	Permet de définir une ADRESSE IP pour l'envoi de la commande PING.
	EXECUTER	Permet de vérifier qu'un signal peut être transmis au moniteur à partir de l'adresse IP, en envoyant une commande PING.
REINIT ADRESSE IP		Réinitialise le REGLAGE ADRESSE IP sur la valeur par défaut.

VARIATION AUTO*1	Permet d'ajuster automatiquement le système de rétroéclairage de l'écran LCD, en fonction de la luminosité ambiante.
LUMINOSITE AUTO Entrées DVI, DisplayPort1, DisplayPort2, VGA (RVB), MP, OPTION*3 uniquement	Règle le niveau de luminosité selon le signal en entrée. REMARQUE : ne sélectionnez pas cette option lorsque CAPTEUR LUMIERE est défini sur MODE1 ou MODE2.
CAPTEUR LUMIERE	Il est possible d'augmenter ou de diminuer le rétroéclairage de l'écran LCD selon la luminosité ambiante de la pièce. Si la pièce est lumineuse, le moniteur se règle en conséquence. Si la pièce est sombre, le moniteur ajuste également la gradation d'intensité. L'objectif de cette fonction est de rendre le visionnage plus agréable à l'œil selon les conditions de luminosité. REMARQUE : lorsque CAPTEUR LUMIERE est défini, RETROECLAIRAGE, LUMINOSITE AUTO et RETROECLAIRAGE sont désactivés dans les fonctions ECONOMISEUR ECRAN. Ne couvrez pas le capteur de lumière lorsque vous utilisez MODE1 ou MODE2. Paramètre AMBIENT CAPTEUR LUMIERE dans l'OSD, sélectionnez MODE1 ou MODE2 et définissez LIMITE MAX, LUMINOSITE et OBSCURITE dans chaque mode. LIMITE MAX : Il s'agit du niveau maximum de rétroéclairage défini. LUMINOSITE : il s'agit du niveau de rétroéclairage sur lequel le moniteur se règle lorsque la luminosité ambiante est au plus haut. OBSCURITE : il s'agit du niveau de rétroéclairage sur lequel le moniteur se règle lorsque la luminosité ambiante est au plus bas. Lorsque CAPTEUR LUMIERE est activé, le niveau de RETROECLAIRAGE de l'écran s'adapte automatiquement à la luminosité de la pièce (voir figure ci-dessous).  LIMITE MAX : niveau de RETROECLAIRAGE est limité au niveau défini. OBSCURITE : niveau de RETROECLAIRAGE défini sur lequel se règle le moniteur lorsque le niveau de luminosité ambiante est bas. LUMINOSITE : niveau de RETROECLAIRAGE défini sur lequel se règle le moniteur lorsque le niveau de luminosité ambiante est élevé.
CAPT HUMAIN*2	CAPT HUMAIN propose trois paramètres : REMARQUE : ECONOMIE ENERGIE est désactivée lorsque AUTO OFF ou PERSONNALISE est sélectionné dans CAPT HUMAIN. Le paramètre CAPT HUMAIN est appliqué lorsque la fonction ENTREE DETECTEE est activée.
DESACTIVER	Aucune détection de mouvement.
AUTO OFF	A l'heure prédéfinie, si aucune personne n'est détectée, les fonctions RETROECLAIRAGE et VOLUME passent automatiquement en mode ARRET. Lorsqu'une personne s'approche du moniteur de nouveau, celui-ci revient automatiquement en mode normal.
PERSONNALISE	Si aucune présence n'est détectée, le volume et le rétroéclairage sont automatiquement ajustés en fonction des réglages définis. Aussitôt qu'une présence est de nouveau détectée, le moniteur revient en mode normal et affiche le signal d'entrée sélectionné dans SELECT ENTREE.
INDICATEUR ALIM	
INDICATEUR ALIM	Permet d'allumer ou d'éteindre le voyant. Si l'option ARRET est sélectionnée, le voyant ne s'allume pas lorsque le moniteur LCD est actif.
INDICATEUR DE PROG	Permet d'allumer ou d'éteindre le voyant conformément aux paramètres du calendrier. Si l'option ARRET est sélectionnée, le voyant ne s'allume pas lorsqu'un calendrier est actif.
NETWORK FUNCTIONS (FONCTIONS RÉSEAU)	Activez ou désactivez la fonctionnalité réseau des options suivantes : DISPLAY (AFFICHAGE) : permet d'activer ou désactiver la fonctionnalité réseau du contrôle à distance du moniteur. Si elle est désactivée, les éléments suivants ne fonctionnent pas : Commande externe, Messagerie, Serveur HTTP, SNMP, Creston, AMX, PJLink, ainsi que les fonctions de connexion en série. REMARQUE : si l'option DISPLAY (AFFICHAGE) est désactivée, il est impossible de contrôler le moniteur lorsque celui-ci est branché en série. Prenez ceci en compte avant de procéder à la désactivation. COMPUTE MODULE (MODULE DE CALCUL) : permet d'activer ou désactiver la fonctionnalité réseau du module de calcul uniquement. MEDIA PLAYER (LECTEUR MULTIMÉDIA) : permet d'activer ou désactiver la fonctionnalité réseau du lecteur multimédia uniquement. Si elle est désactivée, les éléments suivants ne fonctionnent pas : REGLAGES DOSSIER PARTAGE et PARAM PART CARTE SD. Sous APPLY (APPLIQUER), surlignez YES (OUI) puis appuyez sur SET (DÉFINIR) pour enregistrer votre sélection. Si vous n'appuyez pas sur SET (DÉFINIR), votre sélection ne sera pas conservée. REMARQUE : pour appliquer une mise à jour de micrologiciel sur le réseau, les options DISPLAY (AFFICHAGE) et MEDIA PLAYER (LECTEUR MULTIMÉDIA) doivent être activées.

*1 : si SPECTRAVIEW ENGINE est défini sur MARCHE, cette fonction n'est pas disponible.
*2 : cette fonction n'est disponible qu'en cas de connexion du capteur optionnel.
*3 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.

USB	
ALIMENTATION TACTILE (non disponible)	
COMMANDE EXTERNE	Si ce paramètre est activé, le moniteur peut être contrôlé par un périphérique doté d'un logiciel spécifique et connecté au port USB2.
SOURCE PC	Permet de sélectionner un périphérique connecté au port USB1 et utilisé pour contrôler le moniteur. S'il s'agit d'un périphérique spécifique, sélectionnez PC EXTERNE ou OPTION. Le réglage OPTION est disponible uniquement si un ordinateur est connecté au port 2.
ALIMENTATION USB	Permet d'alimenter le port USB CM1 (2A). Utilisez l'option MARCHE à cette fin. REMARQUE : la consommation énergétique varie en fonction des périphériques USB connectés au moniteur.
CEC	Cette fonction vous permet de contrôler les périphériques HDMI CEC connectés au port HDMI. CEC est l'abréviation de « Consumer Electronics Control » (« Contrôle de produits électroniques grand public »).
CEC	Après avoir activé cette fonction, configurez les paramètres ci-dessous. REMARQUE : l'activation de cette fonction entraîne celle des paramètres ci-après. En fonction du périphérique connecté, il est possible que celui-ci ne fonctionne pas correctement. Lorsque le périphérique CEC HDMI connecté réceptionne une commande de lecture, le moniteur s'allume et le signal d'entrée est défini sur HDMI. Cela s'applique également aux situations dans lesquelles le moniteur est déjà allumé. Les périphériques CEC HDMI connectés peuvent être contrôlés à l'aide de la télécommande fournie.
ARRET AUTOMATIQUE	Lorsque vous faites passer le moniteur en mode veille grâce à la télécommande ou à son bouton d'alimentation, il en va de même de tout périphérique CEC HDMI connecté. REMARQUE : si un enregistrement est en cours sur le périphérique HDMI CEC, ce dernier ne passe pas en mode veille.
RECEPTEUR AUDIO	Permet d'activer l'amplificateur audio CEC HDMI. Si l'option OUI est sélectionnée, le son provenant du périphérique CEC HDMI est émis via l'amplificateur audio de même type. Dans le cas contraire, le son est désactivé. REMARQUE : sélectionnez l'option OUI lorsqu'un amplificateur audio CEC HDMI est connecté. Sélectionnez l'option NON si aucun périphérique audio CEC HDMI n'est connecté au moniteur.
RECHERCHE PERIPHERIQUE	Permet de détecter le périphérique CEC HDMI connecté au moniteur. Si cette opération réussit, le type et le nom de ce dernier s'affichent. Si cette opération échoue, le périphérique est automatiquement associé à la mention NON. Pour effectuer une nouvelle détection, sélectionnez l'option OUI. Une fois le périphérique détecté, vous pouvez modifier l'entrée correspondante.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu CONTROLE, hormis les suivants : LAN, MODIF MOT DE PASSE, SECURITE et PING.
OPTION	
OPTION POWER	Permet au moniteur d'alimenter une carte d'option en mode ECONOMIE D'ENERGIE ou VEILLE. AUTO : le mode d'alimentation dépend de la présence d'une carte d'option connectée. ON : la carte d'option continue à être alimentée en mode d'économie d'énergie ou en mode veille. OFF : la carte d'option n'est plus alimentée en mode d'économie d'énergie ou en mode veille. REMARQUE : pour activer la fonction d'économie d'énergie afin qu'aucun signal ne soit émis lors de l'utilisation du logement 2, définissez le paramètre OPTION POWER sur AUTO ou MAR.
AUDIO*1	Permet de sélectionner le signal d'entrée audio en fonction des spécifications de la carte d'option insérée dans le logement 2. Pour pouvoir activer la fonction NUMERIQUE, le signal d'entrée et l'entrée audio doivent être définis sur OPTION. REMARQUE : NUMERIQUE est activé uniquement lorsque OPTION est sélectionné pour le signal d'entrée et OPTION pour ENTREE AUDIO.
PC INTERNE*1	Cette fonction est disponible pour les PC avec logement 2.
OFF WARNING (Non réglable)	
AUTO OFF	Le moniteur s'éteint automatiquement lorsqu'il se trouve en mode d'économie d'énergie, ou lorsque le PC interne est hors tension. REMARQUE : si vous désactivez cette fonction, le moniteur ne s'allume pas automatiquement lorsque le PC connecté est mis sous tension.
START UP PC	Cette fonction permet de démarrer le PC interne.
FORCE QUIT	Cette fonction permet de forcer l'arrêt du PC interne. Utilisez-la uniquement lorsque le système d'exploitation ne peut pas être arrêté manuellement.
SLOT2 CH REGLAGE	Permet de sélectionner le type de signal selon les spécifications de l'option Slot2.
AUTO	Permet de définir automatiquement le type de signal.
1CH	L'image liée au signal sélectionné sous SLOT2 CH SELECTION s'affiche en mode plein écran.
2CH	Le signal DisplayPort s'affiche dans la partie gauche de l'écran, tandis que le signal TMDS s'affiche dans la partie droite. Si l'un de ces signaux n'est pas pris en charge, le second s'affiche automatiquement en mode plein écran.

*1 : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée. Lorsque vous en modifiez le réglage, éteignez puis rallumez le moniteur.

SLOT2 CH SELECTION	Cette fonction est uniquement disponible lorsque SLOT2 CH REGLAGE affiche 1CH.
DisplayPort	Permet d'afficher le signal DisplayPort provenant d'un PC avec logement 2 en mode plein écran.
TMDS	Permet d'afficher le signal TMDS provenant d'un PC avec logement 2 en mode plein écran.
REINITIALISER	Permet de réinitialiser les paramètres AUDIO du menu OPTION.
SYSTEME	
INFOS MONITEUR	Indique le modèle et le numéro de série de votre moniteur, ainsi que la version du micrologiciel. ECONOMIE CARBONE : Affiche l'économie de carbone estimée, en kg-CO2. Le facteur du bilan carbone dans le calcul de l'économie de carbone se base sur l'OCDE (Édition 2008). UTILISAT. DE CARBONE : Affiche l'utilisation de carbone estimée, en kg-CO2. Il s'agit de l'estimation arithmétique, et non de la valeur de mesure réelle. L'estimation est effectuée sans option.
MICROLOGICIEL	Permet d'afficher la version du micrologiciel dont est doté le moniteur.
ADRESSE MAC	Affiche l'ADRESSE MAC.
PREREGLAGE USINE	Tous les réglages par défaut sont restaurés. REMARQUE : vous pouvez réinitialiser l'ensemble des éléments associés aux moniteurs connectés en série. Veillez à ne pas réinitialiser tous les éléments par accident.
MODULE DE CALCUL	
MODULE DE CALCUL	Lorsqu'un module de calcul Raspberry Pi et sa carte d'interface sont installés, des menus supplémentaires peuvent être configurés. Ne modifiez pas les paramètres MODULE DE CALCUL vous-même.
ALIM	
SOURCE D'ENERGIE	Permet de contrôler l'alimentation du module de calcul.
DEMARRAGE AUTO	Permet d'activer automatiquement l'alimentation du module lorsque le moniteur est mis sous tension.
MENU SERVICE	
VERROUILLAGE	Permet de verrouiller les paramètres MODULE DE CALCUL.
DEMARRAGE MODE USB	Permet d'identifier le module en tant que périphérique USB relié à un ordinateur via son port USB2, afin de le programmer via le système d'exploitation. Si cette fonctionnalité n'est pas activée, le module démarre normalement.
SIGNAL IR	Permet d'activer ou non le transfert des signaux en provenance de la télécommande infrarouge.
CONTROLE MONITEUR	Permet d'activer ou non la connexion en série interne reliant l'écran et le module.
SIGNAL D'ARRET	Permet d'utiliser la fonctionnalité GPIO 23 afin d'être alerté lorsque l'alimentation du module est sur le point de s'interrompre.
DECLENCHEMENT ALIM	Permet de spécifier le délai séparant le signal d'arrêt et l'arrêt lui-même. Configurez ce réglage afin que les logiciels s'éteignent en toute sécurité.
WDT	Permet d'activer ou non la fonction intégrée Watchdog Timer du module.
HEURE DE DEBUT	Permet de définir le délai avant réception des commandes WDT par le moniteur.
PERIODE	Permet de définir à combien de reprises l'écran peut recevoir des commandes WDT provenant du module.
MODIF MOT DE PASSE	

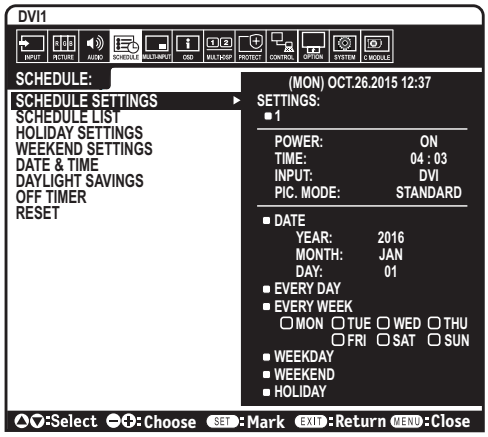
Les valeurs par défaut peuvent être fournies sur demande.

REMARQUE 1 : CREATION D'UN CALENDRIER

Le calendrier permet de définir les heures de mise sous tension et de mise en veille du moniteur. Il est possible d'en programmer jusqu'à sept.

Pour programmer le calendrier :

1. Entrez dans le menu CALENDRIER. Mettez en surbrillance la fonction PARAM. CALENDRIER en utilisant les boutons haut et bas. Appuyez sur SET/POINT ZOOM ou sur le bouton + pour entrer dans le menu Paramètres. Mettez en surbrillance le numéro de calendrier désiré, puis appuyez sur SET/POINT ZOOM. La case en regard du numéro devient jaune. Le calendrier peut maintenant être programmé.
2. Appuyez sur le bouton bas pour mettre ALIM en surbrillance. Sélectionnez MAR en appuyant sur les boutons + et –. Sélectionnez ARRET pour désactiver le calendrier.
3. Appuyez sur le bouton bas pour mettre HEURE en surbrillance. Appuyez sur les boutons + et – pour définir l'heure.
4. Utilisez les flèches haut et bas pour mettre ENTREE en surbrillance. Appuyez sur les boutons + et – pour choisir la source d'entrée. Mettez MODE IMG en surbrillance en utilisant les flèches haut et bas. Appuyez sur les boutons + et – pour choisir le mode d'image.
5. Appuyez sur le bouton bas pour sélectionner la DATE, CHAQUE JOUR, CHAQUE SEM., JOUR DE LA SEMAINE, FIN DE LA SEMAINE ou VACANCES. Appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM dans un menu adapté au calendrier. Si le calendrier doit être activé pour un jour spécifique, choisissez DATE et appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Si le calendrier doit être activé tous les jours, choisissez CHAQUE JOUR et appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Le cercle situé à côté de CHAQUE JOUR devient jaune. Si vous souhaitez un calendrier hebdomadaire, appuyez sur les boutons haut et bas, puis sur SET/POINT ZOOM pour sélectionner les jours de la semaine. Ensuite, mettez en surbrillance l'option CHAQUE SEM. et appuyez sur SET/POINT ZOOM. Définissez JOUR DE LA SEMAINE, FIN DE LA SEMAINE ou VACANCES de la même façon. Les paramètres JOUR DE LA SEMAINE, FIN DE LA SEMAINE et VACANCES sont disponibles dans le paramètre CALENDRIER (voir page 35).



6. Une fois un calendrier programmé, les calendriers restants peuvent être définis. Appuyez sur MENU pour quitter l'OSD ou sur SORTIE pour revenir au menu précédent.

REMARQUE : si les calendriers se chevauchent, celui dont le numéro est le plus élevé est prioritaire. Par exemple, le calendrier n°7 est prioritaire par rapport au calendrier n°1. Si l'entrée ou le mode d'image sélectionné n'est pas disponible, celui-ci s'affiche en rouge.

REMARQUE 2 : PERSISTANCE DE L'IMAGE

Il est possible que la technologie LCD subisse le phénomène de persistance de l'image. La persistance de l'image se manifeste lorsqu'une image résiduelle ou « fantôme » d'une image précédemment affichée reste visible sur l'écran. Contrairement aux moniteurs à tube cathodique, la persistance de l'image sur les moniteurs LCD n'est pas permanente. Il est toutefois recommandé de ne pas afficher d'image fixe pendant une trop longue période.

Pour remédier au phénomène de persistance, éteignez ou mettez le moniteur en veille aussi longtemps que la dernière image est restée affichée. Par exemple, si une image est restée affichée à l'écran pendant une heure et qu'il reste une image résiduelle, le moniteur doit être mis hors tension ou en veille pendant une heure.

Comme avec tous les équipements d'affichage personnels, il est recommandé d'afficher, à intervalles réguliers, des images animées et d'utiliser un économiseur d'écran animé. Vous pouvez aussi éteindre ou mettre le moniteur en veille lorsqu'il n'est pas utilisé.

Définissez les fonctions « ECONOMISEUR ECRAN », « DATE ET HEURE » et « PARAM. CALENDRIER » pour réduire davantage le risque de persistance d'image.

Durée de vie prolongée de l'affichage

Image résiduelle sur l'écran LCD

Au bout de plusieurs heures d'utilisation en continu, l'électrode à l'intérieur de l'écran LCD est susceptible de rester chargée électriquement une fois l'écran éteint. De ce fait, il est possible que vous observiez une image résiduelle ou « fantôme » de la dernière image affichée (Persistance de l'image)

La persistance de l'image n'est pas permanente. En revanche, l'affichage en continu d'une image fixe peut occasionner une accumulation permanente d'impuretés ioniques à l'intérieur de l'écran LCD pouvant occasionner l'apparition d'une image résiduelle permanente (image résiduelle).

Recommandations

Afin de retarder l'apparition d'images résiduelles et de prolonger la durée de vie de votre moniteur, conformez-vous aux recommandations suivantes :

- N'affichez pas d'images fixes pendant de longues périodes. Modifiez-les à de courts intervalles de temps.
- Lorsque vous ne l'utilisez pas, éteignez le moniteur à l'aide de la télécommande, des options de gestion de l'énergie du PC ou de la fonction Calendrier intégrée.
- Des températures faibles aident à prolonger la durée de vie du moniteur.
  Pensez à surveiller la température interne du moniteur si l'écran LCD est recouvert d'une surface protectrice (verre, acrylique), si le moniteur est situé dans un espace clos ou si plusieurs moniteurs sont superposés.
  Pour réduire la température, utilisez les ventilateurs, activez l'économiseur d'écran, réglez les paramètres de gestion de l'énergie et diminuez la luminosité.
- Utilisez le mode « Économiseur d'écran » du moniteur.

Fonctions de la télécommande

FONCTION ID TELECOMMANDE

ID TELECOMMANDE

La télécommande peut être utilisée pour contrôler jusqu'à 100 moniteurs MultiSync individuels à l'aide du mode ID TELECOMMANDE. Le mode ID TELECOMMANDE fonctionne en association avec le mode Ident. du moniteur, permettant de contrôler jusqu'à 100 moniteurs MultiSync individuels. Par exemple : si plusieurs moniteurs sont utilisés dans la même zone, une télécommande en mode normal enverrait des signaux à chaque moniteur en même temps (voir Figure 1). La télécommande en mode ID TELECOMMANDE s'utilise sur un seul moniteur du groupe (voir Figure 2).

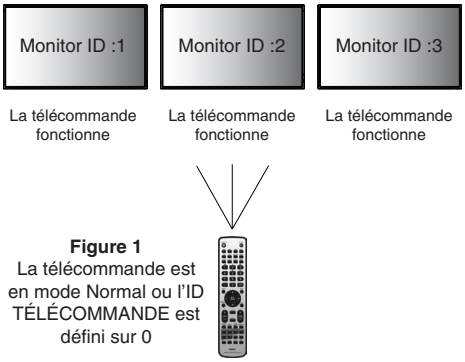


Figure 1
La télécommande est en mode Normal ou l'ID TÉLÉCOMMANDE est défini sur 0

POUR DEFINIR L'ID TELECOMMANDE

Tout en maintenant enfoncé le bouton REMOTE ID SET de la télécommande, utilisez le pavé numérique pour saisir l'identifiant du moniteur (entre 1 et 100) devant être contrôlé via la télécommande. Cette dernière peut ensuite être utilisée pour faire fonctionner ce même moniteur.
Quand 0 est sélectionné ou quand la télécommande est en mode normal, tous les moniteurs sont activés.

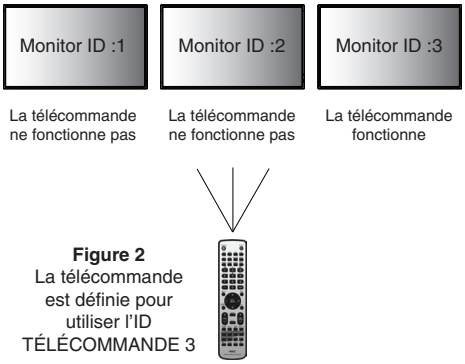


Figure 2
La télécommande est définie pour utiliser l'ID TÉLÉCOMMANDE 3

POUR DEFINIR/REINITIALISER LE MODE DE LA TELECOMMANDE

Mode ID : pour entrer dans le mode ID, appuyez sur le bouton REMOTE ID SET et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes.
Mode Normal : pour revenir au mode Normal, appuyez sur le bouton REMOTE ID CLEAR et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes.

Pour que cette option fonctionne correctement, le moniteur doit être doté d'un identifiant unique. Ce dernier peut être attribué dans le menu AFFICHAGES MULTIPLES de l'OSD (reportez-vous à la page 39).

Dirigez la télécommande vers le capteur distant du moniteur souhaité et appuyez sur le bouton REMOTE ID SET. Une fois votre télécommande en mode ID, l'identifiant du moniteur s'affiche à l'écran.

Utilisation de la télécommande pour contrôler tous les moniteurs situés à portée

1. Tout en maintenant le bouton DEFINITION ID de la télécommande enfoncé, saisissez l'identifiant « 0 ».
2. Tous les moniteurs situés à portée répondront désormais aux commandes envoyées par la télécommande.

REMARQUE : si vous saisissez la valeur « 0 » dans le champ ID TELECOMMANDE et appuyez sur DEFINITION ID, l'identifiant de tous les moniteurs situés à portée s'affiche à l'écran. De cette façon, vous pouvez repérer facilement l'identifiant du moniteur que vous souhaitez contrôler de manière individuelle (voir procédure ci-dessous).

Utilisez la télécommande pour faire fonctionner un moniteur ayant un numéro IDENT. DU MONITEUR spécifique qui lui est attribué.

1. Indiquez l'identifiant du moniteur (voir page 39). Le numéro ID MONITEUR peut être compris entre 1 et 100.
   Ce numéro ID MONITEUR permet à la télécommande de faire fonctionner ce moniteur spécifique sans affecter les autres moniteurs.
2. Tout en maintenant le bouton DÉFINITION ID de la télécommande enfoncé, saisissez l'identifiant de la télécommande à l'aide du clavier.
   Il doit s'agir d'un nombre compris entre 1 et 100. L'identifiant de la télécommande doit correspondre à l'identifiant du moniteur que vous souhaitez contrôler.
3. Dirigez la télécommande vers le capteur du moniteur souhaité, puis appuyez sur le bouton DEFINITION ID.
   L'identifiant du moniteur s'affiche en rouge à l'écran.
   Si vous saisissez la valeur « 0 » dans le champ ID TELECOMMANDE, l'identifiant de tous les moniteurs situés à portée s'affiche en rouge.

   Si l'identifiant du moniteur s'affiche en blanc, il n'est pas identique à l'identifiant de la télécommande.

REMARQUE : le numéro ID GROUPE ne peut pas être défini avec la télécommande.

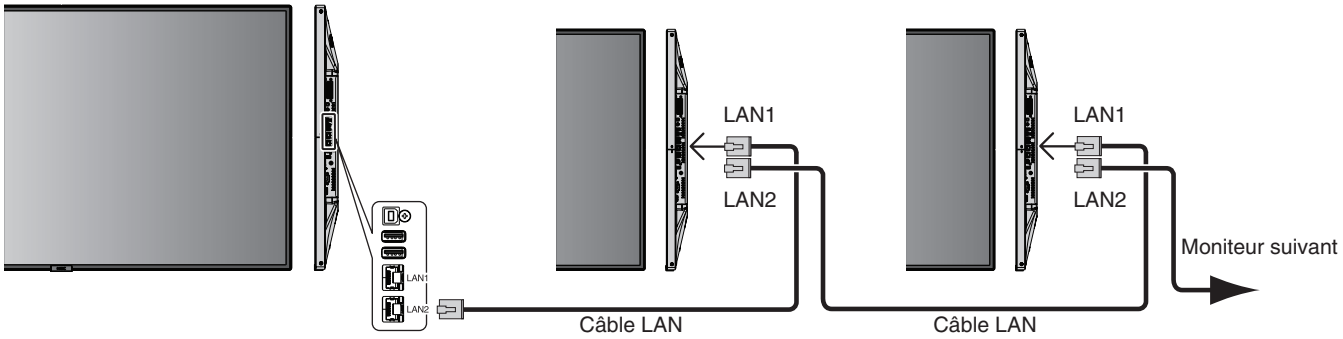
Connexion de plusieurs moniteurs

Vous pouvez contrôler plusieurs moniteurs en utilisant une connexion en guirlande RS-232C, REMOTE IN ou LAN.

REMARQUE : Il n'est possible de connecter en guirlande qu'un nombre limité de moniteurs.
Pour définir un identifiant manuellement, vous devez d'abord exécuter la fonction ID AUTO (voir page 39).

Moniteur principal		Moniteurs secondaires	
Connexions		Connexions	
ENTREE	SORTIE	ENTREE	SORTIE
RS-232C	LAN2	LAN1	LAN2
REMOTE IN			
LAN1			

Connexion



Français

Contrôle à distance du moniteur via une interface RS-232C

Il est possible de contrôler ce moniteur LCD en lui connectant un PC doté d'une connexion RS-232C (type inverseur).

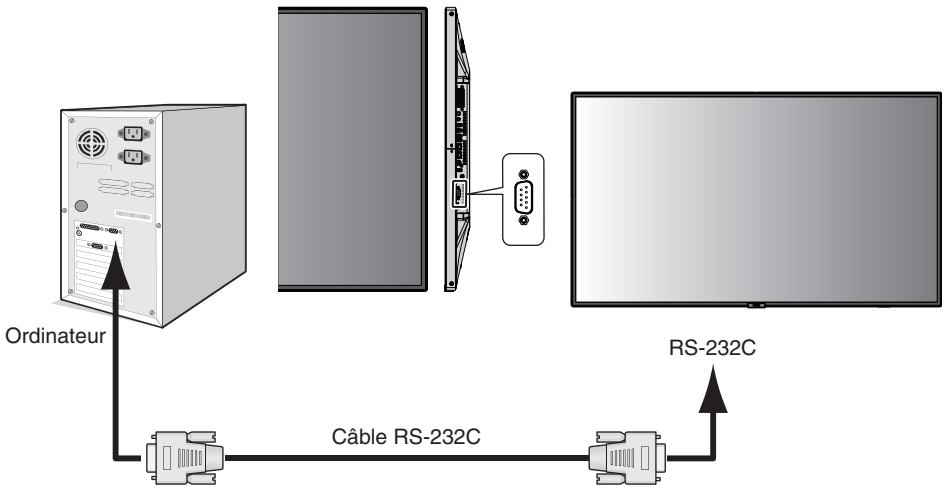
Les fonctions pouvant être contrôlées par un PC sont :

- La mise sous tension et la mise en veille ;
- La commutation entre les signaux d'entrée ;
- La mise sous/hors tension du son.

Connexion

Moniteur LCD + ordinateur.

- Éteignez le moniteur lorsque vous le connectez à un ordinateur.
- Allumez l'ordinateur connecté avant de mettre le moniteur sous tension.
  Si vous allumez l'ordinateur et le moniteur dans l'ordre inverse, il est possible que le port de communication ne fonctionne pas correctement.
- Lorsque vous contrôlez le moniteur connecté à l'aide du câble RS-232C, reportez-vous au Diagramme des commandes de contrôle (page 56) ou au fichier « External_Control.pdf » se trouvant sur le CD-ROM fourni.



REMARQUE : si votre ordinateur est uniquement doté d'un port série 25 broches, vous devez utiliser un adaptateur approprié. Prenez contact avec votre fournisseur pour obtenir des informations supplémentaires.
Pour obtenir des informations sur le brochage, consultez la section « 2) Entrée/sortie RS-232C » de la page 49.

Pour contrôler un moniteur, utilisez la commande dédiée. Des instructions sont disponibles sur le CD fourni avec le moniteur (fichier External_control.pdf).

1) Interface

PROTOCOLE	RS-232C
DEBIT	9 600 [bps]
LONGUEUR DES DONNEES	8 [bits]
PARITE	NUL
BIT D'ARRET	1 [bit]
CONTROLE DE FLUX	NUL

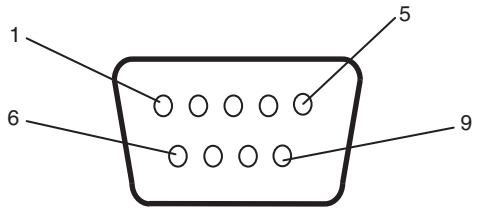
Ce moniteur LCD utilise des lignes RXD, TXD et GND pour le contrôle du RS-232C.
Le câble de type inverseur (non inclus) doit être utilisé pour les commandes RS-232C.

2) BROCHAGE

Entrée/sortie RS-232C

N° de broche	Nom
1	NC
2	RXD
3	TXD
4	NC
5	GND
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC

D-SUB 9 broches (côté moniteur)



Ce moniteur LCD utilise des lignes RXD, TXD et GND pour le contrôle du RS-232C.

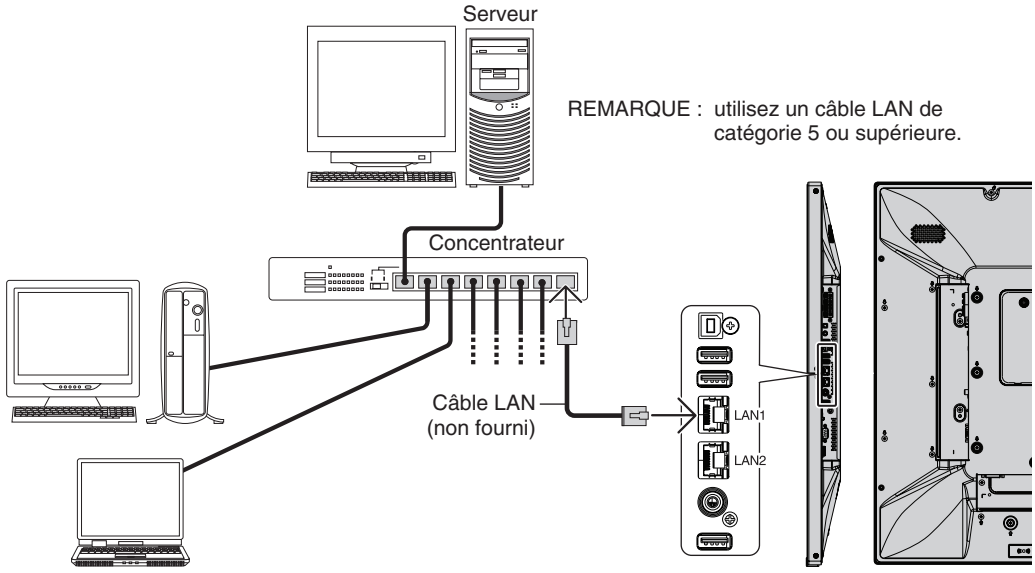
Contrôle du moniteur LCD via la commande LAN

Connexion à un réseau

En utilisant un câble LAN, vous pouvez indiquer les paramètres réseau et les paramètres de notification par e-mail grâce à une fonction de serveur HTTP.

Pour utiliser une connexion LAN, vous devez attribuer une adresse IP.

Exemple de connexion LAN :



Paramètres réseau via un navigateur HTTP

Présentation

La connexion du moniteur à un réseau permet de contrôler le moniteur à partir d'un ordinateur du réseau.

L'adresse IP et le masque de sous-réseau du moniteur peuvent être définis depuis la page des paramètres réseau d'un navigateur, et par le biais d'un serveur HTTP. Veillez à utiliser Microsoft Internet Explorer 10 ou une version supérieure pour votre navigateur Web.
(Cet appareil utilise JavaScript et des cookies, et le navigateur doit être configuré pour accepter ces fonctions. Le paramétrage dépend de la version du navigateur. Reportez-vous aux fichiers d'aide et à la documentation fournie avec votre logiciel.)

Pour accéder à la fonction de serveur HTTP, ouvrez un navigateur Web sur l'ordinateur, en utilisant le même réseau que celui auquel le moniteur est connecté, puis saisissez l'URL ci-dessous :

Paramètre réseau

http://<adresse IP du moniteur>/index.html

CONSEIL : l'adresse IP par défaut est automatiquement assignée au moniteur.
L'application exclusive peut être téléchargée depuis notre site Web.

REMARQUE : si l'écran MONITOR NETWORK SETTINGS (PARAMETRES RESEAU MONITEUR) ne s'affiche pas dans le navigateur Web, appuyez sur les touches Ctrl+F5 pour actualiser le navigateur Web (ou nettoyez le cache).

Selon l'état du trafic ou vos paramètres réseau, il se peut que la réponse du moniteur aux commandes soit considérablement ralentie. Dans ce cas, contactez votre administrateur réseau.

Il se peut que le moniteur ne réponde pas si vous appuyez plusieurs fois et rapidement sur les boutons du navigateur. Dans ce cas, patientez, puis répétez l'opération. Si la situation persiste, éteignez puis rallumez le moniteur.

Pour contrôler un moniteur, utilisez la télécommande. Voir « Diagramme des commandes de contrôle » (page 56).

Préparation avant l'utilisation

Connectez le moniteur au réseau à l'aide d'un câble LAN avant d'accéder aux options du navigateur.

Certains types de proxy et certaines configurations ne permettent pas de contrôler le moniteur par le biais du réseau. En outre, selon l'efficacité du cache, il est possible que du contenu configuré à partir du navigateur ne s'affiche pas. C'est pourquoi nous déconseillons autant que possible l'utilisation d'un serveur proxy.

Configuration de l'adresse pour les opérations via un navigateur

Un nom d'hôte peut être utilisé dans les situations décrites ci-dessous :
Si le nom d'hôte a été enregistré sur le serveur DNS par l'administrateur réseau, vous pouvez utiliser celui-ci pour accéder aux paramètres réseau du moniteur depuis un navigateur compatible.
Si le nom d'hôte a été défini dans le fichier HOSTS de l'ordinateur, vous pouvez utiliser celui-ci pour accéder aux paramètres réseau du moniteur depuis un navigateur compatible.

Exemple 1 : lorsque le nom d'hôte du moniteur a été défini sur « pd.nec.co.jp », vous pouvez accéder au réseau en entrant *http://pd.nec.co.jp/index.html* en tant qu'adresse ou dans la colonne de l'URL.

Exemple 2 : lorsque l'adresse IP du moniteur est 192.168.73.1, vous pouvez accéder aux paramètres de notification par e-mail en entrant *http://192.168.73.1/index.html* en tant qu'adresse ou dans la colonne de l'URL.

Opération

Rendez-vous à l'adresse suivante pour afficher la page d'accueil.

http://<adresse IP du moniteur>/index.html

Cliquez sur tous les liens situés dans la colonne de gauche, au-dessous de la mention ACCUEIL.

TELECOMMANDE

Ce menu vous permet d'accéder aux mêmes options que votre télécommande.

Menu OSD

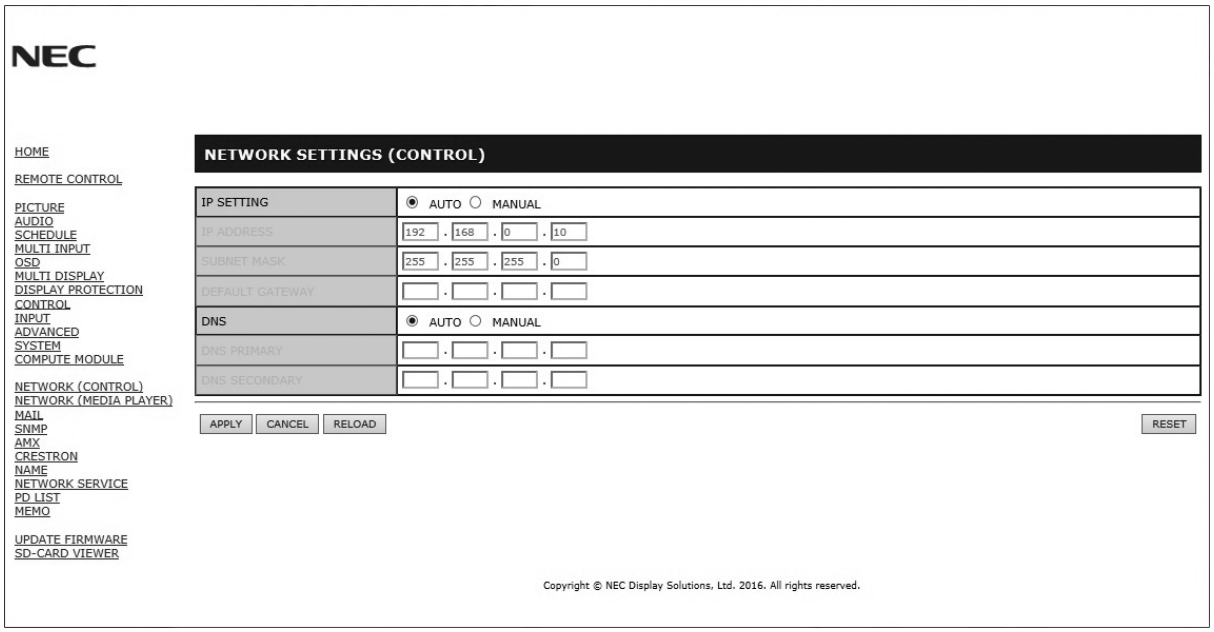
Permet d'utiliser le menu OSD ci-dessous :

ENTREE, IMAGE, AUDIO, CALENDRIER, ENTREES MULTIPLES, OSD, AFFICHAGES MULTIPLES, PROTECTION AFFICHAGE, CONTROLE, OPTION, SYSTEME.

REMARQUE : fonction des boutons indiqués sur les pages des paramètres.
[APPLY] : permet d'appliquer les paramètres définis.
[CANCEL] : revenir aux paramètres précédents.
REMARQUE : la fonction CANCEL est désactivée si vous cliquez sur APPLY.
[RELOAD] : recharger les paramètres.
[RESET] : réinitialiser les paramètres d'origine.

Paramètre réseau

Cliquez sur RESEAU dans la colonne de gauche.



IP SETTING (REGLAGE IP)	Définissez la manière dont l'adresse IP est configurée. AUTO : assigner automatiquement une adresse IP. MANUEL : permet de définir l'adresse IP du moniteur manuellement. REMARQUE : consultez votre administrateur réseau en cas de problème.
IP ADDRESS (ADRESSE IP)	Permet de définir l'adresse IP du moniteur connecté au réseau lorsque l'option [REGLAGE IP] est définie sur [MANUEL].
SUBNET MASK (MASQUE SUBNET)	Permet de définir les données associées au masque de sous-réseau pour le moniteur connecté au réseau lorsque l'option [REGLAGE IP] est définie sur [MANUEL].
DEFAULT GATEWAY (PASSERELLE PAR DEFAUT)	Permet de définir la passerelle par défaut du moniteur connecté au réseau lorsque l'option [REGLAGE IP] est définie sur [MANUEL]. REMARQUE : pour supprimer le paramètre, définissez-la sur [0.0.0.0].
DNS	Définition du paramètre ADRESSE IP pour le serveur DNS. AUTO : ce réglage permet de récupérer automatiquement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur. MANUEL : vous devrez saisir manuellement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur.
PRIMARY DNS (DNS PRINCIPAL)	Permet de définir les paramètres relatifs au serveur DNS principal du réseau auquel le moniteur est connecté. REMARQUE : saisissez [0.0.0.0] pour désactiver ce paramètre.
SECONDARY DNS (DNS SECONDAIRE)	Permet de définir les paramètres relatifs au serveur DNS secondaire du réseau auquel le moniteur est connecté. REMARQUE : saisissez [0.0.0.0] pour désactiver ce paramètre.

REMARQUE : les paramètres suivants seront réinitialisés si vous activez l'option REINIT. ADRESSE IP dans le menu COMMANDE de l'OSD :
[REGLAGE IP] : AUTO, [ADRESSE IP] : 192.168.0.10, [MASQUE SUBNET] : 255.255.255.0, [DNS] : AUTO [PASSERELLE PAR DEFAUT], [DNS PRINCIPAL] et [DNS SECONDAIRE] sont vides.

Paramètre e-mail

Cliquez sur E-MAIL dans la colonne de gauche, au-dessous de la mention ACCUEIL.

Cette option permet d'envoyer, à l'ordinateur, un message d'erreur par e-mail lorsqu'une connexion LAN câblée est utilisée. Une notification est envoyée lorsqu'une erreur se produit au niveau du moniteur.

ALERT MAIL (NOTIFICATION PAR E-MAIL)	Sélectionnez [ENABLE] pour activer la fonction de notification par e-mail. Sélectionnez [DISABLE] pour la désactiver.
STATUS MESSAGE (MESSAGE ETAT)	Sélectionnez [ENABLE] pour activer la fonction d'envoi de l'état. Sélectionnez [DISABLE] pour la désactiver.
SENDER'S ADDRESS (ADRESSE DE L'EXPÉDITEUR)	Saisissez l'adresse de l'expéditeur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques et symboles.
SMTP SERVER (SERVEUR SMTP)	Saisissez le nom du serveur SMTP auquel vous souhaitez connecter le moniteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques.
RECIPIENT'S ADDRESS 1 TO 3 (ADRESSES 1 À 3 DU DESTINATAIRE)	Entrez l'adresse du destinataire. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques et symboles.
AUTHENTICATION METHOD (MÉTHODE D'AUTHENTIFICATION)	Cela permet de sélectionner la méthode d'authentification pour la transmission des e-mails.
POP3 SERVER (SERVEUR POP3)	Ceci indique l'adresse du serveur POP3 utilisée lors de l'authentification de l'e-mail.
USER NAME (NOM D'UTILISATEUR)	Définit le nom d'utilisateur pour la connexion au serveur d'authentification lorsque l'authentification est requise pour la transmission de l'e-mail. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques.
PASSWORD (MOT DE PASSE)	Définit le mot de passe pour la connexion au serveur d'authentification lorsque l'authentification est requise pour la transmission de l'e-mail. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques.
TEST MAIL (E-MAIL TEST)	Cliquez sur ce bouton pour envoyer un e-mail test et vérifier si vos paramètres sont corrects.

REMARQUE :
- Si vous effectuez un test, il est possible que vous ne receviez pas la notification. Dans ce cas, vérifiez que les paramètres réseau sont corrects.
- Si une adresse erronée a été spécifiée pour le test, il est possible que vous ne receviez pas la notification. Dans ce cas, vérifiez que l'adresse du destinataire est correcte.

CONSEIL : pour consulter le tableau des commandes de contrôle, reportez-vous au fichier « External_Control.pdf » disponible sur le CD-ROM fourni avec le moniteur.

Liste de messages d'erreur et d'alertes

Numéro d'erreur * Code erreur	Message de l'alerte par e-mail	Explication	Mesures
70h ~ 7Fh	L'alimentation du moniteur ne fonctionne pas normalement.	Alimentation anormale en mode Veille	Contactez votre fournisseur.
80h ~ Fh	Le ventilateur s'est arrêté	Fonctionnement du ventilateur anormal	Contactez votre fournisseur.
90h ~ 9Fh	L'unité de rétroéclairage du moniteur ne fonctionne pas normalement.	Problème lié au rétroéclairage	Contactez votre fournisseur.
A0h ~ AFh	Le moniteur a surchauffé.	Température anormale	Contactez votre fournisseur.
A2h		La température maximale, définie dans le menu OSD, a été atteinte. * Condition : PROTECTION AFFICHAGE - CONTROLE VENTILATEUR - VENTILATEUR = AUTO	Vérifiez la configuration des paramètres PROTECTION AFFICHAGE et CONTROLE VENTILATEUR dans le menu OSD, ou contactez votre fournisseur.
B0h ~ BFh	Le moniteur ne reçoit pas de signal d'entrée.	Pas de signal	Reportez-vous au paragraphe « Pas d'image » de la section Dépannage.
D0h	La capacité restante du journal d'erreur a diminué.	La taille de la mémoire du journal Preuve de lecture a été augmentée d'une heure.	Obtenez un journal avec la commande externe PD. Voir page 55.
D1h	La pile de l'horloge est déchargée.	La pile est déchargée.	Connectez le moniteur à l'alimentation, puis rechargez la pile. Définissez (DATE et HEURE) dans OSD.
E0h ~ EFh	Une erreur système s'est produite au niveau du moniteur.	Erreur système.	Contactez votre fournisseur.

Paramètres SNMP

Cliquez sur l'option SNMP dans la colonne de gauche.

Le protocole SNMP permet d'obtenir des informations sur l'état du moniteur, et de contrôler ce dernier par le biais du réseau.

Version :
SNMP v1 Texte brut authentifié par le biais d'un nom de communauté. Pas de confirmation de réception du message Trap.
SNMP v2c Texte brut authentifié par le biais d'un nom de communauté. Pas de confirmation de réception du message Trap.

Nom communauté :
Le paramètre défaut pour le nom de communauté est « public ». Il est en lecture seule. Vous pouvez définir des noms de communautés pour 3 paramètres maximum.

Trap :
Envoi d'un message d'erreur à l'adresse spécifiée lorsqu'une erreur se produit sur le moniteur.

Case à cocher	Explication	Code d'erreur
Temperature (Température)	Température anormale	0xA0, 0xA1, 0xA2
Fan (Ventilateur)	Fonctionnement du ventilateur anormal	0x80, 0x81
Power (Alimentation)	Fonctionnement de l'alimentation anormal	0x70, 0x71, 0x72, 0x78
Inverter/Backlight (Inversion/Rétroéclairage)	Fonctionnement de l'inversion/ du rétroéclairage anormal	0x90, 0x91
No Signal (Pas de signal)	Pas de signal	0xB0
PROOF OF PLAY (PREUVE DE LECTURE)	Réduire le stockage du journal	0xD0
System Error (Erreur système)	Erreur système	0xE0

Paramètres AMX

Cliquez sur AMX dans la colonne de gauche, au-dessous de la mention ACCUEIL.

AMX BEACON	Permet d'activer ou de désactiver la fonctionnalité AMX Device Discovery lors de la connexion à un réseau pris en charge par le système de contrôle NetLinx d'AMX. *CONSEIL :* *Lorsque vous utilisez un appareil compatible avec la fonctionnalité AMX Device Discovery, tous les systèmes de contrôle NetLinx sont en mesure d'identifier celui-ci et de télécharger le module de détection approprié à partir d'un serveur AMX.* *Sélectionnez [ENABLE] AMX Device Discovery pour activer la détection.* *Sélectionnez [DISABLE] AMX Device Discovery pour la désactiver.*

Paramètres CRESTRON

Cliquez sur CRESTRON dans la colonne de gauche, au-dessous de la mention ACCUEIL.

Compatibilité CRESTRON ROOMVIEW
Le moniteur prend en charge CRESTRON ROOMVIEW, qui permet de gérer et de contrôler à partir d'un ordinateur ou d'un contrôleur plusieurs appareils connectés sur le réseau.
Pour obtenir des informations supplémentaires sur ce service, rendez-vous à l'adresse http://www.crestron.com

ROOMVIEW	ROOMVIEW pour la gestion à partir de l'ordinateur. MARCHE : active ROOMVIEW. ARRET : désactive ROOMVIEW.
CRESTRON CONTROL	CRESTRON CONTROL pour la gestion à partir du contrôleur. MARCHE : active CRESTRON CONTROL. ARRET : désactive CRESTRON CONTROL.
CONTROLLER IP ADDRESS (ADRESSE IP CONTROLEUR)	Indiquez l'adresse IP du serveur CRESTRON.
IP ID (ID IP)	Indiquez l'identifiant associé à l'adresse IP du serveur CRESTRON.

REMARQUE : les paramètres CRESTRON sont requis uniquement si vous prévoyez d'utiliser le système CRESTRON ROOMVIEW.
Pour obtenir des informations supplémentaires sur ce service, rendez-vous à l'adresse http://www.crestron.com

Paramètres de noms

Cliquez sur l'option NOM dans la colonne de gauche.

MONITOR NAME (NOM DU MONITEUR)	Permet de définir le nom du moniteur. Celui-ci ne doit pas contenir plus de 16 caractères. La valeur par défaut correspond au nom du modèle.
HOST NAME (NOM D'HOTE (CONTROLE))	Saisissez le nom d'hôte du moniteur connecté au réseau. Vous pouvez utiliser jusqu'à 15 caractères alphanumériques.
HOST NAME (NOM D'HÔTE) (MP)	Saisissez le nom d'hôte du réseau à utiliser avec le lecteur multimédia connecté au moniteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 15 caractères alphanumériques.
DOMAIN NAME (NOM DE DOMAINE)	Saisissez le nom de domaine du réseau auquel est connecté le moniteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 60 caractères alphanumériques.

Paramètres réseau

Cliquez sur SERVICE RESEAU dans la colonne de gauche.

PJLink CLASS (CLASSE PJLink)	Permet de définir la classe PJLink. REMARQUE : PJLink est une norme d'interface réseau établie par JBMIA. http://pjlink.jbmia.or.jp/index.html Ce moniteur est compatible avec les commandes de classe 1 et 2.
NOTIFY FUNCTION ENABLE (ACTIV. FONCTION NOTIFICATION)	Permet d'activer ou de désactiver les notifications relatives à l'état du réseau auquel est connecté le moniteur. Cette fonction est disponible uniquement avec les commandes de classe 2.
NOTIFY ADDRESS (ADRESSE NOTIFICATION)	Permet de définir l'adresse IP à laquelle l'état du réseau applicable au moniteur doit être envoyé. Cette fonction est disponible uniquement avec les commandes de classe 2.
PJLink PASSWORD (MOT DE PASSE PJLink)	Permet de définir un mot de passe pour le protocole PJLink*. Il doit comporter un maximum de 32 caractères. N'oubliez pas votre mot de passe. Si vous l'oubliez, contactez votre fournisseur.
HTTP PASSWORD (MOT DE PASSE HTTP)	Permet de définir un mot de passe pour le serveur HTTP. Il doit comporter un maximum de 10 caractères.
HTTP PASSWORD ENABLE (MOT DE PASSE HTTP ACTIVER)	Ce dernier est requis lors de la connexion au serveur HTTP. Utilisez le nom d'utilisateur en tant que nom de moniteur lors de la saisie du mot de passe.

*Définition de PJLink
Le protocole PJLink est un protocole standardisé qui permet de contrôler les périphériques de fabricants différents. Il a été établi par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en 2005.
Le périphérique prend en charge toutes les commandes liées au protocole PJLink.

Informations relatives à la liste PD

Cliquez sur l'option LISTE PD dans la colonne de gauche.

Cette fonction permet d'obtenir une liste des identifiants et adresses IP des moniteurs connectés en série.
REMARQUE : la liste s'affiche uniquement sur le moniteur principal.

Paramètres MEMO

Cliquez sur l'option MEMO dans la colonne de gauche.

Définissez un titre et un message.

TITLE (TITRE)	Le titre doit comporter un maximum de 24 caractères.
MESSAGE	Le message doit comporter un maximum de 240 caractères.
MEMO PASSWORD (MOT DE PASSE MEMO)	« 0000 » est le paramètre par défaut.
MEMO PASSWORD ENABLE (ACTIVER MOT DE PASSE MEMO)	Un MOT DE PASSE MEMO est requis si l'option ad hoc est activée.

Paramètre VISIONNEUSE CARTE SD

Cliquez sur « VISIONNEUSE CARTE SD » à gauche du paramètre ACCUEIL.

Consultez la rubrique Utilisation des PARAMETRES de la carte SD PARTAGEE (voir page 26).

Commande externe

Connexion de périphériques externes

Vous pouvez connecter un périphérique externe au moniteur de deux façons.

- Connecteur RS-232C
  Utilisez un câble RS-232C pour connecter le périphérique externe au port RS-232C du moniteur.
- Port LAN
  Utilisez un câble LAN pour connecter le périphérique externe au port LAN du moniteur.
  Adressez-vous à votre administrateur réseau pour connaître le type de câble LAN à utiliser.

Interface de connexion

Interface RS-232C

PROTOCOLE	RS-232C
DEBIT EN BAUDS	9 600 [bits/s]
LONGUEUR DES DONNEES	8 [bits]
PARITE	AUCUNE
BIT D'ARRET	1 [bit]
CONTROLE DE FLUX	AUCUN

Interface LAN

PROTOCOLE	TCP
NUMERO DE PORT	7142
VITESSE DE COMMUNICATION	Paramètre AUTO (10/100 Mbits/s)

Diagramme des commandes de contrôle

Pour connaître les autres commandes disponibles, consultez le fichier « External_Control.pdf » qui figure sur le CD-ROM fourni avec le moniteur.

Fonction (ID moniteur = 1)	Données code
Position MARCHE	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 31 03 73 0d
Position ARRET	01 30 41 30 41 30 43 02 43 32 30 33 44 36 30 30 30 34 03 76 0d
Source d'entrée DisplayPort1	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 46 03 04 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 30 46 03 04 0d
Source d'entrée DisplayPort2	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 30 03 73 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 30 03 73 0d
Source d'entrée DVI	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 33 03 71 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 30 33 03 71 0d
Source d'entrée HDMI1	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 31 03 72 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 31 03 72 0d
Source d'entrée HDMI2	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 31 32 03 71 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 31 32 03 71 0d
Source d'entrée VGA (RGB)	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 31 03 73 0d
Source d'entrée VGA (YPbPr)	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 43 03 01 0d
Source d'entrée VIDEO	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 35 03 77 0d
Source d'entrée MP	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 38 37 03 7D 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 38 37 03 7D 0d
Source d'entrée OPTION	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 36 30 30 30 30 44 03 06 0d ou 01 30 41 30 45 30 41 02 31 31 30 36 30 30 30 44 03 06 0d
Couper le son ACTIVE	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 31 03 09 0d
Couper le son DESACTIVE	01 30 41 30 45 30 41 02 30 30 38 44 30 30 30 32 03 0a 0d

Commande de contrôle ASCII

Ce moniteur prend en charge les commandes de contrôle répertoriées dans le document « External_Control.pdf » (présent sur le CD-ROM fourni avec le moniteur), ainsi que les commandes de contrôle ASCII courantes. Ces dernières permettent de contrôler le moniteur ou projecteur NEC à partir d'un PC connecté. Pour obtenir des informations supplémentaires, consultez notre site Web.

Paramètre

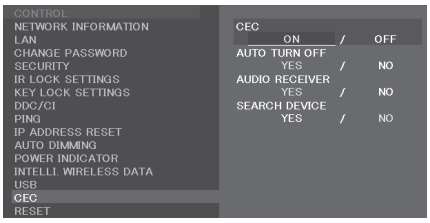
Commandes applicables au signal d'entrée

Nom du signal d'entrée	Réponse	Paramètre
DVI	dvi	dvi ou dvi1
HDMI1	hdmi1	hdmi1 ou hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
DisplayPort1	DisplayPort1	DisplayPort1 ou DisplayPort
DisplayPort2	DisplayPort2	DisplayPort2
VGA	vga	vga, vga1, computer, computer1, rgb ou rgb1
VIDEO	video	video ou video1
MP	mp	mp
OPTION	option	option

Commandes d'état

Réponse	Erreur
error:temp	Température anormale
error:fan	Fonctionnement du ventilateur anormal
error:light	Fonctionnement de l'inverseur ou du système de rétroéclairage anormal
error:system	Erreur système

Commandes CEC HDMI

Menu OSD	Nom de la commande CEC HDMI	Description	Paramétrage
CEC (Consumer Electronics Control)	Lecture instantanée	Lorsque les périphériques CEC HDMI sont mis sous tension, le moniteur auquel ils sont connectés via un câble HDMI s'allume également. L'entrée est ensuite définie sur HDMI. Si le moniteur est allumé avant les périphériques CEC HDMI, la source d'entrée est automatiquement définie sur HDMI.	 Pour configurer les menus CEC, procédez comme indiqué dans cette colonne. Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner CONTROLE > CEC, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Utilisez les boutons + et - pour sélectionner l'option MARCHE, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM.
	Contrôle via la télécommande	La télécommande sans fil du moniteur permet également de contrôler les périphériques CEC HDMI. Par exemple, si vous appuyez sur les boutons d'alimentation et de lecture de la télécommande, ces commandes s'appliquent aussi bien au moniteur qu'aux périphériques CEC HDMI.	
	Mode d'alimentation	Le mode d'alimentation du moniteur (en veille, sous tension, etc.) est communiqué aux périphériques CEC HDMI connectés.	
	Informations système	Cette fonction permet d'obtenir des informations relatives aux périphériques CEC HDMI connectés (version CEC, adresse physique). Elle prend également en compte les réglages sélectionnés sous MODIFIER LA LANGUE. Ainsi, si la langue utilisée par le moniteur est modifiée, celle des périphériques CEC HDMI change en conséquence. Il est toutefois nécessaire que les périphériques en question prennent en charge plusieurs langues.	
ARRET AUTOMATIQUE	Mise en veille du système	La mise en veille du moniteur par le biais de sa télécommande sans fil entraîne la mise en veille des périphériques CEC HDMI connectés. Néanmoins, si un enregistrement est en cours sur un périphérique, ce dernier reste actif. Reportez-vous au manuel fourni avec le périphérique CEC HDMI applicable pour obtenir des informations supplémentaires.	Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner l'option ARRET AUTOMATIQUE, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Utilisez les boutons + et - pour sélectionner l'option OUI, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM.
RECEPTEUR AUDIO	Contrôle audio du système	Cette fonction permet d'envoyer un signal audio numérique via un câble HDMI Placez, à l'aide de ce dernier, un amplificateur audio CEC HDMI entre le moniteur et les périphériques CEC HDMI concernés. Le bouton de volume de la télécommande sans fil permet également de contrôler le volume du son émis par l'amplificateur audio CEC HDMI. Lorsque cette fonction est activée, le haut-parleur interne ou externe connecté au moniteur est mis en sourdine.	Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner l'option RECEPTEUR AUDIO, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Utilisez les boutons + et - pour sélectionner l'option OUI, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM.
RECH PERIPHERIQUE	Transfert du nom du périphérique	Cette fonction permet d'obtenir le nom des périphériques CEC HDMI connectés.	Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour sélectionner l'option RECH PERIPHERIQUE, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM. Utilisez les boutons + et - pour sélectionner l'option OUI, puis appuyez sur le bouton SET/POINT ZOOM.
	Contrôle de l'acheminement	Vous pouvez passer d'un périphérique à un autre en cliquant sur son nom. La télécommande sans fil agit sur le périphérique sélectionné.	

Cette fonction CEC prend en charge l'option Abandonner. Nous vous recommandons de connecter ce moniteur à un périphérique prenant en charge la norme CEC HDMI. Reportez-vous à la section Connexions (page 16) pour en savoir plus sur la connexion des périphériques CEC HDMI.

POINT ZOOM

L'utilisation du bouton SET/POINT ZOOM de la télécommande permet d'agrandir une partie de l'image.
Appuyez sur le bouton CH+/- pour effectuer un zoom avant ou arrière. L'image peut être agrandie jusqu'à 10 fois.

1 Appuyez sur le bouton [SET/POINT ZOOM] de la télécommande. Une icône en forme de loupe s'affiche.
2 Déplacez l'icône à l'aide des boutons [▲] [▼] [+] [-].
3 Appuyez sur [CH+] pour effectuer un zoom avant, ou sur [CH-] pour effectuer un zoom arrière.
4 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton [SET/POINT ZOOM] pour faire disparaître l'icône.
5 Appuyez sur [EXIT] pour revenir à la taille normale.
6 Appuyez sur [MENU] pour afficher le menu OSD.

REMARQUE :
- L'image peut paraître déformée lors de l'utilisation de cette fonction.
- Cette fonction n'est pas disponible si les paramètres suivants sont sélectionnés : ROTATION IMAGE (sauf si cette fonction est configurée sur AUCUNE), MODE MULTI-IMAGE, ECONOMISEUR ECRAN, SUPER (sous MODIFICATION ENTREE), SOUS-TITRE CODE, TILE MATRIX et MESSAGE TEXTE.
- Si le paramètre DYNAMIQUE ou ZOOM est sélectionné dans le menu ASPECT, l'image s'affiche en plein écran avant que la fonction POINT ZOOM soit activée.
  Une fois la fonction POINT ZOOM désactivée, l'aspect initialement défini est restauré. Si les valeurs définies dans le menu ASPECT sont modifiées, alors que la fonctionnalité POINT ZOOM est en cours d'utilisation, les images dynamiques ou zoomées s'affichent en plein écran.
- L'icône en forme de loupe ne peut pas être placée en dehors de la zone d'affichage.
- La fonction SET/POINT ZOOM est désactivée si le signal d'entrée est modifié ou si le moniteur est mis hors tension.
- La fonction POINT ZOOM est désactivée si les valeurs définies dans le menu ASPECT sont modifiées.
- Lorsque la fonction POINT ZOOM est active, l'option IMAGE FIXE n'est pas disponible.
- La fonction POINT ZOOM n'est pas disponible avec les signaux d'une résolution de 3 840 x 2 160 (60 Hz).

PREUVE DE LECTURE

Cette fonction permet d'activer le processus d'autodiagnostic, afin de recevoir des notifications quant à l'état du moniteur.

Vérifier élément		Message
①	ENTREE	DVI, DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, OPTION*, MP, VGA (RGB/YPbPr), VIDEO
②	Résolution	ex. (H)1920, (V)1080 , (H)1360, (V)768 ou Pas de signal ou Signal incorrect
③	ENTREE AUDIO	IN1, IN2, DisplayPort1, DisplayPort2, HDMI1, HDMI2, OPTION*, MP
④	Signal audio	Entrée audio, Pas d'entrée audio ou N/A (IN1, IN2, OPTION (analogique)*)
⑤	Image	Image normale ou Pas d'image
⑥	SORTIE AUDIO	Audio normal ou Pas d'audio
⑦	HEURE	(année)/(mois)/(jour)/(heure)/(minutes)/(seconde)
⑧	DONNEES D'EXPANSION	00 h : événement Preuve de lecture normal. 01 h : événement « dernière heure de mise sous tension ». 10 h : arrêt du lecteur multimédia. 11 h : démarrage du lecteur multimédia. 12 h : mise en pause du lecteur multimédia. 13 h : survenue d'un problème lié au lecteur multimédia. 20 h : copie de contenu à partir d'un périphérique USB. 21 h : copie de contenu à partir d'un dossier réseau. 30 h : réussite de la copie de contenu. 31 h : erreur liée à la copie de contenu (aucun support multimédia). 32 h : erreur liée à la copie de contenu (problème de connexion). 33 h : erreur liée à la copie de contenu (espace disque insuffisant). 34 h : erreur liée à la copie de contenu (problème de lecture/d'écriture). 40 h : présence détectée (état du capteur humain). 41 h : plus de présence détectée (état du capteur humain).

* : la disponibilité de cette fonction varie selon la carte d'option utilisée.

Exemple :

① HDMI1
② 1920 x 1080
③ HDMI1
④ IN1
⑤ Image normale
⑥ Audio normal
⑦ 2014/1/1/0h/0m/0s
⑧ 10 h : arrêt du lecteur multimédia.

REMARQUE : pour en savoir plus sur la fonction Preuve de lecture, consultez le fichier « External_Control.pdf » qui figure sur le CD-ROM fourni avec le moniteur.

INTELLIGENT WIRELESS DATA

Cette fonction permet d'obtenir les données relatives à l'état du moniteur via une communication sans fil, même lorsque le moniteur est éteint ou n'est pas encore installé.
Elle peut également être utilisée pour configurer certains paramètres du menu OSD.

REMARQUE : position du capteur : reportez-vous aux page 9 et page 10.
Contactez votre fournisseur pour des informations détaillées.
Conforme à la norme ISO 15693.

Nom fonction
Setting Copy (REGLAGE COPIE)
Setting read and write function (Définition de la fonction lecture et écriture)
Display information (Informations affichage)
Security Setting (Réglage de la sécurité)

Matrice PIP (Picture In Picture)

① DisplayPort = 1.1a/HDMI = MODE1

			Sous-image										
			DisplayPort1	DisplayPort2	DVI	HDMI1	HDMI2	VGA (RGB)	VGA (YPbPr)	Video	OPTION		MP
		Connecteur	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	DVI-D	HDMI IN1	HDMI IN2	VGA (RGB, YPbPr)		VIDEO IN	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	-
Image principale	DisplayPort1	DisplayPort IN1	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
	DisplayPort2	DisplayPort IN2	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
	DVI	DVI-D	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Non
	HDMI1	HDMI IN1	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Non
	HDMI2	HDMI IN2	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
	VGA (RGB)	VGA (RGB, YPbPr)	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Oui
	VGA (YPbPr)		Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
	VIDEO	VIDEO IN	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non
	OPTION	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
		Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui	Non
	MP	-	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Oui

② DisplayPort = 1.1a/HDMI = MODE2

			Sous-image										
			DisplayPort1	DisplayPort2	DVI	HDMI1	HDMI2	VGA (RGB)	VGA (YPbPr)	Video	OPTION		MP
		Connecteur	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	DVI-D	HDMI IN1	HDMI IN2	VGA (RGB, YPbPr)		VIDEO IN	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	-
Image principale	DisplayPort1	DisplayPort IN1	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui
	DisplayPort2	DisplayPort IN2	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
	DVI	DVI-D	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Non
	HDMI1	HDMI IN1	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	HDMI2	HDMI IN2	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	VGA (RGB)	VGA (RGB, YPbPr)	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Non	Oui	Oui	Non	Oui
	VGA (YPbPr)		Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
	VIDEO	VIDEO IN	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non
	OPTION	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Non	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui
		Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	MP	-	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Oui	Non	Oui

③ DisplayPort = 1.2/HDMI = MODE1

			Sous-image										
			DisplayPort1	DisplayPort2	DVI	HDMI1	HDMI2	VGA (RGB)	VGA (YPbPr)	Video	OPTION		MP
		Connecteur	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	DVI-D	HDMI IN1	HDMI IN2	VGA (RGB, YPbPr)		VIDEO IN	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	-
Image principale	DisplayPort1	DisplayPort IN1	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	DisplayPort2	DisplayPort IN2	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	DVI	DVI-D	Non	Non	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
	HDMI1	HDMI IN1	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
	HDMI2	HDMI IN2	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
	VGA (RGB)	VGA (RGB, YPbPr)	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Oui	Non	Oui	Oui
	VGA (YPbPr)		Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Oui	Oui
	VIDEO	VIDEO IN	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non
	OPTION	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
		Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
	MP	-	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui

④ DisplayPort = 1.2/HDMI = MODE2

			Sous-image										
			DisplayPort1	DisplayPort2	DVI	HDMI1	HDMI2	VGA (RGB)	VGA (YPbPr)	Video	OPTION		MP
		Connecteur	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	DVI-D	HDMI IN1	HDMI IN2	VGA (RGB, YPbPr)		VIDEO IN	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	-
Image principale	DisplayPort1	DisplayPort IN1	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	DisplayPort2	DisplayPort IN2	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	DVI	DVI-D	Non	Non	Oui	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
	HDMI1	HDMI IN1	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	HDMI2	HDMI IN2	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	VGA (RGB)	VGA (RGB, YPbPr)	Non	Non	Oui	Non	Non	Oui	Non	Oui	Non	Non	Oui
	VGA (YPbPr)		Non	Non	Oui	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Oui
	VIDEO	VIDEO IN	Non	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Oui	Non	Non	Non
	OPTION	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
		Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non
	MP	-	Non	Non	Non	Non	Non	Oui	Oui	Non	Non	Non	Oui

Video out

Image principale	DisplayPort1	DisplayPort2	DVI	HDMI1	HDMI2	VGA (RGB)	VGA (YPbPr)	Video	OPTION		MP
Connecteur	DisplayPort IN1	DisplayPort IN2	DVI-D	HDMI IN1	HDMI IN2	VGA (RGB, YPbPr)		VIDEO IN	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (DP))	Logement pour la carte d'option (SLOT2 (HDMI))	-
DisplayPort	Oui	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Non	Oui	Non	Non

Pour utiliser la sortie DisplayPort du moniteur, définissez le paramètre SIGNAL D'ENTREE sur DisplayPort1 ou OPTION.
Cette sortie prend en charge le contenu protégé par HDCP (un même contenu peut être partagé sur 3 moniteurs maximum).
Si vous utilisez une carte d'option, définissez le paramètre SLOT2 CH REGLAGE sur 1CH, puis le paramètre SLOT2 CH SELECTION sur DisplayPort (voir page 44).

REMARQUE : certaines cartes d'option de type Slot2 ne prennent en charge que les signaux DisplayPort sortants.

Caractéristiques

Encombrement réduit : offre la solution idéale pour les environnements avec une qualité d'image supérieure.

SPECTRAVIEW ENGINE : système conçu pour améliorer la qualité d'affichage des moniteurs.
Chacun d'eux est calibré par le fabricant. Leurs paramètres sont configurés de façon optimale automatiquement et en temps réel, sans que l'utilisateur ait besoin d'intervenir.

Matrice couleur naturelle : permet de combiner un contrôle des couleurs sur six axes et la norme sRGB. Le réglage des couleurs s'effectue alors via six axes (R, V, B, C, M et J) et non via les trois précédemment utilisables (R, V et B). Grâce à la norme sRGB, le profil de couleurs du moniteur est uniforme. Cette fonction garantit que les couleurs affichées sur le moniteur sont telles qu'elles apparaîtront à l'impression (lors de l'utilisation d'un système d'exploitation et d'une imprimante couleur compatibles sRGB). Vous pouvez ainsi les régler à l'écran et ajuster leur précision.

Contrôle des couleurs sRGB : norme de gestion des couleurs permettant de faire correspondre ces dernières sur les écrans d'ordinateurs et d'autres périphériques. La norme sRGB, basée sur un espace de couleurs calibré, permet une représentation optimale des couleurs et est rétrocompatible avec les autres normes de couleur courantes.

Commandes OSD (On Screen Display) : permettent de régler facilement et rapidement tous les paramètres d'affichage, en utilisant un menu affiché à l'écran.

Plug and Play : la solution Microsoft® avec le système d'exploitation Windows® facilite la configuration et l'installation en obtenant les données techniques du moniteur (comme le format et les résolutions d'écran acceptés), optimisant ainsi automatiquement les performances d'affichage.

Système IPM (Intelligent Power Manager – Gestionnaire d'énergie intelligent) : fournit des méthodes d'économie d'énergie novatrices qui permettent au moniteur de passer à un niveau de consommation d'énergie plus faible lorsqu'il est allumé sans être utilisé, économisant ainsi deux tiers des coûts de consommation d'énergie, réduisant les émissions et diminuant les coûts de conditionnement d'air du lieu de travail.

Capacité FullScan™ (balayage complet) : permet d'utiliser la totalité de la surface de l'écran dans la plupart des résolutions, augmentant ainsi de façon significative la taille de l'image.

Interface de montage conforme à la norme VESA (FDMIv1) : interface permettant de fixer le moniteur sur tout support ou bras de montage tiers conforme à la norme VESA (FDMIv1). NEC recommande d'utiliser une interface de montage conforme à la norme allemande TÜV-GS et/ou américaine UL1678.

DVI-D : il s'agit d'un sous-ensemble de la norme DVI validée par le Digital Display Working Group en matière de connexion numérique entre des ordinateurs et des moniteurs. Le connecteur DVI-D étant uniquement numérique, la technologie analogique n'est pas prise en charge. Un adaptateur simple suffit à assurer la compatibilité entre les connecteurs DVI-D et d'autres basés sur la norme DVI, tels que les connecteurs DFP et P&D. L'interface DVI de l'écran prend en charge le procédé HDCP.

ZOOM : option qui permet d'augmenter ou de réduire la taille de l'image horizontalement et verticalement.

Auto-diagnostic : lorsqu'une erreur interne se produit, un statut de panne est indiqué.

Concentrateur USB : permet de connecter des caméras numériques, des scanners, des claviers et d'autres appareils.

HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection, ou « Protection des contenus numériques haute définition ») : procédé permettant d'empêcher la copie non autorisée de données vidéo transmises via un signal numérique. Si vous ne parvenez pas à afficher du contenu via une entrée numérique, ceci ne signifie pas nécessairement que le moniteur ne fonctionne pas correctement. Lorsque le procédé HDCP est employé, il est possible que du contenu soit protégé et qu'il ne s'affiche pas, conformément aux réglementations liées.

Logement pour la carte des options : vous pouvez utiliser une carte d'options. Contactez votre fournisseur pour des informations détaillées.

DICOM Sim. : données associées à la simulation de courbe gamme DICOM et stockées sur le périphérique. Si vous sélectionnez l'option DICOM Sim, ces valeurs sont ajoutées au tableau applicable afin de générer une courbe. Ceci est adapté à la visualisation d'images DICOM dans un cadre médical, mais ne doit pas être employé lors de diagnostics.

TILE MATRIX, TILE COMP : affiche avec précision une image sur plusieurs écrans en compensant la largeur des bords.

Résolution des problèmes

Pas d'image
- Le câble vidéo doit être connecté complètement à la carte graphique et à l'ordinateur.
- La carte graphique doit être entièrement insérée dans son logement.
- Le bouton d'alimentation principal doit être dans la position MARCHE.
- Les interrupteurs d'alimentation du moniteur et de l'ordinateur doivent être positionnés sur ON.
- Vérifiez que la résolution sélectionnée pour la carte graphique ou le système est bien prise en charge. En cas de doute, consultez le manuel de la carte graphique ou du système pour savoir comment modifier la résolution.
- Vérifiez la compatibilité et la fréquence de signal recommandées pour votre moniteur et votre carte graphique.
- Vérifiez que les broches du connecteur sont intactes.
- Le moniteur se met automatiquement en veille s'il ne détecte plus de signal vidéo après une durée prédéfinie. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou de l'unité pour le réactiver.
- Vérifiez les paramètres du menu MODE DVI si un lecteur DVD ou un ordinateur est connecté à l'entrée DVI.
- Si vous débranchez le câble par lequel passe le signal au démarrage de l'ordinateur, il se peut qu'aucune image ne s'affiche. Éteignez le moniteur et l'ordinateur, reconnectez le câble, puis rallumez les deux équipements.
- Si vous utilisez une carte d'option, vérifiez les paramètres OPTION POWER.

Image neigeuse, écran noir sur entrée DVI
- Vérifiez le MODE DVI lorsque le lecteur DVD ou l'ordinateur est connecté à l'entrée DVI.

Le bouton d'alimentation ne répond pas
- Débranchez le cordon d'alimentation du moniteur de la prise secteur pour éteindre et ainsi réinitialiser le moniteur.
- Vérifiez la position de l'interrupteur d'alimentation du moniteur.

Persistance de l'image
- Avec la technologie LCD, il est possible qu'un phénomène appelé « persistance de l'image » survienne. La persistance de l'image se manifeste lorsqu'une image résiduelle reste visible sur l'écran. Contrairement aux moniteurs à tube cathodique, la persistance de l'image sur les moniteurs LCD n'est pas permanente. Il est toutefois recommandé de ne pas afficher d'image fixe pendant une trop longue période. Pour remédier au phénomène de persistance, éteignez ou mettez le moniteur en veille aussi longtemps que la dernière image est restée affichée. Par exemple, si une image est restée affichée à l'écran pendant une heure et qu'une image résiduelle est présente, le moniteur doit être mis hors tension ou en veille pendant une heure.

REMARQUE : comme avec tous les équipements d'affichage personnels, il est recommandé d'afficher des images animées ou de changer d'image fixe à intervalles réguliers, et d'utiliser un économiseur d'écran animé. Vous pouvez aussi éteindre ou mettre le moniteur en veille lorsqu'il n'est pas utilisé.

L'image clignote
- Si vous utilisez un répétiteur, un distributeur ou un câble long, l'image peut paraître inégale ou clignoter pendant un moment. Dans ce cas, connectez directement le câble au moniteur sans utiliser de répétiteur ni de distributeur, ou remplacez le câble utilisé. L'utilisation d'un câble de rallonge à paire torsadée peut également provoquer une déformation, selon la qualité du câble ou l'environnement. Pour obtenir des informations supplémentaires, contactez votre fournisseur.
- Il est possible que certains câbles HDMI ne permettent pas d'obtenir une image nette. Si la résolution est de 1 920 x 2 160, 3 840 x 2 160 ou 4 096 x 2 160, utilisez un câble HDMI prenant en charge la résolution 4K.

L'image défile, est floue ou moirée.
- Vérifiez que le câble vidéo est correctement connecté à l'ordinateur.
- Utilisez les touches de réglage d'image OSD pour mettre au point et régler l'affichage en augmentant ou en diminuant la valeur de finesse.
  Après un changement de mode d'affichage, les paramètres de réglage d'image OSD peuvent nécessiter un réajustement.
- Vérifiez la compatibilité et les paramètres recommandés de votre moniteur et de votre carte graphique.
- Si le texte est altéré, passez en mode vidéo non entrelacé et utilisez un taux de rafraîchissement de 60 Hz.
- L'image peut être déformée lorsque l'alimentation est allumée ou les paramètres modifiés.

L'image du signal composante est verdâtre
- Vérifiez si le port d'entrée VGA (YPbPr) est sélectionné.

Le voyant du moniteur n'est pas allumé (aucune couleur, que ce soit du bleu ou du rouge, n'est visible)
- Le bouton d'alimentation doit être activé et le cordon d'alimentation connecté.
- Assurez-vous que l'ordinateur ne se trouve pas en mode d'économie d'énergie (appuyez sur une touche du clavier ou bougez la souris).
- Vérifiez que l'option INDICATEUR ALIM du menu OSD est activée.

Des voyants de couleur (à l'exception du bleu) clignotent ou sont allumés
- Il est possible qu'une anomalie se soit produite. Contactez votre fournisseur.
- Si le moniteur passe en mode veille du fait d'une température interne trop élevée, un voyant de couleur verte, orange ou rouge clignote six fois. Attendez que la température interne soit redevenue correcte avant d'allumer le moniteur.
- Il est possible que le moniteur se trouve en mode veille. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du moniteur.

L'image ne s'affiche pas correctement
- Utilisez les touches de réglage d'image OSD pour augmenter ou diminuer la trame.
- Vérifiez que la résolution sélectionnée pour la carte graphique ou le système est bien prise en charge. En cas de doute, consultez le manuel de la carte graphique ou du système pour savoir comment modifier la résolution.

La résolution choisie ne s'affiche pas correctement

- Utilisez le mode d'affichage OSD pour accéder au menu Informations, puis vérifiez que la résolution a été correctement définie. Sinon, choisissez l'option appropriée.

Pas de son

- Vérifiez que le câble audio est branché correctement.
- Vérifiez que le son n'est pas désactivé (utilisez le bouton de la télécommande pour activer ou désactiver le son).
- Vérifiez que le volume n'est pas réglé au minimum.
- Vérifiez si l'ordinateur prend en charge les signaux audio DisplayPort.
  En cas de doute, contactez votre fournisseur.
- Si l'option SORTIE LIGNE ne fonctionne pas, vérifiez que le paramètre SURROUND est activé.
- Vérifiez le commutateur du haut-parleur interne/externe.
- Si aucun périphérique audio CEC HDMI n'est connecté, désactivez l'option RECEPTEUR AUDIO.

La télécommande ne fonctionne pas

- Vérifiez l'état des piles de la télécommande.
- Vérifiez que les piles sont correctement insérées.
- Veillez à diriger la télécommande vers le capteur du moniteur.
- Vérifiez la configuration de l'option REGLAGE VERROUILL IR.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner si le capteur est exposé à la lumière du jour ou à un éclairage direct, ou si un objet fait obstacle.

La fonction CALENDRIER/PROGRAMMATEUR ARRET ne s'exécute pas correctement

- La fonction CALENDRIER est désactivée lorsque PROGRAMMATEUR ARRET est défini.
- Si la fonction « PROGRAMMATEUR ARRET » est activée et que le moniteur LCD n'est plus alimenté à cause d'une interruption inattendue de l'alimentation, cette fonction sera réinitialisée.

Image neigeuse, son faible sur le téléviseur

- Vérifiez la connexion de l'antenne/du câble. Utilisez un nouveau câble si nécessaire.

Le concentrateur USB ne fonctionne pas

- Vérifiez que le câble USB est bien connecté. Consultez le manuel utilisateur de votre appareil USB.
- Vérifiez que le port USB ascendant du moniteur est connecté au port USB descendant de l'ordinateur. Assurez-vous que l'ordinateur est en marche ou que l'option ALIMENTATION USB est activée.
- Déconnectez l'un des câbles USB ascendants lorsque vous en utilisez deux.

Interférences sur le téléviseur

- Vérifiez les composants pour le blindage, éloignez-les du moniteur si nécessaire.

La commande RS-232C, USB ou LAN n'est pas disponible

- Vérifiez que vous utilisez un câble RS-232C (inversé) ou un câble LAN de catégorie 5 au minimum.
- Vérifiez le câble USB connecté au port USB2. Assurez-vous que l'option CONTROLE EXTERNE est activée, puis que le paramètre SOURCE PC est défini sur PC EXTERNE.

Le moniteur passe automatiquement en mode veille

- Vérifiez la configuration du paramètre PROGRAMMATEUR ARRET.
- Désactivez la fonction CEC.

La fonction Lecteur multimédia ne détecte pas les périphériques de stockage USB

- Vérifiez qu'un périphérique de stockage USB est connecté au port USB MP.
- Vérifiez le format de votre clé USB si celle-ci n'est pas reconnue.

La carte microSD ne fonctionne pas

- Vérifiez que la carte microSD est insérée correctement.
- Vérifiez le format de la carte.

Des rayures claires horizontales ou verticales risquent d'apparaître, selon le motif affiché. Ce problème n'est pas dû à un défaut ou à une dégradation du produit.

Caractéristiques - P404

Spécifications du produit

Module LCD				40"/101,61 cm diagonal Pas : 0,461 mm Résolution : 1920 x 1080 Couleur : Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée) Luminosité : 700 cd/m² (Max.) à 25 °C Rapport de contraste : 4000:1 Angle de visualisation : 89° (typ) @ CR>10
Fréquence				Horizontale : 15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz Verticale : 50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				885,6 x 498,15 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande				Entrée RS-232C : D-sub 9 broches LAN : RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2 Remote IN : Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB				USB1 : Port descendant USB 2.0 USB2 : Port ascendant USB 2.0 USB CM1 (2A) : Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.) USB CM2 : Port de service USB, dédié à la maintenance USB MP : Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				2,9 - 1,2 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	92 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale) Humidité : 20 - 80 % (sans condensation) Altitude : 0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F Humidité : 10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				918 (L) x 530,6 (H) x 54,7 (P) mm
Poids				14,3 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Caractéristiques - V404

Spécifications du produit

Module LCD				40"/101,61 cm diagonal Pas : 0,461 mm Résolution : 1920 x 1080 Couleur : Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée) Luminosité : 500 cd/m² (Max.) à 25 °C Rapport de contraste : 4000:1 Angle de visualisation : 89° (typ) @ CR>10
Fréquence				Horizontale : 15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz Verticale : 50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				885,6 x 498,15 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande				Entrée RS-232C : D-sub 9 broches LAN : RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2 Remote IN : Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB				USB1 : Port descendant USB 2.0 USB2 : Port ascendant USB 2.0 USB CM1 (2A) : Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.) USB CM2 : Port de service USB, dédié à la maintenance USB MP : Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				2,7 - 1,1 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	85 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale)
			Humidité :	20 - 80 % (sans condensation)
			Altitude :	0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F
			Humidité :	10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				918 (L) x 530,6 (H) x 54,7 (P) mm
Poids				14,3 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Caractéristiques - P484

Spécifications du produit

Module LCD				48"/120,94 cm diagonal Pas : 0,549 mm Résolution : 1920 x 1080 Couleur : Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée) Luminosité : 700 cd/m² (Max.) à 25 °C Rapport de contraste : 4000:1 Angle de visualisation : 89° (typ) @ CR>10
Fréquence				Horizontale : 15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz Verticale : 50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				1054,08 x 592,92 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande			Entrée RS-232C :	D-sub 9 broches
			LAN :	RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2
			Remote IN :	Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB			USB1 :	Port descendant USB 2.0
			USB2 :	Port ascendant USB 2.0
			USB CM1 (2A) :	Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.)
			USB CM2 :	Port de service USB, dédié à la maintenance
			USB MP :	Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				3,1 - 1,2 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	105 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale)
			Humidité :	20 - 80 % (sans condensation)
			Altitude :	0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F
			Humidité :	10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				1 086,5 (L) x 625,3 (H) x 54,7 (P) mm
Poids				17,6 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Caractéristiques - V484

Spécifications du produit

Module LCD				48"/120,94 cm diagonal
			Pas :	0,549 mm
			Résolution :	1920 x 1080
			Couleur :	Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée)
			Luminosité :	500 cd/m² (Max.) à 25 °C
			Rapport de contraste :	4000:1
			Angle de visualisation :	89° (typ) @ CR>10
Fréquence			Horizontale :	15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz
			Verticale :	50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				1054,08 x 592,92 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande			Entrée RS-232C :	D-sub 9 broches
			LAN :	RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2
			Remote IN :	Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB			USB1 :	Port descendant USB 2.0
			USB2 :	Port ascendant USB 2.0
			USB CM1 (2A) :	Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.)
			USB CM2 :	Port de service USB, dédié à la maintenance
			USB MP :	Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				2,7 - 1,1 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	85 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale)
			Humidité :	20 - 80 % (sans condensation)
			Altitude :	0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F
			Humidité :	10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				1 086,5 (L) x 625,3 (H) x 54,7 (P) mm
Poids				17,6 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Caractéristiques - P554

Spécifications du produit

Module LCD				55"/138,78 cm diagonal Pas : 0,630 mm Résolution : 1920 x 1080 Couleur : Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée) Luminosité : 700 cd/m² (Max.) à 25 °C Rapport de contraste : 1200:1 Angle de visualisation : 89° (typ) @ CR>10
Fréquence				Horizontale : 15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz Verticale : 50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				1209,6 x 680,4 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande				Entrée RS-232C : D-sub 9 broches LAN : RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2 Remote IN : Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB				USB1 : Port descendant USB 2.0 USB2 : Port ascendant USB 2.0 USB CM1 (2A) : Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.) USB CM2 : Port de service USB, dédié à la maintenance USB MP : Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				3,6 - 1,5 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	125 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale) Humidité : 20 - 80 % (sans condensation) Altitude : 0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F Humidité : 10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				1 244 (L) x 714,8 (H) x 62,9 (P) mm
Poids				24,6 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Caractéristiques - V554

Spécifications du produit

Module LCD				55"/138,78 cm diagonal Pas : 0,630 mm Résolution : 1920 x 1080 Couleur : Plus de 1073 millions de couleurs (selon la carte d'affichage utilisée) Luminosité : 500 cd/m² (Max.) à 25 °C Rapport de contraste : 1200:1 Angle de visualisation : 89° (typ) @ CR>10
Fréquence				Horizontale : 15,625/15,734 kHz, 31,5 kHz - 91,1 kHz Verticale : 50 - 85 Hz (entrée analogique) 24 - 85 Hz (entrée numérique)
Horloge de pixels				Analogique : 13,5 MHz, 25 MHz - 195 MHz Numérique : 25 MHz - 165 MHz (DVI), 25 MHz - 600 MHz (HDMI/DisplayPort)
Dimension visible				1209,6 x 680,4 mm
Signal d'entrée				
	DVI	DVI-D 24 broches	RGB numérique	DVI (HDCP1.4) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz), 1080p, 1080i
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 3840x2160 (24 Hz/30 Hz/60 Hz (DisplayPort1.2))*1, *3
	VGA (RGB)*4	Mini D-sub 15 broches	RGB analogique	0,7 Vp-p/75 ohm VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920X1080 (60 Hz)
			Sync	Séparé : niveau TTL (pos./nég.) Sync. composite sur vidéo verte : 0,3 V p-p nég.
	HDMI	Connecteur HDMI	YUV numérique RGB numérique	HDMI (HDCP1.4/2.2) VGA60, SVGA60, XGA60, WXGA60, SXGA60, UXGA60*1, WUXGA60*1, 1920x1080 (60 Hz), 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz, 3840x2160 (30 Hz/24 Hz/25 Hz/60 Hz (MODE2))*1, *3, 4096x2160 (24 Hz)*1, *3
	VGA (YPbPr)*4	Mini D-sub 15 broches	Composant	Y : 1,0 Vp-p/75 ohms, Cb/Cr (Pb/Pr) : 0,7 Vp-p/75 ohm HDTV/DVD : 1080p, 1080i, 720p à 50 Hz/60 Hz, 576p à 50 Hz, 480p à 60 Hz, 576i à 50 Hz, 480i à 60 Hz
	VIDEO*4	Port RCA	Composite	1,0 Vp-p/75 ohms NTSC/PAL/SECAM/4.43NTSC/PAL60
Signal de sortie				
	DisplayPort	Connecteur DisplayPort	RGB numérique	DisplayPort V1.2 (HDCP1.3)
AUDIO				
	Entrée AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
		Connecteur HDMI	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
		Connecteur DisplayPort	Audio numérique	PCM 32, 44,1, 48 KHz (16/20/24 bits)
	Sortie AUDIO	Mini jack stéréo	Audio analogique	Stéréo G/D 0,5 V rms
Sortie haut-parleur				Jack haut-parleur externe 15 W + 15 W (8 ohms) Haut-parleur interne 10 W + 10 W (Stéréo)
Commande				Entrée RS-232C : D-sub 9 broches LAN : RJ-45 10 BASE-T/100 BASE-TX x 2 Remote IN : Mini-prise stéréo 3,5 mm Ø
Concentrateur de carte SD				Port : carte microSD. Les cartes microSDHC de 32 Go maximum sont prises en charge.
Concentrateur USB				USB1 : Port descendant USB 2.0 USB2 : Port ascendant USB 2.0 USB CM1 (2A) : Port d'alimentation, 5 V/2 A (max.) USB CM2 : Port de service USB, dédié à la maintenance USB MP : Port de mise à jour du micrologiciel/lecteur multimédia
Alimentation				3,3 - 1,4 A à 100 - 240 V CA 50/60 Hz
Consommation électrique			Fonctionnement normal :	110 W environ
Environnement de fonctionnement			Température*2:	0 - 40° C / 32 - 104° F, 0 - 35° C / 32 - 95° F (PC type Slot2 en position verticale ou horizontale) Humidité : 20 - 80 % (sans condensation) Altitude : 0 - 3 000 m (la luminosité peut diminuer selon l'altitude)
Environnement de stockage			Température :	-20 - 60 °C / -4 - 140 °F Humidité : 10 - 90 % (sans condensation) / 90 % - 3,5 % x (Temp - 40 °C) pour les températures supérieures à 40 °C
Dimensions*5				1 244 (L) x 714,8 (H) x 62,9 (P) mm
Poids				24,6 kg
Interface de montage compatible VESA				300 x 300 mm (M6, 4 trous)
Gestion de l'énergie				VESA DPM
Alimentation pour emplacement OPTION type 2				16 V/3,6 A

REMARQUE : les caractéristiques techniques peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

*1 : image compressée.
*2 : si vous utilisez des accessoires de carte des options, consultez votre fournisseur pour obtenir des informations détaillées.
*3 : il se peut que le texte paraisse flou.
*4 : terminal usuel.
*5 : les mesures se rapportent uniquement au moniteur et n'incluent pas les pièces amovibles saillantes.

Informations du fabricant sur le recyclage et l'énergie

NEC DISPLAY SOLUTIONS s'engage fermement à protéger l'environnement et considère le recyclage comme l'une des priorités de l'entreprise en œuvrant pour minimiser les effets nuisibles sur l'environnement. Nous nous engageons à développer des produits qui respectent l'environnement et nous nous efforçons constamment d'aider à la définition et au respect des normes indépendantes les plus récentes émanant d'agences telles que l'ISO (International Organisation for Standardization) et la TCO (Swedish Trades Union).

Elimination des produits NEC usagés

Le but du recyclage est d'améliorer l'environnement en réutilisant, en mettant à niveau, en reconditionnant ou en récupérant le matériel. Des sites de recyclage spécialisés s'assurent que les composants nocifs pour l'environnement soient correctement manipulés et éliminés. Pour garantir le meilleur recyclage possible de nos produits, **NEC DISPLAY SOLUTIONS propose diverses procédures de recyclage** et émet des recommandations quant à la manipulation du produit dans le respect de l'environnement lorsqu'il est arrivé en fin de vie.

Toutes les informations requises concernant l'élimination du produit ainsi que les informations spécifiques à chaque pays concernant les sites de recyclage sont disponibles sur les sites Web suivants :

https://www.nec-display-solutions.com/p/greenvision/en/greenvision.xhtml (en Europe),

https://www.nec-display.com (au Japon) ou

http://www.necdisplay.com (aux Etats-Unis).

Economie d'énergie

Ce moniteur possède une capacité d'économie d'énergie avancée. Lorsqu'un signal DPM (Display Power Management) est envoyé au moniteur, le mode Économie d'énergie est activé. Le moniteur passe en mode unique Économie d'énergie.

Pour obtenir des informations supplémentaires, rendez-vous aux adresses suivantes :

http://www.necdisplay.com/ (aux Etats-Unis)

http://www.nec-display-solutions.com/ (en Europe)

https://www.nec-display.com/global/index.html (monde entier)

Informations relatives à la norme ErP (en veille ou non) :

À l'exception des conditions suivantes : l'écran utilise une carte d'option
Le paramètre ENTREE DETECTEE est défini sur une option autre que AUCUNE.
Le paramètre ALIMENTATION USB est activé.
Dans les paramètres du terminal, DisplayPort est réglé sur MST.

Consommation d'énergie (orange fixe) : 2 W ou moins (avec un port)/3 W ou moins (avec tous les ports).
Durée d'activation de la fonction de gestion de la consommation : 10 secondes (réglage par défaut)

Consommation d'énergie (orange clignotant) : 0,5 W ou moins.
Durée d'activation de la fonction de gestion de la consommation : 3 minutes (réglage par défaut)
(hormis dans le cas où le moniteur reçoit plusieurs signaux)

Marque WEEE (Directive européenne 2012/19/UE et amendements)

Traitement des produits usagés : Au sein de l'Union européenne

La législation en vigueur dans tous les états membres de l'Union européenne stipule que tous les produits électriques et électroniques usagés, et comportant le symbole ci-contre, ne doivent pas être mêlés aux autres déchets ménagers. Ceci inclut notamment les moniteurs et accessoires électriques, tels que les câbles de signal et les cordons d'alimentation. Si vous détenez de tels produits, suivez les recommandations des autorités locales, ou adressez-vous au revendeur concerné. Vous pouvez également, le cas échéant, appliquer toute autre instruction vous ayant été communiquée. Il est possible que le symbole présent sur les produits électriques et électroniques ne s'applique qu'aux membres actuels de l'Union européenne.

Hors de l'Union européenne

Si vous détenez des produits électriques et électroniques usagés hors de l'Union européenne, contactez les autorités locales concernées pour en savoir plus.

Union européenne : le symbole représentant une poubelle recouverte d'une croix indique que les batteries ne doivent pas être mêlées aux déchets ordinaires. En effet, les batteries usagées font l'objet d'un traitement et recyclage particulier, et ce dans le respect de la législation en vigueur.

Conformément à la directive 2006/66/EC de l'Union européenne, la batterie, une fois usagée, ne doit pas être mêlée aux autres déchets et doit être remise à un centre de collecte local.

[Avis] À propos des licences MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual fournies avec ce produit

1. MPEG-4 AVC

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD (“AVC VIDEO”) AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

2. MPEG-4 Visual

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD (“MPEG-4 VIDEO”) AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.