



MANUEL D'UTILISATION

Affichage grand format

MultiSync®

PN-M982

PN-M862

PN-M752



MODÈLE : PN-M982, PN-M862, PN-M752

Le nom du modèle se trouve sur l'étiquette située à l'arrière du moniteur.

Table des matières

CHER CLIENT,	2	Fonctionnement avancé	53
Informations importantes	3	Réglage avancé des couleurs	54
Précautions de sécurité et d'entretien	5	Configuration de la sécurité et verrouillage des commandes du moniteur	58
Usage recommandé et entretien	11	Configuration de la fonction d'identification de la télécommande.....	62
Marque déposée et licence logicielle.....	12	Connexion de plusieurs moniteurs	63
PRÉCAUTIONS DE MONTAGE.....	12	Connexion de sortie vidéo	66
Noms des pièces	16	Contrôle du moniteur avec un ordinateur (RS-232C)....	67
Connexion d'équipements périphériques.....	18	Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)	68
Préparation de la télécommande	21	Commandes	84
Installation des piles	21	Preuve de jeu.....	84
Plage de fonctionnement de la télécommande.....	21	Dépannage	85
Mise sous/hors tension.....	22	Problèmes d'image et de signal vidéo	85
Mise sous tension de l'alimentation principale.....	22	Problèmes matériels	86
Mise sous tension	22	Spécifications	88
Mise hors tension.....	23	Annexe A Ressources externes	91
Allumer (MAR) et éteindre (ARRET).....	23	Précautions de montage (destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP)	93
Utilisation de la gestion de l'alimentation	24	Informations du fabricant	
Opération de base	25	sur le recyclage et l'énergie	96
Utilisation du bouton et de la touche.....	25	Économie d'énergie	96
Utilisation de la télécommande.....	25	À propos de Crestron Connected	97
Éléments de menu	29		
Ouvrir la fenêtre de menu	29		
Détails des éléments de menu	30		

CHER CLIENT,

Merci d'avoir acheté un produit. Afin de protéger votre produit et de bénéficier de nombreuses années de fonctionnement sans défaillance, veuillez lire attentivement les « [Précautions de sécurité et d'entretien](#) » avant utilisation.

Le montage du moniteur nécessite une certaine expertise et le travail doit être soigneusement effectué par un technicien qualifié conformément à la section « [Précautions de montage \(destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP\)](#) ».

REMARQUE :

La garantie ne couvre pas les dommages découlant d'une mauvaise installation. Le non-respect de ces recommandations pourrait entraîner l'annulation de la garantie.

Informations importantes

IMPORTANT :

Pour faciliter la déclaration en cas de perte ou de vol, veuillez noter les numéros de modèle et de série du produit dans l'espace prévu à cet effet. Les numéros se trouvent à l'arrière du produit.

Numéro de modèle :

Numéro de série :

ÉTATS-UNIS SEULEMENT

Afin d'assurer la conformité aux réglementations EMC, utilisez des câbles blindés pour établir une connexion aux ports suivants : borne d'entrée HDMI, borne d'entrée DisplayPort, port USB type C1 (ascendant), port USB type C2 (descendant), port USB type A, borne d'entrée RS-232C.

Déclaration de conformité du fournisseur

SHARP MONITEUR LCD, PN-M982, PN-M862, PN-M752

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles et (2) il doit tolérer toute interférence reçue, y compris les interférences risquant de provoquer des effets non souhaités lors de son fonctionnement.

Partie responsable :

SHARP ELECTRONICS CORPORATION
100 Paragon Drive, Montvale, NJ 07645
TÉL. : 1-888-GO-SHARP/1-888-467-4277 www.sharppusa.com

ÉTATS-UNIS SEULEMENT

AVERTISSEMENT :

Les réglementations FCC stipulent que tout changement ou toute modification non autorisé(e) apporté(e) à cet équipement et non expressément approuvé(e) par le fabricant peut annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner cet équipement.

REMARQUE :

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. L'objectif de ces limites est d'assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles au sein d'une installation résidentielle.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'existe toutefois aucune garantie qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière.

Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance qui sépare l'équipement du récepteur.
- Connecter l'équipement à une prise qui se trouve sur un circuit autre que celle sur laquelle le récepteur est connecté.
- Contacter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

ÉTATS-UNIS SEULEMENT

AVERTISSEMENT :

Les appareils de CLASSE I doivent être connectés à une prise PRINCIPALE dotée d'une connexion de mise à la terre assurant une protection.



Informations de mise au rebut de cet équipement et de ses piles

SI VOUS SOUHAITEZ METTRE AU REBUT CET APPAREIL OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE ET NE LES METTEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE !

Les équipements électriques et électroniques et les piles usagés doivent toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la législation locale.

La collecte sélective favorise un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et la minimisation de l'élimination finale des déchets. UNE MISE AU REBUT INAPPROPRIÉE peut être préjudiciable à la santé humaine et à l'environnement en raison de la présence de certaines substances ! Apportez le MATÉRIEL USAGÉ à un centre de collecte local, généralement municipal, s'il en existe un.

Retirez les PILES USAGÉES de l'équipement et apportez-les à un centre de collecte de piles, généralement un établissement où l'on vend des piles neuves.

En cas de doute concernant la mise au rebut, contactez les autorités locales ou votre revendeur et demandez-leur comment il convient de procéder.

UNIQUEMENT POUR LES UTILISATEURS DE L'UNION EUROPÉENNE ET DE CERTAINS AUTRES PAYS, PAR EXEMPLE LA NORVÈGE ET LA SUISSE : votre participation à la collecte séparée est requise par la loi.

Le symbole ci-dessus figure sur les équipements électriques et électroniques et les piles (ou sur l'emballage) pour le rappeler aux utilisateurs. Si les lettres « Hg » ou « Pb » apparaissent sous le symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb), respectivement.

Les utilisateurs des FOYERS PRIVÉS sont priés d'utiliser les installations de retour existantes pour les équipements et les piles usagés.

Les piles sont collectées au sein des points de vente. Le retour est gratuit.

Si l'équipement a été utilisé à des FINS PROFESSIONNELLES, contactez votre revendeur SHARP pour en savoir plus sur le retour. Les frais liés à la reprise pourraient vous être facturés. Il est possible que les petits équipements (et les petites quantités) soient repris par votre centre de collecte local. Pour l'Espagne : veuillez contacter le système de collecte établi ou votre autorité locale concernant la reprise de vos produits usagés.

- REMARQUE :**
- (1) Le contenu de ce manuel ne peut être réimprimé en partie ou en totalité sans autorisation.
 - (2) Le contenu de ce manuel peut faire l'objet de changements sans préavis.
 - (3) Un grand soin a été apporté à la préparation de ce manuel ; cependant, si vous remarquez des informations qui semblent douteuses, des erreurs ou des omissions, veuillez nous contacter.
 - (4) L'image présentée dans ce manuel est uniquement fournie à des fins d'illustration. En cas d'incohérence entre l'image et le produit réel, le produit réel prévaudra.
 - (5) Nonobstant les articles (3) et (4), nous ne saurions être tenus pour responsables des pertes de profit ou autres réclamations découlant de l'utilisation de cet appareil.
 - (6) Ce manuel est communément fourni à toutes les régions, et est donc susceptible de comprendre des sections pertinentes uniquement à d'autres pays.
 - (7) La langue du menu OSD utilisée dans ce manuel est l'anglais, à titre d'exemple.

Précautions de sécurité et d'entretien

POUR DES PERFORMANCES OPTIMALES, PRENEZ NOTE
DES ÉLÉMENTS SUIVANTS LORS DE L'INSTALLATION ET
DE L'UTILISATION DU MONITEUR LCD COULEUR :

À propos des symboles

Afin de garantir une utilisation sûre et appropriée du produit, ce manuel utilise un certain nombre de symboles pour éviter toute blessure à vous-même et à autrui, ainsi que tout dommage matériel. Les symboles et leurs significations sont décrits ci-dessous. Assurez-vous de bien les comprendre avant de lire ce manuel.

 AVERTISSEMENT	Le non-respect de ce symbole et une manipulation incorrecte du produit peuvent provoquer des accidents susceptibles d'entraîner des blessures graves, voire la mort.
 ATTENTION	Le non-respect de ce symbole et une manipulation incorrecte du produit peuvent entraîner des blessures corporelles ou des dommages aux biens environnants.

Exemples de symboles

	Ce symbole indique un avertissement.
	Ce symbole indique une action interdite.
	Ce symbole indique une action obligatoire.

 AVERTISSEMENT	
 DÉBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION	Débranchez le câble d'alimentation si le produit ne fonctionne pas correctement. Si le produit émet de la fumée, des odeurs/bruits étranges, si le produit est tombé ou si le boîtier est cassé, coupez l'alimentation, puis débranchez le câble d'alimentation de la prise de courant. Contactez votre revendeur pour les réparations. N'essayez jamais de réparer le produit vous-même. Cela pourrait s'avérer dangereux.
 NE PAS MODIFIER	N'ouvrez pas et ne retirez pas le boîtier du produit. Ne démontez pas le produit. Le produit contient des zones à haute tension. L'ouverture ou le retrait des couvercles du produit et la modification du produit peuvent vous exposer à un choc électrique, à un incendie ou à d'autres risques. Confiez toute intervention d'entretien à un personnel qualifié.
 INTERDICTION	N'utilisez pas le produit s'il présente des dommages structurels. Si vous constatez des dommages structurels tels que des fissures ou des instabilités anormales, confiez l'entretien à un personnel qualifié. Si le produit est utilisé dans ces conditions, il peut tomber ou provoquer des blessures corporelles.



AVERTISSEMENT

Câble d'alimentation



INTERDICTION

Ne rayez et ne modifiez pas le câble.

- Ne placez aucun objet lourd sur le câble.
- Ne laissez pas le poids du produit reposer sur le câble.
- Ne couvrez pas le câble avec un tapis, etc.
- Ne pliez pas, ne tordez pas et ne tirez pas le câble avec une force excessive.
- Ne soumettez pas le câble à une chaleur excessive.

Manipulez le câble d'alimentation avec précaution. Endommager le câble peut entraîner un incendie ou un choc électrique. Si le câble est endommagé (fils conducteurs exposés, fils cassés, etc.), coupez l'alimentation du produit, puis débranchez le câble de la prise de courant. Demandez à votre revendeur de le remplacer.



NE PAS
TOUCHER

Ne touchez pas la prise d'alimentation si vous entendez du tonnerre. Sinon, vous risquez de vous exposer à une décharge électrique.



NE PAS
TOUCHER
AVEC LES
MAINS
MOUILLÉES

Ne branchez ou ne débranchez pas le câble d'alimentation avec les mains mouillées. Cela peut causer une décharge électrique.



À FAIRE

Utilisez le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Respectez les limites de tension électrique applicables au produit. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une décharge électrique. Reportez-vous aux informations sur la tension d'alimentation.

Si aucun câble d'alimentation n'est fourni avec ce produit, contactez-nous. Pour tous les autres cas, utilisez le câble d'alimentation avec le style de fiche correspondant au pays. Le câble d'alimentation compatible correspond à la tension alternative de la prise de courant. Il a été approuvé et est conforme aux normes de sécurité du pays d'achat.



MISE À
LA TERRE
OBLIGATOIRE

Cet équipement a été conçu pour être utilisé lorsque son câble d'alimentation est connecté à la terre. Si le câble n'est pas connecté à la terre, un choc électrique est possible. Assurez-vous que le câble d'alimentation est connecté à la prise secteur et correctement mis à la terre. N'utilisez pas d'adaptateur convertisseur à deux broches.



À FAIRE

Pour une installation correcte, il est fortement recommandé de faire appel à un technicien qualifié. Le non-respect des procédures d'installation standard peut entraîner des dommages au produit ou des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur.



À FAIRE

Installez le produit conformément aux informations suivantes.

Ce produit ne peut pas être utilisé ou installé sans le support plateau ou un autre accessoire de montage ad hoc.

Lorsque vous transportez, déplacez ou installez le produit, faites appel à quatre personnes au moins afin de pouvoir le soulever par ses quatre poignées et, ainsi, ne pas l'endommager ou provoquer de blessures.

- Pour installer le moniteur sur un plafond ou un mur, employez un dispositif de levage fixé aux orifices ad hoc. Le produit ne doit pas être soulevé uniquement manuellement. Le produit est susceptible de tomber et de provoquer des blessures.
- PN-M982: N'utilisez PAS le produit au sol avec le support plateau. Utilisez le produit sur une table ou en employant l'accessoire de montage ad hoc.

Veuillez vous référer aux instructions fournies avec l'équipement de montage en option pour obtenir des informations détaillées sur la fixation ou le retrait.

Ne couvrez pas les orifices d'aération du produit. Une installation incorrecte du produit peut entraîner des dommages, un choc électrique ou un incendie.



AVERTISSEMENT



À FAIRE

N'installez pas le produit :

- Dans des espaces mal ventilés.
- À proximité d'un radiateur, d'autres sources de chaleur ou en plein soleil.
- Dans des zones soumises à des vibrations continues.
- Dans des zones humides, poussiéreuses, embuées ou huileuses.
- Dans un environnement comprenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.).
- En plein air.
- Dans un environnement à haute température, sujet à condensation, et où l'humidité change rapidement.
- Sur un plafond ou mur pas assez robuste pour supporter le produit et ses accessoires de montage.

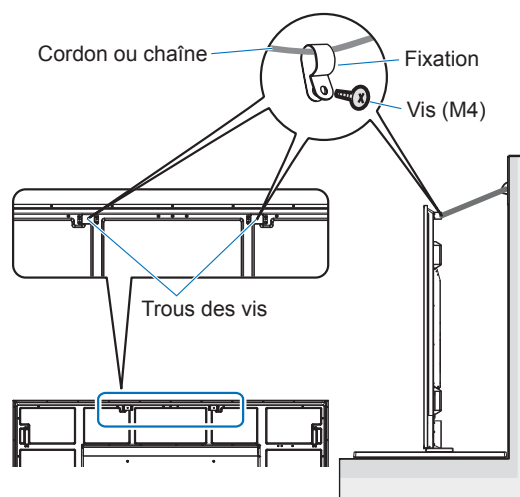
Ne montez pas le produit à l'envers.

Empêchez les basculements et les chutes en cas de tremblements de terre ou d'autres chocs. Pour éviter toute blessure corporelle ou tout dommage au produit causé par un basculement dû à un tremblement de terre ou à d'autres chocs, assurez-vous d'installer le produit dans un endroit stable et prenez les mesures nécessaires pour éviter toute chute.

Les mesures de prévention des chutes et basculements visent à réduire le risque de blessures, mais ne garantissent pas nécessairement leur efficacité contre tous les tremblements de terre.

Le produit est susceptible de tomber et de provoquer des blessures.

- Si vous utilisez le support plateau en option, fixez le produit sur un mur à l'aide d'un câble ou d'une chaîne capable de prendre en charge le poids du produit afin d'éviter toute chute.
- Certains supports sont conçus pour prévenir les chutes.
- Reportez-vous au manuel ad hoc.
- Assurez-vous de retirer le cordon ou la chaîne du mur avant de déplacer le produit pour éviter toute blessure corporelle ou tout dommage au produit.



Le produit est susceptible de tomber et de provoquer des blessures.

- N'essayez pas de suspendre le produit à l'aide d'une élingue de sécurité.
- Veuillez installer le produit sur une zone du mur ou du plafond suffisamment solide pour supporter son poids.
- Préparez le produit à l'aide d'accessoires de montage (crochet, boulon à œil ou pièces de montage), puis fixez le produit avec une élingue de sécurité. L'élingue de sécurité ne doit pas être tendue.
- Assurez-vous que les accessoires de montage sont suffisamment solides pour supporter le poids et la taille du produit avant de l'installer.



À FAIRE



AVERTISSEMENT

 À FAIRE	Risque de stabilité. Le produit peut tomber et provoquer des blessures graves, voire mortelles. Pour éviter toute blessure, ce produit doit être solidement fixé au sol/mur conformément aux instructions d'installation. De nombreuses blessures, en particulier chez les enfants, peuvent être évitées en prenant des précautions simples : • Utilisez TOUJOURS le support ou l'accessoire de montage préconisé par le fabricant. • Utilisez TOUJOURS des meubles capables de supporter le poids du produit en toute sécurité. • Assurez-vous TOUJOURS que le produit ne dépasse pas le bord du meuble. • Éduquez TOUJOURS les enfants sur les dangers liés au fait de grimper sur les meubles. • Acheminez TOUJOURS les cordons et les câbles connectés à votre produit de manière à ce qu'ils ne puissent pas provoquer de chute, être tirés ou attrapés. • NE placez JAMAIS un produit dans un endroit instable. • NE placez JAMAIS le produit sur des meubles hauts (par exemple, des armoires ou des bibliothèques) sans ancrer à la fois le meuble et le produit sur un support approprié. • NE placez JAMAIS le produit sur du tissu ou d'autres matériaux qui pourraient se trouver entre le produit et le meuble. • NE placez JAMAIS d'objets susceptibles d'inciter les enfants à grimper, tels que des jouets et des télécommandes, sur le dessus du produit ou du meuble. Si le produit existant doit être conservé et déplacé, les mêmes considérations doivent être appliquées.
 INTERDICTION	Ne placez pas ce produit sur un chariot, un support ou une table en pente ou instable. Cela pourrait entraîner une chute ou un basculement et provoquer des blessures corporelles.
 INTERDICTION	N'insérez aucun objet de quelque nature que ce soit dans les fentes du boîtier. Cela peut provoquer un choc électrique, un incendie ou une défaillance du produit. Gardez les objets hors de portée des enfants et des bébés. Si des objets pénètrent dans la fente du boîtier, coupez l'alimentation du produit, puis débranchez le câble d'alimentation. Contactez votre revendeur pour les réparations.
 NE PAS MOUILLER	Ne renversez aucun liquide dans le boîtier et n'utilisez pas votre produit à proximité de l'eau. Coupez immédiatement l'alimentation et débranchez votre produit, puis confiez l'entretien à un personnel qualifié. Cela peut provoquer un choc électrique ou déclencher un incendie. N'installez pas le produit sous des équipements susceptibles de libérer de l'eau, comme des climatisations.
 INTERDICTION	N'utilisez pas de sprays à gaz inflammables pour éliminer la poussière lors du nettoyage du produit. Cela pourrait provoquer un incendie.
 À FAIRE	Fixez solidement la carte d'options. Assurez-vous que la carte d'options est correctement sécurisée à l'aide des vis d'origine, afin d'éviter qu'elle tombe du produit. Une chute de carte d'options peut présenter un danger.
 INTERDICTION	L'utilisation de ce produit ne doit pas provoquer de dangers ou de risques susceptibles d'entraîner la mort, des blessures corporelles, des dégâts physiques graves ou d'autres anomalies, et notamment des réactions dans des centrales nucléaires, la défaillance de systèmes d'assistance médicale ou une perte de contrôle lors du lancement de missiles.



ATTENTION

Câble d'alimentation

 À FAIRE	Le moniteur doit être installé à proximité d'une prise de courant facilement accessible.
 À FAIRE	Lorsque vous reliez le câble d'alimentation à la borne d'entrée CA du produit, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré. Si le câble d'alimentation n'est pas correctement branché, la prise pourrait surchauffer. De la poussière pourrait s'infiltrer au niveau de la connexion, ce qui est susceptible de provoquer un incendie. Toucher les broches d'une prise partiellement branchée peut causer une décharge électrique. Si un serre-câble et une vis sont fournis, servez-vous-en pour sécuriser le câble d'alimentation sur le produit.
 À FAIRE	Manipulez le câble d'alimentation conformément aux instructions ci-dessous pour éviter les incendies et les décharges électriques. • Lors de la connexion ou de la déconnexion du câble d'alimentation, tirez-le en le tenant par sa fiche. • Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur avant de nettoyer le produit ou si vous prévoyez de ne pas l'utiliser pendant une longue période. • Si le câble ou la prise surchauffe ou est endommagé(e), débranchez et contactez un technicien qualifié.
 À FAIRE	Dépoussiérez régulièrement le câble d'alimentation à l'aide d'un chiffon doux et sec.
 À FAIRE	Avant de déplacer le produit, assurez-vous que l'alimentation du produit est coupée, puis débranchez le câble d'alimentation de la prise et vérifiez que tous les câbles reliant le produit à d'autres appareils sont déconnectés.
 INTERDICTION	N'utilisez pas de rallonge. L'ajout d'une rallonge peut provoquer surchauffes et incendies.
 INTERDICTION	Ne liez pas le câble d'alimentation et le câble USB. Cela pourrait emprisonner la chaleur et provoquer un incendie.
 INTERDICTION	N'établissez pas de connexion à un réseau LAN avec une tension excessive. Lorsque vous utilisez un câble LAN, n'établissez pas de connexion à un périphérique dont le câblage peut présenter une tension trop élevée. Une tension excessive pourrait entraîner des décharges électriques.
 INTERDICTION	Ne montez pas sur la table sur laquelle le produit est installé. N'installez pas le produit sur une table à roulettes si elles n'ont pas été correctement verrouillées. Le produit pourrait tomber, provoquant des dommages ou des blessures corporelles.
 À FAIRE	Installation, retrait et réglage en hauteur du support plateau facultatif. • Lors de l'installation du support plateau, manipulez l'appareil avec précaution pour éviter de vous pincer les doigts. • L'installation du produit à une mauvaise hauteur peut provoquer un basculement. Installez votre produit à la bonne hauteur pour éviter toute blessure corporelle ou tout dommage au produit.
 INTERDICTION	Ne poussez pas le produit et ne grimpez pas dessus. Ne saisissez pas le produit et ne vous accrochez pas à lui. Ne frottez ni ne tapotez pas le produit avec des objets durs. Le produit pourrait tomber, provoquant des dommages ou des blessures corporelles.



ATTENTION

 INTERDICTION	Ne donnez pas de coup sur l'écran. Ne poussez pas sur l'écran avec un objet pointu. Cela pourrait provoquer des dommages considérables ou des blessures.
 À FAIRE	Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner des fuites ou une explosion. • Utilisez uniquement les piles spécifiées. • Insérez les piles en faisant correspondre les signes (+) et (–) de chaque pile aux signes (+) et (–) du compartiment. • Ne mélangez pas les marques de piles. • Ne mélangez pas piles neuves et usagées. Cela peut réduire la durée de vie des piles ou provoquer une fuite de liquides. • Retirez immédiatement les piles déchargées pour éviter que l'acide ne s'infilte dans le compartiment des piles. Si du liquide fuit sur votre peau ou vos vêtements, rincez-les immédiatement et abondamment. En cas de contact avec les yeux, ne les frottez pas. Lavez-les soigneusement et consultez immédiatement un médecin. Si le liquide de batterie fuit et pénètre dans vos yeux ou vos vêtements, cela peut provoquer une irritation cutanée ou des blessures oculaires. • Si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période, retirez les piles. • Ne laissez pas les batteries dans un environnement dont les températures sont extrêmement élevées, ni dans tout endroit présentant une pression atmosphérique très basse. Cela pourrait provoquer une explosion ou une fuite de gaz ou de liquide inflammable. • Ne jetez pas les batteries épuisées n'importe comment. Ne mettez pas les batteries à l'eau, au feu ou dans un four chaud, et n'essayez pas de les écraser, de les modifier ou de les couper mécaniquement. Cela pourrait entraîner une explosion. • Ne provoquez pas le court-circuit des batteries. • N'essayez pas de charger les batteries fournies. Elles ne sont pas rechargeables. • Contactez votre revendeur ou les autorités locales pour en savoir plus sur la mise au rebut des piles.
 INTERDICTION	Ne restez pas en contact avec les parties du produit qui deviennent chaudes pendant de longues périodes. Cela pourrait entraîner des brûlures à basse température.
 À FAIRE	Convient à des fins de divertissement dans des environnements lumineux contrôlés, pour éviter les reflets gênants de l'écran.
 À FAIRE	Nous conseillons de nettoyer les orifices de ventilation au moins une fois par mois. Si vous ne respectez pas cette directive, le produit pourrait être endommagé ou produire une décharge électrique.
 À FAIRE	Pour garantir la fiabilité du produit, nettoyez l'orifice de ventilation arrière du boîtier au moins une fois par an pour éliminer la saleté et la poussière. Si vous ne respectez pas cette directive, le produit pourrait être endommagé ou produire une décharge électrique.
 À FAIRE	Évitez les lieux présentant des températures ou un niveau d'humidité extrêmes. Si vous ne respectez pas cette directive, le produit pourrait être endommagé ou produire une décharge électrique. L'environnement doit se conformer aux exigences ci-dessous : • Température de fonctionnement : 0 à 40 °C/ Humidité : 20 à 80 % (sans condensation) • Température de stockage : -20 à 60 °C/ Humidité : 10 à 80 % (sans condensation)

REMARQUE :

- Ce produit ne peut être réparé que dans le pays où il a été acheté.
- Lorsque vous utilisez un réseau, vos données de communication sont exposées à des risques de vol ou d'accès illégal.
Pour éviter ces risques, vous devez utiliser ce moniteur au sein d'un environnement réseau sécurisé.

Usage recommandé et entretien

■ Usage recommandé

Ergonomie

Voici nos recommandations pour tirer le meilleur parti de l'ergonomie :

- Pour une performance optimale du moniteur, prévoyez un temps de préchauffage de 20 minutes. Abstenez-vous de reproduire des motifs fixes sur le moniteur pendant de longues périodes afin d'éviter la persistance de l'image (effets d'image rémanente).
- Reposez vos yeux de manière périodique en vous concentrant sur un objet situé à une distance d'au moins 1,5 mètre. Clignez souvent des yeux.
- Placez le moniteur à un angle de 90° par rapport aux fenêtres et autres sources de lumière afin de minimiser les éblouissements et les reflets.
- Réglez les commandes de luminosité, de contraste et de netteté du moniteur pour améliorer la lisibilité.
- Faites-vous examiner les yeux régulièrement.
- Utilisez les commandes de taille et de position prédéfinies avec les signaux d'entrée standard.
- Utilisez les paramètres de couleur prédéfinis.
- Utilisez des signaux non entrelacés.
- Ne regardez pas la couleur primaire bleue sur un fond sombre. Elle est difficile à voir et peut provoquer une fatigue oculaire en raison d'un contraste insuffisant.
- Pour éviter la persistance de l'image, ce moniteur déplace légèrement l'image toutes les 60 secondes (par défaut). Si vous réglez [MOUVEMENT] sur [ARRÊT], l'image cesse de bouger (voir [page 46](#)).

■ Entretien

Nettoyage de l'écran LCD

- Lorsque l'écran LCD est poussiéreux, essuyez-le doucement avec un chiffon doux.
- Nettoyez la surface de l'écran LCD avec un chiffon non pelucheux et non abrasif. Évitez d'utiliser une solution de nettoyage ou un nettoyant pour vitres !
- Ne frottez pas l'écran LCD avec un matériau dur ou abrasif.
- N'appliquez pas de pression sur la surface de l'écran LCD.
- N'utilisez pas de nettoyant OA, car il entraînerait une détérioration ou une décoloration de la surface de l'écran LCD.

Nettoyage du boîtier

- Débranchez le câble d'alimentation.
- Essuyez délicatement le boîtier avec un chiffon doux.
- Pour nettoyer le boîtier, humidifiez le chiffon avec un détergent neutre et de l'eau, essuyez le boîtier et poursuivez avec un chiffon sec.

REMARQUE : NE nettoyez PAS avec un diluant au benzène, un détergent alcalin, un détergent à base d'alcool, un nettoyant pour vitres, de la cire, un nettoyant à polir, du savon en poudre ou un insecticide. Le caoutchouc ou le vinyle ne doivent pas être en contact avec le boîtier pendant une période prolongée. Ces types de fluides et de matériaux peuvent entraîner la détérioration, la fissuration ou l'écaillage de la peinture.

Marque déposée et licence logicielle

Microsoft® et Windows® sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft.

DisplayPort™ et le logo DisplayPort™ sont des marques commerciales appartenant à la Video Electronics Standards Association (VESA®) aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe et le logo Adobe sont des marques commerciales ou déposées d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

MultiSync est une marque commerciale ou déposée de Sharp NEC Display Solutions, Ltd. au Japon et dans d'autres pays.

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Blu-ray est une marque commerciale de Blu-ray Disc Association.

TILE COMP est une marque commerciale ou déposée de Sharp NEC Display Solutions, Ltd. au Japon et dans d'autres pays.

Intel et le logo Intel sont des marques commerciales d'Intel Corporation ou de ses filiales.

Crestron™, the Crestron logo, Crestron Connected™, Crestron Fusion™ et Xio Cloud™ sont des marques commerciales ou déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Toutes les autres marques et noms de produits sont des marques commerciales ou déposées de leurs propriétaires respectifs.

PRÉCAUTIONS DE MONTAGE

■ Pour le client

Votre fournisseur est susceptible de vous fournir une liste de professionnels qualifiés pour l'installation. Le montage au mur ou au plafond et l'embauche d'un technicien sont à la charge du client.

Entretien

- Vérifiez régulièrement l'absence de vis desserrées, d'espaces, de déformations ou d'autres problèmes pouvant survenir avec l'équipement de montage. Si un problème est détecté, adressez-vous à un personnel qualifié.
- Vérifiez régulièrement l'emplacement de montage pour détecter tout signe de dommage ou de faiblesse pouvant survenir au fil du temps.

REMARQUE : Si vous utilisez une protection en verre ou en acrylique pour préserver la surface de l'unité principale, la température interne du moniteur augmente.
Réduisez la luminosité du moniteur pour empêcher la hausse de la température interne. Si le moniteur est connecté à un ordinateur, utilisez la fonction de gestion de l'alimentation de ce dernier pour contrôler l'extinction automatique du moniteur.

■ Pour les installateurs qualifiés

Pour les revendeurs ou les techniciens de maintenance SHARP, veuillez confirmer « [Précautions de montage \(destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP\)](#) ». (Voir [page 93](#)).

Inspectez soigneusement l'emplacement où l'unité doit être montée. Tous les murs ou plafonds ne sont pas capables de supporter son poids. Le poids de ce moniteur est indiqué dans les spécifications (voir « [Spécifications du produit](#) » on [page 89](#)). La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation, un remodelage ou des catastrophes naturelles. Le non-respect de ces recommandations pourrait entraîner l'annulation de la garantie.

Pour garantir une installation sûre, utilisez deux supports ou plus pour monter l'unité. Montez l'unité sur au moins deux points sur le lieu d'installation.

Prévoyez une ventilation adéquate ou une climatisation autour du moniteur, afin que la chaleur puisse se dissiper correctement loin du produit et de l'équipement de montage.

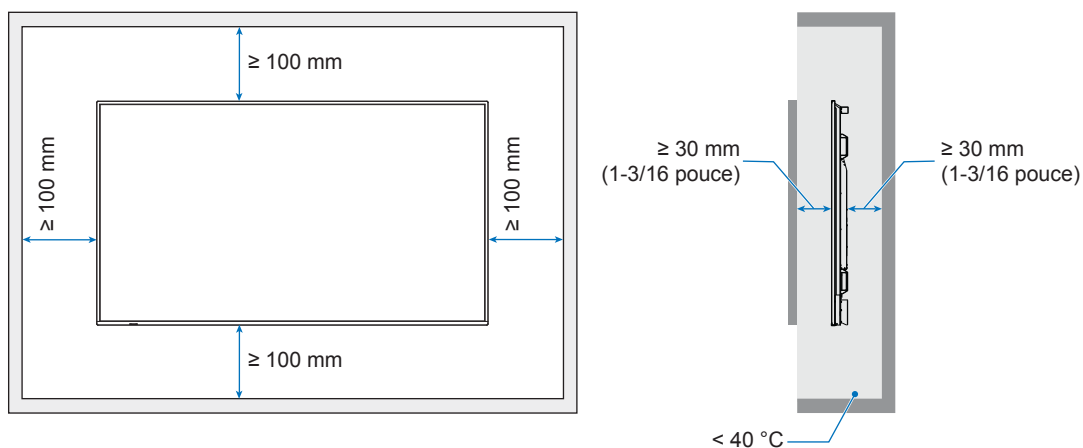
PRÉCAUTIONS DE MONTAGE (suite)

■Exigences en matière de ventilation

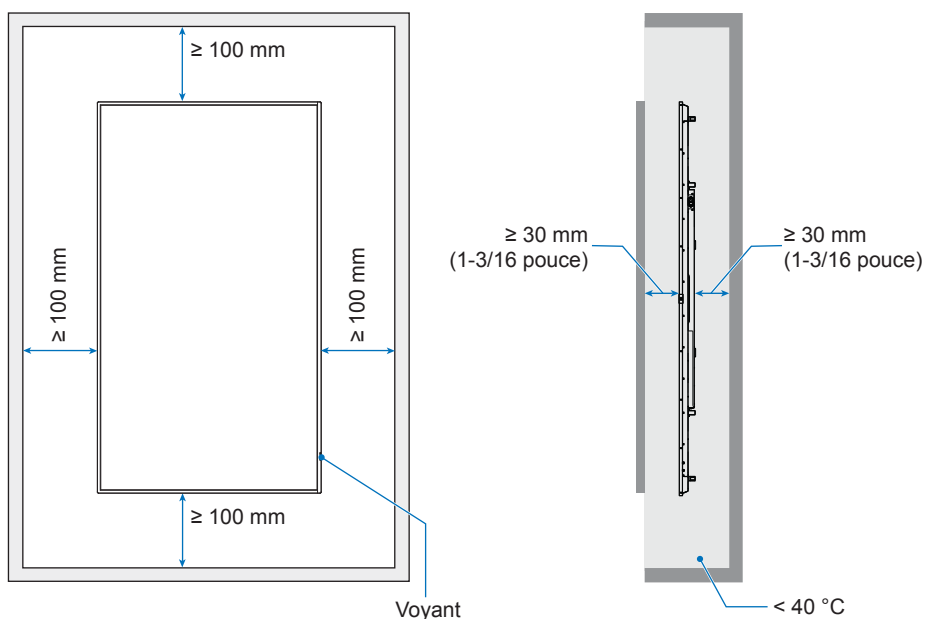
Lors du montage dans un espace clos ou en retrait, laissez suffisamment d'espace entre le moniteur et le boîtier pour permettre à la chaleur de se disperser, comme indiqué ci-dessous.

- REMARQUE :**
- Prévoyez une ventilation adéquate ou une climatisation autour du moniteur, afin que la chaleur puisse se dissiper correctement loin de l'appareil et de l'équipement de montage, en particulier lorsque vous utilisez des moniteurs dans une configuration à écrans multiples.
 - Ce moniteur dispose de capteurs de température internes.
Si le moniteur surchauffe, un avertissement « Attention » s'affiche. Si l'avertissement « Attention » apparaît, cessez d'utiliser l'appareil, coupez l'alimentation et laissez-le refroidir.
 - Ce moniteur doit être utilisé à une température ambiante comprise entre 0 et 40 °C. Laissez suffisamment d'espace autour du moniteur pour éviter l'accumulation de chaleur à l'intérieur.
 - Les conditions de température peuvent changer lors de l'utilisation du moniteur avec les équipements optionnels recommandés par SHARP. Dans de tels cas, vérifiez les conditions spécifiées par les équipements en question.

Pour le moniteur en orientation paysage

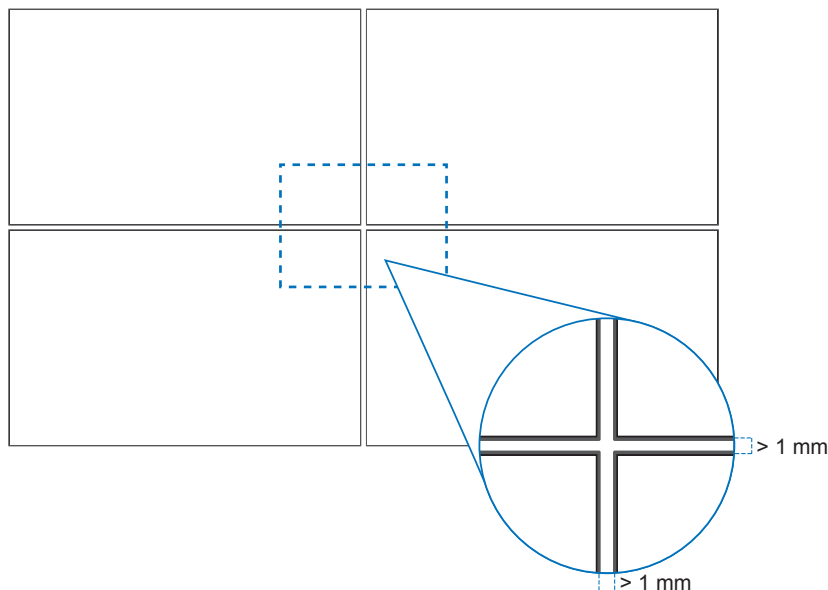


Pour le moniteur en orientation portrait



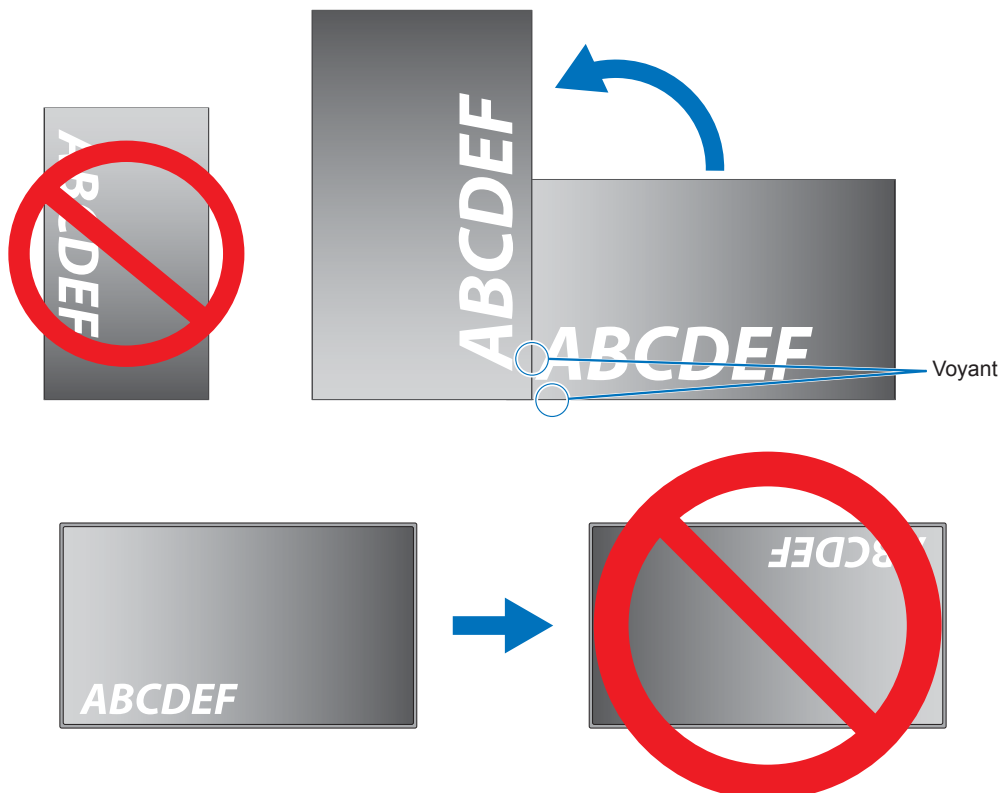
PRÉCAUTIONS DE MONTAGE (suite)

REMARQUE : Lorsqu'ils sont utilisés dans une configuration de mur vidéo pendant une longue période, une légère dilatation des moniteurs peut se produire en raison des changements de température. Il est recommandé de maintenir un espace de plus d'un millimètre entre les bords adjacents des moniteurs.



■Orientation

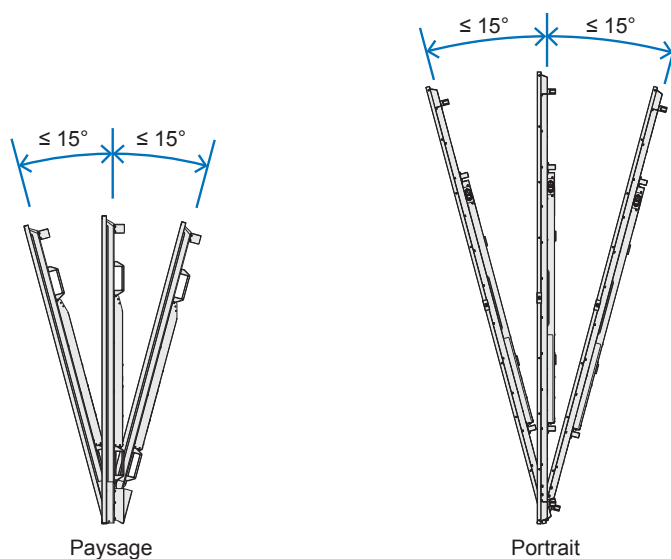
- Lorsque vous utilisez ce moniteur en position portrait (vue de face), veillez à le faire pivoter dans le sens inverse des aiguilles d'une montre de manière à déplacer le côté droit vers le haut et le côté gauche vers le bas.
- Si l'installation est effectuée dans le mauvais sens, de la chaleur peut rester coincée à l'intérieur de l'unité principale et la durée de vie du moniteur peut s'en trouver réduite.
- Le produit ne peut pas être installé à l'envers.



PRÉCAUTIONS DE MONTAGE (suite)

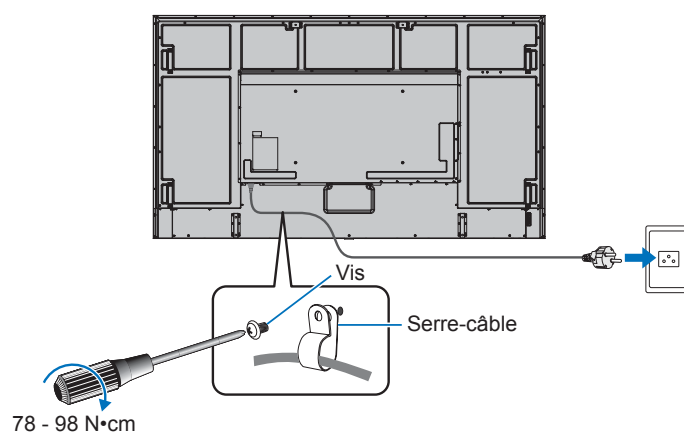
Le moniteur ne doit pas être incliné à 16° ou plus.

REMARQUE : L'installation du moniteur à un angle de 16° ou plus peut entraîner un dysfonctionnement.



■ Serrer le câble d'alimentation

Assurez-vous de serrer le câble d'alimentation à l'aide du serre-câble (fournis). Lors du serrage du câble d'alimentation, veillez à ne pas trop forcer sur sa borne. Ne pliez pas excessivement le câble.



Composants fournis

Si un composant venait à manquer, contactez votre revendeur.

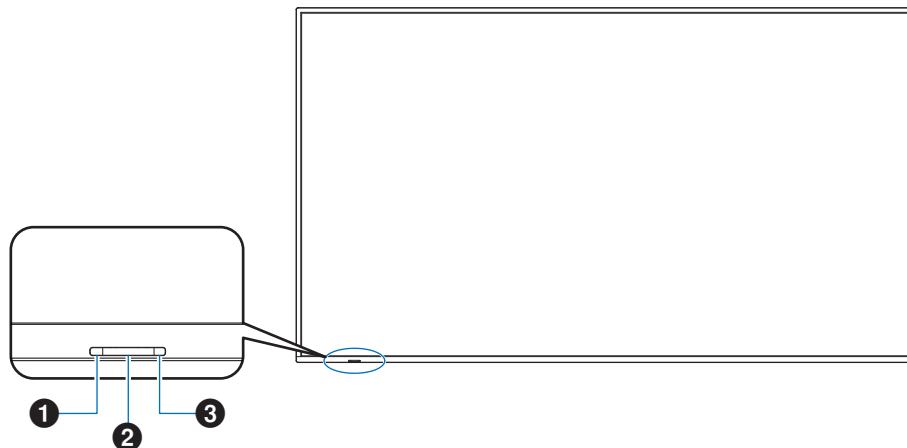
- | | |
|---|--|
| ☐ Moniteur LCD : 1 | ☐ Câble d'alimentation |
| ☐ Télécommande : 1 | ☐ Pile de la télécommande*1 : 2 |
| ☐ Serre-câble : 1 | ☐ Manuel de configuration : 1 |
| ☐ Vis (M4) 1 | ☐ Câble HDMI : 1 |

*1 : Selon le pays dans lequel le moniteur LCD est expédié, les piles AAA peuvent ne pas être incluses dans la livraison.

Remarque : ne jetez pas les piles avec les ordures ménagères. Suivez les instructions de mise au rebut de votre région.

Noms des pièces

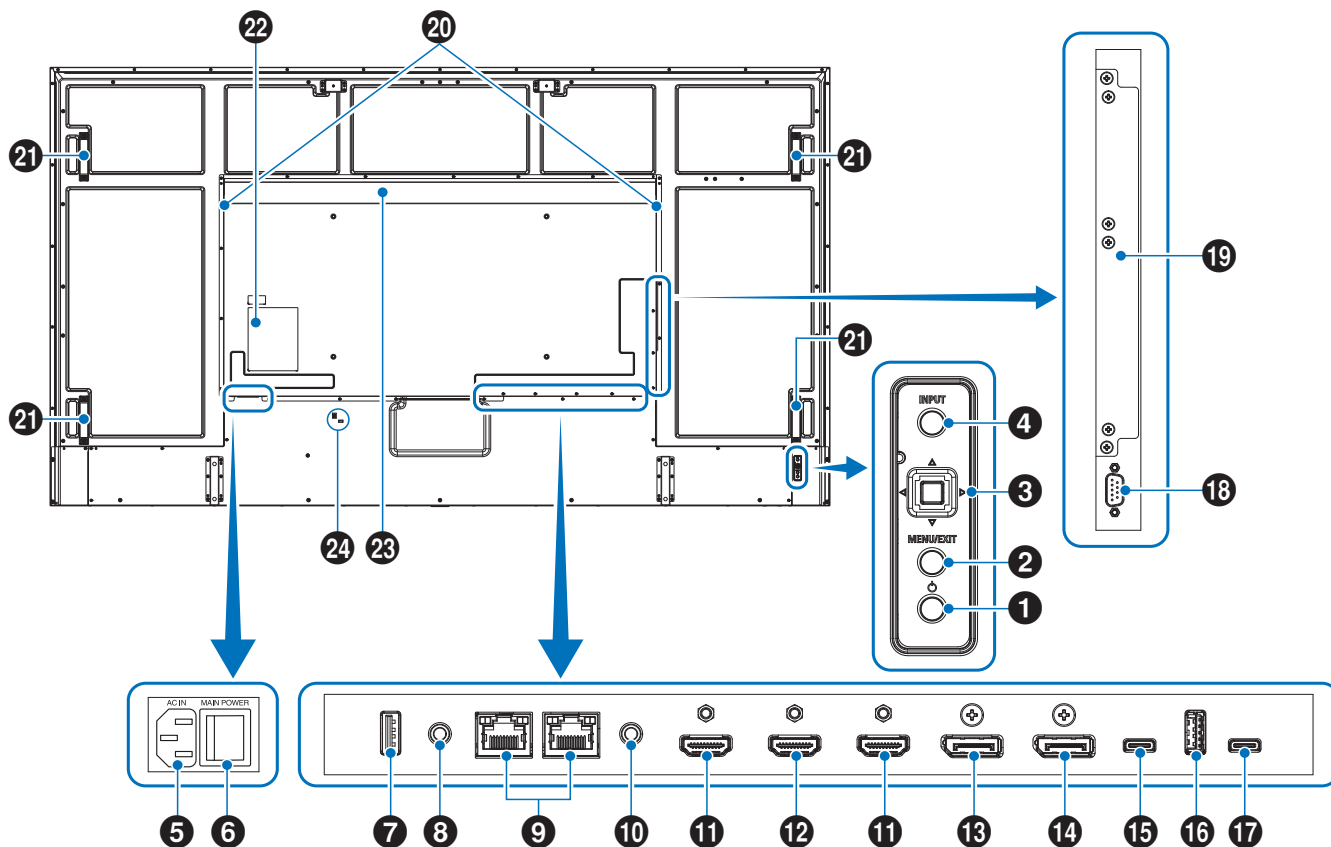
■ Vue de face



- ❶ Voyant (voir [page 23](#))
- ❷ Capteur de télécommande (voir [page 21](#))
- ❸ Capteur de lumière ambiante (voir [page 37](#))

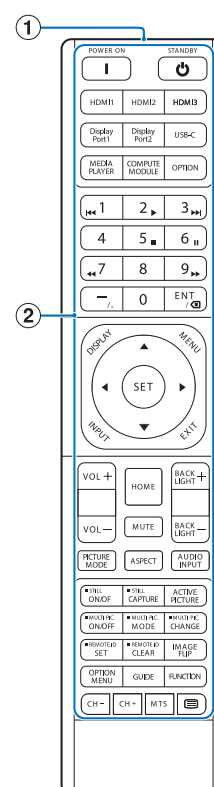
CONSEIL : Le capteur de lumière ambiante détecte la luminosité ambiante, ce qui permet au moniteur d'ajuster automatiquement le réglage du rétroéclairage pour une expérience visuelle au confort optimisé. Ne couvrez pas ce capteur.

■ Vue arrière



- 1 Bouton POWER (voir [page 25](#))
 - 2 Bouton MENU/SORTIE (voir [page 25](#))
 - 3 Joystick/Bouton SET (voir [page 25](#))
 - 4 Bouton ENTRÉE (voir [page 25](#))
 - 5 Borne d'entrée CA (voir [page 20](#))
 - 6 Interrupteur d'alimentation principal (voir [page 22](#))
 - 7 Port de service (voir [page 18](#))
 - 8 Borne de sortie AUDIO (voir [page 18](#))
 - 9 Borne LAN (voir [page 18](#))
 - 10 Borne d'entrée de la TÉLÉCOMMANDE (voir [page 18](#))
 - 11 Borne d'entrée HDMI 1/2 (HDMI1 [ARC]/HDMI2) (voir [page 18](#))
 - 12 Borne de sortie HDMI (voir [page 19](#))
 - 13 Borne d'entrée DisplayPort (voir [page 19](#))
 - 14 Borne de sortie DisplayPort (voir [page 19](#))
 - 15 Port USB Type-C1 (ascendant) (voir [page 19](#))
 - 16 Port USB type A (voir [page 19](#))
 - 17 Port USB Type-C2 (descendant) (voir [page 19](#))
 - 18 Borne d'entrée RS-232C (voir [page 20](#))
 - 19 Emplacement pour module de calcul Raspberry Pi/
emplacement pour carte d'options
 - 20 Haut-parleur interne
 - 21 Poignée
 - 22 Étiquette
 - 23 Aérations
 - 24 Encoche de sécurité
- Emplacement compatible Kensington conçu pour la sécurité physique et la protection contre le vol.

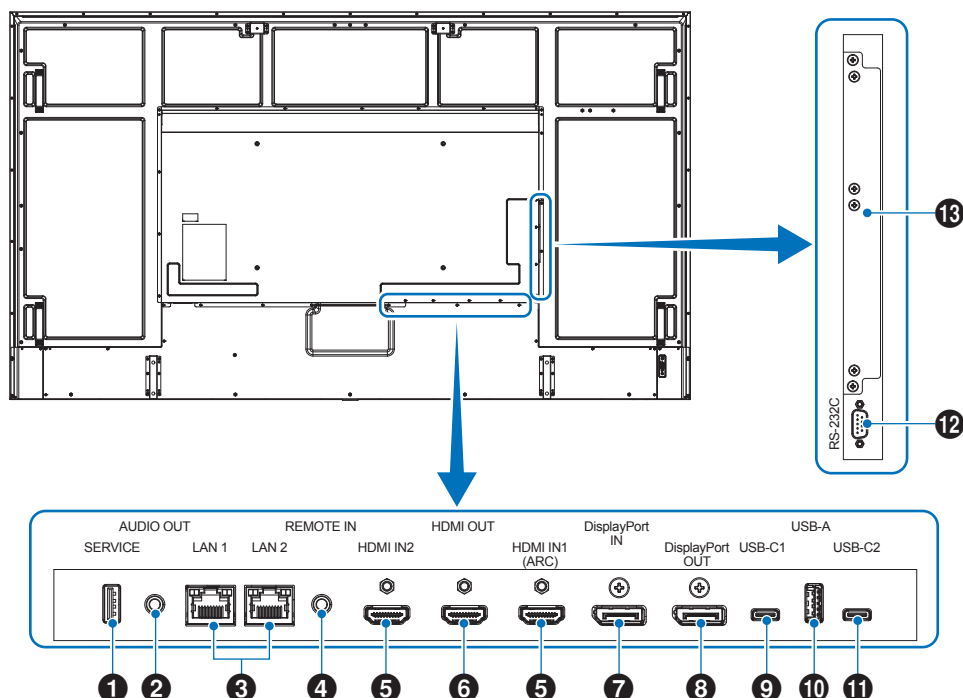
■ Télécommande



- 1 Émetteur de signaux
- 2 Boutons de commande (voir [page 25](#))

Connexion d'équipements périphériques

■ Vue arrière



CONSEIL : • Avant d'effectuer les connexions :

- Coupez l'alimentation de l'appareil avant de le connecter au moniteur.
- Reportez-vous au manuel d'utilisation de l'appareil pour connaître les types de connexion disponibles et les instructions ad hoc.
- Nous vous recommandons de couper l'alimentation principale du moniteur avant de connecter ou de déconnecter une clé USB afin d'éviter toute corruption des données.
- Si nécessaire, vérifiez que la clé USB ne contient pas de virus.

1 Port de service

Concentrateur USB/0,5 A. Port de service. Pour les mises à jour du firmware.

2 Borne de sortie audio

Sortie du signal audio vers un appareil externe (récepteur stéréo, amplificateur, etc.).

REMARQUE : Cette borne n'est pas une borne casque.

3 Borne LAN (RJ-45)

Connectez-vous au LAN afin de gérer et de contrôler le moniteur sur le réseau.

Contrôlez plusieurs moniteurs lors de l'utilisation d'une connexion en chaîne LAN.

- En cas de communications LAN, connectez le câble LAN au port LAN1.
- Veuillez vous référer à la connexion de plusieurs moniteurs (voir [page 63](#)).

4 Borne d'entrée de la TÉLÉCOMMANDE

Utilisez une unité de capteur en option en la connectant à votre moniteur.

REMARQUE : N'utilisez pas cette borne sauf indication contraire.

CONSEIL : • Lorsque l'unité de capteur en option est connectée, le capteur de télécommande du moniteur est désactivé.

- Veuillez utiliser la télécommande fournie avec ce moniteur.

5 Borne d'entrée HDMI 1/2 (HDMI1 [ARC]/HDMI2)

Entrée de signaux HDMI.

HDMI1 (ARC) :

Prend également en charge l'ARC (canal de retour audio) pour la sortie audio.

ARC envoie le son du moniteur à un équipement audio doté d'une borne HDMI1 (ARC).

Connexion d'équipements périphériques

HDMI2 :

- CONSEIL :**
- Utilisez le câble HDMI pris en charge par ARC inclus. L'équipement audio restituera le son du moniteur. La télécommande fournie permet de contrôler cet équipement.
 - Veuillez utiliser un câble HDMI doté du logo HDMI. Lorsque le signal d'entrée est 4K, veuillez utiliser un câble HDMI haute vitesse.
 - Il est possible que certains câbles et appareils HDMI n'affichent pas correctement une image en raison de spécifications HDMI différentes.
 - Ce moniteur prend en charge le codage HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection). Le système HDCP empêche la copie illégale de données vidéo envoyées via un signal numérique. Si vous ne parvenez pas à visualiser le matériel via les entrées numériques, cela ne signifie pas nécessairement que le moniteur ne fonctionne pas correctement.
 - Vous trouverez la liste des signaux compatibles à la [page 88](#).

6 Borne de sortie HDMI

Signal de sortie depuis HDMI2 ou depuis l'emplacement du module de calcul Raspberry Pi ou l'emplacement de la carte d'options.

7 Borne d'entrée DisplayPort

Entrée de signaux DisplayPort.

8 Borne de sortie DisplayPort

Signal de sortie depuis DisplayPort ou USB Type-C1 (ascendant).

9 Port USB type C1 (ascendant)

Source d'énergie : 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/ 3.25 A
(5 V/3 A lorsqu'une carte d'option est connectée)

Vérifiez la forme des ports lorsque vous les reliez à un câble USB. En cas d'alimentation via le port USB Type-C, utilisez un câble USB prenant en charge 3.25 A.

Vous pouvez connecter un appareil prenant en charge le mode alternatif DisplayPort. Si vous connectez un appareil qui ne prend pas en charge le mode alternatif DisplayPort, ce port fonctionne comme un concentrateur USB. Il convient de satisfaire à la norme Power Delivery afin d'alimenter les appareils connectés.

REMARQUE : Ne pas attacher le câble USB. Cela pourrait emprisonner la chaleur et provoquer un incendie.

CONSEIL : Il n'est pas garanti que la fonction Power Delivery fonctionne avec tous les appareils. Veuillez consulter le manuel d'utilisation et les spécifications de l'appareil connecté pour connaître ses capacités et exigences en matière d'alimentation.

10 Port USB type A

Conforme USB 2.0/USB 3.2 Gen1.

Il est possible de contrôler un ordinateur connecté au port USB type C1 à l'aide des appareils externes via ce port.

Cette connexion peut également être utilisée par des périphériques USB externes (tels que des appareils photo, la mémoire flash, des claviers, etc.).

- REMARQUE :**
- Veuillez vous assurer que le connecteur est correctement aligné (forme, orientation) lors de la connexion du périphérique ou du câble USB.
 - Il est déconseillé de connecter/déconnecter une clé USB lorsque le moniteur est déjà allumé. Pour éviter d'endommager le moniteur ainsi qu'une éventuelle corruption des fichiers de données de l'appareil connecté, éteignez l'interrupteur principal du moniteur avant toute connexion ou déconnexion.

- CONSEIL :**
- Formatez une clé USB au format FAT32. Reportez-vous au manuel d'utilisation ou à l'aide de l'ordinateur pour savoir comment formater une clé USB. Si le moniteur ne reconnaît pas une clé USB connectée, assurez-vous que cette dernière se trouve au format FAT32.
 - Il n'est pas garanti que le moniteur fonctionne avec toutes les clés USB vendues dans le commerce.

11 Port USB de type C-2 (descendant)

Conforme USB 2.0/USB 3.2 Gen1.

Il est possible de contrôler un ordinateur connecté au port USB de type C1 à l'aide des appareils externes via ce port.

Cette connexion peut également être utilisée par des périphériques USB externes (tels que des appareils photo, la mémoire flash, des claviers, etc.).

- REMARQUE :**
- Veuillez vous assurer que le connecteur est correctement aligné (forme, orientation) lors de la connexion du périphérique ou du câble USB.
 - Il est déconseillé de connecter/déconnecter une clé USB lorsque le moniteur est déjà allumé. Pour éviter d'endommager le moniteur ainsi qu'une éventuelle corruption des fichiers de données de l'appareil connecté, éteignez l'interrupteur principal du moniteur avant toute connexion ou déconnexion.

- CONSEIL :**
- Formatez une clé USB au format FAT32. Reportez-vous au manuel d'utilisation ou à l'aide de l'ordinateur pour savoir comment formater une clé USB. Si le moniteur ne reconnaît pas une clé USB connectée, assurez-vous que cette dernière se trouve au format FAT32.
 - Il n'est pas garanti que le moniteur fonctionne avec toutes les clés USB vendues dans le commerce.

Connexion d'équipements périphériques

12 Borne d'entrée RS-232C (D-Sub 9 broches)

Connectez l'entrée RS-232C d'un équipement externe, tel qu'un ordinateur, afin de contrôler les fonctions RS-232C. Voir [page 67](#).

13 Emplacement pour module de calcul Raspberry Pi/ emplacement pour carte d'options

Fente de module de calcul Raspberry Pi :

Emplacement pour l'installation d'une carte d'interface de module de calcul Raspberry Pi et d'un module de calcul Raspberry Pi. Voir [page 91](#).

L'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. N'essayez pas d'installer vous-même une carte d'interface de module de calcul et un module de calcul Raspberry Pi.

Fente de carte d'options :

Emplacement pour l'installation d'un Intel® SDM.

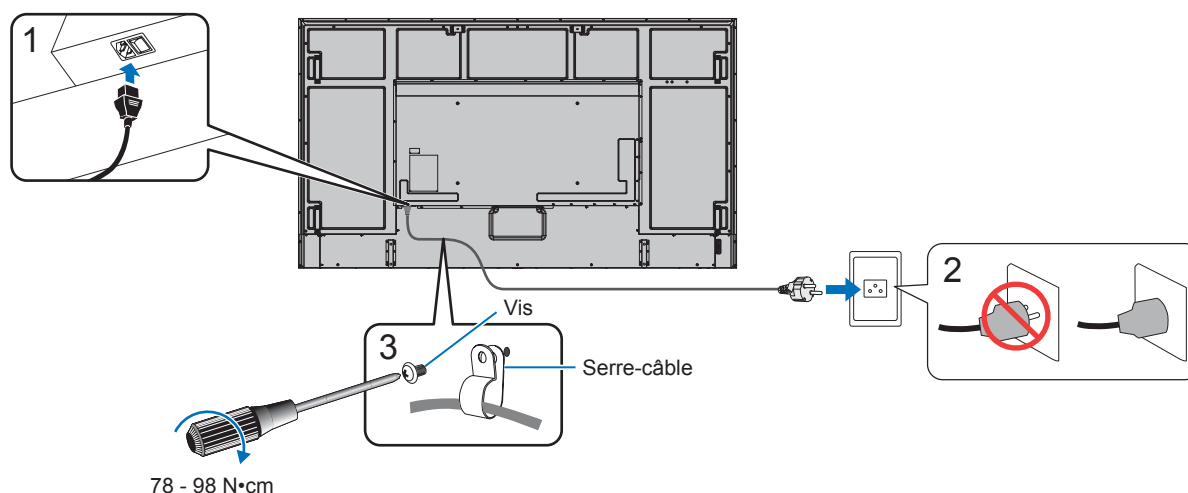
CONSEIL : Contactez votre fournisseur pour obtenir la liste des cartes d'option facultatives compatibles.

Afin d'assurer la conformité aux réglementations EMC, utilisez des câbles blindés pour établir une connexion aux ports suivants : borne d'entrée HDMI, borne d'entrée DisplayPort, port USB type C1 (ascendant), port USB type C2 (descendant), port USB type A, borne d'entrée RS-232C.

- CONSEIL :**
- Ne connectez/déconnectez pas les câbles lors de la mise sous tension de l'alimentation principale du moniteur ou d'un autre équipement externe. Cela pourrait entraîner une perte d'image.
 - N'utilisez pas de câble audio atténuant (résistance intégrée). L'utilisation d'un câble audio avec une résistance intégrée aura pour effet de diminuer le niveau sonore.

Connexion du câble d'alimentation

1. Branchez le câble d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée CA.
2. Branchez le cordon d'alimentation (fourni) dans la prise de courant.
3. Serrez le câble d'alimentation à l'aide du serre-câble (fourni).



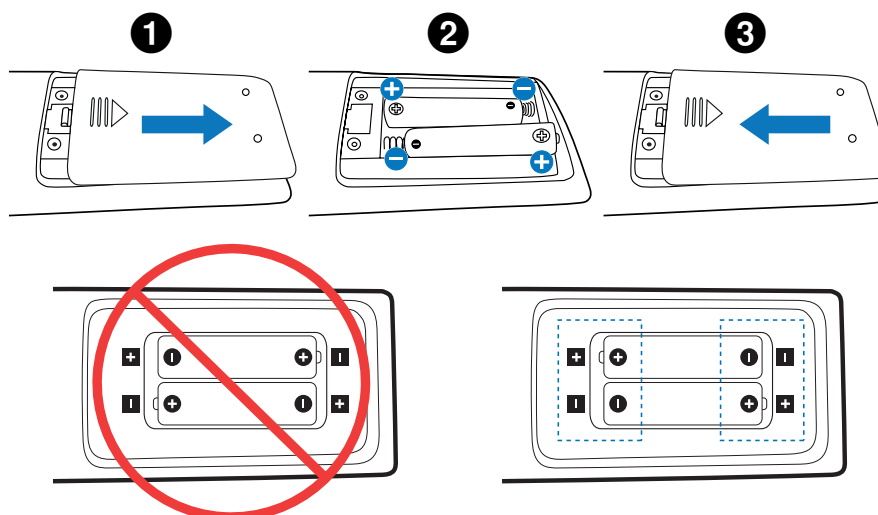
- REMARQUE :**
- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec le moniteur.
 - Lorsque vous reliez le câble d'alimentation à la borne d'entrée CA du produit, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré.
 - Assurez-vous que le moniteur est suffisamment alimenté. Veuillez vous référer à la « Puissance requise » dans la spécification (voir « [Spécifications du produit](#) » on [page 89](#)).
 - Assurez-vous de serrer le câble d'alimentation à l'aide du serre-câble (fourni). Lors du serrage du câble d'alimentation, veillez à ne pas trop forcer sur sa borne. Ne pliez pas excessivement le câble.

Préparation de la télécommande

Installation des piles

La télécommande est alimentée par deux piles AAA de 1,5 V.

Pour installer ou remplacer les piles :



REMARQUE :

- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez uniquement des piles au manganèse ou alcalines.

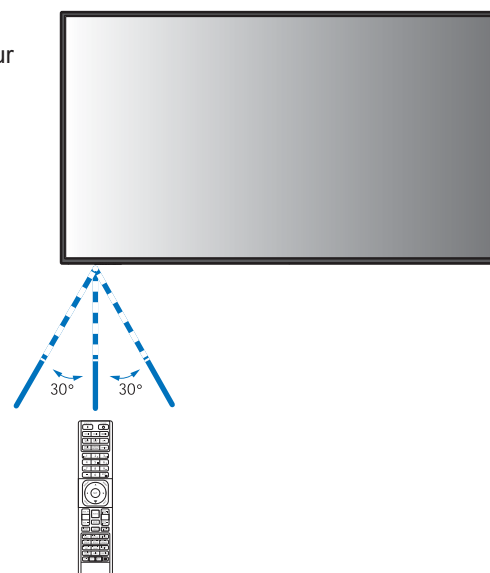
Plage de fonctionnement de la télécommande

Dirigez le haut de la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur pendant le fonctionnement des boutons.

Utilisez la télécommande à une distance d'environ 7 m (23 pi) du capteur de télécommande, ou à un angle horizontal et vertical de 30° et à une distance d'environ 3,5 m (10 pi).

Manipulation de la télécommande

- Ne pas exposer à des chocs violents.
- Ne laissez pas d'eau ou d'autre liquide éclabousser la télécommande. Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez l'exposition à la chaleur et à la vapeur.
- Sauf pour installer les piles, n'ouvrez pas la télécommande.



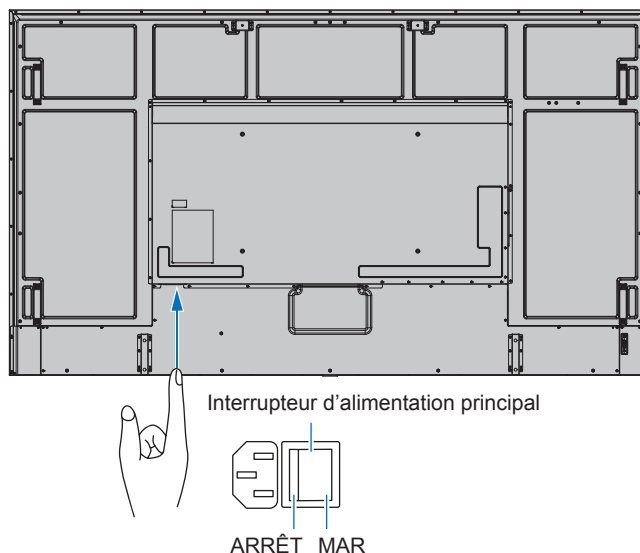
REMARQUE : Si la télécommande ne fonctionne pas, veuillez vérifier ci-dessous :

- Les piles sont peut-être épuisées. Veuillez changer les piles, puis vérifier si la télécommande fonctionne.
- Vérifiez que les piles sont correctement insérées.
- Vérifiez que la télécommande pointe vers le capteur de télécommande du moniteur.
- Vérifiez l'état de [RÉGLAGE VERROUILL]. Voir [page 60](#).
- Le système de télécommande peut ne pas fonctionner lorsque la lumière directe du soleil ou un éclairage puissant frappe le capteur de télécommande du moniteur, ou lorsqu'un objet se trouve sur son chemin.

Mise sous/hors tension

Mise sous tension de l'alimentation principale

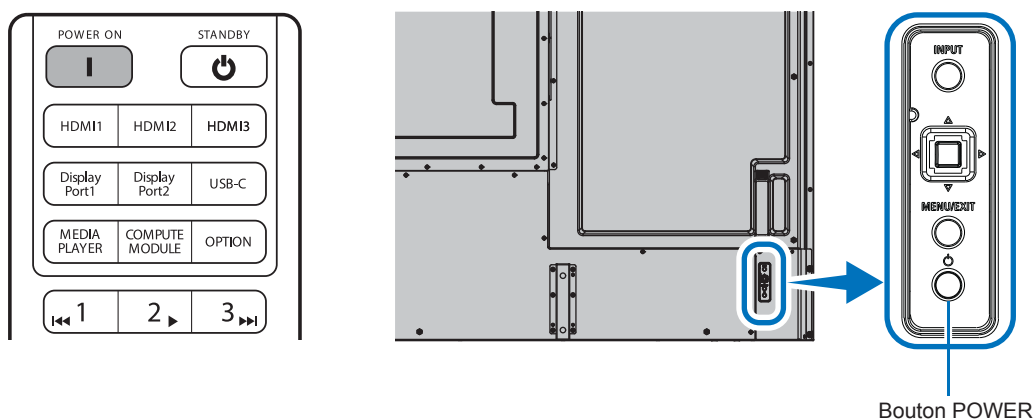
Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal est allumé (I).



Mise sous tension

1. Appuyez sur le bouton **POWER** ou sur le bouton **MONITOR ON** pour mettre l'appareil sous tension.

L'interrupteur principal doit être en position ON pour mettre le moniteur sous tension à l'aide du bouton POWER de la télécommande ou du moniteur.



■ Opérations après la première mise sous tension

L'écran de réglage initial s'affiche lorsque vous mettez l'appareil sous tension pour la première fois. Déplacez le curseur jusqu'à [Start] (Démarrer) à l'aide des boutons ▲/▼ de la télécommande et appuyez sur le bouton SET pour démarrer. Configurez les paramètres initiaux, comme le réglage de la langue, de la date et de l'heure, etc.

Mise hors tension

1. Appuyez à nouveau sur le bouton **POWER** du moniteur ou appuyez sur le bouton **STANDBY** de la télécommande. L'alimentation est coupée. (État de veille)

Allumer (MAR) et éteindre (ARRET)

Appuyez sur le bouton **POWER** du moniteur ou de la télécommande pour allumer le moniteur.

Le voyant d'alimentation du moniteur indique l'état actuel du moniteur. Veuillez vous référer au tableau suivant pour plus d'informations sur le voyant d'alimentation.

Motif d'éclairage LED d'alimentation	État du moniteur	Récupération
Bleu fixe	Normal	
Vert clignotant* ²	Dans les conditions ci-dessous, aucun signal d'entrée n'a été détecté par le moniteur pendant la période*¹ que vous avez définie : • Un capteur en option n'est pas connecté à la borne d'entrée REMOTE ou l'option [CAPT HUMAIN] est réglée sur [DÉSACTIVÉ]. • L'option [SÉLECTION D'ENTRÉE] est réglée sur [HDMI2] et un câble HDMI est connecté à la borne HDMI2. • L'option [PUISSANCE DE LA FENTE] est réglée sur [MARCHE] ou [AUTO], puis une carte d'option est connectée. • [CHANGMT ENTRÉE AUTOMAT] est réglé sur un paramètre à l'exception de [AUCUN]. • [ALIMENTATION USB] est réglé sur [ON]. • [ALIMENTATION FENTE] est réglé sur [ON]. • [LIEN DE CONTRÔLE D'ALIMENTATION] de [CEC] est réglé sur [ACTIVÉ]. • [VERSION DisplayPort] est réglé sur [1.2 MST] ou [1.4 MST]. • [DÉMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [ACTIVÉ].	1. Allumez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton du moniteur. 2. Envoyez une entrée de signal AV au moniteur.
Orange fixe* ² (Mode veille en réseau)	• Lorsque 20 secondes*³ se sont écoulées sans que les conditions de clignotement vert ne soient remplies, lorsque le moniteur reconnaît la connexion LAN et qu'un certain laps de temps s'est écoulé sans entrée de signal sélectionnée.	
Orange clignotant* ² (Mode veille)	• Lorsque 3,5 minutes se sont écoulées sans que la lumière orange ne clignote, lorsqu'un certain laps de temps s'est écoulé sans que le moniteur reconnaisse la connexion LAN et sélectionne l'entrée du signal.	
Rouge fixe	Éteignez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton.	Allumez le moniteur à l'aide de la télécommande ou du bouton du moniteur.

*¹ : Il est possible de régler l'heure pour l'économie d'énergie automatique dans **[PARAM. ÉCO ÉNERGIE]** (voir [page 45](#)).

*² : **[ÉCONOMIE D'ÉNERGIE]** est réglé sur **[ACTIVÉ]**.

*³ : 90 secondes si l'option **[SÉLECTION D'ENTRÉE]** est réglée sur **[HDMI2]** sans connecter un câble HDMI à la borne HDMI2.
3 minutes si l'option **[SÉLECTION D'ENTRÉE]** est réglée sur **[USB-C]**.

- CONSEIL :**
- Le voyant d'alimentation bleu indiquant que le moniteur est sous tension et fonctionne normalement peut être désactivé dans les options du menu OSD du moniteur. Voir [page 51](#).
 - Le voyant d'alimentation clignote alternativement en vert et en orange lorsque la fonction **[CALENDRIER]** est activée.
 - Si l'interrupteur d'alimentation principal est éteint en état de veille, le moniteur passe en mode veille avec une LED d'alimentation bleue clignotante lorsqu'il est rallumé.
 - Lorsque l'entrée est USB-C, si le voyant d'alimentation est allumé ou clignote en orange, aucune image ne peut être affichée même si un signal d'entrée est spécifié. Si vous allumez le moniteur via une entrée de signal, réglez **[DÉMARRAGE RAPIDE]** sur **[ACTIVÉ]**. Si **[DÉMARRAGE RAPIDE]** est désactivé, allumez le moniteur en utilisant la télécommande ou les boutons du moniteur.

Mise sous/hors tension

- REMARQUE :**
- Lorsqu'une défaillance d'un composant est détectée dans le moniteur, le voyant d'alimentation clignote en rouge ou clignote dans une combinaison de rouge et de bleu.
 - Le rétroéclairage utilisé pour ce moniteur a une durée de vie limitée et sa luminosité diminue avec le temps d'utilisation.
 - Ne laissez pas une image fixe affichée pendant une longue période, car cela pourrait provoquer une image résiduelle.

Pour éviter de raccourcir la durée de vie de ce moniteur, veuillez noter les points suivants :

- Lorsque vous n'utilisez pas le moniteur, éteignez-le à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principal.
- Utilisez le bouton POWER du moniteur ou le bouton STANDBY de la télécommande pour mettre l'appareil en état de veille.
- Utilisez [PARAM. ÉCO ÉNERGIE] dans le menu OSD [PROTÉGER]. En l'absence de signal d'entrée, le moniteur passe automatiquement en mode économie d'énergie.
- Utilisez [CALENDRIER] dans le menu OSD pour contrôler automatiquement l'allumage et la mise en veille du moniteur. Lorsque vous utilisez la fonction de programmation, définissez le paramètre [DATE ET HEURE] du menu OSD [SYSTÈME].

Utilisation de la gestion de l'alimentation

Cette fonction diminue la consommation électrique du moniteur lorsqu'il n'est pas utilisé.

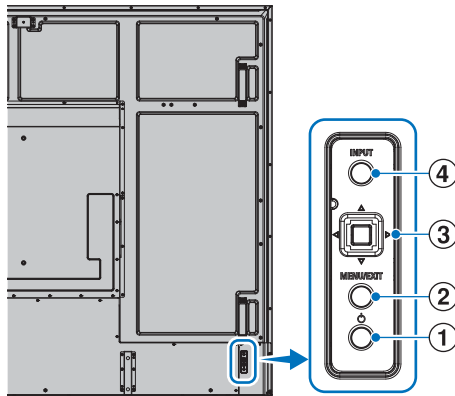
Lorsqu'il est connecté à un ordinateur, la consommation électrique du moniteur diminue automatiquement si le clavier ou la souris ne sont pas utilisés pendant le temps défini dans les paramètres de gestion de l'alimentation de l'ordinateur. Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre ordinateur pour plus d'informations.

Lorsqu'il est connecté à une source AV, telle qu'un lecteur Blu-ray, DVD ou vidéo en streaming, la consommation d'énergie du moniteur diminue automatiquement après un certain laps de temps et à partir du moment où le moniteur reconnaît « l'absence d'entrée de signal ». Cette option est activée ou désactivée dans les paramètres [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] du menu OSD [PARAM. ÉCO ÉNERGIE]. Voir [page 45](#).

- CONSEIL :**
- Selon l'ordinateur et la carte d'affichage utilisés, cette fonction peut ne pas fonctionner.
 - Une fois le signal vidéo perdu, le moniteur s'éteint automatiquement après un délai prédéfini. Veuillez vous référer au [RÉGLAGE HEURE] dans [PARAM. ÉCO ÉNERGIE] Voir [page 45](#).
 - Des programmes peuvent être créés pour que le moniteur s'allume ou passe en veille à des heures précises. Voir [page 53](#).
 - Veuillez vous référer à [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] dans [PARAM. ÉCO ÉNERGIE] pour la fonction de gestion de l'alimentation.

Opération de base

Utilisation du bouton et de la touche



① Bouton POWER

Bascule entre l'état sous tension et l'état de veille.

② Bouton MENU/SORTIE

- Ouvre le menu OSD lorsque le menu OSD est fermé.
- Agit comme un bouton de retour dans le menu OSD pour passer au menu OSD précédent.
- Agit comme un bouton de sortie pour fermer le menu OSD lorsque vous êtes dans le menu principal.

③ Joystick/Bouton SET*3

◀/▶ : contrôle gauche/droite.

- Permet de se déplacer vers la droite ou la gauche via les menus de commande OSD.
- Permet d'augmenter ou de diminuer les ajustements des paramètres OSD individuels.
- Permet d'ajuster le VOLUME lorsque le menu OSD est fermé.

▽/△ : contrôle haut/bas.

- Permet de naviguer dans les menus de commande OSD.

SET (pression du bouton) :

- Permet de sélectionner ou définir la fonction mise en surbrillance dans le menu OSD.

*3 : Les fonctions des boutons ◀, ▶, △ et ▽ varient conformément à l'orientation du moniteur (mode Paysage ou Portrait).

④ Bouton ENTRÉE

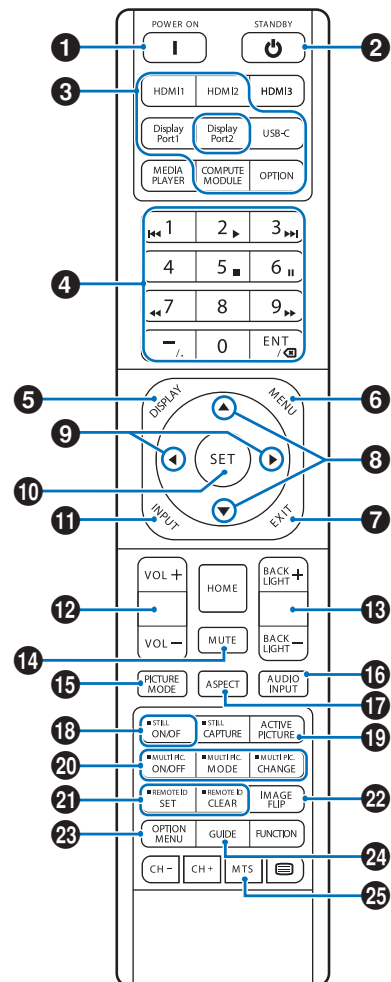
ENTRÉE : Parcourt les entrées disponibles lorsque le menu OSD est fermé.

[DisplayPort], [USB-C], [HDMI1], [HDMI2], [OPTION]*1, [MODULE DE CALCUL]*2. Les noms d'entrée correspondent aux noms par défaut.

*1 : Cette fonction dépend de la carte d'option installée sur le moniteur.

*2 : Cette entrée est disponible lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés. Voir [page 91](#).

Utilisation de la télécommande



CONSEIL : • Les boutons sans explication ne sont pas utilisés avec votre modèle de moniteur.

- Certains boutons de la télécommande sont utilisés pour la fonctionnalité CEC (Consumer Electronics Control). Voir [page 33](#).
- Déverrouille les boutons de la télécommande s'ils ont été verrouillés dans [RÉGLAGE VEROUILL] du menu [PROTÉGER]. Appuyez sur le bouton AFFICHAGE et maintenez-le enfoncé pendant plus de cinq secondes pour déverrouiller la télécommande. Voir [page 60](#).

① ALIMENTATION

POWER reprend sa pleine puissance à partir du mode faible consommation.

② STANDBY

STANDBY met le moniteur en mode basse consommation. Voir [page 23](#).

Opération de base

3 ENTRÉE DIRECTE

Permet de remplacer immédiatement l'entrée par celle correspondant au nom du bouton.

Le nom des boutons correspond à la technologie.

CONSEIL : • En appuyant sur USB-C, l'entrée bascule vers le port USB Type-C1 (ascendant).

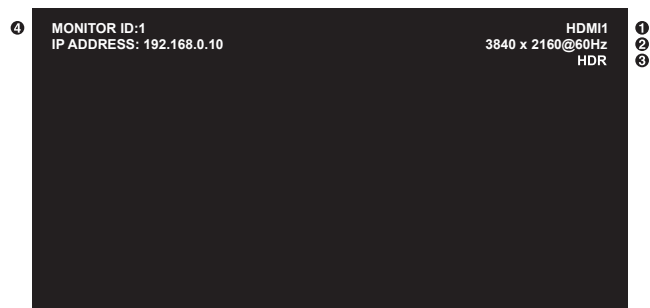
4 Boutons de saisie numérique

Appuyez sur les boutons pour définir et modifier les mots de passe dans [PARAMÈTRES DE SÉCURITÉ], l'adresse IP, le canal et définir l'IDENT TÉLÉCOMMANDE. Voir [page 62](#).

Certains boutons sont utilisés pour le CEC.

5 AFFICHER

Affiche/masque les informations OSD.



① Nom d'entrée

② Informations sur le signal d'entrée

③ Informations sur le HDR

④ Informations sur la communication*

* S'affiche lorsque [INFOS COMMUNICATION] est coché.
Blanc : LAN connecté.

Rouge : LAN non connecté.

6 MENU

Ouvre et ferme le menu OSD. Voir [page 30](#).

7 SORTIE

Agit comme un bouton de retour dans l'OSD pour passer au menu OSD précédent.

Agit comme un bouton SORTIE pour fermer le menu OSD lorsque vous êtes dans le menu principal.

8 ▲ / ▼ (haut/bas)

Fonctionne comme des boutons de navigation et permet de déplacer la zone en surbrillance vers le haut ou vers le bas.

9 ◀/▶ (gauche/droite)

Fonctionne comme des boutons de navigation et permet de déplacer la zone en surbrillance vers la gauche ou vers la droite.

Augmente ou diminue le niveau de réglage dans le paramètre de menu OSD sélectionné.

10 SET

Lorsque le menu OSD est ouvert, ce bouton agit comme un bouton de réglage lorsque vous effectuez une sélection.

11 ENTRÉE

Ouvre et ferme le menu ENTRÉE.

Le nom des entrées correspond à celui défini par défaut, à moins que celles-ci n'aient été renommées manuellement dans le menu OSD.

12 VOL +/-

Augmente ou diminue le niveau de sortie audio.

13 RÉTROÉCLAIRAGE +/-

Permet d'ajuster la luminosité de l'image et de l'arrière-plan.

14 MUET

Coupe la sortie audio et vidéo du moniteur.

Appuyez à nouveau pour réactiver la sortie audio et vidéo du moniteur. Voir la section « [RÉGLAGE MUET](#) » on [page 51](#) pour obtenir des détails.

15 MODE IMAGE

Permet de parcourir les modes d'image [NATIVE], [RETAIL], [CONFERENCING], [HIGHBRIGHT], [TRANSPORTATION] et [CUSTOM]. Voir [page 33](#).

MODE IMAGE	BUT
NATIVE	Paramètre standard.
RETAIL	Couleurs vives et lumineuses, idéales pour la publicité et la promotion d'une marque.
CONFERENCING	Température de la couleur inférieure et optimisée pour les teints humains naturels.
HIGHBRIGHT	Luminosité maximale du rétroéclairage avec température de couleur plus élevée pour des environnements ambiants plus lumineux.
TRANSPORTATION	Luminosité maximale du rétroéclairage avec contraste élevé pour lire le texte quelles que soient les conditions.
CUSTOM	Réglage personnalisé.

CONSEIL : • La modification de l'un des paramètres du [MODE IMAGE] dans le menu OSD modifie les paramètres de l'entrée actuelle uniquement.

16 ENTRÉE AUDIO

Permet de sélectionner la source d'entrée audio : [HDMI1], [HDMI2], [DisplayPort], [USB-C], [OPTION]*¹ et [MODULE DE CALCUL]*².

*¹ : Cette fonction dépend de la carte d'option installée sur le moniteur.

*² : Cette entrée est disponible lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés. Voir [page 91](#).

17 ASPECT

Permet de parcourir les formats d'image [COMPLET], [LARGE], [1:1], [ZOOM] et [NORMAL]. Voir [page 28](#).

18 STILL

MARCHE/ARRÊT : Active/désactive le mode image fixe.

REMARQUE :

- Si la fréquence du signal d'entrée est de 50 Hz ou 60 Hz, cette fonction est désactivée.
- Cette fonction est désactivée si l'une des fonctions suivantes est modifiée : [ASPECT], [MULTI IMAGES], [TILE MATRIX], [RETOURN IMAGE], [OVERSCAN], si vous modifiez le réglage [ENTRÉE AUDIO] ou si le signal d'entrée change.
- Cette fonction est désactivée lorsque l'une des fonctions suivantes est active : [MULTI IMAGES], [TILE MATRIX], [RETOURN IMAGE], [PIVOTER].
- Si le signal d'entrée est [OPTION], l'action de ce bouton dépend de la carte d'option installée sur le moniteur.

19 IMAGE ACTIVE

Sélectionne l'image active lorsque le mode Multi-images est activé. Voir [page 39](#).

20 MULTI IMAGES

MARCHE/ARRÊT : Active et désactive le mode multi-images.

MODE : Bascule entre les modes Picture-In-Picture (PIP) et Picture-By-Picture (PBP) disponibles.

CHANGEMENT : Échange les entrées sélectionnées entre l'image 1 et l'image 2 lorsque PIP est défini. Voir [page 39](#).

CONSEIL : Si vous appuyez sur le bouton SET alors que Multi Picture est activé, vous pouvez modifier la taille de l'image active.

21 IDENT TÉLÉCOMMANDE

Active la fonction REMOTE ID. Voir [page 62](#).

22 RETOUR D'IMAGE

Permet de parcourir les modes de retournement d'image [AUCUN], [H FLIP], [V FLIP] et [180° ROTATE]. Voir [page 38](#).

23 MENU D'OPTIONS

Compatible avec des cartes d'options spécifiques. La fonctionnalité varie en fonction de la carte d'options installée sur le moniteur.

24 GUIDE

Compatible avec des cartes d'options spécifiques. La fonctionnalité varie en fonction de la carte d'options installée sur le moniteur.

25 MTS

Compatible avec des cartes d'options spécifiques. La fonctionnalité varie en fonction de la carte d'options installée sur le moniteur.

Opération de base

■ Réglage du rapport hauteur/largeur

Appuyez sur le bouton ASPECT de la télécommande pour parcourir les options disponibles pour le signal d'entrée actuel.

Pour DisplayPort, USB-C

- [COMPLET] → [1:1] → [ZOOM] → [NORMAL]



Pour HDMI1, HDMI2, OPTION (TMDS)*¹, MODULE DE CALCUL*²

- [COMPLET] → [LARGE] → [1:1] → [ZOOM] → [NORMAL]



*¹ : Cette fonction dépend de la carte d'option installée sur le moniteur.

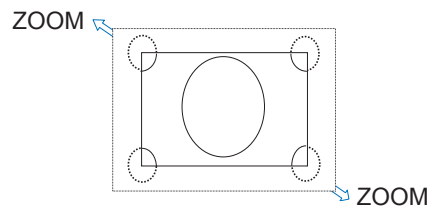
*² : Cette entrée est disponible lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés.

Rapport hauteur/largeur de l'image	Vue inchangée* ³	Sélection recommandée pour le rapport hauteur/largeur de l'image* ³	Description
4:3		[Normal]	Reproduit le rapport hauteur/largeur envoyé depuis la source.
Squeeze		[Full]	Permet de remplir l'écran.
Boîte aux lettres		[Large]	Permet d'étendre le signal letterbox 16:9 pour remplir l'écran.

*³ : Les zones grises indiquent les parties inutilisées de l'écran.

[1:1] : Permet d'afficher l'image au format 1 x 1 pixel.

[ZOOM] : La fonction zoom augmente la taille de l'image, ce qui étend l'image au-delà de la zone active de l'écran. Les parties de l'image en dehors de la zone d'écran active ne sont pas affichées.



Éléments de menu

Ouvrir la fenêtre de menu

Le menu du moniteur vous permet de régler directement ses différents paramètres, notamment la luminosité, le contraste, les réglages de couleur, l'entrée, etc. Cette section explique comment naviguer dans le menu et effectuer des sélections. Pour les descriptions des éléments de menu de ce produit, voir [page 30](#).

■Écran de menu

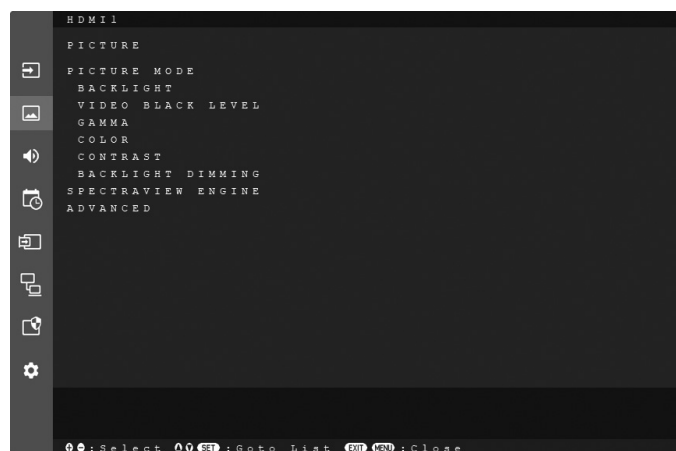
REMARQUE : Il est possible que certains menus ne soient pas disponibles en fonction du modèle ou de l'équipement facultatif employé.



■Exemple d'opération

Navigation dans le menu pour sélectionner le MODE IMAGE.

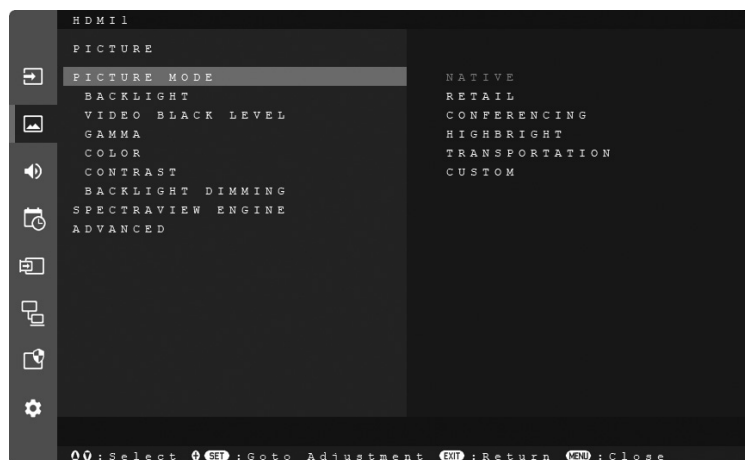
1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir l'écran de menu.



2. Appuyez sur le bouton **▲** ou **▼** pour sélectionner l'icône **IMAGE**, puis appuyez sur le bouton **SET**.

Éléments de menu

3. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner [MODE IMAGE], puis appuyez sur le bouton SET.



4. Appuyez sur le bouton ► pour sélectionner [NATIVE], puis appuyez sur le bouton SET.

5. Appuyez sur le bouton MENU pour fermer l'écran du menu.

CONSEIL : • L'écran de menu se fermera automatiquement si aucune opération n'est effectuée pendant environ trois minutes.

Détails des éléments de menu

Les paramètres ci-dessous sont des paramètres recommandés et conformes à la « Configuration normale » telle que définie dans le règlement EcoDesign (2019/2021).

- [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] est réglé sur [ACTIVÉ].
- [ALIMENTATION USB] est réglé sur [AUTO]
- [MESS. ÉCO. ÉNERGIE] est réglé sur [MARCHE].
- [DÉMARRAGE RAPIDE] est réglé sur [DESACTIVER]
- [CAPT HUMAIN] est réglé sur [DESACTIVER]

En raison des diverses possibilités d'économie d'énergie, les différents modes d'alimentation sont appelés « mode veille ». « Mode veille » signifie « état de veille » ou « mode veille en réseau » lorsque les paramètres recommandés sont utilisés. Le moniteur passe en « mode veille » lorsque vous utilisez les paramètres recommandés et que vous n'avez pas connecté de réseau LAN. Lorsque vous utilisez le réglage recommandé et une connexion LAN active, « mode veille » signifie « mode veille en réseau ».

■ENTRÉE

SELECT ENTREE

Sélectionne la source des signaux d'entrée.

DisplayPort, USB-C, HDMI1, HDMI2, MODULE DE CALCUL*¹ ou OPTION*².

PARAMÈTRES ENTRÉE

NOM D'ENREE

Des noms personnalisés avec un maximum de 14 caractères, espaces compris, peuvent être définis. Les caractères peuvent être un mélange de lettres (AZ), de chiffres (0-9) et de certains symboles.

Pour renommer l'entrée :

1. Mettez le champ Nom en surbrillance. Appuyez sur le bouton SET de la télécommande pour activer le champ.
2. Utilisez les boutons ◀/▶ pour naviguer jusqu'au caractère à modifier.
Appuyez sur les boutons ▲/▼ pour parcourir les caractères disponibles (A-Z, 0-9, caractères spéciaux et espace).
3. Appuyez sur le bouton SET pour passer de la majuscule à la minuscule et vice versa.
4. Appuyez sur EXIT pour enregistrer le nom et quitter le champ.

CONSEIL : Le NOM D'ENREE peut être facilement modifié avec le serveur HTTP (voir [page 71](#)).

REINIT NOM

Renvoie le nom d'entrée actuel à sa valeur par défaut d'usine. Mettez en surbrillance [CONTINUER] et appuyez sur SET sur la télécommande pour réinitialiser le nom d'entrée.

CHANGMT ENTRÉE AUTOMAT*3

Cette fonction sélectionne automatiquement la borne d'entrée avec un signal d'entrée.

Lorsqu'elle est activée, cette option permet de détecter et de modifier les entrées lorsqu'un signal est appliqué ou perdu.

Permet de personnaliser la priorité en matière d'entrée.

CONSEIL : Lorsque [DÉTECTION HUMAINE] est activé, cette fonction est désactivée.

- AUCUN.....Le moniteur ne recherche pas de signal vidéo sur les autres connexions d'entrée.
Si le signal vidéo est perdu sur l'entrée actuelle, ou si le moniteur est commuté manuellement sur une entrée qui n'a pas de signal vidéo, l'écran deviendra noir. Si l'option [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] est activée, le moniteur passe en mode économie d'énergie une fois le délai défini pour [ÉCONOMIE D'ÉNERGIE] écoulé.
- 1ER DETECTE.....Le moniteur ne recherche pas de signal vidéo sur les autres connexions d'entrée tant que l'entrée actuelle a un signal vidéo.
Si la connexion d'entrée actuelle est dépourvue de signal vidéo, le moniteur en recherche un sur les autres connexions d'entrée vidéo. En cas de détection d'un signal vidéo, le moniteur passe automatiquement de l'entrée actuelle à l'entrée dont la source vidéo est active.
- DERN DÉTECTION.....Le moniteur recherche activement un signal vidéo sur les autres connexions d'entrée, même lorsque le signal vidéo actuel est présent. Lorsqu'une nouvelle source de signal vidéo est appliquée à une autre connexion d'entrée, le moniteur passe automatiquement à la source vidéo qu'il vient de trouver.
En cas de perte du signal vidéo sur la connexion d'entrée actuelle, le moniteur recherche le signal vidéo sur les autres connexions d'entrée vidéo. En cas de détection d'un signal vidéo, le moniteur passe automatiquement de l'entrée actuelle à l'entrée dont la source vidéo est active.
- DÉTECTION PERSON.....Le moniteur recherche uniquement le signal vidéo sur les entrées sélectionnées pour les numéros prioritaires. En cas de perte du signal, le moniteur recherche le signal selon l'ordre de priorité et passe automatiquement à l'entrée de priorité maximale qu'il trouve avec un signal vidéo actif. Le moniteur recherche activement ces entrées. Si l'entrée de signal actuelle n'est pas de priorité 1 et qu'un nouveau signal est appliqué à l'entrée affectée à la priorité 1, le moniteur passe automatiquement à l'entrée de priorité supérieure.

CONSEIL : Si vous sélectionnez [DÉTECTION PERSONNALISÉE], vous ne pouvez pas basculer vers un signal d'entrée pour lequel [PRIORITÉ] n'a pas été défini.

INFOS DU SIGNAL D'ENTRÉE

Affiche les informations du signal d'entrée.

ENTRÉE COURANT

Ces fonctions affichent leurs paramètres actuels dans les [INFOS DU SIGNAL D'ENTRÉE] pour le signal d'entrée sélectionné.

CONSEIL : Les fonctions répertoriées ici ne disposent pas de paramètres disponibles pour tous les terminaux d'entrée.

RÉSOLUTION

FREQUENCY

FORMAT COULEUR

HDR EOTF

PROF COULEUR

HDCP

PLAGE VIDÉO

CODE ID VIDÉO

SURBALAYAGE

Éléments de menu

AVANCÉS

PARAM. SIGNAL D'ENTRÉE

Configurez les paramètres spécifiques à la borne d'entrée vidéo.

DisplayPort (Entrées DisplayPort, USB-C uniquement)

VERSION DisplayPort

Les réglages suivants peuvent être effectués en fonction de la sélection d'entrée.

Version DisplayPort : 1.1a, 1.2, 1.4

Sélectionnez [SST] ou [MST] lorsque [1.2] ou [1.4] est défini.

- CONSEIL :**
- [1.2] n'est disponible que si [PARAMÈTRES USB-C] dans [USB] est réglé sur [USB3.2].
 - La résolution du signal d'entrée de 4096 x 2160 ne peut être sélectionnée que lorsque [VERSION DisplayPort] est réglé sur [1.4].

VERSION HDCP

En fonction de la sélection dans la [VERSION DisplayPort], définissez les éléments comme ci-dessous.

1.2 : HDCP 1.3, HDCP 2.2

1.4 : HDCP 1.3, HDCP 2.2

CONSEIL : Lorsque le paramètre [VERSION DisplayPort] est défini sur [1.1a], le paramètre [HDCP1.3] est automatiquement activé.

HDR

En fonction de la sélection dans la [VERSION DisplayPort], définissez les éléments comme ci-dessous.

1.2 : ACTIVÉ, DESACTIVER

1.4 : ACTIVÉ, DESACTIVER

CONSEIL : Lorsque [DisplayPort VERSION] est défini sur [1.1a], cette fonction est désactivée.

HDMI (HDMI1, HDMI2, OPTION (TMDS)*2 entrées uniquement)

MODE HDMI

Permet de sélectionner le type de mode HDMI (version) [MODE1] ou [MODE2].

MODE1 : La résolution maximale est de 4096 x 2160 (30 Hz).

MODE2 : La résolution maximale est de 4096 x 2160 (60 Hz).

CONSEIL : Si vous activez HDR ou définissez [HDCP2.2] dans [VERSION HDCP], sélectionnez [MODE2].

VERSION HDCP

Sélectionnez [HDCP 1.4] ou [HDCP 2.2].

HDR

Sélectionne HDR [ACTIVÉ] ou [DESACTIVER].

CONSEIL : Lorsque [MODE HDMI] est défini sur [MODE1], HDR est désactivé.

FORMAT SIGNAL

SURBALAYAGE (entrées HDMI1, HDMI2, OPTION (TMDS)*2, MODULE DE CALCUL*1 uniquement)

MAR : l'image est mise à l'échelle conformément à la taille de l'écran sans que le format ne soit modifié. Les bords de certaines images sont tronqués. Environ 95 % de l'image sont affichés à l'écran.

ARRET : L'intégralité de l'image est affichée dans la zone de l'écran. L'utilisation de ce paramètre peut provoquer la déformation de l'image au niveau des bords.

AUTO : la taille de l'image est définie automatiquement.

CONSEIL : Lorsque vous utilisez un ordinateur doté d'une sortie HDMI, définissez le paramètre [ARRÊT].

PLAGE VIDÉO

Ajustez la plage de gradation en fonction du signal vidéo de manière à optimiser l'image en cas de voile blanc ou noir.

COMPLET : S'applique aux paramètres de l'ordinateur. et permet d'afficher tous les signaux d'entrée dont les niveaux de gris sont compris entre 0 et 255.

LIMITÉ : S'applique aux paramètres des équipements audiovisuels et permet de remplacer les niveaux de gris compris entre 16 et 235 par des niveaux de gris compris entre 0 et 255.

AUTO : Permet de définir automatiquement les signaux d'entrée via la détection des équipements connectés.

COLORIMÉTRIE

Permet de sélectionner le paramètre d'espace de couleur parmi les options AUTO, RVB, YCbCr (BT.601), YCbCr (BT.709), YCbCr (BT.2020).

CEC

Fournit aux lecteurs multimédias compatibles CEC (Consumer Electronics Control), connectés via HDMI, la possibilité de communiquer et permet un contrôle limité entre l'appareil et le moniteur. Disponible uniquement pour les entrées HDMI.

CEC

Lorsque [MODE1] ou [MODE2] est sélectionné, les fonctions suivantes sont automatiquement activées :

De plus, lorsque l'appareil compatible est démarré à partir d'un état de veille, cette unité fonctionne également pour mettre l'appareil sous tension à partir d'un état de veille.

- Lorsqu'un périphérique multimédia CEC connecté est en cours de lecture, le moniteur s'allume et/ou passe à l'entrée HDMI avec le périphérique multimédia connecté.

- La télécommande du moniteur peut être utilisée pour contrôler certaines fonctions du lecteur multimédia.

Lorsque [MODE1] est sélectionné, les fonctions CEC de la télécommande sont :

1, 2, 3, 5, 6, 7, 9, ENT, SORTIE, ▲, ▼, ◀, ▶, MUTE, VOL+, VOL-.

Lorsque [MODE2] est sélectionné, les fonctions CEC de la télécommande sont :

0 à 9 et – sur le clavier, ENT, EXIT, ▲, ▼, ◀, ▶, GUIDE, MUTE, SET, VOL+, VOL-, CH-, CH+.

Selon le type d'appareil connecté, les fonctions CEC peuvent ne pas fonctionner comme décrit.

Tous les fabricants n'offrent pas le même niveau d'intégration et de contrôle CEC. Certains fournissent uniquement une assistance pour leurs produits.

LIAISON COMMANDE ALIM

L'appareil compatible HDMI-CEC se met en veille en même temps que le moniteur lorsque le bouton STANDBY est utilisé sur la télécommande, ou lorsque le bouton POWER est utilisé sur le moniteur.

CONSEIL : Il est possible que l'appareil compatible HDMI-CEC connecté ne se mette pas en veille s'il enregistre.

RÉCEPTEUR AUDIO

ACTIVÉ : Le haut-parleur interne du moniteur est mis en sourdine et l'équipement audio connecté doté de la fonction ARC émet le son.

DESACTIVER : L'équipement audio connecté doté de la fonction ARC est mis en sourdine et le haut-parleur interne du moniteur émet le son.

CONSEIL : La sortie du son peut prendre un certain temps lors de la modification des réglages du [RÉCEPTEUR AUDIO], mais il ne s'agit pas d'une panne du moniteur.

COULEUR DE FOND

Ajuste la couleur des bordures qui s'affichent lorsqu'une image ne remplit pas tout l'écran.

Par exemple, ces bordures apparaissent lorsqu'une image en 4:3 est affichée ou lorsqu'une option Picture-By-Picture du [MODE MULTI IMAGE] est sélectionnée et que les entrées ne remplissent pas entièrement l'écran.

Appuyez sur le bouton ▶ pour éclaircir les bordures, le niveau peut être augmenté jusqu'à ce que la couleur soit blanche.

Appuyez sur le bouton ◀ pour rendre les bordures plus sombres, le niveau peut être diminué jusqu'à ce que la couleur soit noire.

REINITIALISER

Réinitialise tous les paramètres d'ENTRÉE aux paramètres d'usine, à l'exception de [SELECT ENTREE], [NOM D'ENREE] et [PRIORITÉ] dans [CHANGEMENT D'ENTRÉE AUTOMATIQUE].

*1 : Cette fonction n'est disponible que lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés. Voir [page 91](#).

*2 : Cette fonction dépend de la carte d'options utilisée. Elle n'est disponible que si une carte d'options est installée.

*3 : en fonction de l'appareil, la détection peut ne pas être correcte.

■ IMAGE

MODE IMAGE (Lorsque [SPECTRAVIEW ENGINE] est réglé sur [OFF])

Permet d'exploiter des paramètres préconfigurés adaptés aux divers environnements dans lesquels l'appareil peut être utilisé, ou de personnaliser les paramètres en fonction des préférences. Voir [page 34](#).

BACKLIGHT

Permet d'ajuster la luminosité de l'image et de l'arrière-plan. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour régler.

CONSEIL : [MARCHE] est sélectionné dans [DÉTEC. LUM. AMBIANTE] dans AVANCÉS], cette fonction ne peut pas être modifiée.

NIV DE NOIR SUR VIDÉO

Permet d'ajuster la luminosité sombre.

Éléments de menu

GAMMA

NATIVE	Le panneau LCD gère la correction gamma.
2.2.....	Gamma de moniteur type en vue d'une utilisation avec un ordinateur.
2.4.....	Paramètres gamma types en vue d'une utilisation avec des vidéos, comme les DVD et les Blu-ray.
S GAMMA.....	Gamma spécial pour certains types de films. Permet de réhausser la luminosité des parties claires et d'abaisser celle des parties sombres de l'image (courbe en S).
SIM. DICOM	Courbe DICOM GSDF simulée pour le type LCD.
HDR-ST2084 (PQ)	Paramètre gamma pour HDR, généralement pour les supports de disque UHD et les vidéos en streaming.
HDR-HYBRID LOG	Paramètre gamma pour HDR, généralement pour la diffusion UHD.
PROGRAMMABLE1, 2, 3.....	Une courbe gamma programmable peut être chargée à l'aide de notre logiciel disponible en option.
SÉLECTION AUTOMATIQUE HDR ... (entrée HDMI uniquement)	La correction GAMMA du signal HDR passe automatiquement à [HDR-ST2084 (PQ)] ou [HDR-HYBRID LOG].

COULEUR

COULEUR	Permet d'ajuster la saturation des couleurs à l'écran. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler.
TEMP COULEUR	Permet d'ajuster la température de couleur de l'écran dans son ensemble. Une température faible provoque l'apparition d'un écran rougeâtre. Une température élevée provoque l'apparition d'un écran bleuté. Si vous déplacez le curseur d'un cran après la température la plus élevée indiquée, le paramètre [NATIVE] est activé. La couleur blanche par défaut du moniteur est alors appliquée sans ajustement de la température. Si la TEMPÉRATURE doit être ajustée davantage, les niveaux de GAIN R/G/B individuels du point blanc peuvent être modifiés. Pour ajuster la température de couleur, utilisez les curseurs correspondant aux niveaux de gain R/G/B individuels. Le paramètre [TEMP. COULEUR] est remplacé par le paramètre [PERSO.] lorsque l'un des curseurs correspondant aux niveaux de gain est déplacé. CONSEIL : Lorsque [PROGRAMMABLE1], [PROGRAMMABLE2] ou [PROGRAMMABLE3] est sélectionné dans [CORRECTION GAMMA], cette fonction ne peut pas être modifiée.
CONTROLE COULEURS ..	Permet d'ajuster individuellement la teinte des couleurs rouge, jaune, vert, cyan, bleu et magenta. Vous pouvez par exemple changer le rouge en jaune ou en violet.

CONTRASTE

Permet d'ajuster la luminosité de l'image en fonction du signal d'entrée. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler.

GRADAT. RETROECLAIRAGE

Ajuste automatiquement chacun des groupes de rétroéclairage de l'écran LCD indépendamment, en fonction du signal d'entrée.

- CONSEIL :**
- Si [LUMINOSITÉ AUTO] est réglé sur [MODE 2], cette fonction ne peut pas être modifiée sur [OFF].
 - Au moment de l'expédition depuis l'usine, cette fonction est grisée et [OFF] ne peut pas être réglée. Pour le désactiver, réglez [LUMINOSITÉ AUTO] sur une valeur autre que [MODE2].

MODE IMAGE (Lorsque [SPECTRAVIEW ENGINE] est réglé sur [ON])

Permet d'exploiter des paramètres préconfigurés adaptés aux divers environnements dans lesquels l'appareil peut être utilisé, ou de personnaliser les paramètres en fonction des préférences.

MODE IMAGE

Cinq modes d'affichage personnalisables sont disponibles [1], [2], [3], [4] ou [5]. Voir [page 54](#).

ÉMULATION

COLOR VISION EMU.

Il présente un aperçu de diverses déficiences visuelles humaines typiques et est utile pour évaluer la façon dont les personnes présentant de telles déficiences percevront les couleurs. Cet aperçu est disponible dans les types :

- P (Protanopie)
- D (Deutéranopie)
- T (Tritanopie)

Les niveaux de gris peuvent être utilisés pour évaluer la lisibilité du contraste.

CONSEIL : En fonction de la vision de l'utilisateur, y compris de ceux souffrant de déficience de la vision des couleurs, il y aura une variation dans la façon dont la couleur de l'écran est vue et expérimentée. Une simulation est utilisée pour illustrer la vision des personnes ayant une déficience de la vision des couleurs. Ce n'est pas leur point de vue réel. La simulation est une reproduction de personnes ayant un mode de vision des couleurs fort de type P, de type D ou de type T. Les personnes ayant une légère déficience de la vision des couleurs ne ressentiront que peu ou pas de différence par rapport à celles ayant une vision des couleurs normale.

6 AXIS COLOR TRIM

Avec ces commandes, le cercle de couleurs standard est divisé en 6 plages/zones distinctes : Rouges, jaunes, verts, cyans, bleus et magentas. Chaque plage peut être ajustée individuellement en termes de teinte, de saturation et de décalage (luminosité) à des fins de correspondance spécifiques. Les couleurs neutres (gris) ne seront pas impactées.

RED (ROUGE) (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

YELLOW (JAUNE) (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

GREEN (VERT) (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

CYAN (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

BLUE (BLEU) (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

MAGENTA (HUE/SAT./OFFSET) (TEINTE/SAT./DECALAGE))

HUE (TEINTE) : Modifie la couleur réelle dans sa plage sur la roue chromatique sans modifier la saturation et le décalage. Par exemple, la gamme de couleurs rouge déplace les rouges vers le jaune ou le magenta, la gamme de couleurs jaune déplace les jaunes vers le rouge ou le vert, et ainsi de suite.

SAT. (Saturation) : Modifie l'intensité de la gamme de couleurs sans modifier la teinte et le décalage.

OFFSET (COMPENSER) : Modifie la luminosité de la gamme de couleurs sans modifier la teinte et la saturation.

par exemple : Il s'agit des changements de couleur lorsque la couleur rouge est définie sur la valeur minimale et la valeur maximale dans HUE/SAT./OFFSET.

	Valeur minimale	0	Valeur maximale
Défaut			
HUE (TEINTE)			
SAT.			
OFFSET (COMPENSER)			

UNIFORMITÉ

Cette fonction améliore la reproduction des couleurs et uniformise le manque d'uniformité de la luminosité du moniteur.

CONSEIL : Un nombre plus élevé produit un meilleur effet, mais peut également affecter la consommation d'énergie et la durée de vie du moniteur.

GRADAT. RETROECLAIRAGE (Lorsque [SPECTRAVIEW ENGINE] est réglé sur [ON])

Ajuste automatiquement chacun des groupes de rétroéclairage de l'écran LCD indépendamment, en fonction du signal d'entrée.

SPECTRAVIEW ENGINE

SPECTRAVIEW ENGINE

Sélectionnez [ON] pour activer [SPECTRAVIEW ENGINE] (voir [page 54](#)).

NUMBER OF PICT. MODES

Limite le nombre de modes d'image sélectionnables.

La limitation du nombre de modes d'image sélectionnables peut être utilisée aux fins suivantes :

- Verrouillage.
En réglant sur [1], cela empêchera l'accès et le réglage des autres modes d'image.
- Skip.
S'il existe des modes d'image inutilisés qui ne sont pas nécessaires, ils peuvent être ignorés en utilisant le bouton Mode d'image de la télécommande pour basculer entre les modes. Par exemple, si [3] est défini pour [NUMBER OF PICT. MODES], les modes d'image disponibles sont [1, 2, 3] et les autres modes seront ignorés.

METAMERISM

Améliore la correspondance des couleurs du point blanc lorsque le moniteur est utilisé côte à côte avec un moniteur d'affichage à gamme standard. Cette fonction compense la façon dont l'œil humain perçoit les couleurs légèrement différemment par rapport à l'instrument scientifique utilisé pour régler le moniteur pendant l'étalonnage. Cette fonction doit être désactivée dans les applications critiques en matière de couleur.

Éléments de menu

AVANCÉS

UHD UPSCALING

Permet d'obtenir un effet haute définition.

NETTETÉ

Permet d'ajuster la netteté de l'image. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler.

ASPECT

Sélectionnez le rapport hauteur/largeur de l'image à l'écran.

- CONSEIL :**
- Lors du démarrage de la matrice de tuiles dans des installations multi-écrans, si [ASPECT] est [ZOOM], il sera changé en [FULL] avant le démarrage de la matrice de tuiles. Une fois la matrice de tuiles terminée, l'aspect reviendra à [ZOOM].
 - Si vous modifiez les paramètres [H POS] et [V POS] avec une image réduite, l'image ne sera pas modifiée.
 - Si [ASPECT] est [ZOOM] alors que la matrice de tuiles est active, lorsque la matrice de tuiles est relâchée, [ASPECT] sera [ZOOM].

NORMAL Permet d'afficher le rapport hauteur/largeur tel qu'il est envoyé depuis la source.

COMPLET Permet de remplir l'écran.

LARGE Permet d'étendre le signal letterbox 16:9 pour remplir l'écran.

1:1..... Permet d'afficher l'image au format 1 x 1 pixel. (Si la résolution d'entrée est supérieure à la résolution recommandée, la taille de l'image est réduite de manière à s'adapter à l'écran.)

ZOOM..... Permet d'agrandir/de réduire l'image.

- CONSEIL :**
- Les zones de l'image agrandie qui se trouvent en dehors de la zone active de l'écran ne s'affichent pas.
L'image réduite peut être dégradée.
 - Si un signal d'entrée est de 4k50Hz ou 4k60Hz, seule la réduction de l'image est disponible.

ZOOM : Permet de conserver le rapport hauteur/largeur lors du zoom.

ZOOM : Valeur de zoom horizontal.

VZOOM : Valeur de zoom vertical.

H-POS : Position horizontale.

V POS : Position verticale.

CONTRASTE ADAPTATIF (entrées HDMI1, HDMI2, OPTION (TMDS)*2, MODULE DE CALCUL*1 uniquement)

Permet de définir le niveau de réglage du contraste dynamique.

Si vous sélectionnez [FORT], l'image est nette, mais la luminosité est instable en raison du grand écart de variation de contraste.

CONSEIL : Lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [MARCHE], cette fonction est désactivée.

UNIFORMITÉ

Cette fonction améliore la reproduction des couleurs et uniformise le manque d'uniformité de la luminosité du moniteur.

CONSEIL : Lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [MARCHE], cette fonction est désactivée. À la place, le paramètre [UNIFORMITÉ] est activé et appliqué au mode d'affichage. Voir [page 33](#).

VARIATION AUTO

Règle automatiquement le rétroéclairage de l'écran LCD en fonction de la quantité de lumière ambiante.

LUMINOSITÉ AUTO..... Règle le niveau de luminosité en fonction du signal d'entrée.

MODE1 : Réduisez automatiquement le niveau de luminosité de l'écran lorsque les zones lumineuses de l'image deviennent plus grandes.

MODE2 : Réduisez automatiquement le niveau de luminosité de l'écran lorsque les zones sombres de l'image deviennent plus grandes.

- CONSEIL :**
- [MODE1] est désactivé lorsque la fonction [Détection de lumière ambiante] est réglée sur [ON].
 - Lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [MARCHE], cette fonction est désactivée.

DÉTEC. LUM. AMBIANTE.....Il est possible de régler le rétroéclairage du panneau LCD (augmentation ou réduction) en fonction de l'intensité lumineuse ambiante dans la pièce. Si la pièce est lumineuse, le moniteur s'éclaire en conséquence.
Si la pièce est sombre, le moniteur s'assombrit en conséquence. Le but de cette fonction est d'optimiser le confort visuel lors de l'expérience dans diverses conditions d'éclairage.

Réglage des paramètres d'ambiance :

Lorsque [ON] est réglé, réglez la [LUMINOSITÉ] et le [BACKLIGHT].

LUMINOSITÉ : Réglage destiné aux pièces lumineuses.

INTENSITÉ LUMINEUSE : niveau d'éclairement dans une pièce lumineuse.

BACKLIGHT : rétroéclairage maximum dans une pièce lumineuse.

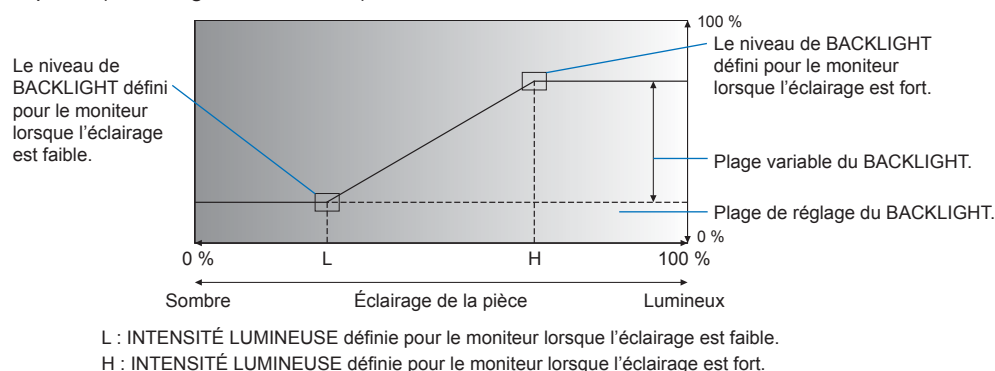
OBSCURITÉ : Réglage à utiliser dans une pièce sombre.

INTENSITÉ LUMINEUSE : niveau d'éclairement dans une pièce sombre.

BACKLIGHT : rétroéclairage minimum dans une pièce sombre.

ÉTAT : Permet d'afficher le réglage actuel de l'[INTENSITÉ LUMINEUSE] et du [BACKLIGHT].

Quand [MARCHE] est activé, le niveau de rétroéclairage de l'écran change automatiquement en fonction des conditions d'éclairage de la pièce (voir la figure ci-dessous).



- CONSEIL** :
- Lorsque [DÉTECTION DE LUMIÈRE AMBIANTE] est défini, les fonctions [BACKLIGHT] et [MODE1] dans [LUMINOSITÉ AUTO] sont désactivées.
 - Ne sélectionnez pas cette fonction lorsque la fonction [LUMINOSITÉ AUTO] est réglée sur [MODE1].
 - Ne couvrez pas l'unité de capteur facultatif lorsque l'option [DÉTEC. LUM. AMBIANTE] est activée. L'option [DÉTEC. LUM. AMBIANTE] est activée lorsqu'elle est réglée sur [MAR].
 - Lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [MARCHE], cette fonction est désactivée.

CAPT HUMAIN*3.....Permet d'ajuster automatiquement les niveaux de rétroéclairage et de volume en fonction de la détection ou non d'une présence humaine devant le moniteur.

CONSEIL : Si [CHANGEMENT D'ENTRÉE AUTO] est réglé sur une valeur autre que [AUCUN], cette fonction est réglée sur [DESACT.].

DESACT. : La fonction Capt Humain est désactivée.

AUTO OFF : Le rétroéclairage du moniteur s'éteint automatiquement et le volume est coupé lorsqu'aucune présence humaine n'est détectée pendant le délai défini dans [DURÉE ATTENTE].
Lorsque quelqu'un s'approche à nouveau du moniteur, ce dernier repasse automatiquement en mode normal.

AU CHOIX : Les niveaux du signal d'entrée, du rétroéclairage et du volume du moniteur passent automatiquement sur les réglages [SÉLECT ENTRÉE], [BACKLIGHT] et [VOLUME] lorsqu'aucune présence humaine n'est détectée pendant le délai défini dans [DURÉE ATTENTE].
Lorsque quelqu'un s'approche à nouveau du moniteur, ce dernier ramène automatiquement le rétroéclairage et le volume à des niveaux normaux et reproduit le signal d'entrée sélectionné pour [SÉLECT ENTRÉE].

CONSEIL : Lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [MARCHE], l'option [BACKLIGHT] est désactivée. Les paramètres de rétroéclairage ne s'ajustent pas automatiquement lorsque le paramètre [SPECTRAVIEW ENGINE] est activé.

ECR MULTIPLES AUTO

AUTO TILE MATRIX définit automatiquement les paramètres de la matrice de tuiles pour tous les moniteurs de la chaîne, en commençant par le moniteur principal. Veuillez vous référer à **AUTO TILE MATRIX** dans le « [Connexion de plusieurs moniteurs](#) » on page 63.

Éléments de menu

TILE MATRIX

TILE MATRIX..... Permet d'agrandir et d'afficher une image sur plusieurs écrans (jusqu'à 100) via un amplificateur de distribution. Cette option permet de configurer manuellement les Paramètres de la MATRICE DE TUILE configurés automatiquement lors de l'utilisation de [CONFIGURATION AUTOMATIQUE DE LA MATRICE DE TUILE].

- CONSEIL :**
- La faible résolution ne convient pas à la mosaïque sur un grand nombre d'écrans. Les limitations liées à la résolution du signal d'entrée sont les suivantes.
3840 x 2160 : [MONITEUR H] 10, [MONITEUR V] 10 max.
1920 x 1080 : [MONITEUR H] 5, [MONITEUR V] 5 max.
640 x 480 : [MONITEUR H] 1, [MONITEUR V] 1 max.
 - Tile Matrix fonctionne en utilisant un amplificateur de distribution intégré pour envoyer des signaux aux moniteurs connectés via les connexions de sortie DisplayPort ou HDMI.
 - Ces fonctions ne sont pas disponibles lorsque [TILE MATRIX] est actif : [MULTI PICTURE MODE] et STILL sur les boutons de la télécommande.
 - La matrice de tuiles se désactive automatiquement lors de la sélection d'une option [IMAGE FLIP] dans le menu [IMAGE FLIP] (sauf pour [NONE]).
 - Si [ZOOM] est le paramètre d'aspect sélectionné, il fonctionne comme l'aspect [PLEIN] lorsque la matrice de tuiles est active. Lorsque la matrice de tuiles se désactive, l'aspect change en [ZOOM].

ECRANS H..... Nombre de moniteurs disposés horizontalement.

ECRANS V..... Nombre de moniteurs disposés verticalement.

POSITION..... Permet de définir la section de l'image en mosaïque à afficher sur le moniteur actuel.

TILE COMP..... Permet d'ajuster l'image pour compenser l'écart entre les moniteurs.
Une fois activée, la taille et la position de l'image peuvent être ajustées en appuyant sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande.

DECOUPE IMAGE..... Sélectionne une partie de l'image et l'affiche en plein écran.
Ajustez la taille du cadre à l'aide de [ECRANS H] et [ECRANS V], puis choisissez un cadre [POSITION].
La position du cadre peut être ajustée en appuyant sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande.

ROTATION IMAGE

ROTATION IMAGE..... Modifie l'orientation de l'image vers la gauche/droite, le haut/bas ou la rotation.
Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner.

AUCUN : Mode normal. **AB**

ROTAT. H : Retourne l'image vers la gauche/droite. **BA**

ROTAT. V : Retourne l'image vers le haut/bas. **VB**

ROTAT. 180° : Fait pivoter l'image de 180 degrés. **BA**

- CONSEIL :**
- Lorsqu'une option IMAGE FLIP est sélectionnée, à l'exception de [AUCUN], les fonctions suivantes sont désactivées : [MODE MULTI-IMAGES], FIXE et [MATRICE DE TUILE].
 - Lorsque le signal d'entrée est entrelacé, cette fonction est désactivée.
Si le signal d'entrée est un signal non entrelacé, cette fonction fonctionne.
 - Lorsqu'une option IMAGE FLIP est sélectionnée à l'exception de [AUCUN], si l'entrée est DisplayPort1 ou USB-C avec un signal d'entrée de 4K50Hz 10 bits ou 4K60Hz 10 bits, cette fonction est désactivée.

MULTI-IMAGE

MODE MULTI-IMAGES Lorsque [OFF] est sélectionné, une image est affichée.

Sélectionnez [PIP] ou [PBP] puis définissez la source d'entrée pour chaque image.



- CONSEIL :**
- Lorsque [PIP] est sélectionné, [IMAGE 2] (B sur la figure) ne peut pas être placé au centre de l'écran, ni être étendu au-delà du centre de l'écran.
 - Lorsque [PIP] est sélectionné, [IMAGE1] et [IMAGE2] ne peuvent pas être étendus au-delà du centre de l'écran.
 - Cette fonction est désactivée lorsque [IMAGE FLIP] (sauf pour [NONE]), [TILE MATRIX].
 - La fonction STILL ne fonctionnera pas lorsque cette fonction est activée.
 - Si [CEC] est réglé sur [MODE1] ou [MODE2], le réglage de [MULTI PICTURE] via la télécommande peut avoir certaines limitations.
 - Lorsque vous utilisez les entrées [HDMI2], [COMPUTE MODULE] ou [OPTION] en [MODE MULTI IMAGE], une seule d'entre elles peut être sélectionnée pour [IMAGE1] ou [IMAGE2] dans PIP ou PBP. L'autre entrée sélectionnée doit être l'une des entrées non répertoriées ici.
 - Si vous affichez un signal entrelacé avec [PICTURE1] et [PICTURE2], l'image peut être déformée.

AUDIO Sélectionne la source audio à utiliser lorsque [MULTI-IMAGE] est activé.

L'audio du signal d'entrée de l'[IMAGE] sélectionnée est la sortie audio dans la configuration Multi-Images.

CONSEIL : Cette fonction désactive [ENTRÉE AUDIO].

ACTIVER IMAGE Sélectionne l'entrée actuellement configurée pour les paramètres [MODE MULTI IMAGE]. Lorsque le menu OSD est fermé, il s'agit de l'entrée contrôlée par la télécommande. Lorsque le paramètre [MODE MULTI-IMAGE] est défini sur [ARRÊT], l'image [IMAGE1] correspond à l'image active. Lorsqu'une des fonctions [MODE MULTI IMAGE] est activée, définit quelle image doit être l'image active.

ACTI. FENETRE..... L'image active est affichée dans un cadre blanc.

TAILLE IMAGE Permet de définir la taille de l'image active.

Appuyez sur le bouton SET pour régler la taille de l'image. Appuyez sur le bouton ► ou sur le bouton BACKLIGHT + pour développer.

Appuyez sur le bouton ◀ ou sur le bouton BACKLIGHT – pour réduire.

CONSEIL : Lorsque [MODE MULTI IMAGE] est réglé sur [PBP], cette fonction est désactivée.

POSITION IMAGE..... Définit la position de la fenêtre de l'image active à l'écran.

Appuyez sur le bouton ► pour déplacer l'image active vers la droite et appuyez sur le bouton ◀ pour la déplacer vers la gauche.

Appuyez sur le bouton ▲ pour déplacer l'image active vers le haut et appuyez sur le bouton ▼ pour la déplacer vers le bas.

PIVOTER

Définit la rotation multi-écran.

TOUT TOURNER Faire pivoter toutes les images.

IMAGE1 Tourne [PHOTO 1].

IMAGE2 Tourne [IMAGE2].

REINITIALISER

Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu IMAGE et de revenir aux réglages d'usine, à l'exception du [MODE IMAGE] et de [SPECTRAVIEW ENGINE].

*1 : Cette fonction n'est disponible que lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés. Voir [page 91](#).

*2 : Cette fonction dépend de la carte d'options utilisée. Elle n'est disponible que si une carte d'options est installée.

*3 : La fonction n'est disponible que lors de la connexion du capteur facultatif.

Éléments de menu

■AUDIO

MODE AUDIO

Permet d'exploiter des paramètres audio préconfigurés adaptés aux divers environnements dans lesquels l'appareil peut être utilisé, ou de personnaliser les paramètres en fonction des préférences.

NATIVE Paramètre standard.

RETAIL Son surround permettant d'améliorer le son dans les magasins de détail.

CONFERENCING Paramètres optimisés permettant d'améliorer le son dans les salles de conférence.

HIGHBRIGHT Volume le plus bas permettant de mieux se concentrer sur le message visuel (le son est coupé par défaut).

TRANSPORTATION Volume le plus bas permettant d'éviter toute perturbation dans les espaces publics (le son est coupé par défaut).

CUSTOM Paramètres personnalisables.

VOLUME

Augmenter ou diminuer le niveau de volume de sortie.

BALANCE

STÉRÉO/MONO Sélectionner [STEREO] ou [MONO] pour la sortie audio.

STÉRÉO : Permet de sélectionner un canal indépendant pour le signal audio. L'équilibre sonore entre les haut-parleurs internes gauche et droit du moniteur peut être réglé.
Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour déplacer le signal audio vers la gauche ou la droite.

MONO : Les signaux audio sont acheminés via un seul canal audio. L'équilibre ne peut pas être ajusté et le curseur ne sera pas disponible.

SURROUND Produit artificiellement un son surround.

ÉGALISEUR

AIGUS Permet d'accentuer ou de réduire la plage de hautes fréquences des signaux audio.
Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour augmenter ou diminuer [TREBLE].

GRAVES Permet d'accentuer ou de réduire la plage de basses fréquences des signaux audio.
Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour augmenter ou diminuer [BASS].

AVANCÉS

SORTIE LIGNE

La sélection du paramètre [VARIABLE] permet de contrôler le volume du signal audio au niveau de la sortie audio, et ce à l'aide du bouton de VOLUME de la télécommande ou des touches ◀/▶ du moniteur.

ENTRÉE AUDIO

Permet de sélectionner la source audio pour l'entrée actuelle*³.

Permet de sélectionner la source d'entrée audio : [DisplayPort], [USB-C], [HDMI1], [HDMI2], [MODULE DE CALCUL*¹] et [OPTION*²].

CONSEIL : Cette fonction est désactivée lorsque [MULTI-IMAGE] est actif.

HAUT-PARLEUR INTERNE

Active ou désactive le haut-parleur interne.

REINITIALISER

Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu AUDIO et de revenir aux réglages d'usine, à l'exception du [MODE AUDIO].

*¹ : Cette fonction n'est disponible que lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés.
Voir [page 91](#).

*² : Cette fonction dépend de la carte d'options utilisée. Elle n'est disponible que si une carte d'options est installée.

*³ : Si l'entrée actuelle est HDMI2, la source d'entrée audio ne peut pas être définie sur MODULE DE CALCUL ou OPTION.
Si l'entrée actuelle est MODULE DE CALCUL, la source d'entrée audio ne peut pas être définie sur HDMI2 ou OPTION.
Si l'entrée actuelle est OPTION, la source d'entrée audio ne peut pas être définie sur HDMI2 ou MODULE DE CALCUL.

■CALENDRIER

PARAMÈTRES DE PROGRAMMATION

Crée un horaire de travail pour le moniteur (voir [page 53](#)).

Appuyez sur les boutons ▲, ▼, ◀, ▶ pour naviguer et modifier les paramètres de planification. Appuyez sur le bouton SET de la télécommande ou sur les boutons de changement d'entrée du moniteur pour sélectionner les paramètres.

RÉGLAGES

Mettez en surbrillance le numéro et appuyez sur le bouton SET pour activer la programmation. La case à côté du numéro est cochée lorsque la planification est activée. Jusqu'à 14 programmes peuvent être créés et activés. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour parcourir les numéros de programmation.

ALIMENTATION

Définit l'état d'alimentation du moniteur pour la planification. Sélectionnez [ON] si vous souhaitez que le programme allume le moniteur à l'heure spécifiée. Sélectionnez [OFF] si vous souhaitez que le programme éteigne le moniteur à l'heure spécifiée.

TEMPS

Définissez l'heure de début du programme.

CONSEIL : Remplissez les deux champs pour le réglage HEURE. Si l'un des champs affiche [--], la planification ne s'exécute pas.

ENTRÉE

Sélectionnez l'entrée vidéo à utiliser pour la programmation. Pour conserver l'entrée active au démarrage du programme, assurez-vous que le paramètre est [--].

Si vous sélectionnez une entrée spécifique, réglez [ON] sur [POWER].

DATE

Sélectionnez [ANNÉE], [MOIS], [JOUR] si le programme ne doit s'exécuter que sur un seul jour ou s'il s'agit d'un programme irrégulier.

CHAQUE SEM.

Sélectionnez cette option pour que le programme se répète chaque semaine.

PROG. ARRET

Éteint le moniteur après la période indiquée à côté du curseur. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour régler la minuterie de 1 à 24 heures.

CONSEIL : Les programmes ne s'exécutent pas lorsque [OFF TIMER] est réglé sur [ON].

REINITIALISER

Réinitialise tous les paramètres de PROGRAMMATION aux paramètres d'usine, à l'exception de [PROG. ARRET].

■ FENTE

OPTION*2

Configurer les paramètres d'une carte d'options connectée. Reportez-vous au guide du module de calcul pour obtenir des détails sur la configuration (voir [page 42](#)).

COMMANDE ALIMENTATION

BOUTON D'ALIMENTATION... Fournit le même fonctionnement que le bouton d'alimentation sur la carte d'options installée.

FORCER L'ARRÊT..... Appuyez sur SET pour forcer l'arrêt de la carte d'options installée.

CONSEIL : Veuillez utiliser cette fonction uniquement lorsque le système d'exploitation ne peut pas être arrêté manuellement.

REINITIALISER Appuyez sur RÉGLER pour forcer l'arrêt et le redémarrage de la carte d'options installée lorsqu'elle ne répond pas à l'arrêt à l'aide du [BOUTON D'ALIMENTATION] ou [FORCER L'ARRÊT] fonction.

CONSEIL :

- Cette fonction peut corrompre les fichiers de données sur la carte d'options ou les fichiers de données sur un périphérique de stockage connecté à une carte d'options installée.
- Veuillez utiliser cette fonction uniquement lorsque [BOUTON D'ALIMENTATION] et [FORCER L'ARRÊT] ne peuvent pas être exécutés.

Connection Status*3..... Affiche l'état de connexion d'une carte d'options. Si le statut n'est pas « Connecté », aucun périphérique n'est installé.

Power Status*3..... Affiche l'état de fonctionnement de la carte d'options installée.

Module*3 Affiche des informations sur la carte d'options installée, y compris le module d'affichage intelligent.

Éléments de menu

PARAMÈTRAGE ALIM.

EXTINCTION AUTO*4 La carte d'options installée est désactivée lorsque le moniteur passe en état de veille.

MODULE DE CALCUL*1

Configurez les paramètres d'une carte d'interface de module de calcul Raspberry Pi et d'un module de calcul Raspberry Pi.

COMMANDE ALIMENTATION

BOUTON D'ALIMENTATION... Fournit le même fonctionnement que le bouton d'alimentation sur le module de calcul installé.

REINITIALISER Appuyez sur SET pour forcer l'arrêt et le redémarrage du module de calcul lorsqu'il ne répond pas à l'arrêt à l'aide du [BOUTON D'ALIMENTATION] fonction.

CONSEIL : Cette fonction peut corrompre les fichiers de données sur le module de calcul et les fichiers de données sur un périphérique de stockage connecté à la carte d'interface du module de calcul.

Connection Status*3 Affiche l'état de connexion d'un module de calcul. Si le statut n'est pas « Connecté », aucun périphérique n'est installé.

Power Status*3 Affiche l'état de fonctionnement du module de calcul.

Module*3 Affiche des informations sur la carte d'interface du module de calcul.

PARAMÈTRAGE ALIM.

EXTINCTION AUTO*4 Le module de calcul installé est éteint lorsque le moniteur passe en état de veille.

PARAMÈTRES AVANCÉS

SIGNAL D'ARRÊT Active ou désactive l'utilisation du GPIO 23 pour signaler que l'alimentation du module de calcul va être coupée.

SIGNAL IR Active ou désactive la transmission des signaux de la télécommande.

CONTRÔLE DU MONITEUR.. Active ou désactive la connexion série interne entre le moniteur et le module de calcul.

WDT Active ou désactive la fonction Watchdog Timer intégrée du moniteur pour le module de calcul. Lorsqu'il est activé, le moniteur s'attend à recevoir une commande de réinitialisation périodique du module de calcul via l'UART interne. Si la commande n'est pas reçue pendant trois périodes de délai d'attente consécutives, le moniteur redémarrera le module de calcul.

HEURE DE DEMARRAGE : Définit le délai pendant lequel le moniteur doit commencer à recevoir les commandes de réinitialisation WDT après la mise sous tension du module de calcul.

DUREE : Définit la durée maximale pendant laquelle le moniteur doit recevoir les commandes de réinitialisation WDT du module de calcul.

FENTE D'ALIMENTATION

Permet au moniteur d'alimenter un emplacement de carte d'options pendant le mode d'économie d'énergie ou l'état de veille.

CONSEIL : Pour activer la fonction de gestion de l'alimentation sans signal d'entrée provenant d'un périphérique connecté à la carte d'options, veuillez régler [OPTION POWER] sur [AUTO] ou [ON].

AUTO..... L'alimentation est fournie en continu à l'emplacement de la carte d'options, même pendant l'état d'économie d'énergie et de veille.

L'alimentation de l'emplacement de la carte d'options s'arrête pendant l'état d'économie d'énergie et de veille, lorsqu'aucun périphérique n'est installé.

MAR..... L'alimentation est fournie en continu à l'emplacement de la carte d'options, même pendant l'état d'économie d'énergie et de veille.

ARRET L'alimentation de l'emplacement de la carte d'options s'arrête pendant l'économie d'énergie et l'état de veille.

REINITIALISER

Réinitialise tous les paramètres SLOT aux paramètres d'usine, à l'exception de [PARAMÈTRES AVANCÉS] et [ALIMENTATION SLOT].

*1 : Cette entrée est disponible lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés. Voir [page 91](#).

*2 : Cette fonction dépend de la carte d'options utilisée. Elle n'est disponible que si une carte d'options est installée.

*3 : Certains tableaux d'options peuvent ne pas l'afficher correctement.

*4 : Lorsque la carte d'options est un ordinateur, vérifiez les paramètres côté ordinateur.

■ RÉSEAU

INFOS RESEAU

Configure les paramètres réseau du moniteur automatiquement ou manuellement.

REGLAGE IP

AUTO.....L'adresse IP et les autres paramètres réseau sont automatiquement obtenus auprès du serveur DHCP.

MANUEL.....Les paramètres réseau doivent être saisis manuellement. Contactez l'administrateur réseau pour obtenir ces informations.

CONSEIL : Consultez votre administrateur réseau pour l'adresse IP lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].

ADRESSE IP

Définissez l'adresse IP du moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].

MASQUE SUBNET

Définissez les données du masque de sous-réseau pour le moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].

PASSERELLE PAR DÉFAUT

Définissez la passerelle par défaut pour le moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].

CONSEIL : Entrez [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.

DNS

Définissez les adresses IP des serveurs DHCP.

AUTO.....Le serveur DNS connecté au moniteur attribuera automatiquement son adresse IP.

MANUEL.....Saisissez manuellement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur.

CONSEIL : Consultez votre administrateur réseau pour l'adresse IP lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [DNS].

DNS PRINCIPAL

Définissez les paramètres du serveur DNS principal du réseau connecté au moniteur.

CONSEIL : Entrez [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.

DNS SECONDAIRE

Permet de définir les paramètres du serveur DNS secondaire du réseau connecté au moniteur.

CONSEIL : Entrez [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.

ADRESSE MAC

Permet d'afficher l'[ADRESSE MAC] du moniteur.

EXÉCUTER

Exécute les paramètres d'informations réseau.

INTERFACE RÉSEAU

Active ou désactive la fonction réseau pour contrôler le moniteur à distance.

INTERFACE

Ces fonctionnalités ne peuvent pas être utilisées si [AFFICHAGE] est désactivé : Contrôle externe, messagerie, fonctions de connexion en guirlande, SERVICES RÉSEAU, NAVISET SECURE, IEEE802.1X, UPDATE FIRMWARE(NETWORK).

La désactivation du paramètre [COMPUTE MODULE] désactive la possibilité de contrôler les connexions réseau et les moniteurs à l'aide de [COMPUTE MODULE]. Appuyez sur SET pour activer les paramètres.

CONSEIL : Si vous désactivez [DISPLAY], le contrôle du moniteur dans une configuration en guirlande n'est pas disponible.

Veuillez tenir compte de l'impact sur les installations multi-écrans avant de le désactiver.

SERVICES RÉSEAU

Active ou désactive le port réseau de l'élément sélectionné. La désactivation ferme le port et désactive chaque service.

Lorsque vous effectuez une mise à jour du firmware via le réseau, veuillez activer tous les paramètres.

Éléments de menu

NAVISET SECURE

Fournit une connexion peer-to-peer chiffrée pour la gestion et le contrôle à distance du moniteur via LAN ou Internet.

CONSEIL : Ce menu comprend l'adresse IP du moniteur, le nom du modèle et le numéro de série.

COMMENCER L'APPAIRAGE

Cette fonctionnalité permet de rendre le moniteur disponible pour l'appairage. Il le reste pendant 72 heures. Si l'appairage n'est pas établi dans ce délai, le mode d'appairage se ferme automatiquement.

MODE APPAIRAGE Définit le type de connexion à utiliser avec le moniteur.

LOCAL : S'associe à une application exécutée sur le même réseau que le moniteur. Aucune connexion Internet n'est requise.

DISTANCE : S'associe à une application exécutée sur un réseau différent de celui du moniteur via Internet. Une connexion Internet est requise.

CODE LIÉ : Lorsque cette option est activée, un code est requis lors de l'appairage du moniteur avec une application. Lorsque [MODE APPAIRAGE] est défini sur [LOCAL], cette fonction est facultative et peut être désactivée. Elle permet une connexion rapide et moins sécurisée au moniteur, tout en permettant un appairage local.

CONSEIL : Un code est toujours requis lorsque [MODE APPAIRAGE] est défini sur [DISTANCE].

RÉINITIALISATION

Supprime les données de couplage acquises.

COMMANDE NAVISET SECURE

Fournit un accès à distance sécurisé au moniteur pour la gestion via Internet. Lorsque cette option est désactivée, seul un accès local sécurisé via LAN est disponible.

Vous serez invité à accepter un accord d'utilisation lors de l'activation de cette fonctionnalité. Les informations d'identification de l'appareil spécifiées dans ce menu sont envoyées à un serveur d'enregistrement à distance sécurisé, requis pour l'accès à distance.

CONSEIL : • Ce paramètre nécessite une connexion Internet active.

- L'« ÉTAT » indique l'état de la connexion du moniteur au serveur cloud basé sur Internet après avoir activé [COMMANDE NAVISET SECURE] et accepté l'accord d'utilisation. Cet état ne s'applique pas à la communication via LAN.

PING

Confirmez que la connexion au réseau a fonctionné en communiquant avec une adresse IP prédéfinie.

ADRESSE IP

Permet de définir une [ADRESSE IP] pour l'envoi de [PING].

EXÉCUTER

Permet de vérifier s'il est possible ou non d'envoyer une réponse au moniteur à partir de l'[ADRESSE IP] en envoyant [PING].

NOM D'HÔTE

Définir un nom d'hôte.

IEEE802.1X

Activez IEEE802.1X si vous cochez la case. En utilisant l'authentification IEEE802.1X, les appareils autorisés peuvent être autorisés à utiliser le réseau. L'utilisation non autorisée d'appareils du réseau par un tiers peut être empêchée. Les paramètres IEEE802.1X sont disponibles dans le serveur HTTP (voir [page 78](#)).

REINITIALISER

Réinitialise tous les paramètres RÉSEAU aux paramètres d'usine, à l'exception de [NAVISET SECURE] et des fonctions liées au réseau dans [SERVICES RÉSEAU].

■PROTÉGER

PARAM. ÉCO ÉNERGIE

ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Active ou désactive le moniteur entrant en mode d'économie d'énergie. Lorsque [ACTIVÉ] est activé, le moniteur passe en mode économie d'énergie après un certain temps sans qu'aucun signal d'entrée n'ait été détecté ou qu'une perte de signal se soit produite. Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, le voyant d'alimentation LED change de couleur. Reportez-vous au tableau des voyants d'alimentation (voir [page 87](#)). Lorsque [DESACTIVER] est sélectionné, le moniteur ne passe pas en mode d'économie d'énergie.

Veuillez consulter les spécifications du moniteur (voir « [Spécifications du produit](#) » dans [page 89](#)) pour obtenir des informations sur la consommation d'énergie.

- CONSEIL :**
- Lorsque le moniteur est connecté à un ordinateur, il arrive que l'adaptateur d'affichage de ce dernier n'arrête pas d'envoyer des données numériques même s'il n'y a aucune image à l'écran. Dans ce cas, le moniteur ne se met pas en veille.
 - Si [AUTO OFF] ou [CUSTOM] est sélectionné dans [HUMAN SENSING]*¹, la fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas.

*¹ : La fonction n'est disponible que lors de la connexion du capteur facultatif.

RÉGLAGE TEMPS..... Permet de définir la durée pendant laquelle le moniteur doit attendre un signal d'entrée avant de passer en mode économie d'énergie.

MESS. ÉCO. ÉNERGIE

Permet d'afficher un message lorsque le moniteur passe en mode faible consommation.

DÉMARRAGE RAPIDE

Lorsque [ACTIVÉ] est sélectionné, le moniteur revient rapidement à l'état [ON] lorsqu'un signal est détecté. L'activation de cette option augmente la consommation d'énergie lorsque le dispositif est en veille.

GESTION THERMIQUE

CONTRÔLE VENTILATEUR

Permet d'ajuster le fonctionnement du ventilateur.

AUTO..... Pour protéger les composants internes, le ventilateur s'active lorsque la température interne du moniteur dépasse celle recommandée. Il se désactive automatiquement dès que la température redevient normale.

MAR..... Le ventilateur du moniteur est toujours activé.

CONSEIL : Le ventilateur ne peut pas être contrôlé manuellement. Le ventilateur est toujours activé si le paramètre [MAR] est défini dans le menu OSD, ou s'active dès que la température interne du moniteur dépasse celle recommandée si le paramètre [AUTO] est défini.

VITESSE VEN

Ajustable entre [BAS] et [HAUT].

ÉCRAN

STATUT DU VENTILATEUR

Affiche l'état du ventilateur interne du moniteur.

TEMPERATURE INTERNE..... Permet de consulter la température interne du moniteur.

FENTE

Permet de consulter la température interne de la fente de carte d'options.

STATUT DU VENTILATEUR

Affiche l'état du ventilateur pour l'emplacement de la carte d'options.

TEMPERATURE INTERNE..... Permet de consulter la température interne de la fente de carte d'options.

EXIG. VENTIL. SYSTÈME

Affichez l'opération requise à partir de l'emplacement de la carte d'options.

OPTION

MODULE DE CALCUL

Éléments de menu

ECONOMISEUR ECRAN

Permet de limiter les risques de persistance de l'image.

GAMMA

Si vous sélectionnez [ON], il passe au gamma, ce qui est moins susceptible de provoquer une persistance de l'image et réduit le risque de persistance de l'image.

CONSEIL : Cette fonction est disponible lorsque [SPECTRAVIEW ENGINE] est défini sur [ARRÊT] et que [GAMMA] dans [MODE IMAGE] n'est pas configuré sur [PROGRAMMABLE1,2,3].

MOUVEMENT

Déplace légèrement l'image dans quatre directions (haut, bas, droite, gauche) à l'intervalle prédéfini.

INTERVALLE Utilisez le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour régler l'heure sur le curseur [INTERVALLE].

GAMME Définissez le degré de déplacement de l'image. Plus le nombre est élevé, plus l'effet de réduction de la persistance de l'image est important. Les côtés de l'image sont temporairement coupés lorsque l'image est déplacée sur l'écran lorsqu'elle est décalée vers l'extérieur puis vers l'arrière sur l'écran.

DELAI MISE SOUS TENSION

Retarde la mise sous tension du moniteur pendant la durée définie lorsque le bouton POWER est enfoncé.

TPS RETARD

Le délai peut être réglé entre 0 et 50 secondes.

LIEN ID

Relie le [DELAY TIME] à l'ID du moniteur. Cela permet d'éviter les surtensions qui peuvent survenir si tous les moniteurs d'une installation multi-moniteurs s'allumaient en même temps. Plus l'ID du moniteur est élevé, plus le délai avant la mise sous tension du moniteur est long.

Par exemple, si l'ID du moniteur est 20 et que le [TEMPS DE RETARD] est de 5 secondes, le temps qui s'écoule entre le moment où le bouton POWER est enfoncé et le moment où l'appareil est réellement mis sous tension est de 95 secondes.

Cela permet aux 19 moniteurs de l'installation multi-moniteurs de s'allumer avec des intervalles de 5 secondes entre chaque mise sous tension.

CONSEIL : Si le [DELAY TIME] est défini sur 0 seconde, il n'y aura pas de délai prolongé pour [LINK TO ID]. Le délai doit être d'au moins 1 seconde pour retarder la mise sous tension.

PARAM. DE SÉCURITÉ

Définit la fonction de sécurité du moniteur.

MOT DE PASSE

Saisissez le mot de passe actuel pour modifier les paramètres dans ce menu. Le mot de passe par défaut est 0000.

MODE SÉCURISÉ

Sélectionne quand un mot de passe de sécurité est requis pour utiliser le moniteur.

VERROU DEMARRAGE Vous devez saisir le mot de passe lors de la mise sous tension du moniteur.

VERROUILLAGE DES COMMANDES ... Le mot de passe est requis lorsque vous appuyez sur les boutons et les touches du moniteur ou sur les boutons de la télécommande.

MODIF MOT DE PASSE

Modifie le mot de passe.

Le mot de passe prédéfini en usine est [0000].

MOT DE PASSE ACTUEL Entrez le mot de passe actuel.

NOUVEAU MOT DE PASSE Entrez un nouveau mot de passe.

CONFIRMEZ LE MOT DE PASSE Saisissez à nouveau le nouveau mot de passe pour confirmer le changement de mot de passe.

RÉGLAGE VERROUILL

Évite que le moniteur ne soit contrôlé par la télécommande, les boutons et les touches du moniteur, ou les deux. Consultez les sections « [Verrouillage des commandes des boutons](#) » ([page 60](#) et [page 61](#)).

REINITIALISER

Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu SÉCURITÉ et de revenir aux réglages d'usine, à l'exception de [DÉLAI MISE SOUS TENSION] et de [PARAM. DE SÉCURITÉ].

■SYSTÈME

INFOS MONITEUR

Permet d'afficher le nom du modèle, le numéro de série et la version du firmware du moniteur.

MODÈLE

N° SERIE

ÉCONOMIE CARBONE

Permet d'afficher les informations estimées sur les économies de carbone en kg-CO₂. Le facteur d'empreinte carbone dans le calcul de l'économie de carbone est basé sur l'OCDE (édition 2008).

UTILISAT. DE CARBONE

Permet d'afficher l'estimation de la consommation de carbone en kg-CO₂. Il s'agit d'une estimation arithmétique et non d'une valeur de mesure réelle. Cette estimation est basée sur l'absence d'options.

MICROLOGICIEL

Affiche la révision actuelle du micrologiciel du moniteur.

ADRESSE MAC

Permet d'afficher l'[ADRESSE MAC] du moniteur.

DATE ET HEURE

CONSEIL : Si l'alimentation principale du moniteur est coupée pendant environ deux semaines, la fonction d'horloge cesse de fonctionner. Dans ce cas, veuillez définir à nouveau le paramètre [DATE & HEURE].

FUSEAU HORAIRE

Définissez le décalage horaire entre la région où le moniteur est utilisé et l'UTC (temps universel coordonné).

CONSEIL : Le menu du serveur HTTP contient des informations régionales UTC supplémentaires afin que le FUSEAU HORAIRE puisse être facilement modifié (voir [page 71](#)).

SERVEUR HEURE INTERNET

Permet de définir automatiquement la date et l'heure en procédant à une synchronisation avec le serveur NTP sur le réseau. Sélectionnez [ON] puis saisissez l'adresse IP ou le nom d'hôte dans le serveur NTP. Sélectionnez [MISE A JOUR].

ANNÉE

Définit l'année en cours. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour accéder à l'année en cours. Appuyez sur [UPDATE] pour appliquer la modification.

MOIS

Définit le mois en cours. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour accéder au mois en cours. Appuyez sur [UPDATE] pour appliquer la modification.

JOUR

Définit le jour actuel du mois. Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour accéder au jour actuel. Appuyez sur [UPDATE] pour appliquer la modification.

TEMPS

Définit l'heure actuelle. Mettez en surbrillance le champ des heures, puis appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ de la télécommande pour accéder à l'heure actuelle, puis répétez cette opération pour le champ des minutes. Appuyez sur [UPDATE] pour appliquer la modification.

CONSEIL :

- Si le moniteur se trouve à un endroit où l'heure d'été est actuellement en vigueur, définissez le champ HEURE sur l'heure actuelle lorsque l'heure d'été n'est pas en vigueur. Activez ensuite la fonction [HEURE D'ÉTÉ] pour que l'horloge s'ajuste automatiquement à l'heure actuelle.

- Si le [SERVEUR HEURE INTERNET] est réglé sur [ON], cette fonction est désactivée.

DATE ET HEURE ACTUELLE

Affiche la date et l'heure actuelles. Ces données ne reflètent pas les modifications apportées aux paramètres de date et d'heure jusqu'à ce que vous appuyiez sur SET sur la télécommande.

MISE A JOUR

Définit la date et l'heure. Lorsque [SERVEUR HEURE INTERNET] est réglé sur [ON], l'heure est mise à jour.

Éléments de menu

HEURE D'ÉTÉ

Modifie automatiquement l'horloge en temps réel pour qu'elle corresponde aux heures d'été.

CONSEIL : Réglez la [DATE ET HEURE] avant d'activer le paramètre [HEURE D'ÉTÉ].

HEURE D'ÉTÉ

Ajuste automatiquement l'heure actuelle, lorsque les heures d'été sont en vigueur, en fonction des dates de début et de fin sélectionnées dans ce menu.

DÉBUT MOIS/JOUR/HEURE

Définissez le mois, le jour et l'heure de début du changement d'heure.

FIN MOIS/JOUR/HEURE

Définissez le mois, le jour et l'heure de fin de l'heure d'été.

DIFF TEMPS

Réglez le décalage horaire pour le réglage de l'horloge en temps réel. Lorsque l'heure d'été commence, il s'agit de la durée pendant laquelle l'horloge en temps réel sera ajustée.

CONTRÔLE EXTERNE

Définit le numéro d'identification du moniteur et attribue le moniteur à des groupes.

PORT

Sélectionnez un port contrôlant le moniteur en externe [RS-232C] ou [USB] puis appuyez sur SET.

Lorsque « USB » est sélectionné, le moniteur est contrôlé par l'ordinateur connecté au port USB Type-C1 (ascendant).

IDENT. DU MONITEUR

Permet de définir le numéro d'ident. du moniteur entre 1 et 100. La télécommande utilise également ce numéro en mode ID.

CONSEIL : Il est fortement recommandé d'effectuer cette opération pour permettre l'identification et le contrôle du moniteur de manière individuelle.

ID GROUPE

Cette fonction affecte des moniteurs à des groupes, ce qui vous donne la possibilité d'envoyer des commandes à tous les moniteurs ; cependant, seuls les moniteurs avec l'ID de groupe correspondant exécutent la commande. Les ID de groupe permettent de cibler des groupes spécifiques de moniteurs à l'aide d'une seule commande, offrant ainsi un fonctionnement parallèle à grande vitesse. Il est utile pour des scénarios tels que la commutation rapide des entrées vidéo ou des configurations de matrice de tuiles dans un mur vidéo. La fonction [GROUP ID] est utilisée uniquement via les commandes RS-232C de votre logiciel ou système de contrôle. Les moniteurs peuvent être attribués à l'un des 10 identifiants de groupe disponibles, étiquetés AJ. Reportez-vous au fichier External_Control.pdf (voir [page 91](#)) pour les codes de commande du moniteur.

RÉGL. ID/IP AUTO

Définit automatiquement tous les identifiants de moniteur et/ou adresses IP dans une chaîne LAN. Mettez en surbrillance [DÉMARRER] et appuyez sur SET sur la télécommande pour afficher le menu [RÉGLAGE AUTO ID/IP].

- CONSEIL :**
- Toutes les modifications apportées au menu [RÉGLAGE ID/IP AUTO] doivent être effectuées sur le moniteur principal, qui est le premier moniteur de la chaîne LAN. La numérotation automatique compte consécutivement de 1 à partir du moniteur principal.
 - N'éteignez pas l'interrupteur d'alimentation principal des moniteurs et ne le mettez pas en veille pendant que [RÉGLAGE ID/IP AUTO] ou [RÉINITIALISATION ID/IP AUTO] est en cours.
 - N'interrompez pas la chaîne LAN des moniteurs en connectant des périphériques réseau entre les moniteurs.

ÉLÉMENT DE RÉGLAGESélectionne la fonction à numéroter automatiquement dans la chaîne LAN. Chaque numéro est attribué consécutivement à partir des numéros de base définis dans ce menu.

IDENT. DU MONITEUR : Les numéros d'identification des moniteurs sont automatiquement attribués à tous les moniteurs de la chaîne LAN, à partir du numéro défini pour [NB DE BASE].

Cette option ne modifie pas les adresses IP actuelles.

ADRESSE IP : Les adresses IP sont automatiquement attribuées à tous les moniteurs de la chaîne LAN. Les trois premiers octets sont définis en utilisant le format dans [ADRESSE DE BASE], le quatrième octet commence au NB DE BASE et compte de 1 pour chaque moniteur suivant dans la chaîne LAN.

Cette option ne modifie pas les identifiants de moniteur actuels.

ID et IP : L'ID du moniteur et l'adresse IP sont tous deux attribués à tous les moniteurs de la chaîne LAN, à partir du [NB DE BASE] et [ADRESSE DE BASE].

NB DE BASE Définit le numéro de départ de l'ID du moniteur et/ou de l'adresse IP.

Il s'agit du numéro attribué au moniteur principal. La numérotation automatique attribue des numéros consécutifs, à partir de ce numéro et en comptant jusqu'à 1, à chaque moniteur de la chaîne LAN.

Lors de l'exécution d'AUTO ID :

- Les numéros de moniteur peuvent être compris entre 1 et 99. Cependant, le moniteur principal doit avoir un numéro de départ suffisamment bas pour inclure tous les moniteurs de la chaîne LAN. La numérotation automatique compte de 1 jusqu'à atteindre 99. Par exemple, s'il y a 20 moniteurs dans la chaîne LAN, le NB DE BASE doit être égal ou inférieur à 80.

Lors de l'exécution d'AUTO IP :

- Il s'agit du quatrième octet de l'adresse IP. Les octets un à trois sont définis à l'ADRESSE DE BASE. Le NB DE BASE est automatiquement attribué au moniteur maître et compte de 1 jusqu'à la fin de la chaîne LAN.
- Si le moniteur principal est connecté à un réseau, assurez-vous qu'il n'y a pas de conflits d'adresses IP avant d'exécuter AUTO IP.

Lors de l'exécution d'IP et d'ID :

- Le NB DE BASE est le numéro de départ de l'ID du moniteur et du quatrième octet de l'adresse IP. De ce fait, si le moniteur principal doit être connecté à un réseau et qu'un bloc d'adresses IP n'est pas disponible à un nombre suffisamment bas pour démarrer l'identification automatique, il est recommandé d'exécuter AUTO ID et AUTO IP séparément au lieu d'utiliser la fonction d'identification automatique et d'adresse IP groupées.

ADRESSE DE BASE Définit le premier octet au troisième octet pour les adresses IP attribuées lors de la numérotation automatique. Si le moniteur principal est connecté à un réseau, ces champs doivent correspondre aux numéros IP du réseau pour que les moniteurs soient accessibles via un réseau local, tels que 192.168.0 ou 10.0.0.

Le quatrième octet est défini sur [NB DE BASE] et compte par incréments de 1 à partir du moniteur maître.

CONSEIL : [ADRESSE DE BASE] n'est disponible que lorsque [ADRESSE IP] ou [ID et IP] est sélectionné pour [ÉLÉMENT DE PARAMÈTRES].

DÉMAR RÉGL ID/IP Mettez en surbrillance OUI, puis appuyez sur SET sur la télécommande pour activer la fonction de numérotation automatique, qui détecte d'abord le nombre de moniteurs connectés dans la chaîne LAN avant de continuer.

ECR DETECTES Affiche le nombre de moniteurs détectés connectés à la chaîne LAN. Si le numéro est correct, mettez-le en surbrillance CONTINUER puis appuyez sur SET sur la télécommande pour démarrer la numérotation automatique.

Si le nombre de moniteurs est incorrect, assurez-vous que tous les moniteurs sont sous tension et vérifiez la connexion du câble LAN entre les moniteurs. Sélectionnez ensuite RÉESSAYER et appuyez sur RÉGLER pour redémarrer la détection du moniteur.

Lorsque le [RÉGLAGE AUTO ID/IP] est terminé, le statut TERMINÉ ! s'affiche à l'écran.

CONSEIL : N'éteignez pas l'interrupteur d'alimentation principal des moniteurs et ne le mettez pas en veille pendant que [RÉGLAGE AUTOMATIQUE ID/IP] est en cours.

RÉINI ID/IP AUTO

Réinitialise tous les identifiants de moniteur et/ou adresses IP dans une chaîne LAN. Mettez en surbrillance DÉMARRER et appuyez sur SET sur la télécommande pour afficher le menu [RÉINITIALISATION AUTOMATIQUE ID/IP].

REINITIALISER L'ÉLÉMENT.. Sélectionnez l'élément à réinitialiser pour tous les moniteurs de la chaîne LAN.

DÉMARRAGE DE LA [ID DU MONITEUR] changera tous les identifiants de moniteur à 1 (paramètre par défaut).

RÉINITIALISATION ID/IP

[ADRESSE IP] rétablira toutes les adresses IP du moniteur à leur paramètre précédent.

[ID et IP] réinitialisera à la fois les identifiants et les adresses IP du moniteur.

Sélectionnez le champ [CONFIRMER AVEC SET], puis appuyez sur SET.

ECR DETECTES

Affiche le nombre de moniteurs détectés.

TRNSFRT COMMANDE

Lorsque [ON] est sélectionné, les commandes envoyées au moniteur maître sont transférées aux autres moniteurs de la chaîne LAN.

LANGUE

Sélectionnez la langue de l'OSD.

OSD

TEMPS OSD

Détermine l'emplacement où l'OSD apparaît sur l'écran.

Éléments de menu

INFORMATIONS OSD

Permet de sélectionner s'il faut ou non afficher automatiquement les informations sur le moniteur lorsqu'il s'allume, change d'entrée ou en cas de modification du signal d'entrée actuel.

L'entrée actuelle, la source audio, le rapport hauteur/largeur, la résolution et la fréquence de rafraîchissement font partie des informations. L'identifiant et l'adresse IP du moniteur s'affichent également, sauf s'ils sont désactivés.

Les informations OSD s'affichent également lorsque vous appuyez sur le bouton DISPLAY de la télécommande. Il est impossible de désactiver la fonction de télécommande.

INFOS COMMUNICATION

Permet de sélectionner si l'[ID DU MONITEUR] et l'[ADRESSE IP] doivent être affichés ou non lorsque l'[OSD D'INFORMATIONS] est sur [ON] ou lorsque vous appuyez sur le bouton DISPLAY de la télécommande.

Les informations sont sélectionnées dans [CONTRÔLE EXTERNE] ou [INFORMATIONS RÉSEAU] dans [RÉSEAU].

TRANSPARENCE OSD

Rend l'OSD partiellement transparent.

ROTATION DE L'OSD

Modifie l'orientation de l'OSD entre paysage et portrait.

PAYSAGE Permet d'afficher l'OSD en orientation paysage.

PORTRAIT Permet d'afficher l'OSD en orientation portrait.

GUIDE CLE

Affiche le guide des touches pour le moniteur lorsque le menu OSD est ouvert.

Le guide des touches est aligné sur les boutons et les touches du moniteur et ne bouge pas si la POSITION OSD change.

Il s'agit d'un guide visuel pour indiquer la position des boutons afin que les fonctionnalités puissent être facilement ajustées lorsque vous n'utilisez pas de télécommande.

PARAM. DE CLONAGE

Permet d'exporter et d'importer certains des paramètres du menu OSD entre des moniteurs.

PARAM. DE CLONAGE

Permet de choisir d'exporter ou d'importer les paramètres du menu OSD.

ÉCRIT USB Permet d'exporter les paramètres du moniteur sur une clé USB connectée.

LECT USB Permet d'importer les paramètres du moniteur à partir d'une clé USB connectée.

LAN..... permet d'exporter les paramètres du moniteur sur un autre moniteur à l'aide d'un câble LAN.

CONSEIL : Procédez comme suit lorsque vous importez des paramètres à l'aide d'une clé USB :

- Formatez la clé USB pour FAT32.
- Connectez la clé USB au port de service USB (voir [page 18](#)).

ENTRÉE CIBLE

Permet d'importer les paramètres pour toutes les entrées, ou seulement l'entrée [ACTUELLE].

Chaque paramètre du menu OSD devant être importé doit être sélectionné individuellement. Les paramètres sont importés à partir de l'appareil sélectionné sur lequel l'option [PARAM. DE CLONAGE] est définie.

Les éléments d'option sont ENTRÉE, IMAGE, AUDIO, PROGRAMMATION, EMPLACEMENT, RÉSEAU, PROTÉGER, SYSTÈME, HTTP.

- CONSEIL :**
- Ces options sont désactivées si le paramètre [PARAM. DE CLONAGE] est défini sur [ÉCRIT. USB].
 - L'option [HTTP] est copie les paramètres applicables à l'interface web du moniteur. Seuls les paramètres qui ne sont pas propres au moniteur sont exportés et importés au cours de ce processus.

DÉBUT COPIE

Sélectionnez le champ [CONFIRMER AVEC SET], puis appuyez sur SET pour démarrer l'importation ou l'exportation des paramètres du menu OSD.

Ce champ est activé dans les situations suivantes :

- Lorsque le paramètre [PARAM. DE CLONAGE] est défini sur [ÉCRIT. USB].
L'utilisation du bouton SET permet de démarrer l'exportation des paramètres du menu OSD sur une clé USB connectée.
- Lorsque le paramètre [PARAM. DE CLONAGE] est défini sur [LECT. USB] ou [LAN] et qu'au moins une option du menu [ENTRÉE CIBLE] est sélectionnée.
L'utilisation du bouton SET permet de démarrer l'importation des paramètres du menu OSD sur l'[ENTRÉE CIBLE] sélectionnée.

CONSEIL : Une fois que ce processus a débuté, il ne peut plus être annulé.

INDICATEUR ALIM

Permet d'allumer ou d'éteindre le voyant LED d'alimentation qui indique que le moniteur est sous tension et en mode actif. Le voyant LED d'alimentation du moniteur ne s'allume pas lorsque ce paramètre est sur [ARRÊT].

RÉGLAGE MUET

Vous permet de couper la sortie audio et vidéo du moniteur.

AUDIO : Permet de couper la sortie audio lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton MUTE de la télécommande.

VIDÉO : Permet de couper la sortie vidéo lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton MUTE de la télécommande.

AUDIO ET VIDÉO : Permet de couper la sortie audio et vidéo lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton MUTE de la télécommande.

CONSEIL : La mise en sourdine est désactivée dans les situations suivantes :

- Lorsque l'[ENTRÉE] est modifiée.
- Lorsque le moniteur est éteint ou allumé à l'aide de l'interrupteur principal d'alimentation.
- Éteignez/allumez le moniteur avec le bouton POWER de la télécommande ou du moniteur.
- Lorsque le mode d'économie d'énergie est désactivé.
- Lorsque le paramètre [RÉGLAGE MUET] est modifié.
- Lorsque le paramètre [MODE AUDIO] est modifié.
- Lorsque le niveau de volume est ajusté à partir de la télécommande ou de l'unité principale.
- Lorsque le signal vidéo (résolution/fréquence d'analyse) est modifié.

USB

SOURCE PC

Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez utiliser pour contrôler le moniteur et un appareil connecté au port USB Type-C1 (ascendant).

AUTO.....Sélectionne automatiquement le type de SOURCE PC.

PC EXTERNE.....Sélectionnez cette option pour utiliser un PC lorsqu'il est connecté au port USB Type-C1 (ascendant).

OPTION.....Sélectionnez cette option pour utiliser un tableau d'options. Si aucune carte d'options n'est installée, OPTION ne sera pas disponible en tant que sélection.

MODULE DE CALCUL.....Sélectionnez cette option lorsqu'un module de calcul et une carte d'interface Raspberry Pi sont installés. Si un module de calcul Raspberry Pi n'est pas installé, COMPUTE MODULE ne sera pas disponible en tant que sélection.

- CONSEIL :**
- Les options disponibles dépendent du fait que des sources PC internes sont installées sur le moniteur ou qu'un périphérique est connecté à l'emplacement de la carte d'options.
 - Le concentrateur USB interne ascendant bascule vers un périphérique connecté au port USB Type-C1 (ascendant) lorsque [PC EXTERNE] est défini.

ALIMENTATION USB

Fournit l'alimentation au port USB Type-A et au port USB Type-C2 (descendant). Sélectionnez [ON] pour alimenter en énergie pendant la veille.

CONSEIL : La consommation énergétique des dispositifs connectés à ce port dépend des périphériques USB.

RÉGLAGE USB-C

Définit la vitesse de transfert pour le port USB de type C1 (ascendant).

USB2.0 La vitesse de transfert maximale est équivalente à l'USB 2.0.

USB3.2 La vitesse de transfert maximale est équivalente à l'USB 3.2.

- CONSEIL :**
- Pour éviter toute perte de données, assurez-vous qu'aucune clé USB n'est utilisée par le système d'exploitation avant de modifier le paramètre.
 - Si [USB3.2] est sélectionné, [MST] dans [DisplayPort VERSION] n'est pas disponible.
 - Lorsque [USB3.2] est défini, [1.2] n'est disponible que dans [DisplayPort VERSION].

UPDATE FIRMWARE(USB)

Met à jour le micrologiciel après avoir connecté une clé USB (formatée FAT32) contenant un fichier image du micrologiciel (fichier PAC) au port de service du moniteur (voir [page 18](#)).

UPDATE FIRMWARE(NETWORK)

Fournit la possibilité de vérifier les nouvelles révisions et, si elles sont trouvées, de mettre à jour le micrologiciel via le réseau.

REMARQUE : Lors de la mise à jour du micrologiciel, ne déconnectez pas le moniteur du réseau et n'éteignez pas le moniteur. Si la mise à jour du micrologiciel échoue, essayez à nouveau d'exécuter la mise à jour.

Éléments de menu

MÉTHODE DE MISE À JOUR

Définit la méthode de mise à jour du micrologiciel réseau à utiliser.

AUTO..... Configurez-le pour qu'il se mette à jour vers le dernier firmware via Internet à l'heure spécifiée.

Si le dernier firmware est détecté, une mise à jour du firmware est effectuée.

MANUEL..... Configurez pour vérifier si le dernier firmware est disponible via Internet à l'heure spécifiée.

Si le dernier firmware est détecté, « MISE À JOUR DU MANUEL » indiquera qu'une mise à jour du firmware est disponible.

Aucune mise à jour du firmware ne sera effectuée.

ARRET Ne mettez pas à jour le dernier firmware via Internet.

CALENDRIER DE MISE À JOUR

Si vous définissez « AUTO » ou « MANUEL » dans « MÉTHODE DE MISE À JOUR », vérifiez si le dernier micrologiciel est disponible à l'heure définie.

MISE À JOUR DU MANUEL

Recherchez le dernier firmware sur Internet.

Si le dernier firmware est détecté, le firmware peut être mis à jour.

CONSEIL : Cette fonction n'est pas disponible si « MÉTHODE DE MISE À JOUR » est défini sur « MANUEL ».

DERNIÈRE MISE À JOUR

Affiche la date et la révision de la dernière mise à jour du firmware sur Internet.

REINITIALISER

Réinitialise tous les paramètres SYSTÈME aux paramètres d'usine, à l'exception de [LANGUE], [ROTATION OSD], [GUIDE DES TOUCHES], [DATE ET HEURE] et [DAYLIGHT SAVING].

PRÉRÉGLAGE USINE

Tous les paramètres par défaut sont rétablis, à l'exception des suivants :

- [PARAMÈTRES AVANCÉS] dans [FENTE] → [MODULE DE CALCUL].
- [MOT DE PASSE] dans [PROTÉGER] → [PARAM. DE SÉCURITÉ].
- [DATE & HEURE] et [HEURE D'ÉTÉ] dans le SYSTÈME.

CONSEIL : Ceci entraîne la réinitialisation de tous les paramètres applicables aux moniteurs en série. Prenez garde à ne pas réinitialiser l'intégralité des paramètres par inadvertance.

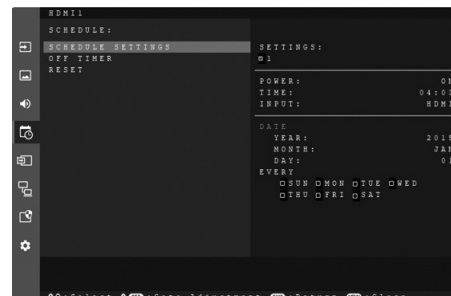
Fonctionnement avancé

Le moniteur bascule automatiquement entre la mise sous tension et la veille à différents moments grâce à la fonction de planification.

Pour programmer le calendrier :

1. Accédez au menu [CALENDRIER].

- ① Appuyez sur le bouton MENU de la télécommande.
- ② Mettez en surbrillance [PARAMÈTRES DU PROGRAMME] dans [PROGRAMMATION] à l'aide des boutons ▲ et ▼.
- ③ Appuyez sur le bouton SET ou sur le bouton ► pour accéder au menu Paramètres.
- ④ Mettez en surbrillance le numéro de programme souhaité et appuyez sur le bouton SET.
- ⑤ La case à côté du numéro sera cochée.
L'horaire peut maintenant être programmé.



2. Définissez un programme de mise sous/hors tension.

- ① Utilisez le bouton ▼ pour mettre en surbrillance [POWER]. Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour régler [ON].
Pour définir un programme de mise hors tension, réglez [OFF].
- ② Utilisez le bouton ▼ pour mettre en surbrillance [TIME]. Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour régler l'heure.
- ③ Utilisez les boutons ▲ et ▼ pour mettre en surbrillance [INPUT]. Utilisez les boutons ◀ et ▶ pour choisir la source d'entrée.
- ④ Utilisez le bouton ▼ pour sélectionner [DATE] ou [CHAQUE SEM.]. Appuyez sur le bouton SET dans un menu adapté au programme.
 - Si le programme doit être exécuté un jour spécifique, choisissez [DATE] et appuyez sur le bouton SET.
 - Si un programme hebdomadaire est souhaité, choisissez [CHAQUE SEM.] à l'aide des boutons ▲ et ▼ et appuyez sur le bouton SET pour sélectionner. Sélectionnez ensuite le jour spécifique et appuyez sur le bouton SET.
- ⑤ Une fois un horaire programmé, les horaires restants peuvent ensuite être définis. Appuyez sur le bouton MENU pour quitter l'OSD ou appuyez sur le bouton EXIT pour revenir au menu précédent.

CONSEIL : • Le réglage [DATE ET HEURE] doit être défini avant d'ajouter des calendriers.

- Les planifications que vous configurez sont enregistrées lors de la fermeture de la fenêtre [PARAMÈTRES DE PLANIFICATION].
- Si plusieurs plannings sont définis pour démarrer en même temps, le planning en conflit avec le numéro le plus élevé est prioritaire.
- Les programmes ne s'exécuteront pas lorsque [OFF TIMER] est réglé sur [ON].
- Si l'entrée n'est plus valide, le texte s'affiche en rouge.
Par exemple, si les paramètres suivants sont modifiés après la définition de l'entrée pour la planification, le texte devient rouge et la modification de l'entrée ne se produit pas :
 - [CHANGEMENT D'ENTRÉE AUTO] est réglé sur [DÉTECTION PERSONNALISÉE] mais l'entrée sélectionnée dans la planification n'est pas sélectionnée dans [DÉTECTION PERSONNALISÉE].
- Les planifications ne s'exécutent pas lorsque le menu [PARAMÈTRES DE PLANIFICATION] est ouvert.

Régler la date et l'heure du moniteur :

FUSEAU HORAIRE : Définissez le décalage horaire entre la région où le moniteur est utilisé et l'UTC (temps universel coordonné).

- Valeur initiale : +00:00.
- Lorsque vous utilisez le moniteur au Japon, réglez l'heure sur [+09:00].

SERVEUR HEURE INTERNET : Permet de définir automatiquement la date et l'heure en procédant à une synchronisation avec le serveur NTP sur le réseau.

Lors de la synchronisation de l'heure avec le serveur NTP sur le réseau pour obtenir l'heure correcte, réglez [INTERNET TIME SERVER] sur [ON]. Saisissez l'adresse IP du serveur NTP ou le [Nom d'hôte], puis sélectionnez [MISE À JOUR] et appuyez sur le bouton SET pour lancer une mise à jour.

CONSEIL : Environ deux semaines après que le câble d'alimentation du moniteur ait été débranché, l'heure est réinitialisée et la fonction d'horloge arrêtée. Lors de la réinitialisation, la date devient [JAN.01.2025] et l'heure devient [00:00]. Si la fonction d'horloge s'est arrêtée, configurez à nouveau le réglage [DATE ET HEURE].

Réglage avancé des couleurs

Le moteur SpectraView (SVE) est un moteur de processeur de couleur personnalisé intégré au moniteur. Il combine la caractérisation et l'étalonnage individuels du moniteur pendant la production ainsi que la surveillance de la température et du temps, pour fournir un niveau inégalé de contrôle des couleurs, de précision et de stabilité.

Une correction d'uniformité des couleurs réglable est disponible, utilisant des mesures d'écran d'usine individuelles détaillées ainsi que le SVE pour produire les meilleurs affichages correspondants possibles.

Le SVE offre une polyvalence maximale ; depuis un étalonnage des couleurs plus rapide et plus avancé, jusqu'à la possibilité d'émuler avec précision des espaces colorimétriques tels qu'Adobe® RVB et sRGB, en passant par l'exécution d'émulations de sortie d'imprimante à l'aide de profils ICC et de tables de recherche 3D internes. S'il vous plaît voir [page 91](#) pour les logiciels compatibles avec SVE.

Le SVE peut fonctionner dans l'un des deux modes suivants : Activé ou désactivé.

Pour activer ou désactiver le moteur SpectraView à l'aide de l'unité de commande à distance :

1. **À l'aide de la télécommande, appuyez sur le bouton MENU.**
2. **Accédez au menu [IMAGE] puis à [SPECTRAVIEW ENGINE].**
Utilisez les boutons ▲▼◀▶ pour naviguer dans le menu OSD.
3. **Mettez en surbrillance [ON] ou [OFF] et appuyez sur SET pour activer ou désactiver le moteur SpectraView.**
4. **Appuyez sur le bouton EXIT pour revenir au menu principal [IMAGE].**

■ Utilisation du moteur SpectraView

Lorsque le SVE est activé, le processeur interne du moniteur gère de nombreuses fonctionnalités de gestion des couleurs et les commandes de couleur utilisateur permettent d'atteindre un niveau de précision unique. Le point blanc est ajusté à l'aide d'un contrôle CIE x, y et la réponse en niveaux de gris de l'écran est calculée et gérée par le moniteur lui-même.

Le SVE inclut la correction d'uniformité, où différents niveaux de compensation peuvent être sélectionnés pour permettre un compromis entre la luminosité et la couleur les plus uniformes et la luminosité maximale.

Le SVE dispose de cinq mémoires de mode image qui peuvent être configurées et sélectionnées individuellement. Chaque mode d'image individuel peut stocker des paramètres de couleur entièrement personnalisés. Cela vous permet de basculer rapidement entre différents paramètres en changeant simplement entre les modes d'image.

L'utilisation du SVE donnera également accès à d'autres fonctionnalités avancées, telles que la possibilité d'émuler plusieurs modes de déficience de la vision des couleurs humaine ainsi que la possibilité de sélectionner la gamme de couleurs de sortie du moniteur.

Pour modifier les paramètres de chaque mode d'image SVE :

Les préréglages ont été configurés avec des paramètres pour une utilisation générale comme décrit dans le « [Types de préréglages](#) » tableau page suivante. Lorsque vous choisissez un préréglage pour le mode d'image SVE, tous les paramètres sont immédiatement ajustés pour correspondre au préréglage. Chaque paramètre peut être ajusté individuellement pour être personnalisé selon les besoins.

1. **À l'aide de la télécommande, appuyez sur le bouton MENU.**
2. **Accédez au menu [IMAGE] puis à [MODE IMAGE].**
Utilisez les boutons ▲▼◀▶ pour naviguer dans le menu OSD.
3. **Appuyez sur le bouton ▶ pour accéder au champ [MODE IMAGE].**
4. **Sélectionnez un paramètre de 1 à 5 dans [MODE IMAGE].**

1 → 2 → 3 → 4 → 5



5. Sélectionnez un élément prédéfini dans [PRESET].

Choisissez le [PRESET] le plus adapté au type de contenu affiché ou à l'utilisation de l'application.

Chaque [MODE IMAGE] inclut les paramètres [LUMINOSITÉ], [NOIR] (Niveau de noir), [GAMMA], [BLANC (K)] (Température de couleur), [BLANC (x, y)] (Point blanc CIE x, y), [ROUGE] (Rouge primaire CIE x, y), [VERT] (Vert primaire CIE x, y) et [BLEU] (Bleu primaire CIE x, y). Vous pouvez modifier ces paramètres dans le menu [MODE IMAGE].

Si des paramètres doivent être modifiés, appuyez sur le bouton ▼ pour parcourir les paramètres et effectuer les ajustements nécessaires à l'aide des boutons ◀ ▶.

6. Appuyez sur le bouton EXIT pour revenir au menu principal [IMAGE].



- CONSEIL :**
- La modification des paramètres dans le menu [MODE IMAGE] ne modifie pas les paramètres par défaut du [PRESET].
 - La marque « * » s'affiche si les paramètres du mode d'image ont été modifiés par rapport aux paramètres prédéfinis par défaut.

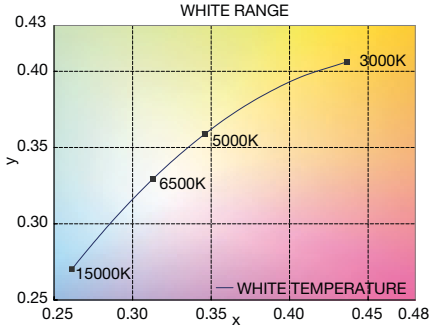
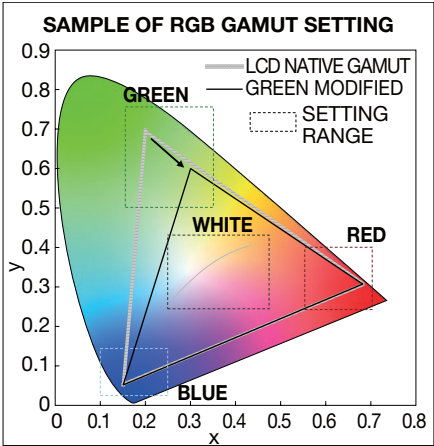
Types de préréglages

PRÉRÉGLAGE	BUT
sRGB	Le paramètre de couleur standard d'Internet, des systèmes d'exploitation Windows® et de nombreux smartphones et autres appareils photo numériques. Paramètre recommandé pour la gestion générale des couleurs.
AdobeRGB	Gamme de couleurs plus large utilisée dans les applications graphiques haut de gamme telles que les appareils photo numériques professionnels et l'impression.
eciRGB_v2	Paramètre de couleur recommandé par le groupe d'impression européen, ECI (The European Color Initiative).
DCI-P3	Réglage des couleurs pour le cinéma numérique.
Rec.709	Réglage des couleurs pour la télévision haute définition.
Rec.2100 (HLG)	Paramètre de couleur pour la diffusion HDR (High Dynamic Range).
Rec.2100 (PQ)	Paramètre de couleur pour le cinéma numérique HDR (High Dynamic Range) sur disque et le streaming Internet.
Bleu bas	Réduit la lumière bleue émise par le moniteur. Réglage des couleurs semblable à celui du papier. (La fonction de réduction de la lumière bleue permet de réduire significativement la lumière bleue afin de soulager la tension oculaire.)
Signalisation	Paramètre de couleur à utiliser dans les applications d'affichage numérique avec des conditions d'éclairage ambiant élevées où un point blanc brillant et à température de couleur élevée peut être souhaitable.
TV Studio	Paramètre de couleur à utiliser pour la « prise de vue sur le plateau » où l'écran du moniteur sera capturé par la caméra et doit correspondre à l'éclairage incandescent du décor du studio.
Complet	Gamme de couleurs native du panneau LCD. Convient pour une utilisation avec des applications à gestion des couleurs.
DICOM sim.	Paramètre de couleur pour l'imagerie médicale conforme à la norme DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function). REMARQUE : N'utilisez pas ce paramètre à des fins de diagnostic.
Programmable	Le nom du préréglage peut être modifié par logiciel.

Fonctionnement avancé

Paramètres de SpectraView

RÉGLAGE TEMPS	BUT
LUMINOSITÉ	Permet d'ajuster la luminosité de l'image et de l'éclairage d'arrière-plan de l'écran. Lorsque le paramètre est trop élevé pour être affiché, les caractères OSD deviennent jaunes.
NOIR	Permet d'ajuster la luminosité sombre. Lorsque le réglage est trop bas pour être affiché, les caractères OSD deviennent jaunes.
GAMMA	Permet de sélectionner manuellement le niveau de luminosité des niveaux de gris.
	sRGB : Paramètre gamma pour sRGB.
	L Star : Paramètre gamma pour l'espace colorimétrique CIELAB Lab.
	Rec.1886 : Réglage gamma pour la diffusion HDTV.
	Journal HDR-Hybride : Paramètre gamma pour HDR, généralement pour la diffusion UHD. Le gamma du système peut être ajusté.
	SYSTÈME GAMMA : Le gamma du système est réglable dans la plage de 0,5 à 2,0. Lorsque « Auto » est sélectionné, le gamma du système est automatiquement sélectionné en fonction du paramètre « Luminosité ».
	HDR-ST2084 (PQ) : Paramètre gamma pour HDR, généralement pour les supports de disque UHD et les vidéos en streaming. La valeur de luminosité maximale est réglable.
	PIC LUMI. : Définit la valeur de luminosité maximale pour afficher la plage de luminosité HDR-ST2084 (PQ). Une valeur plus élevée améliorera la saturation du blanc mais l'image deviendra plus sombre. Quand « Auto » est sélectionné, « Luminosité » est utilisé comme paramètre de luminosité maximale.
	DICOM: DICOM GSDF (Grayscale Standard Display Function) est généralement utilisé pour l'imagerie médicale.
	Programmable : Une courbe gamma programmable peut être chargée à l'aide de notre logiciel disponible en option.
	Custom: VALEUR PERSONNALISÉE : La valeur gamma est sélectionnée dans une plage de 0,5 à 4,0 par paliers de 0,1. Pour les images générales, la norme 2.2 est utilisée. L'augmentation de la valeur rendra la couleur intermédiaire plus foncée, et la diminution de la valeur rendra la couleur intermédiaire plus claire.
	SAMPLE OF PRESET GAMMA Legend: - HDR-ST2084 (PQ) - HDR-Hybrid Log - Custom - Rec.1886 - L Star - DICOM - sRGB

RÉGLAGE TEMPS	BUT
BLANC (K) BLANC (x, y)	Règle le blanc par la température de couleur (K) ou le réglage CIE x, y. Une température de couleur plus basse donnera un écran rougeâtre et une température de couleur plus élevée donnera un écran bleuâtre. Une valeur x plus grande donnera un écran rougeâtre, une valeur y plus grande changera l'écran en verdâtre et des valeurs x, y plus petites changeront l'écran en blanc bleuté. 
ROUGE (x,y) VERT (x,y) BLEU (x,y)	Ajuste la gamme de couleurs. Définissez la chromaticité avec les coordonnées CIE x, y. Elle affecte toutes les couleurs sauf les couleurs achromatiques comme le blanc et le gris. 

REMARQUE :

- Les paramètres pour [ÉMULATION], [CORRECTION COULEUR 6 AXES] et [UNIFORMITÉ] sont également stockés dans chaque [MODE IMAGE].
- Si le profil ICC de votre ordinateur ne correspond pas aux paramètres du moniteur, la reproduction des couleurs peut être inexacte.

Configuration de la sécurité et verrouillage des commandes du moniteur

En fonctionnement normal, le moniteur peut être contrôlé par toute personne à l'aide de la télécommande ou des boutons ou touches du moniteur. Vous pouvez empêcher toute utilisation non autorisée et toute modification des paramètres du moniteur en activant les options de sécurité et de verrouillage des paramètres.

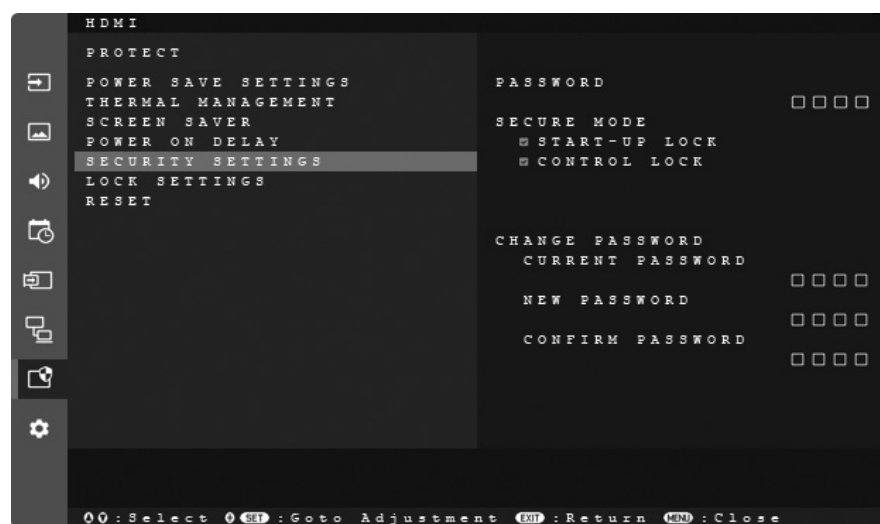
Les fonctions de sécurité et de verrouillage abordées dans cette section sont :

- Définition du mot de passe
- Activation de la sécurité par mot de passe
- Verrouillage des boutons de la télécommande (voir [page 16](#))
- Verrouillage des boutons et des touches du moniteur (voir [page 17](#))

Paramètres Emplacement

Les instructions de cette section vous guident dans la configuration des fonctions de sécurité et de verrouillage dans le menu OSD du moniteur. Ces paramètres peuvent également être configurés à l'aide des commandes Web du moniteur. Voir [page 71](#).

Les options du menu des réglages de sécurité et de verrouillage se trouvent dans le menu [PROTÉGER] du menu OSD et des commandes Web.



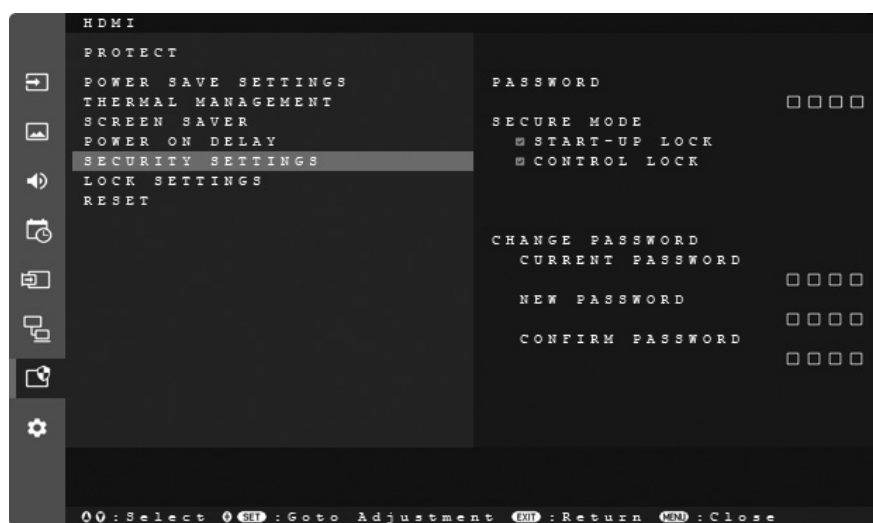
■ Sécurité des mots de passe

Lorsque la sécurité par mot de passe est activée, un code d'accès à quatre chiffres est requis lors de la mise sous tension de l'alimentation principale et/ou de l'accès à l'OSD (voir [page 46](#)). Le moniteur fonctionnera normalement une fois que le mot de passe aura été saisi. Si aucun bouton n'est appuyé dans les trois minutes, le moniteur reviendra automatiquement en MODE SÉCURISÉ et le mot de passe sera à nouveau requis.

CONSEIL : Si vous modifiez le mot de passe, notez-le dans un endroit sûr. Si vous oubliez votre mot de passe, contactez le support technique pour en obtenir un de récupération et accéder au menu OSD du moniteur.

Définir un mot de passe pour le moniteur

Cette étape n'est nécessaire que si vous souhaitez modifier le mot de passe.



1. À l'aide de la télécommande, accédez à [PROTÉGER] puis à [PARAM. DE SÉCURITÉ].
2. Saisissez le mot de passe dans le champ [MOT DE PASSE] pour accéder aux paramètres [MODIFIER LE MOT DE PASSE].
3. Sous [MODIFIER LE MOT DE PASSE], entrez le mot de passe dans le champ [MOT DE PASSE ACTUEL].
(Le mot de passe par défaut est : 0 0 0 0).
4. Saisissez un [NOUVEAU MOT DE PASSE] puis saisissez-le à nouveau dans le champ [CONFIRMER LE MOT DE PASSE].
5. Le nouveau mot de passe est immédiatement enregistré.

Activer la sécurité du mot de passe

1. À l'aide de la télécommande, accédez à [PROTÉGER] puis à [PARAM. DE SÉCURITÉ].
2. Saisissez le mot de passe dans le champ [MOT DE PASSE] pour accéder aux paramètres [MODE SÉCURISÉ].
3. Sélectionnez le type de [MODE SÉCURISÉ] que vous souhaitez utiliser :
 - [VERROUILLAGE AU DÉMARRAGE] – Le mot de passe est requis lors de la mise sous tension du moniteur à partir de l'interrupteur d'alimentation principal.
Lorsque cette option est sélectionnée, le mot de passe n'est requis qu'en cas de redémarrage à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principal ou après une panne de courant. Cette option ne demande pas de mot de passe lors de l'utilisation des boutons POWER et STANDBY de la télécommande ou du moniteur.
 - [VERROUILLAGE DES CONTRÔLES] – Le mot de passe est requis pour utiliser l'un des boutons de la télécommande ou du moniteur.
4. Appuyez sur MENU pour fermer le menu OSD.
Les paramètres sont enregistrés après la fermeture du menu OSD.

Fonctionnement avancé

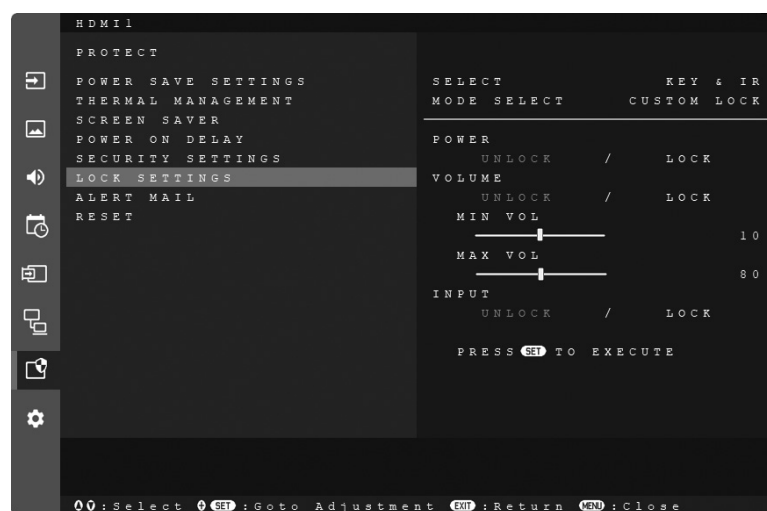
■ Verrouillage des commandes des boutons

Les paramètres de verrouillage empêchent le moniteur de répondre aux pressions sur les boutons de la télécommande ou de l'arrière du moniteur. Lors du verrouillage des commandes des boutons, certains boutons peuvent être configurés pour rester déverrouillés afin que les utilisateurs puissent ajuster les paramètres. Le verrouillage et le déverrouillage des boutons de commande ne nécessitent pas de mot de passe.

Verrouillage des boutons de la télécommande IR

Verrouillage

L'option [IR] dans l'option [RÉGLAGE VEROUILL] empêche de contrôler le moniteur à l'aide de la télécommande. L'activation de l'option [IR] ne verrouille pas les boutons du moniteur.



1. À l'aide de la télécommande, accédez à [PROTÉGER] puis à [RÉGLAGE VEROUILL].
2. Dans l'option [SÉLECTIONNER], appuyez sur les boutons ◀ et ▶ pour modifier le réglage et activer [IR].
3. Dans [MODE], choisissez le mode de verrouillage que vous souhaitez activer.

[UNLOCK] – Les boutons sont tous déverrouillés.

[ALL LOCK] – Les boutons sont tous verrouillés.

[VERROUILLAGE PERSONNALISÉ] – Tous les boutons de la télécommande sont verrouillés, à l'exception des boutons suivants qui peuvent être définis individuellement comme verrouillés ou déverrouillés.

[ALIMENTATION] – Sélectionnez [DÉVERROUILLER] pour pouvoir utiliser le bouton POWER lorsque la télécommande IR est verrouillée. Sélectionnez [VERROUILLÉ] pour verrouiller le bouton.

[VOLUME] – Sélectionnez [DÉVERROUILLÉ] pour contrôler le volume à l'aide des boutons VOL+, VOL– lorsque la télécommande IR est verrouillée. Sélectionnez [VERROUILLÉ] pour empêcher le réglage du volume.

[VOL MIN] et [VOL MAX] – Les boutons de volume sont déverrouillés et vous ne pouvez régler le volume que dans les limites de la plage [MIN] et [MAX].

Le [VOLUME] doit être réglé sur [DÉVERROUILLÉ] pour que ce réglage fonctionne.

CONSEIL : Le verrouillage du volume [MIN VOL]/[MAX VOL] fonctionne uniquement avec le haut-parleur interne et la borne de sortie audio (connecteur 3,5 mm). Si le paramètre [RÉCEPTEUR AUDIO] est défini sur [ACTIVÉ], cette fonction n'est pas exploitable.

[ENTRÉE] – Sélectionnez [DÉVERROUILLÉ] pour déverrouiller tous les boutons d'entrée. Sélectionnez [VERROUILLÉ] pour verrouiller tous les boutons d'entrée.

4. Sélectionnez [SET] pour activer tous les paramètres.

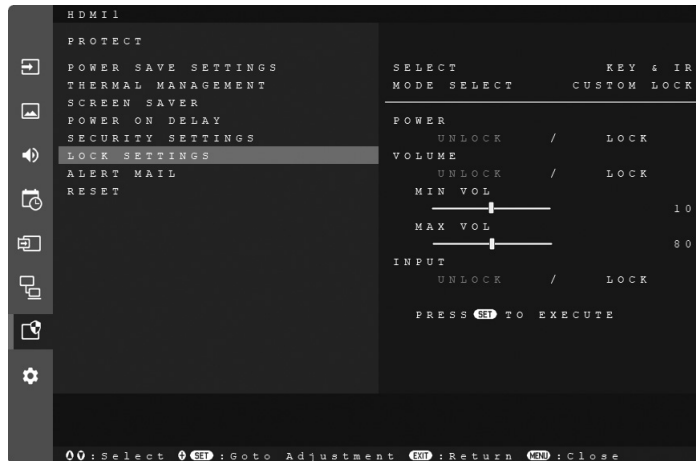
Déverrouillage

- Télécommande – pour revenir au fonctionnement normal, maintenez enfoncé le bouton DISPLAY pendant au moins 5 secondes.

Verrouillage des boutons latéraux arrière et de la touche

Verrouillage

L'option [CLÉ] dans [RÉGLAGE VERROUILL] empêche de contrôler le moniteur à l'aide des boutons situés à l'arrière du moniteur. L'activation de l'option [CLÉ] ne verrouille pas les boutons de la télécommande.



1. À l'aide de la télécommande, accédez à [PROTÉGER] puis à [RÉGLAGE VERROUILL].
2. Dans l'option [SÉLECTIONNER], appuyez sur les boutons ◀ et ▶ pour modifier le réglage et activer la [CLÉ].
3. Dans [MODE], choisissez le mode de verrouillage que vous souhaitez activer.

[DÉVERROUILLER] – Toutes les clés sont déverrouillées.

[TOUT VERROUILL] – Les boutons clés sont tous verrouillés.

[VERROUILLAGE PERSONNALISÉ] – Tous les boutons clés sont verrouillés, à l'exception des boutons suivants qui peuvent être réglés individuellement pour être verrouillés ou déverrouillés.

[ALIMENTATION] – Sélectionnez [DÉVERROUILLER] pour pouvoir utiliser le bouton POWER lorsque les touches sont verrouillées.

[VOLUME] – Sélectionnez [DÉVERROUILLÉ] pour pouvoir contrôler le volume avec les touches ◀/▶ lorsque les touches sont verrouillées. Sélectionnez [VERROUILLÉ] pour empêcher le réglage du volume.

[VOL MIN] et [VOL MAX] – Les touches ◀/▶ sont déverrouillées et vous pouvez régler le volume que dans les limites de la plage [MIN] et [MAX].

Le [VOLUME] doit être réglé sur [DÉVERROUILLÉ] pour que ce réglage fonctionne.

CONSEIL : Le verrouillage du volume [MIN VOL]/[MAX VOL] fonctionne uniquement avec le haut-parleur interne et la borne de sortie audio (connecteur 3,5 mm). Si le paramètre [RÉCEPTEUR AUDIO] est défini sur [ACTIVÉ], cette fonction n'est pas exploitable.

[ENTRÉE] – Sélectionnez [DÉVERROUILLÉ] pour modifier les entrées à l'aide du bouton ENTRÉE.

4. Sélectionnez [SET] pour activer tous les paramètres.

Déverrouillage

Touche/Boutons – Pour revenir au fonctionnement normal, déverrouillez tous les boutons/touches du moniteur en appuyant simultanément sur le bouton SET et le bouton MENU/EXIT du moniteur pendant 3 secondes ou plus.

- Si vous déverrouillez alors que le moniteur est éteint, appuyez sur le bouton POWER situé à l'arrière du moniteur, puis appuyez simultanément sur les boutons SET et MENU/EXIT pendant au moins 3 secondes. Les boutons et la touche situés à l'arrière du moniteur sont déverrouillés.
- Si le [MODE] est [VERROUILLAGE PERSONNALISÉ] et que [ALIMENTATION] est défini sur [ACTIVER], appuyez sur le bouton POWER situé à l'arrière du moniteur, puis attendez que le moniteur s'allume. Appuyez simultanément sur le bouton SET et sur le bouton MENU/EXIT pendant au moins 3 secondes. Les boutons et la touche situés à l'arrière du moniteur sont déverrouillés.

Menu OSD – Pour revenir au fonctionnement normal, utilisez la télécommande et accédez à [PROTÉGER] puis à [RÉGLAGE VERROUILL]. Dans l'option [SÉLECTIONNER], modifiez le réglage et activez [CLÉ]. Dans [MODE], sélectionnez [DÉVERROUILLÉ] PUIS [ACTIVER].

Fonctionnement avancé

Verrouillage des boutons de la télécommande IR et des boutons latéraux arrière

Sélectionnez [PROTÉGER] → [RÉGLAGE VEROUILL] → [SÉLECTIONNER] → [CLÉ & IR] dans le menu OSD.

Pour en savoir plus sur la procédure de paramétrage subséquente, les boutons/clés pour lesquels le verrouillage est activé et la méthode de déverrouillage, voir « [Verrouillage des boutons de la télécommande IR](#) » et « [Verrouillage des boutons latéraux arrière et de la touche](#) ».

Configuration de la fonction d'identification de la télécommande

L'unité de commande à distance peut être utilisée pour contrôler jusqu'à 100 moniteurs MultiSync individuels à l'aide de ce qu'on appelle le mode ID DE TÉLÉCOMMANDE. Le mode ID de TÉLÉCOMMANDE fonctionne en conjonction avec l'ID du moniteur, permettant de contrôler jusqu'à 100 moniteurs MultiSync individuels. Par exemple, si plusieurs moniteurs sont utilisés dans la même zone, une télécommande en mode normal enverrait des signaux à chaque moniteur en même temps (voir **Figure 1**). L'utilisation de la télécommande en mode ID TÉLÉCOMMANDE ne fera fonctionner qu'un seul moniteur spécifique au sein du groupe (voir **Figure 2**).

Pour définir l'ID de la télécommande (saisie de l'ID DE LA TÉLÉCOMMANDE) mode)

Tout en maintenant enfoncé le bouton REMOTE ID SET de la télécommande, utilisez le CLAVIER pour saisir l'ID du moniteur (1-100) à contrôler via la télécommande. La télécommande peut ensuite être utilisée pour faire fonctionner le moniteur ayant ce numéro d'identification de moniteur spécifique.

Lorsque 0 est sélectionné ou lorsque la télécommande est en mode normal, tous les moniteurs seront utilisés.



Figure 1
Télécommande en mode Normal ou IDENT. TÉLÉCOMMANDE réglé sur 0

Pour réinitialiser le mode ID DE TÉLÉCOMMANDE

Mode normal - Pour revenir au mode normal, appuyez sur le bouton REMOTE ID CLEAR et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes.

- CONSEIL :**
- Pour que cette fonctionnalité fonctionne correctement, un numéro d'identification de moniteur doit être attribué au moniteur. Le numéro d'identification du moniteur peut être attribué dans le menu [SYSTEM] de l'OSD. Voir [page 48](#).
 - Dirigez la télécommande vers le capteur à distance du moniteur souhaité et appuyez sur le bouton REMOTE ID SET. Le numéro d'identification du MONITEUR s'affiche à l'écran lorsque votre télécommande est en mode ID.



Figure 2
Configuration à distance pour utiliser IDENT.3 TÉLÉCOMMANDE
Vous avez besoin d'une télécommande pour cette fonction.

Utilisez la télécommande pour contrôler tous les moniteurs à portée

1. Sur la télécommande, maintenez enfoncé le bouton REMOTE ID SET tout en utilisant le clavier pour saisir le numéro d'identification de la TÉLÉCOMMANDE « 0 ».
2. Tous les moniteurs à portée de la télécommande répondront désormais à la pression du clavier.

CONSEIL : Lorsque l'ID À DISTANCE est défini sur « 0 », appuyer sur RÉGLER L'ID À DISTANCE permet à tous les moniteurs, à portée du signal à distance, d'afficher leur ID de moniteur à l'écran. De cette façon, vous pouvez facilement voir quel est l'ID du moniteur si vous souhaitez contrôler un seul moniteur, comme décrit ci-dessous.

Utilisez la télécommande pour faire fonctionner un moniteur auquel un IDENT. DU MONITEUR spécifique est attribué.

1. Définissez l'[IDENT. DU MONITEUR] du moniteur (voir [page 48](#)). Le numéro [IDENT. DU MONITEUR] est compris entre 1 et 100.

Grâce à ce numéro [IDENT. DU MONITEUR], la télécommande fait fonctionner ce moniteur spécifique sans que cela n'ait d'incidence sur les autres moniteurs.

2. Sur la télécommande, maintenez enfoncé le bouton **REMOTE ID SET** tout en utilisant le clavier pour saisir le numéro d'identification de la **TÉLÉCOMMANDE** (1 à 100).

Le NUMÉRO D'ID DE LA TÉLÉCOMMANDE doit correspondre au numéro d'ID DU MONITEUR à contrôler.

3. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance du moniteur souhaité et appuyez sur le bouton **REMOTE ID SET**.

Le numéro d'identification du MONITEUR est affiché en rouge sur le moniteur.

Si l'ID de la TÉLÉCOMMANDE est « 0 », tous les moniteurs à portée afficheront leur numéro d'ID de MONITEUR particulier en rouge.

Si le numéro d'identification du MONITEUR s'affiche en blanc sur le moniteur, le numéro d'identification du MONITEUR et l'ID de la TÉLÉCOMMANDE ne sont pas identiques.

Connexion de plusieurs moniteurs

Les moniteurs peuvent être connectés les uns aux autres, à la fois pour les connexions de communication et vidéo, dans des installations à plusieurs moniteurs. L'enchaînement des connexions vidéo crée un mur vidéo où une seule image peut être affichée sur tous les moniteurs. Lors de la connexion de plusieurs moniteurs pour installer un mur vidéo, des connexions de câbles de communication et de vidéo sont nécessaires et leur configuration doit être soigneusement étudiée. Consultez « Connexion d'équipements périphériques » on [page 18](#).

Les paramètres du moniteur pour configurer un mur vidéo dans les paramètres OSD et de la page Web du moniteur se trouvent respectivement sous les menus [IMAGE] et [SYSTÈME].

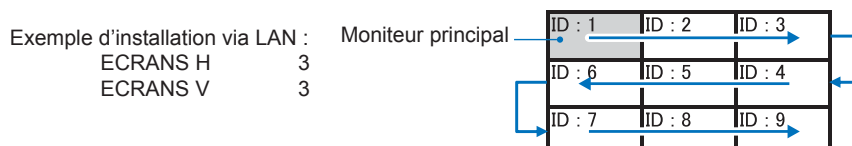
Utilisez le même modèle de moniteur pour tous les moniteurs de la chaîne connectée.

■ ECR MULTIPLES AUTO

[AUTO TILE MATRIX] dans [IMAGE-AVANCÉ] configure automatiquement les paramètres multi-écrans lorsque les ports de communication et vidéo sont chaînés ensemble. Cela définit automatiquement l'[ID DU MONITEUR] et la position des moniteurs dans le mur vidéo en suivant le câblage physique entre les moniteurs.

Saisissez le nombre de moniteurs disposés horizontalement et verticalement sur le moniteur principal. Les paramètres suivants sont définis automatiquement lorsque vous exécutez la configuration automatique : Menu OSD [ECRANS H], [ECRANS V], [POSITION], [VERSION DisplayPort], [MODE HDMI] et Signal d'entrée.

CONSEIL : • [MONITOR ID] dans [AUTO ID/IP SETTING] sera automatiquement exécuté.



Fonctionnement avancé

■TILE MATRIX

[TILE MATRIX] dans [IMAGE AVANCÉ] permet d'agrandir et d'afficher une image sur plusieurs écrans (jusqu'à 100) à l'aide d'un amplificateur de distribution. Saisissez manuellement le nombre de moniteurs horizontaux et verticaux dans le mur vidéo, la position des moniteurs dans le mur et activez ou désactivez la compensation de mosaïque. Lors de l'inclinaison du contenu HDCP, veuillez vous référer à la « [Connexion de sortie vidéo](#) » on page 66.

CONSEIL : [POSITION] doit être modifié manuellement. Veuillez vous référer à la **figure 1**.

Une configuration Portrait identique est illustrée par la Figure 1.

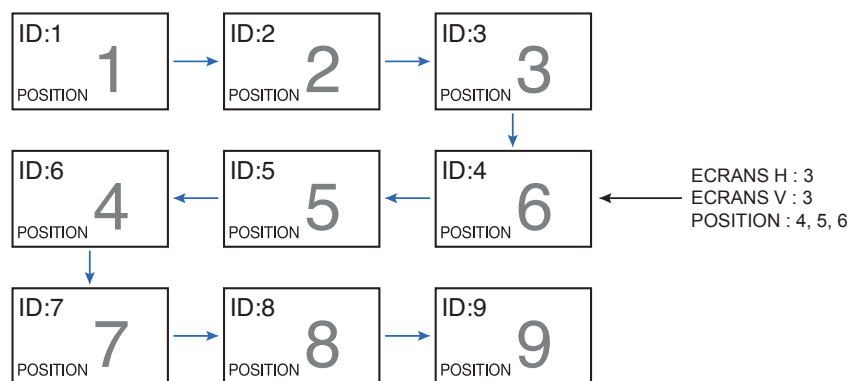


Figure 1

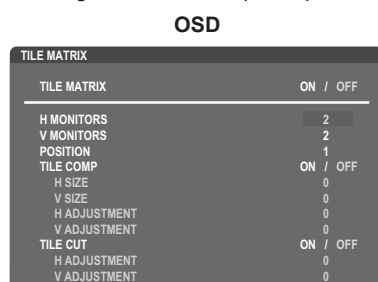
- [TILE COMP] - Met l'image à l'échelle pour compenser la largeur du cadre de l'écran afin de créer une image homogène.
- [TILE CUT] - Sélectionnez une partie d'une image à afficher en plein écran.

Exemple de DECOUPE IMAGE 1x2 (Configuration portrait)

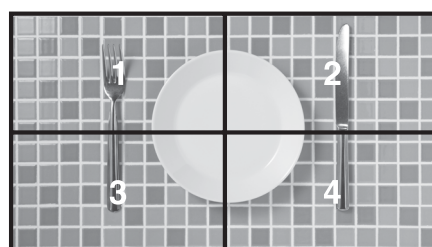
Pour le moniteur du dessus :

1. Définissez ECRANS H [2] et ECRANS V [2].

Une image sera divisée par 4 puis un numéro de 1 à 4 sera mis.

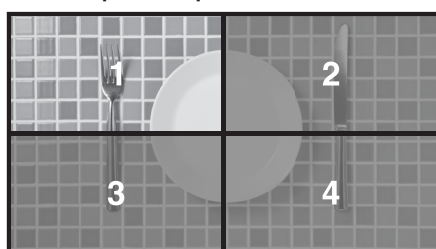


Écran de surveillance

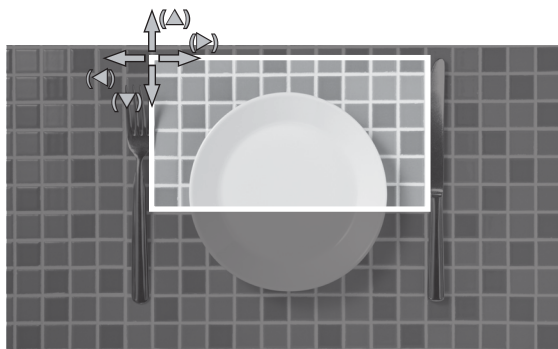


2. Sélectionnez 1 à 4 sur [POSITION].

par exemple Sélection 1



3. Avec [RÉGLAGE H] et [RÉGLAGE V] dans [COUPE TUILE], vous pouvez déplacer le carré sélectionné à l'endroit exact que vous souhaitez afficher.



4. Sélectionnez [ON] dans [TILE MATRIX].

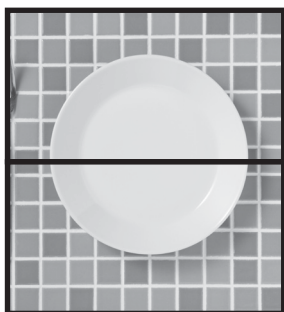


Pour le moniteur en bas :
Répétez les mêmes étapes.

par exemple Sélection de 3 à [POSITION]



Après le réglage individuel, l'image 1x2 (configuration Portrait) sera affichée comme ci-dessous.



■ CONTRÔLE EXTERNE

[CONTRÔLE EXTERNE] dans [SYSTÈME] définit l'ID du moniteur et l'IP du groupe pour le moniteur actuel. Lorsque les ports LAN des moniteurs sont chaînés, l'ID et l'IP peuvent être automatiquement attribués à tous les moniteurs.

■ PARAM. DE CLONAGE

[CLONE SETTING] dans [SYSTEM] copie certaines des catégories de menu OSD sur d'autres moniteurs du mur vidéo, lorsqu'ils sont chaînés.

Fonctionnement avancé

Connexion de sortie vidéo

Connecteur	DisplayPort	USB Type-C1 (ascendant)	HDMI1 (ARC)	HDMI2	Carte d'options	Module de calcul Raspberry Pi
DisplayPort sortant	Oui	Oui	Non	Non	Non	Non
Sortie HDMI	Non	Non	Non	Oui* ¹	Oui* ¹	Oui* ¹

*¹ : Lorsque [MODE MULTI IMAGE] est réglé sur [PIP] ou [PBP], la sortie du signal est désactivée.

CONSEIL : • Utilisez le même modèle de moniteur.

Pour connecter plusieurs moniteurs

Connexion avec un câble HDMI

- Réglez le même ([MODE1] ou [MODE2]) sur [MODE HDMI] dans [ENTRÉE-AVANCÉE] sur tous les moniteurs multiples connectés.
- Si le signal de sortie provient de la borne de sortie HDMI, réglez la borne d'entrée sur « HDMI2 », « OPTION » ou « COMPUTE MODULE ».

Pour le contenu HDCP

La fonction de sortie de signal de ce moniteur prend en charge les contenus protégés par HDCP.

Le contenu HDCP peut être distribué sur plusieurs moniteurs connectés comme décrit ci-dessous :

- HDCP1.3 : jusqu'à 8 moniteurs (celui-ci inclus).
- HDCP2.2 : jusqu'à cinq moniteurs (celui-ci inclus)

CONSEIL : • N'éteignez pas/allumez pas l'interrupteur d'alimentation principal et ne connectez/déconnectez pas le câble pendant la lecture de contenu vidéo protégé par HDCP dans une connexion en guirlande. La lecture du contenu vidéo peut s'arrêter. Si la lecture s'arrête, essayez de la lire à nouveau.

- En fonction de l'appareil que vous utilisez, le nombre de moniteurs pris en charge pouvant être connectés varie.
- Lorsque vous affichez une image dans une configuration multi-écrans, ne déconnectez pas les câbles des écrans. Lorsque vous débranchez les câbles, veuillez d'abord couper l'alimentation principale.

Pour les contenus non HDCP

- Jusqu'à 9 moniteurs (y compris ce moniteur) peuvent être connectés.
- Le temps d'affichage de l'image dépend du nombre de moniteurs connectés.

Contrôle du moniteur avec un ordinateur (RS-232C)

Ce moniteur peut être contrôlé en connectant un ordinateur personnel avec une borne RS-232C (type inversé).

Le câble de type inversé (câble null modem) (non inclus) doit être utilisé pour le contrôle RS-232C.

Par exemple, certaines des fonctions qui peuvent être contrôlées par un ordinateur personnel sont :

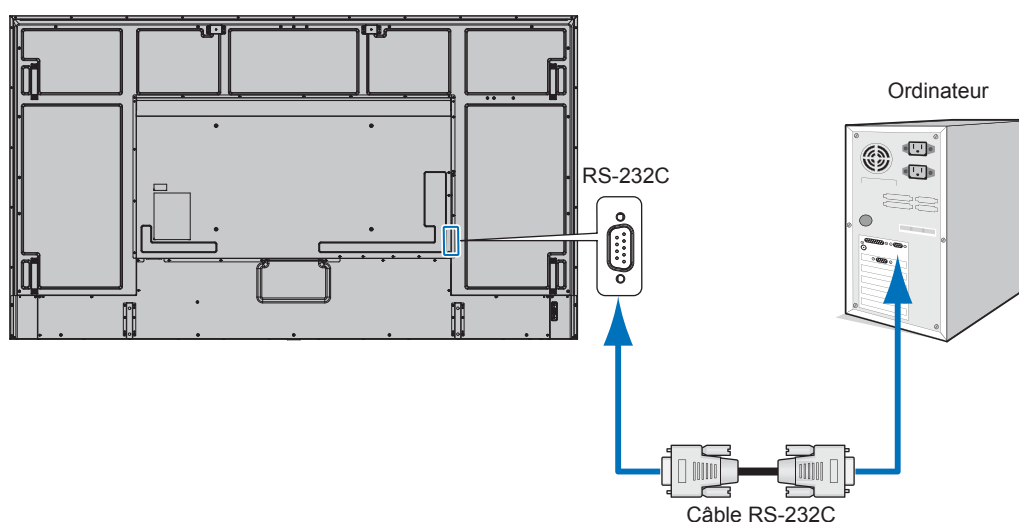
- Mise sous tension ou en veille.
- Commutation entre les signaux d'entrée.
- Son muet activé ou désactivé.

Connexion moniteur et ordinateur

- Veuillez couper l'alimentation principale du moniteur avant de connecter un ordinateur au moniteur.
- Veuillez d'abord allumer l'ordinateur connecté, puis allumer l'alimentation principale du moniteur.

Si vous allumez l'ordinateur et le moniteur dans l'ordre inverse, le port COM risque de ne pas fonctionner.

Pour contrôler le moniteur via des commandes envoyées depuis un ordinateur connecté avec un câble RS-232C, veuillez utiliser la commande de contrôle. Les instructions pour la commande de contrôle se trouvent dans le fichier « External_Control.pdf ». Voir [page 91](#).

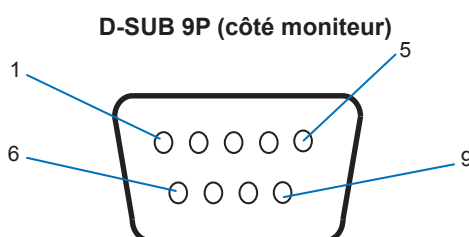


CONSEIL : • Si votre ordinateur est équipé uniquement d'un connecteur de port série à 25 broches, un adaptateur de port série à 25 broches est requis. Contactez votre fournisseur pour plus de détails.

ATTRIBUTION DES BROCHES

Entrée/sortie RS-232C

Numéro de broche	Nom
1	NC
2	RXD
3	TXD
4	NC
5	GND
6	NC
7	NC
8	NC
9	NC



Ce moniteur utilise les lignes RXD, TXD et GND pour le contrôle RS-232C.

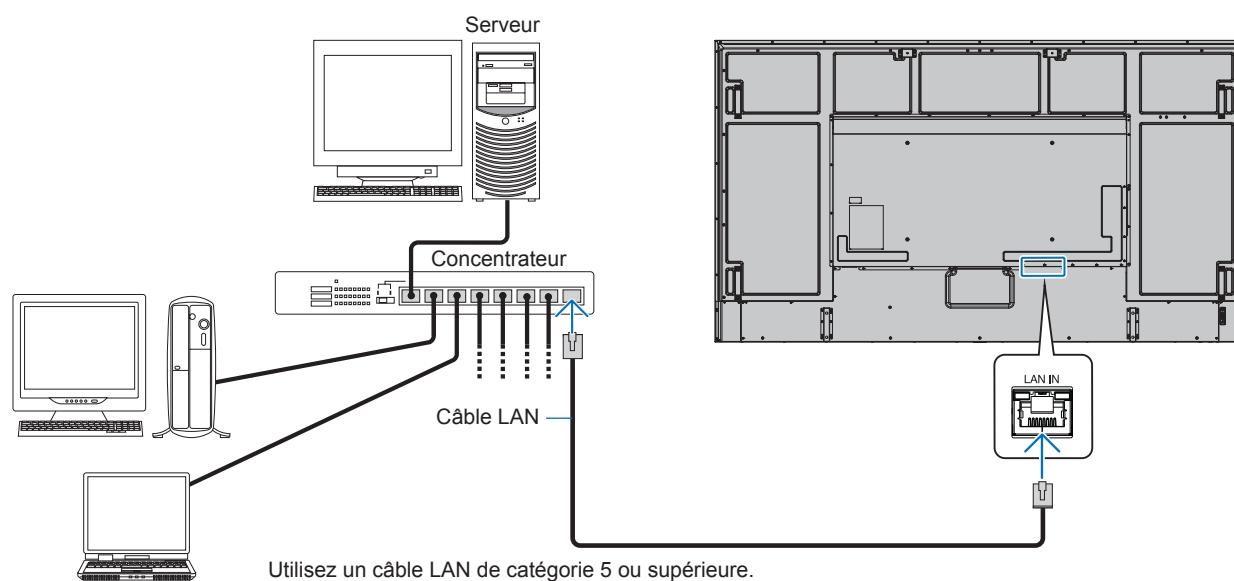
Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

Connexion à un réseau

Le câble LAN (RJ-45 catégorie 5 ou supérieure) vous permet de spécifier les paramètres du moniteur à l'aide d'une fonction de serveur HTTP.

CONSEIL : Pour utiliser une connexion LAN, vous devez attribuer une adresse IP (voir [page 43](#)). Le moniteur obtient automatiquement une adresse IP une fois connecté à un réseau DHCP.

Exemple d'une connexion LAN :



Protection des informations personnelles : Il est possible que des informations personnelles identifiables, comme des adresses IP, soient enregistrées sur le moniteur. Avant de transférer ou de vous débarrasser du moniteur, effacez ces données à l'aide de la fonction PRÉRÉGLAGE USINE.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■ Connexion de plusieurs moniteurs

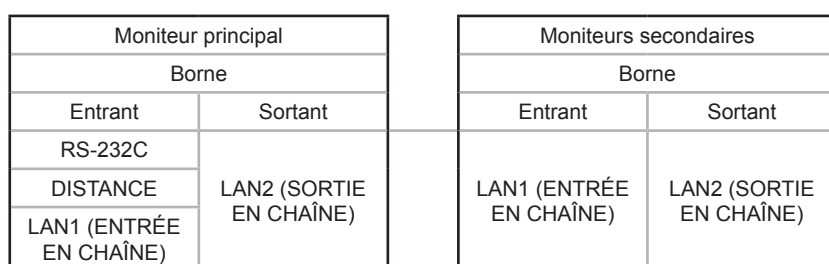
Vous pouvez contrôler plusieurs moniteurs en utilisant une connexion en chaîne RS-232C, REMOTE ou LAN.

REMARQUE :

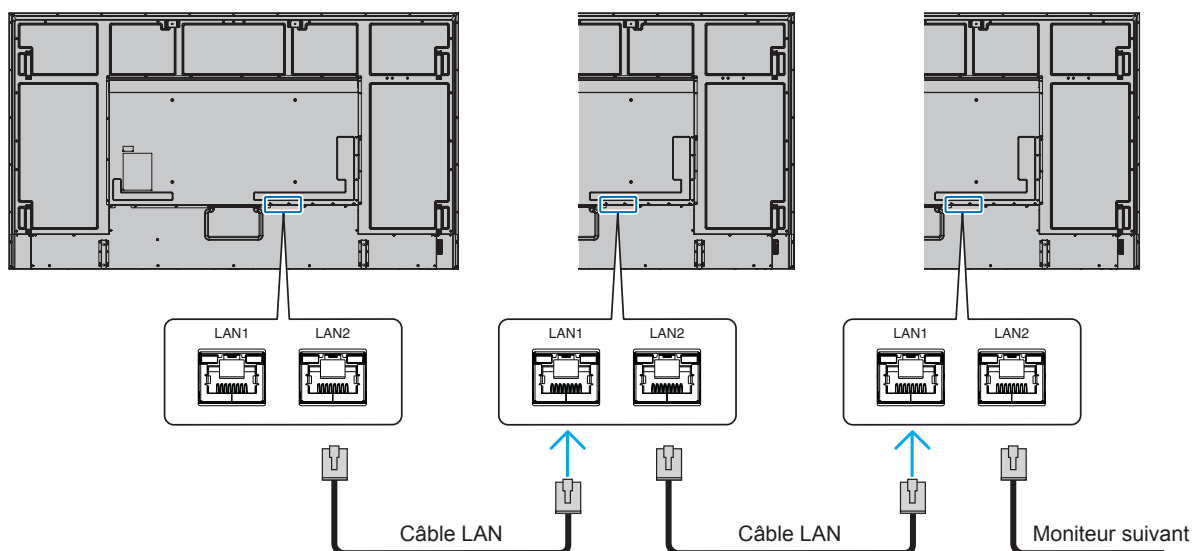
- Jusqu'à 100 moniteurs peuvent être connectés en guirlande.
- Veuillez exécuter [AUTO ID/IP SETTING] pour attribuer automatiquement des identifiants uniques à chaque moniteur (voir [page 48](#)) avant d'essayer de contrôler un moniteur en spécifiant manuellement le numéro d'identification.

Veillez à ne pas créer de boucle de connexion sur le réseau. Une connexion en boucle se produit lorsque les LAN 1 et LAN 2 d'un même moniteur sont connectés au même réseau.

REMARQUE : Dans une connexion en chaîne LAN, seul le premier moniteur doit être connecté au réseau. Tous les autres moniteurs doivent être connectés les uns aux autres. Aucun câble ne doit être branché sur le port LAN 2 du dernier moniteur de la chaîne LAN.



Connexion



Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■Navigateur HTTP

Aperçu

La connexion du moniteur à un réseau permet de contrôler à distance le moniteur depuis un ordinateur connecté au même réseau.

Cet appareil utilise « JavaScript » et « Cookies » et le navigateur doit être configuré pour accepter ces fonctions. Reportez-vous aux fichiers d'aide du navigateur Web pour modifier les paramètres d'utilisation de JavaScript et des cookies.

Pour accéder au serveur HTTP, lancez un navigateur Web sur un ordinateur connecté au même réseau que le moniteur et entrez l'URL suivante dans le champ d'adresse Web : `https://<adresse IP du moniteur>/index.html`

Paramètre réseau

- CONSEIL :**
- L'adresse IP par défaut est attribuée automatiquement au moniteur.
 - L'utilisation du logiciel NaViSet Administrator, permettant de gérer les moniteurs via le réseau, est recommandée.
 - Si l'écran PARAMÈTRES RÉSEAU DU MONITEUR n'apparaît pas dans le navigateur Web, appuyez sur les touches Ctrl+F5 pour actualiser votre navigateur Web (ou vider le cache).
 - Si le moniteur semble lent à répondre aux commandes ou aux clics sur les boutons du navigateur, ou si la vitesse générale de fonctionnement est inacceptable, cela peut être dû au trafic réseau ou aux paramètres de votre réseau. Si cela se produit, consultez votre administrateur réseau.
 - Il se peut que le moniteur ne réponde pas si les boutons affichés sur le navigateur sont enfoncés de manière répétée à intervalles rapides. Si cela se produit, attendez un moment et répétez. Si vous ne parvenez toujours pas à obtenir de réponse, éteignez puis rallumez le moniteur.

Instructions à suivre avant l'utilisation

Le fonctionnement avec un navigateur utilisant un serveur proxy peut ne pas être possible selon le type de serveur proxy et la méthode de configuration. Bien que le type de serveur proxy soit un facteur, il est possible que les éléments qui ont été définis ne soient pas affichés, en fonction de l'efficacité du cache, et que le contenu défini à partir du navigateur ne soit pas reflété dans le fonctionnement. Il est recommandé de ne pas utiliser de serveur proxy, sauf si l'environnement réseau l'exige.

Gestion de l'adresse pour une opération via un navigateur

Un nom d'hôte peut être utilisé dans les cas suivants (correspondant à l'adresse IP du moniteur) :

Le nom d'hôte doit être enregistré dans le système de noms de domaine (DNS) par l'administrateur réseau. Vous pouvez ensuite accéder aux paramètres réseau du moniteur via ce nom d'hôte enregistré en utilisant un navigateur compatible.

Si le nom d'hôte a été configuré dans le fichier « HOSTS » de l'ordinateur utilisé, vous pouvez alors accéder aux paramètres réseau du moniteur via ce nom d'hôte en utilisant un navigateur compatible.

Exemple 1 : Lorsque le nom d'hôte du moniteur est défini sur « pd.xxx.co.jp », l'accès au paramètre réseau est possible en saisissant `https://pd.xxx.co.jp/index.html` en tant qu'adresse ou colonne d'entrée d'URL.

Exemple 2 : Lorsque l'adresse IP du moniteur est « 192.168.73.1 » et que vous souhaitez accéder au contenu, spécifiez `https://192.168.73.1/index.html` pour l'adresse ou la colonne de saisie de l'URL.

Configuration du serveur HTTP pour la première utilisation

La fenêtre SAISIR NV MOT DE PASSE HTTP s'ouvre lors du premier accès au serveur HTTP.

Définissez un mot de passe pour le serveur HTTP. Le mot de passe doit comporter 32 caractères maximum.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

Opération

Accédez à l'adresse suivante pour afficher HOME,

<https://<l'adresse IP du moniteur>/index.html>

Cliquez sur chaque lien dans la colonne de gauche sous HOME.

TÉLÉCOMMANDE

Activer une opération pour contrôler le moniteur équivalente aux touches de la télécommande.

■ Paramètres du menu OSD dans les commandes Web du moniteur

Sélectionnez l'un des liens sur le côté gauche des commandes Web du moniteur pour configurer les paramètres disponibles dans l'OSD du moniteur. Veuillez vous reporter à [page 29](#) pour consulter la liste complète des commandes du menu OSD.

[ENTRÉE], [IMAGE], [AUDIO], [PROGRAMMATION], [EMPLACEMENT], [RÉSEAU], [PROTÉGER], [SYSTÈME]

CONSEIL : Les boutons des commandes Web du moniteur fonctionnent comme suit :

APPLIQUER : Enregistre les paramètres.

ANNULER : Revient aux paramètres précédents.

CONSEIL : ANNULER se désactive lorsque vous cliquez sur APPLIQUER.

RECHARGER : Recharge les paramètres.

REINITIALISER : Réinitialise les paramètres initiaux.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■ Paramètres réseau

Cet écran vous permet de définir les [Paramètres réseau].

- REGLAGE IP Sélectionnez une option pour définir l' ADRESSE IP.
AUTO : Attribuer automatiquement une adresse IP.
MANUEL : Définissez manuellement une adresse IP pour le moniteur connecté au réseau.
CONSEIL : Consultez votre administrateur réseau si vous rencontrez des problèmes.
- ADRESSE IP Définissez votre adresse IP pour le moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].
- MASQUE SUBNET Définissez les données de votre masque de sous-réseau pour le moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].
- PASSERELLE PAR DÉFAUT Définissez votre passerelle par défaut pour le moniteur connecté au réseau lorsque [MANUEL] est sélectionné pour [REGLAGE IP].
CONSEIL : Définissez sur [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.
- DNS défini pour l'adresse IP paramétrage du serveur DNS.
AUTO : Le serveur DNS connecté au moniteur attribuera automatiquement son adresse IP.
MANUEL : Saisissez manuellement l'adresse IP du serveur DNS connecté au moniteur.
- DNS PRINCIPAL Saisissez les paramètres du serveur DNS principal du réseau connecté au moniteur.
CONSEIL : Entrer [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.
- DNS SECONDAIRE Entrez les paramètres du serveur DNS secondaire du réseau connecté au moniteur.
CONSEIL : Entrer [0.0.0.0] pour supprimer le paramètre.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■PROXY

Cet écran vous permet de spécifier les paramètres [PROXY].

PROXY		☐ ON ☐ OFF
HTTP	ADDRESS	host name or IP address
	PORT	8080
	USER NAME	USER NAME
	PASSWORD	PASSWORD
HTTPS	ADDRESS	host name or IP address
	PORT	8080
	USER NAME	USER NAME
	PASSWORD	PASSWORD
EXCEPTION ADDRESS		separator is ','
APPLY		

- PROXY Définissez ce paramètre si le PROXY doit être autorisé lors de la connexion à Internet. Lorsqu'il est connecté à Internet, la fonction de mise à jour du réseau du micrologiciel est disponible.
- HTTP : Configurez les paramètres du serveur proxy HTTP requis pour accéder à Internet.
- HTTPS : Configurez les paramètres du serveur proxy HTTPS requis pour accéder à Internet.
- ADRESSE D'EXCEPTION : Définissez les adresses pour lesquelles aucun serveur proxy n'est utilisé. Lorsque vous saisissez plusieurs adresses, séparez-les par « , ».

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■FILTRE IP/MAC

Cet écran vous permet de configurer les réglages [FILTRE IP/MAC], [PARAMÈTRES DU FILTRE IP] et [PARAMÈTRES DU FILTRE MAC].

IP/MAC FILTER		☒ ENABLE	☐ DISABLE
IP FILTER SETTINGS		☒ ALLOW	☐ DENY
Please input "0.0.0.0" if you don't use it.	ADDRESS FILTER 1	START ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
		END ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
	ADDRESS FILTER 2	START ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
		END ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
	ADDRESS FILTER 3	START ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
		END ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
	ADDRESS FILTER 4	START ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
		END ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0
ADDRESS FILTER 5	START ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0	
	END ADDRESS	0 . 0 . 0 . 0	
MAC FILTER SETTINGS	MAC ADDRESS 1	00:00:00:00:00:00	
	MAC ADDRESS 2	00:00:00:00:00:00	
	MAC ADDRESS 3	00:00:00:00:00:00	
	MAC ADDRESS 4	00:00:00:00:00:00	
	MAC ADDRESS 5	00:00:00:00:00:00	
APPLY			

FILTRE IP/MAC Définissez si vous souhaitez utiliser le filtre IP/MAC.

PARAMÈTRES DU FILTRE IP Autorise ou refuse les adresses IP entre l'adresse de début et l'adresse de fin.
5 types de réglages sont disponibles.
Le mode [ALLOW] spécifie les adresses à autoriser et [DENY] spécifie les adresses à refuser.

PARAMÈTRES DU FILTRE MAC..... Dans [PARAMÈTRES DU FILTRE MAC], 5 ADRESSES MAC peuvent être définies comme autorisées.

- CONSEIL :**
- Si [PARAMÈTRES DU FILTRE MAC] est utilisé conjointement avec [AUTORISER] dans [PARAMÈTRES DU FILTRE IP], les deux adresses spécifiées sont autorisées à se connecter.
 - Si [PARAMÈTRES DU FILTRE MAC] est utilisé conjointement avec [REFUSER] dans [PARAMÈTRES DU FILTRE IP], les conjonctions ne sont autorisées que si l'ADRESSE IP attribuée à l'ADRESSE MAC est en dehors de la plage de [PARAMÈTRES DU FILTRE IP] parmi les ADRESSES MAC spécifiées.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■PARAMÈTRES IEEE802.1X

Cet écran vous permet de définir [IEEE802.1X].

[IEEE802.1X] peut être utilisé pour authentifier un utilisateur afin de lui permettre d'utiliser la machine.

Utilisez l'authentification IEEE802.1X pour autoriser uniquement les appareils authentifiés à utiliser le réseau et vous protéger contre les abus du réseau par des tiers.

CONSEIL : Les paramètres du menu OSD [IEEE802.1X] sous [SYSTÈME] et [AUTHENTIFICATION] sous [IEEE802.1X] se synchronisent. Si [AUTHENTIFICATION] est accidentellement activé sur le serveur HTTP puis bloqué sur le réseau, définissez [DÉSACTIVER] dans le menu OSD [IEEE802.1X] sous [SYSTÈME].

IEEE802.1X

LOGOUT

IEEE802.1X SETTINGS

AUTHENTICATION		☐ Disable	☐ Enable
METHOD		☐ EAP-PEAP	☐ EAP-TLS
EAP-PEAP	USER NAME		
		* MAX 64 characters(MAX Length is shorter if use Non ASCII characters)	
	PASSWORD		
		* MAX 64 ASCII characters	
	VERIFY CERTIFICATE	☐ Disable	☐ Enable
EAP-TLS	USER NAME		
		* MAX 64 characters(MAX Length is shorter if use Non ASCII characters)	
	VERIFY CERTIFICATE	☐ Disable	☐ Enable

APPLY

MANAGE CERTIFICATES

CLIENT CRTIFICATE and PRIVATEKEY	STATUS	----
	VALID FROM	----
	VALID TO	----
	FILE SELECT	Choose File No file chosen
	PASSWORD	
		* MAX 32 ASCII characters
	IMPORT/DELETE	IMPORT DELETE
CA CERTIFICATE	STATUS	----
	VALID FROM	----
	VALID TO	----
	FILE	Choose File No file chosen
	IMPORT/DELETE	IMPORT DELETE

REFRESH

RESET

* Please click [REFRESH] button to check the setting of each item after you change it.

AUTHENTIFICATION

Définissez si vous souhaitez utiliser l'authentification via IEEE802.1X.

MÉTHODE

Définissez la méthode d'authentification EAP dans IEEE802.1X.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

PROGRAMME D'ACTION ÉCONOMIQUE ET SOCIAL (PAE-PAES)

EAP-PEAP (Protected Extensible Authentication Protocol) - encapsule EAP dans un tunnel TLS, fournissant une authentification sécurisée. Il est couramment utilisé lorsqu'un certificat côté serveur est déployé pour authentifier le serveur auprès du client, mais les certificats côté client ne sont pas requis.

NOM D'UTILISATEUR.....Saisissez le nom d'utilisateur EAP-PEAP pour l'authentification.

MOT DE PASSE.....Entrez le mot de passe EAP-PEAP pour l'authentification.

VÉRIFIER LE CERTIFICAT.....Définit s'il faut valider les certificats du serveur EAP avec les certificats CA.

EAP-TLS

EAP-TLS (Transport Layer Security) - utilise l'authentification mutuelle via des certificats client et serveur. Il faut que le serveur et le client disposent tous deux de certificats, ce qui peut rendre la configuration plus complexe mais offrir une sécurité plus élevée.

NOM D'UTILISATEUR.....Saisissez le mot de passe EAP-TLS pour l'authentification.

VÉRIFIER LE CERTIFICAT.....Définit s'il faut valider les certificats de serveur EAP-TLS avec des certificats CA.

GÉRER LES CERTIFICATS

Il existe deux types de certificats.

Le CERTIFICAT CLIENT est compatible avec le format PFX (PKCS#12). Ce certificat est utilisé pour EAP-TLS.

Le CERTIFICAT CA peut être installé sur un serveur IEEE802.1X.

Le certificat CA utilise le fichier au format PEM codé BASE64 (extension PEM).

CONSEIL : Un seul certificat est enregistré sur le moniteur. Seul le certificat le plus récemment installé est disponible si vous installez les deux certificats.

CERTIFICAT CLIENT et CLÉ PRIVÉE

STATUT Affiche l'état d'installation du certificat client.

VALABLE DU

VALABLE JUSQU'À Affiche la date de validité du certificat client.

Réglage du [DATE ET HEURE] dans [SYSTEM] est requis pour cette fonction.

SÉLECTION DE FICHIER Sélectionnez [Choisir un fichier] pour ouvrir l'Explorateur et sélectionner le fichier à importer.

MOT DE PASSE.....Entrez un mot de passe pour installer un certificat. Jusqu'à 32 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

IMPORTER/SUPPRIMER Importe un fichier sélectionné sur le moniteur ou supprime le fichier sélectionné.

CERTIFICAT CA

ÉTAT Affiche l'état d'installation du certificat CA.

VALABLE DU

VALABLE JUSQU'À Affiche la date d'expiration du certificat CA.

Réglage du [DATE ET HEURE] dans [SYSTEM] est requis pour cette fonction.

DÉPOSER.....Sélectionnez le [Choisir le fichier] pour ouvrir l'Explorateur et sélectionner le fichier à importer.

IMPORTER/SUPPRIMER Importe un fichier sélectionné sur le moniteur ou supprime le fichier sélectionné.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■ CONTRÔLE PC

Cet écran vous permet de configurer le paramètre [PC CONTROL].

CONTRÔLE PC

Définissez si vous souhaitez utiliser les commandes de contrôle sur un réseau local.

FORMAT N

PORT.....Définit le numéro de port à utiliser par le N-FORMAT commande lors de l'utilisation du contrôle de communication normal.

S-FORMAT

PORT.....Définit le numéro de port à utiliser par le S-FORMAT commande lors de l'utilisation du contrôle de communication normal.

AUTHENTIFICATION DE CONNEXIONDéfinit si l'authentification de connexion est utilisée lors de l'utilisation du S-FORMAT commande.

Lorsque l'authentification de connexion est utilisée, la valeur définie dans [NOM D'UTILISATEUR/MOT DE PASSE] est utilisé pour l'authentification de l'utilisateur.

NOM D'UTILISATEUR.....Définit le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification de l'utilisateur.

MOT DE PASSE.....Définit le mot de passe utilisé pour l'authentification de l'utilisateur.
Dans les paramètres initiaux, le mot de passe est défini lorsque vous mettez l'appareil sous tension pour la première fois.

DÉCONNEXION AUTOMATIQUE.....Définit si la connexion est déconnectée lorsqu'aucune commande de contrôle n'est reçue pendant une période de 15 minutes après la connexion.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

CONTRÔLE PC SÉCURISÉ

Définit si l'authentification de l'utilisateur et la communication cryptée sont effectuées à l'aide de la cryptographie à clé publique.

PORT.....Définissez le numéro de port à utiliser par les commandes N-FORMAT/S-FORMAT lors de l'utilisation du contrôle de communication par protocole sécurisé.

DÉCONNEXION AUTOMATIQUE.....Définit si la connexion est déconnectée lorsqu'aucune commande de contrôle n'est reçue pendant une période de 15 minutes après la connexion.

NOM D'UTILISATEUR.....Définit le nom d'utilisateur utilisé pour l'authentification de l'utilisateur.

GÉRER LES CLÉS PUBLIQUES (PC CONTROL SECURE)

Gère les clés publiques pour l'utilisation du protocole sécurisé.

SÉLECTION DE FICHIER.....Définissez la clé publique à enregistrer avec ce moniteur.

IMPORTER/SUPPRIMER.....Importe un fichier sélectionné sur le moniteur ou supprime le fichier sélectionné.

■SERVEUR HTTP

Cet écran vous permet d'installer des « certificats » pour HTTP SERVER et HTTP CLIENT.

The screenshot displays two configuration screens for HTTP. The top screen is for the 'HTTP SERVER' and the bottom for the 'HTTP CLIENT'. Both screens have a dark background with light-colored text and buttons. The 'HTTP SERVER' screen shows 'NOT INSTALLED' on the left, a 'Choose File' button in the center, a 'No file chosen' message on the right, a 'PASSWORD' field below the 'Choose File' button, and an 'IMPORT' button at the bottom. The 'HTTP CLIENT' screen shows 'NOT INSTALLED' on the left, a 'Choose File' button in the center, a 'No file chosen' message on the right, and an 'IMPORT' button at the bottom.

PARAMÈTRES DU SERVEUR HTTP

Définissez si vous souhaitez utiliser HTTP, HTTPS, REST API.

GÉRER LES CERTIFICATS

SERVEUR HTTP.....Lors de l'expédition du produit, le serveur HTTP utilise un certificat de serveur factice et un avertissement de sécurité est émis.
Le certificat peut être installé lorsque l'utilisateur a obtenu le certificat. Le format est un fichier PKCS#12 (extension pfx).

CLIENT HTTPInstallez un certificat CA lorsqu'un certificat de serveur CA est utilisé pour l'environnement de connexion Internet. Le format est le format PEM (extension pem).

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■PARAMÈTRES SNMP

Cet écran vous permet de définir les paramètres SNMP.
SNMP est un protocole de gestion de réseau utilisé pour communiquer avec le moniteur.
Définissez si vous souhaitez utiliser la fonction SNMP.

SNMP

SNMP SETTINGS

SNMP

SNMP VERSION

COMMUNITY NAME 1

COMMUNITY NAME 2

COMMUNITY NAME 3

USER 1

USER 2

USER 3

TRAP

● ENABLE

● DISABLE

● SNMPV1

● SNMPV2

● SNMPV3

● READ ONLY

● READ WRITE

● NO AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / PRIVACY

● MD5

● DES

● AES

● NO AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / PRIVACY

● MD5

● DES

● AES

● NO AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / NO PRIVACY

● AUTH / PRIVACY

● MD5

● DES

● AES

● ENABLE

● DISABLE

● AUTHENTICATION FAILURE

● TEMPERATURE

● FAN

● POWER

● INVERTED / BACKLIGHT

● NO SIGNAL

● PROOF OF PLAY

● SYSTEM ERROR

● APPLY

● RESET

Please click [REFRESH] button to check the setting of each item after you change it.

VERSION SNMP

SNMP v1, SNMP v2c : Il n'authentifie pas et ne crypte pas les messages de la communauté.
SNMP v3 : L'authentification de l'utilisateur et le cryptage des messages sont effectués à l'aide d'un protocole d'authentification.

NOM DE LA COMMUNAUTÉ

Définissez le nom et le type d'accès du groupe à gérer par SNMP.
Les paramètres par défaut du nom de la communauté sont « public » et « privé ».

LECTURE SEULE.....LECTURE SEULE vous permet uniquement de lire les informations.
LIRE/ÉCRIRE.....LECTURE/ÉCRITURE vous permet de lire et d'écrire des informations.

Si vous utilisez « SNMP v3 », configurez les paramètres ci-dessous.

NOM D'UTILISATEUR 1-3

Les utilisateurs 1 à 3 peuvent être enregistrés.

NOM D'UTILISATEUR.....Configurez le nom d'utilisateur à utiliser dans SNMPv3.
NIVEAU DE SÉCURITÉ.....Définir le niveau de sécurité.

NIVEAU DE SÉCURITÉ	Protocole d'authentification	Cryptage des messages
Pas d'authentification/pas de privé	Non (Nom d'utilisateur)	Non
Authentification/Pas de privé	MD5 ou SHA1	Non
Authentifié/Privé	MD5 ou SHA1	DES ou AES

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

AUTHENTIFICATION

Définissez le protocole d'authentification et le mot de passe.

PRIVÉ

Définissez un protocole de confidentialité et un mot de passe.

TRAP

Active ou désactive la fonction de piégeage.

Si cette option est activée, l'élément défini par TRAP OPTION sera notifié.

ADRESSE IP/PORTDéfinissez l'adresse de destination de notification et le numéro de port pour la fonction de trappe.

OPTION PIÈGEDéfinissez les événements à notifier par la fonction trap.

TEST DE PIÈGEEnvoyez des traps de test aux destinataires.

■Paramètres AMX

Cet écran vous permet de définir les paramètres AMX.

BALISE AMXDéfinissez si vous souhaitez utiliser la détection depuis AMX Device Discovery lors de la connexion à un réseau pris en charge par le système de contrôle NetLinx d'AMX.

CONSEIL :

Lorsque vous utilisez un périphérique prenant en charge AMX Device Discovery, tous les systèmes de contrôle AMX NetLinx reconnaîtront le périphérique et téléchargeront le module de découverte de périphérique approprié à partir d'un serveur AMX.

La sélection de [ACTIVER] AMX Device Discovery détectera le périphérique.

La sélection de [DÉSACTIVER] AMX Device Discovery ne détectera pas le périphérique.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■PARAMÈTRES DE RECHERCHE

Cet écran vous permet de définir les [PARAMÈTRES DE RECHERCHE].

- RECHERCHE..... Définir si vous souhaitez utiliser la [RECHERCHE] fonction.
Activez cette fonction lorsque vous utilisez le [RÉGL. ID/IP AUTO] ou lors de la recherche d'appareils sur le même réseau dans l'application.
- PORT..... Définissez le numéro de port UDP à rechercher.
Normalement, veuillez utiliser la valeur par défaut.

■RÉGLAGES Nom

Cet écran vous permet de définir les PARAMÈTRES DE NOM.

- NOM DU MONITEUR..... Permet de personnaliser le nom du moniteur, jusqu'à un maximum de 16 caractères. Ce nom s'affiche lors de la recherche de périphériques sur le réseau lors de l'utilisation d'une application telle que NaViSet Administrator. Donner un nom unique au moniteur permet de l'identifier facilement lors de la visualisation d'une liste de moniteurs sur le réseau. Le nom par défaut est le nom du modèle du moniteur.
- NOM D'HÔTE..... Tapez le nom d'hôte du réseau sur le moniteur.
Jusqu'à 15 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.
- NOM DE DOMAINE Tapez le nom de domaine du réseau auquel le moniteur est connecté.
Jusqu'à 60 caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■COMPTE

Cet écran vous permet de définir les paramètres [COMPTE].

ACCOUNT

LOGOUT

LOGIN PASSWORD SETTINGS

LOGIN PASSWORD ☒ ENABLE ☐ DISABLE

APPLY

HTTP PASSWORD SETTINGS

INPUT PASSWORD * MAX 64 ASCII characters

ENTER NEW PASSWORD * MAX 64 ASCII characters

CONFIRM PASSWORD * MAX 64 ASCII characters

APPLY

PARAMÈTRES DE MOT DE PASSE DE CONNEXION..... Ce paramètre vous permet de configurer le MOT DE PASSE.

CONNEXION MOT DE PASSE Active ou désactive un mot de passe pour accéder à ce moniteur.

PARAMÈTRES DU MOT DE PASSE HTTP Définit un mot de passe pour accéder à ce moniteur.

■Informations sur la liste PD

Cet écran affiche une liste d'identifiants de moniteur et d'adresses IP de plusieurs moniteurs connectés en guirlande.

REMARQUE : Seul le moniteur principal peut afficher la liste.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

■ MISE A JOUR FIRMWARE

Cet écran vous permet de définir les paramètres [UPDATE FIRMWARE].
Mise à jour vers le dernier firmware via Internet.

UPDATE FIRMWARE

LOGOUT

UPDATE FIRMWARE (NETWORK)

UPDATE METHOD

METHOD ☒ AUTO ☐ MANUAL ☐ OFF

SCHEDULE 00 : 00

APPLY

MANUAL UPDATE

STATUS

LATEST UPDATE

DATE & TIME

REVISION R----

UPDATE HISTORY

DATE & TIME	RESULT	REVISION	ERROR CODE
		R----	
		R----	
		R----	

UPDATE FIRMWARE (FILE UPLOAD)

FILE SELECT Choose File No file chosen

REFRESH RESET

* Please click [REFRESH] button to check the setting of each item after you change it.

MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL (RÉSEAU)

MÉTHODE DE MISE À JOUR

MÉTHODE

- AUTO**..... Configurez-le pour qu'il se mette à jour vers le dernier firmware via Internet à l'heure spécifiée.
Si le dernier firmware est détecté, une mise à jour du firmware est effectuée.
- MANUEL**..... Configurez pour vérifier si le dernier firmware est disponible via Internet à l'heure spécifiée.
Si le dernier firmware est détecté, « MISE À JOUR DU MANUEL » indiquera qu'une mise à jour du firmware est disponible.
Aucune mise à jour du firmware ne sera effectuée.
- DESACTIVER**..... Ne mettez pas à jour le dernier firmware via Internet.

CALENDRIER

Si vous définissez « AUTO » ou « MANUEL » dans « MÉTHODE », vérifiez si le dernier firmware est disponible à l'heure définie.

MISE À JOUR DU MANUEL Recherchez le dernier firmware sur Internet.
Si le dernier firmware est détecté, le firmware peut être mis à jour.

DERNIÈRE MISE À JOUR Affiche la date et la révision de la dernière mise à jour du firmware sur Internet.

HISTORIQUE DE MISE À JOUR ... Affiche l'historique des 3 dernières mises à jour du firmware via Internet.

MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL (TÉLÉCHARGEMENT DE FICHIER)

SÉLECTION DE FICHIER..... Vous pouvez télécharger le dernier fichier du micrologiciel pour effectuer une mise à jour du micrologiciel. Veuillez télécharger le dernier fichier du firmware depuis notre site Web.

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

Commandes

En connectant le moniteur via RS-232C ou en le connectant à un réseau via LAN, les commandes de contrôle sont transmises et reçues entre le moniteur et un appareil connecté. Il permet le contrôle à distance du moniteur à partir d'un appareil connecté. Vous trouverez les instructions relatives aux deux types de commandes dans les documents externes.

Pour plus de détails sur chaque commande, consultez le manuel sur le site Web suivant.

<https://www.sharp-nec-displays.com/global/index.html>

Preuve de jeu

Cette fonction permet d'envoyer des messages sur l'état actuel du moniteur par autodiagnostic.

Pour la fonction Proof of Play incluant l'autodiagnostic, veuillez consulter le fichier « External_Control.pdf ». Voir [page 91](#).

Vérifier l'article		Message
①	ENTRÉE	DisplayPort/USB-C/HDMI1/HDMI2/OPTION*/MODULE DE CALCUL* ¹
②	Résolution	p. ex. (H)1920, (V)1080, (H)3840, (V)2160 ou Aucun signal ou Signal invalide
③	Signal audio	Entrée audio ou pas d'entrée audio ou N/A
④	Image Image	Image normale ou pas d'image
⑤	SORTIE AUDIO	Audio normal ou pas d'audio
⑥	TEMPS	(année)/(mois)/(jour)/(heure)/(minutes)/(seconde)
⑦	DONNÉES D'EXTENSION	00h: Événement de preuve de jeu normal 01h: L'événement de preuve de jeu correspond à la « dernière mise sous tension » 20h: Contenu Copier depuis USB 21h: Contenu Copie du dossier réseau 30h: Contenu Copie Succès 31h: Contenu Erreur de copie (pas de support) 32h: Contenu Erreur de copie (erreur de connexion) 33h: Erreur de copie du contenu (espace disque insuffisant) 34h: Erreur de copie du contenu (erreur de lecture/écriture) 40h: Humain détecté (état du capteur humain) 41h: Détection humaine effacée (état du capteur humain)

* : Cette fonction dépend de la carte d'option installée sur le moniteur.

*¹ : Cette entrée est disponible lorsque la carte d'interface du module de calcul Raspberry Pi en option et le module de calcul Raspberry Pi sont installés.

Exemple :

- ① HDMI1
- ② 3 840 x 2 160
- ③ Entrée audio
- ④ Image normale
- ⑤ Audio normal
- ⑥ 2024/1/1/0h/0m/0s
- ⑦ 30h: Contenu Copie Succès

Dépannage

Problèmes d'image et de signal vidéo

Pas d'image

- Le câble de signal doit être complètement connecté à la carte d'affichage/à l'ordinateur.
- La carte d'affichage doit être complètement insérée dans son emplacement.
- Vérifiez l'interrupteur d'alimentation principal, il doit être en position ON.
- Assurez-vous que l'ordinateur et le moniteur sont tous deux sous tension.
- Assurez-vous qu'une résolution prise en charge a été sélectionnée sur la carte d'affichage ou le système utilisé. En cas de doute, veuillez vous référer au manuel d'utilisation du contrôleur d'affichage ou du système pour modifier la résolution.
- Vérifiez que le moniteur et la carte d'affichage sont compatibles et respectez les recommandations en matière de synchronisation du signal.
- Vérifiez que le connecteur du câble de signal ne présente pas de broches tordues ou enfoncées.
- Le moniteur se met automatiquement en veille au moment prédéfini une fois le signal vidéo perdu. Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du moniteur.
- Si vous débranchez le câble de signal lors du démarrage de l'ordinateur, il se peut que les images ne s'affichent pas. Éteignez le moniteur et l'ordinateur, puis connectez le câble de signal et allumez l'ordinateur et le moniteur.
- Vérifiez le contenu HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Le système HDCP empêche la copie illégale de données vidéo envoyées via un signal numérique. Si vous ne parvenez pas à visualiser le matériel via les entrées numériques, cela ne signifie pas nécessairement que le moniteur ne fonctionne pas correctement. Avec la mise en œuvre de HDCP, il peut y avoir des cas dans lesquels certains contenus sont protégés par HDCP et peuvent ne pas être affichés en raison de la décision/intention de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).
- Certaines cartes d'options ne sont pas compatibles avec le moniteur. Contactez votre fournisseur pour obtenir la liste des cartes d'option facultatives compatibles.
- Assurez-vous qu'un câble USB-C est connecté au port USB Type C1 (ascendant). Si le câble est connecté au port USB Type C2 (descendant), l'image ne s'affiche pas.
- Lorsque l'entrée est USB Type-C1 (ascendant), si le voyant d'alimentation est allumé ou clignote en orange, aucune image ne peut être affichée même si un signal d'entrée est entré. Si vous allumez le moniteur via une entrée de signal, réglez [DÉMARRAGE RAPIDE] sur [ACTIVÉ]. Si le [DÉMARRAGE RAPIDE] est désactivé, allumez le moniteur en utilisant la télécommande ou les boutons du moniteur.

Persistance de l'image

- Ne laissez pas une image fixe affichée pendant une longue période, car cela pourrait provoquer une image résiduelle.

CONSEIL : Comme avec tous les dispositifs d'affichage personnels, nous conseillons d'afficher des images en mouvement, de changer les images immobiles à intervalles réguliers, ou de mettre le moniteur en veille, voire de l'éteindre, si vous ne l'utilisez pas.

L'image clignote

- Si vous utilisez un répéteur ou un distributeur de signal ou un long câble, cela peut provoquer une image rugueuse ou un clignotement momentané. Dans ce cas, veuillez connecter le câble directement au moniteur sans utiliser de répéteur ou de distributeur, ou remplacez le câble par un câble de meilleure qualité. L'utilisation d'une rallonge à paire torsadée peut entraîner une image rugueuse en fonction de l'environnement dans lequel se trouve le moniteur ou du câble que vous utilisez. Pour plus d'informations, veuillez demander à votre fournisseur.
- Certains câbles HDMI peuvent ne pas afficher une image correcte. Si la résolution d'entrée est de 3840 x 2160 ou 4096 x 2160, veuillez utiliser un câble HDMI approuvé pour prendre en charge la résolution 4K.
- Veuillez utiliser des câbles blindés si le bruit extérieur est affecté.

Dépannage

L'image est instable, floue ou une nage est apparente

- Le câble de signal doit être complètement connecté à l'ordinateur.
- Ajustez les paramètres du menu [MODE IMAGE] en vérifiant l'image à l'écran.
- Lorsque le mode d'affichage est modifié, les paramètres de réglage de l'image OSD peuvent devoir être réajustés.
- Vérifiez que le moniteur et la carte d'affichage sont compatibles et respectez les recommandations en matière de synchronisation du signal.
- Si le texte semble brouillé, changez le mode vidéo en non entrelacé et utilisez un taux de rafraîchissement de 60 Hz.
- L'image peut être déformée lors de la mise sous tension ou de la modification des paramètres.

L'image n'est pas correctement reproduite

- Utilisez les commandes de réglage de l'image OSD pour augmenter ou diminuer le réglage grossier.
- Assurez-vous qu'une résolution prise en charge a été sélectionnée sur la carte d'affichage ou le système utilisé.
- En cas de doute, veuillez vous référer au manuel d'utilisation de la carte d'affichage ou du système pour modifier la résolution.

La résolution sélectionnée ne s'affiche pas correctement

- Consultez les informations OSD pour vérifier que la résolution appropriée a été sélectionnée.
- Si la résolution que vous avez définie est supérieure ou inférieure à une plage, une fenêtre « HORS PLAGE » apparaîtra afin de vous avertir. Veuillez définir la résolution prise en charge sur l'ordinateur connecté.

Le contraste de la vidéo est soit trop élevé, soit trop faible

- Vérifiez que l'option appropriée de [PLAGE VIDÉO] est sélectionnée pour le signal d'entrée (voir [page 32](#)). Cela s'applique uniquement aux signaux vidéo relatifs aux entrées HDMI et USB de type C1.

Les noirs sont écrasés et les blancs sont coupés. Changez la [PLAGE VIDÉO] sur [COMPLÈTE]. Les noirs écrasés et les blancs clippés peuvent se produire lorsque l'option [PLAGE VIDÉO] du moniteur est réglée sur [LIMITÉ] tandis que les niveaux de couleur du signal vidéo source sont définis sur RGB Full (RGB 0-255). Cela entraîne une perte de détails dans les zones d'ombre et lumineuses, et augmente le contraste de l'image.

Les noirs sont gris foncé et les blancs sont ternes. Modifiez la [PLAGE VIDÉO] sur [LIMITÉE]. L'atténuation des noirs et des blancs peut survenir lorsque l'option [PLAGE VIDÉO] est réglée sur [COMPLET] tandis que les niveaux de couleur du signal vidéo source sont définis sur RGB Limited (RGB 16-232). Cela semble empêcher le moniteur d'atteindre sa luminosité totale, donnant une impression de faible contraste.

Des rayures verticales ou horizontales claires peuvent apparaître, selon le motif d'image spécifique. Il ne s'agit pas d'un défaut ou d'une dégradation du produit.

Problèmes matériels

Les boutons et la touche ne répondent pas

- Débranchez le cordon d'alimentation du moniteur de la prise secteur pour éteindre et réinitialiser le moniteur.
- Vérifiez l'interrupteur d'alimentation principal sur le moniteur.
- Le moniteur prend environ 30 secondes ou plus pour démarrer lorsque l'interrupteur d'alimentation principal est allumé. Aucune action ne peut être réalisée lors du démarrage. Patientez jusqu'à ce que le démarrage soit terminé.

Absence de son

- Vérifiez si le câble audio est correctement connecté.
- Vérifiez que [MUET] est activé. Utilisez la télécommande pour activer ou désactiver la fonction qui permet de couper le son.
- Vérifiez que [VOLUME] est réglé au minimum.

- Vérifiez que l'ordinateur prend en charge les signaux audio. En cas de doute, contactez votre fournisseur.
- Si le périphérique audio HDMI-CEC n'est pas connecté, veuillez régler [RÉCEPTEUR AUDIO] sur [ARRÊT] (voir [page 33](#)).

La télécommande ne fonctionne pas

- Les piles sont peut-être épuisées. Veuillez changer les piles, puis vérifier si la télécommande fonctionne.
- Vérifiez que les piles sont correctement insérées.
- Vérifiez que la télécommande pointe vers le capteur de télécommande sur le moniteur.
- Vérifiez l'état de [RÉGLAGE VEROUILL] (voir [page 60](#)).
- Le système de télécommande peut ne pas fonctionner lorsque la lumière directe du soleil ou un éclairage puissant frappe le capteur de télécommande du moniteur, ou lorsqu'un objet se trouve sur son chemin.

La fonction PROGRAMMATION/PROG. ARRET ne fonctionne pas correctement

- La fonction [SCHEDULE] sera désactivée lorsque [OFF TIMER] est défini.
- Si la fonction [OFF TIMER] est activée et que l'alimentation du moniteur est coupée lorsque l'alimentation est interrompue de manière inattendue, la fonction [OFF TIMER] sera réinitialisée.

Image enneigée, son médiocre à la télé

- Vérifiez la connexion de l'antenne/du câble. Utilisez un nouveau câble si nécessaire.

Le hub USB ne fonctionne pas

- Vérifiez que le câble USB est correctement connecté. Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre périphérique USB.
- Vérifiez que le port USB en amont du moniteur est connecté au port USB en aval de l'ordinateur. Assurez-vous également que l'ordinateur est allumé ou que [ALIMENTATION USB] est sur [MAR].

L'appareil USB Type-C ne fonctionne pas

« Avertissement : Retirer le câble USB-C » l'OSD s'est affiché.

- Le moniteur a détecté une tension ou un courant anormal sur le port USB de type C1 (ascendant). Débranchez immédiatement le câble USB-C.

La charge ne démarre pas ou est instable lors de l'utilisation d'appareils USB Type-C.

- Lorsque le voyant d'alimentation est rouge ou orange ou clignote en orange, l'alimentation électrique n'est pas disponible. Veuillez réessayer lorsque le moniteur est dans un état normal (voir [page 23](#)).
- Vérifiez si le périphérique USB Type-C connecté est conforme au à la norme USB Power Delivery.
- Vérifiez si le câble USB-C est conforme à USB Power Delivery.
- Le moniteur peut présenter une tension excessive ou une surintensité sur le port USB de type C1. Dans ce cas, débranchez immédiatement le câble USB-C (voir [page 19](#)).
- Lorsqu'une carte d'option est connectée, l'alimentation électrique vers l'USB Type-C1 (ascendant) est limitée à 5 V/ 3 A (voir [page 89](#)).

Interférences dans la télévision

- Vérifiez le blindage des composants, éloignez-vous du moniteur si nécessaire.

Le contrôle USB ou RS-232C ou LAN n'est pas disponible

- Vérifiez le câble RS-232C (type inversé) ou le câble LAN. Un câble LAN de catégorie 5 ou supérieure est requis pour la connexion.

Le moniteur se met automatiquement en veille

- Veuillez vérifier le réglage [OFF TIMER] (voir [page 41](#)).
- Réglez la fonction [CEC] sur [ARRÊT]. Lorsqu'un appareil compatible HDMI-CEC connecté se met en veille, le moniteur peut lui aussi se mettre en veille.
- Veuillez vérifier [ALIMENTATION] dans les [PARAMÈTRES DE PLANIFICATION].

■ Modèles de LED d'alimentation

Le voyant d'alimentation du moniteur n'est pas allumé (aucune couleur bleue ou rouge n'est visible) (voir [page 23](#))

- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement connecté au moniteur et au mur, et assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal du moniteur est sur ON.
- Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode économie d'énergie (touchez le clavier ou déplacez la souris).
- Vérifiez que l'option [INDICATEUR ALIM] est réglée sur [MAR] dans les paramètres [PROTÉGER] du menu OSD (voir [page 51](#)).

Les couleurs des voyants d'alimentation, à l'exception du bleu, clignotent ou s'allument

- Une certaine panne est peut-être survenue, veuillez contacter votre fournisseur.
- Si le moniteur est éteint parce que la température interne est supérieure à la température de fonctionnement normale, la LED d'alimentation clignote six fois en rouge. Veuillez laisser le moniteur refroidir pendant quelques minutes, puis rallumez-le.
- Le moniteur pourrait être en veille. Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande ou du moniteur.

Spécifications

■ Liste des signaux compatibles

Résolution de l'écran		Horloge à points	Horizontale	Verticale	HDMI		DisplayPort/USB-C (USB2.0)					USB-C (USB3.2)	Remarque
					MODE2	MODE1	1.4SST	1.4MST	1.2SST	1.2MST	1.1a		
VGA	640 x 480	25,18 MHz	31,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
TEXTE DES ÉTATS-UNIS	720 X 400	28,32 MHz	31,5 kHz	70 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
SVGA	800 X 600	40,00 MHz	37,9 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
XGA	1 024 x 768	65,00 MHz	48,4 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
HD	1 280 x 720	74,25 MHz	45,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
WXGA	1 280 x 800	83,50 MHz	49,7 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
SXGA	1 280 x 1 024	108,00 MHz	64,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
WXGA	1 360 x 768	85,50 MHz	47,7 kHz	60 Hz	–	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 366 x 768	85,50 MHz	47,7 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
SXGA+	1 400 x 1 050	121,75 MHz	65,3 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
WXGA+	1 440 x 900	106,50 MHz	55,9 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
UXGA	1 600 x 1 200	162,00 MHz	75,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
WSXGA+	1 680 x 1 050	146,25 MHz	65,3 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
Full HD	1 920 x 1 080	148,50 MHz	67,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
WUXGA	1 920 x 1 200	193,25 MHz	74,6 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
4K/2	1 920 x 2 160	277,25 MHz	133,3 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
4K	3 840 x 2 160	209,75 MHz	52,4 kHz	24 Hz	–	–	–	Oui	–	–	Oui	Oui	
	3 840 x 2 160	297,00 MHz	54,0 kHz	24 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
	3 840 x 2 160	297,00 MHz	56,3 kHz	25 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
	3 840 x 2 160	262,75 MHz	65,7 kHz	30 Hz	–	–	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	3 840 x 2 160	297,00 MHz	67,5 kHz	30 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
	3 840 x 2 160	594,00 MHz	112,5 kHz	50 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	
	3 840 x 2 160	533,25 MHz	133,3 kHz	60 Hz	–	–	Oui	–	Oui	–	–	–	Synchronisation du signal recommandée
	3 840 x 2 160	594,00 MHz	135,0 kHz	60 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	Synchronisation du signal recommandée
	4 096 x 2 160	223,00 MHz	52,4 kHz	24 Hz	–	–	Oui	Oui	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	297,00 MHz	54,0 kHz	24 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	297,00 MHz	56,3 kHz	25 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	279,50 MHz	65,7 kHz	30 Hz	–	–	Oui	Oui	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	297,00 MHz	67,5 kHz	30 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	594,00 MHz	112,5 kHz	50 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	567,25 MHz	133,3 kHz	60 Hz	–	–	Oui	–	–	–	–	–	Image compressée
	4 096 x 2 160	594,00 MHz	135,0 kHz	60 Hz	Oui	–	–	–	–	–	–	–	Image compressée
HDTV (1080p)	1 920 x 1 080	74,25 MHz	27,0 kHz	24 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 920 x 1 080	74,25 MHz	28,1 kHz	25 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 920 x 1 080	74,25 MHz	33,8 kHz	30 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 920 x 1 080	148,50 MHz	56,3 kHz	50 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 920 x 1 080	148,50 MHz	67,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
HDTV (1080i)	1 920 x 1 080 (entrelacé)	74,25 MHz	28,1 kHz	50 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
	1 920 x 1 080 (entrelacé)	74,25 MHz	33,8 kHz	60 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
Télévision HD (720p)	1 280 x 720	74,25 MHz	37,5 kHz	50 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
	1 280 x 720	74,25 MHz	45,0 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
TVSD (576p)	720 x 576	27,00 MHz	31,3 kHz	50 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
TVSD (480p)	720 x 480	27,03 MHz	31,5 kHz	60 Hz	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	
TVSD (576i)	720 x 576 (entrelacé)	27,00 MHz	15,6 kHz	50 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	
TVSD (480i)	720 x 480 (entrelacé)	27,03 MHz	15,8 kHz	60 Hz	Oui	Oui	–	–	–	–	–	–	

■ Spécifications du produit

Modèle	PN-M752		PN-M862	PN-M982
Composant LCD	Écran LCD TFT de classe 75 pouces [diagonale de 74-1/2 pouces (189,3 cm)]		Écran LCD TFT de classe 86 pouces [diagonale de 85-5/8 pouces (217,4 cm)]	Écran LCD TFT de classe 98 pouces [diagonale de 97-9/16 pouces (247,8 cm)]
Résolution max. (pixels)	3 840 x 2 160			
Couleurs max.	Environ 1073 millions de couleurs			
Pas de pixel	0,430 mm (H) × 0,430 mm (L)		0,494 mm (H) × 0,494 mm (L)	0,562 mm (H) × 0,562 mm (L)
Luminosité (courant)	550 cd/m²*1			
Rapport de contraste 1 (courant)	1200:1			
Angle de vue	178° droite/gauche/haut/bas (rapport de contraste ≥ 10)			
Surface active de l'écran pouces (mm)	64-15/16 (L) x 36-9/16 (H) (1 649,66 x 927,94)		74-5/8 (L) x 41-15/16 (H) (1 895,04 x 1 065,96)	84-15/16 (L) x 47-13/16 (H) (2 158,85 x 1 214,35)
Temps de réponse	8 ms (gris à gris, moyenne)			
Branchez et utilisez	VESA			
Bornes d'entrée				
	Vidéo/Audio	HDMI (compatible avec les signaux PC/AV) x 2 DisplayPort x 1 USB Type-C x 1		
	Série (RS-232C)	D-sub 9 broches x 1		
	Distant	Mini-jack stéréo Ø3,5 mm x 1		
Bornes de sortie				
	Vidéo/Audio	HDMI x 1 DisplayPort x 1		
	Audio	Mini-jack stéréo Ø3,5 mm x 1		
Borne USB	Conforme USB 2.0/USB 3.2 Gen 1 (USB Type-A) x 1 Conforme USB 2.0/USB 3.2 Gen 1 (USB Type-C) x 1 SERVICE (USB Type-A) x 1			
Borne LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX			
Borne d'alimentation	5 V, 0,9 A (USB Type-A) 5 V, 1,5 A (USB Type-C2 descendant) 5 V/3 A, 9 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A (5 V/3 A lorsqu'une carte d'option est connectée) (USB Type-C1 ascendant) 5 V, 0,5 A (USB Type-A) (SERVICE)			
Fente				
	Fente de carte d'options	12 V, 5,5 A (alimentation fournie lors de l'extension des fonctions avec une pièce en option)		
	Emplacement du module de calcul	12 V, 1,67 A (alimentation fournie lors de l'extension des fonctions avec un module de calcul)		
Sortie haut-parleur	10 W + 10 W			
Alimentation requise	100 - 240 VCA, 4,6 A - 1,9 A, 50/60 Hz		100 - 240 VCA, 5,9 A - 2,4 A, 50/60 Hz	100 - 240 VCA, 6,7 A - 2,7 A, 50/60 Hz
Température de fonctionnement**2	0 à 40 °C			
Humidité de fonctionnement	20 ~ 80 % (sans condensation)			
Altitude de fonctionnement	3 000 m ou moins			
Température de stockage	-20 à 60 °C			
Humidité de stockage	10 à 80 % (sans condensation)			
Consommation électrique*3 (Mode veille max/en réseau*4 / mode veille*5 / arrêt)	140 W (410 W/2,0 W/0,5 W/0.0 W)		190 W (525 W/2,0 W/0,5 W/0.0 W)	210 W (595 W/2,0 W/0,5 W/0.0 W)
Dimensions (hors saillies) en mm	Environ 1 682,3 (L) x 83,2 (P) x 961,1 (H)		Environ 1 927,6 (L) x 83,2 (P) x 1 099,1 (H)	Environ 2 194,7 (L) x 84,3 (P) x 1 250,2 (H)
Poids (kg)	Environ 83,8 (38,0)		Environ 103,6 (47,0)	Environ 149,9 (68,0)

*1 : La luminosité dépend du mode d'entrée et d'autres paramètres d'image.

Le niveau de luminosité diminuera avec le temps. De par la nature de l'équipement, il n'est pas possible de maintenir avec précision un niveau de luminosité constant.

*2 : Les conditions de température peuvent changer lors de l'utilisation du moniteur avec les équipements optionnels recommandés par SHARP. Dans de tels cas, vérifiez les conditions spécifiées par les équipements en question.

*3 : Paramètres par défaut. Lorsqu'aucune pièce en option n'est fixée.

*4 : Lorsqu'aucune pièce en option n'est fixée. Délai associé à la fonction de gestion de l'alimentation : 20 secondes.

Lorsque l'entrée est USB-C, la durée de la fonction de gestion de l'alimentation est de : 3 minutes.

*5 : Lorsqu'aucune pièce en option n'est fixée. Délai associé à la fonction de gestion de l'alimentation : 3.5 minutes.

Dans le cadre de notre politique d'amélioration continue, SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications liées à la conception et aux spécifications pour améliorer le produit. Les chiffres liés aux spécifications de performance indiqués correspondent à des valeurs nominales pour les unités de production. Il se peut que certains écarts existent par rapport à ces valeurs dans les unités individuelles.

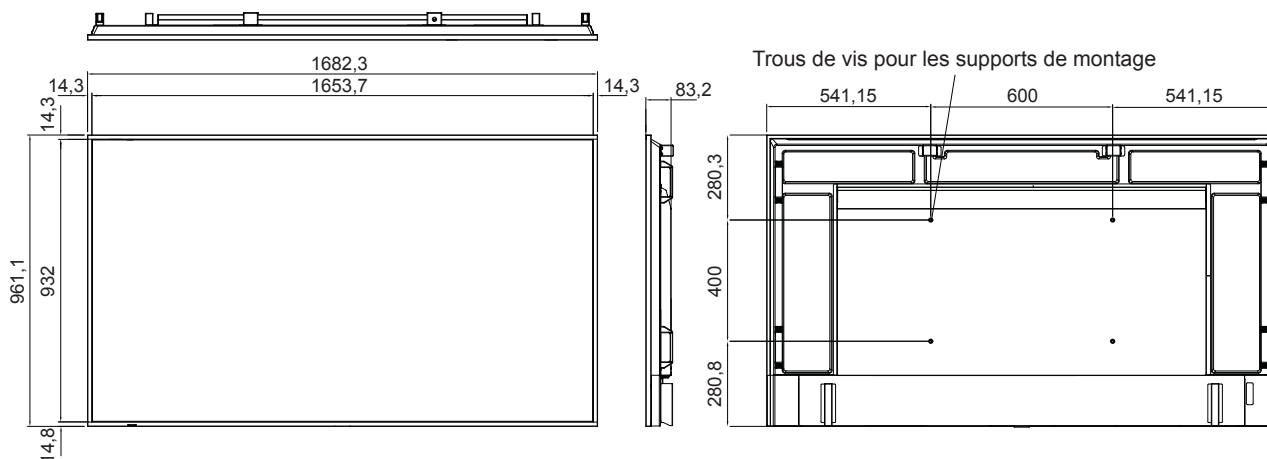
Spécifications

■ Dessins dimensionnels

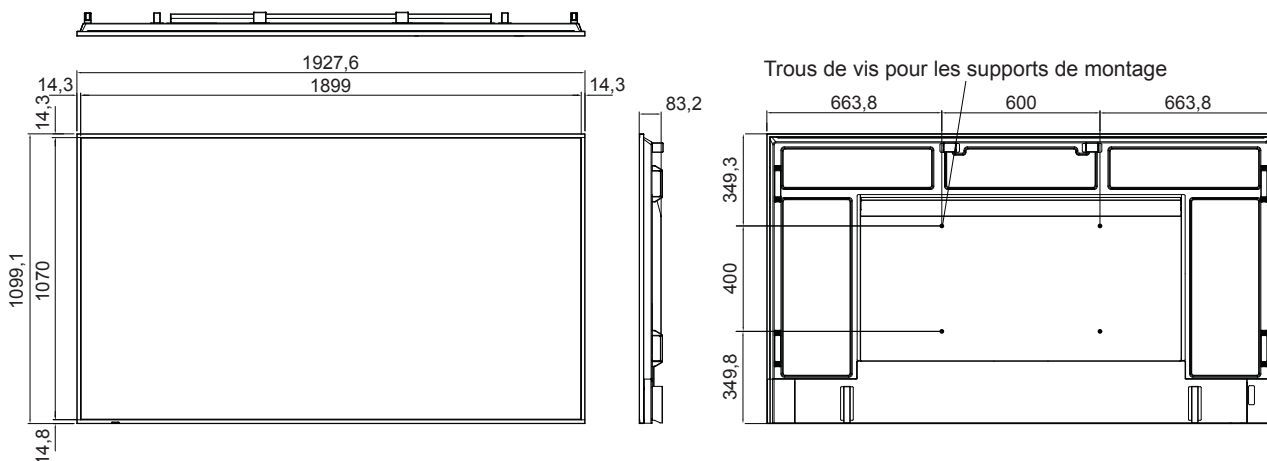
Notez que les valeurs affichées sont approximatives.

[PN-M752]

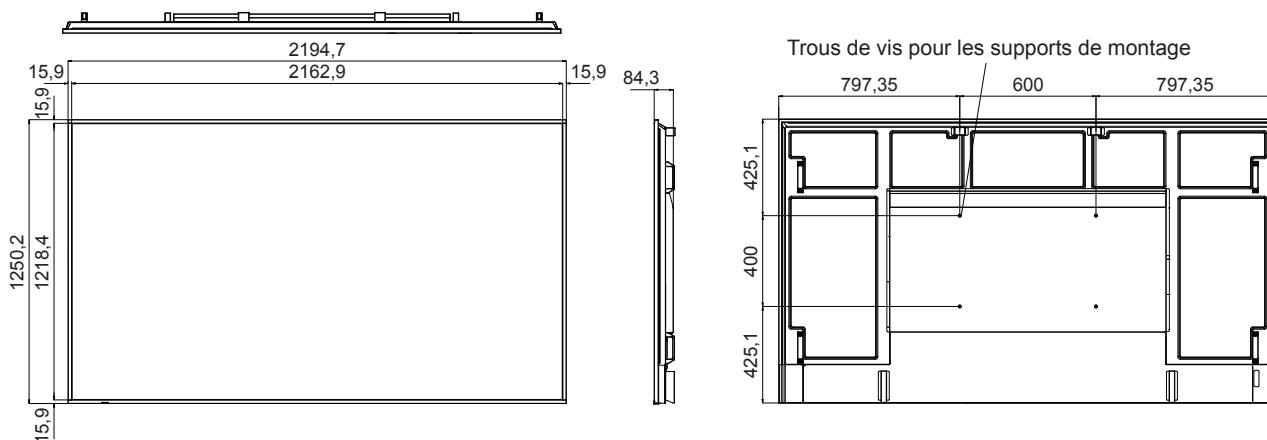
(Unité : mm)



[PN-M862]



[PN-M982]



* Lors du montage du moniteur, veuillez à utiliser un support de montage mural conforme à la méthode de montage compatible VESA.

SHARP recommande d'utiliser les vis spécifiées et de les serrer (voir [page 93](#)).

Un montage lâche peut provoquer la chute du produit, entraînant des blessures corporelles graves ainsi que des dommages au produit.

Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins 4 fois le poids du moniteur.

Annexe A Ressources externes

Les documents de spécifications et accessoires supplémentaires ainsi que les applications logicielles en option référencées dans ce manuel produit sont répertoriés ci-dessous.

■ Sites Web locaux

International : <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

Amérique du Nord : <https://www.sharppusa.com/>

Europe, Russie, Moyen-Orient et Afrique : <https://www.sharppnecdisplays.eu>

■ Documents complémentaires

Document PDF « External Control »

Ce document définit le protocole de communication permettant de contrôler et d'interroger en externe le moniteur via RS-232C ou LAN. Le protocole utilise du binaire codé et nécessite le calcul de sommes de contrôle, et la plupart des fonctionnalités du moniteur peuvent être contrôlées à l'aide de ces commandes.

Ce document peut être téléchargé sur notre site Web local.

Un SDK (Software Development Kit) basé sur le langage de programmation Python est également disponible, qui encapsule ce protocole de communication dans une bibliothèque Python pour un développement rapide.

<https://github.com/SharpNECDisplaySolutions/necpdsdk>

Document PDF « Module de calcul Raspberry Pi – Guide d'installation »



Raspberry Pi

Ce document décrit les fonctionnalités, l'installation, la connectivité et la configuration du module de calcul Raspberry Pi, qui est un composant optionnel disponible pour ce modèle. La carte d'interface du module de calcul et le module de calcul Raspberry Pi requis sont disponibles séparément. Contactez un revendeur autorisé ou voir notre site web local pour obtenir des informations sur les achats et la disponibilité.

Ce document peut être téléchargé à partir de :

<https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/manual/raspberrypi/>

NaViSet Secure - Guide de référence

Ce document décrit les fonctionnalités NaViSet Secure disponibles sur ce moniteur. Ce document est disponible en téléchargement. Veuillez contacter votre revendeur pour plus d'informations.

■Logiciel



Logiciel d'étalonnage de mur d'affichage

Ce logiciel fournit une configuration avancée du mur vidéo et une correspondance précise des couleurs en calibrant les moniteurs à l'aide d'un capteur de couleur externe. Il est utile lors de la configuration d'installations multi-écrans - comme un mur vidéo - pour obtenir la meilleure luminosité et la meilleure correspondance des couleurs possible entre les écrans et pour configurer les paramètres applicables au mur vidéo. Le logiciel, disponible pour Microsoft Windows et macOS, est disponible à l'achat et peut nécessiter l'utilisation d'un capteur de couleur externe pris en charge. Contactez un revendeur autorisé ou voir notre site Web local pour obtenir des informations sur les achats et la disponibilité.



Logiciel NaViSet Administrator

Ce logiciel gratuit constitue un système de gestion des actifs et de surveillance réseau puissant pour les projecteurs et moniteurs. Le logiciel est compatible avec Microsoft Windows et macOS.

La version la plus récente du logiciel NaviSet Administrator est disponible. Veuillez contacter votre revendeur pour plus d'informations.



Logiciel NaViSet Administrator Server Edition

La version NaViSet Administrator Server Edition s'appuie sur les puissantes fonctionnalités de son logiciel de base, auxquelles s'ajoutent une prise en charge multi-utilisateurs sécurisée de niveau entreprise, une interface Web accessible via des appareils mobiles et la fonctionnalité réseau innovante NaViSet Secure intégrée à ce modèle.

NaViSet Administrator Server Edition pour Windows est disponible sous forme d'abonnement. Veuillez contacter votre revendeur pour plus d'informations.

Information Display Downloader

Ce logiciel propose les derniers firmware et applications servant à maintenir le moniteur à jour. Il est compatible avec Microsoft Windows. Vous pouvez télécharger Information Display Downloader sur le site Web SHARP ci-dessous.

<https://business.sharppusa.com/product-downloads>

<https://www.sharp.eu/download-centre>

Précautions de montage (destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP)

Veuillez lire attentivement les « Précautions de sécurité et d'entretien » avant de procéder à l'installation.

Le montage du moniteur requiert une certaine expertise et le travail doit être effectué avec soin par un technicien qualifié, conformément aux informations fournies dans la section.

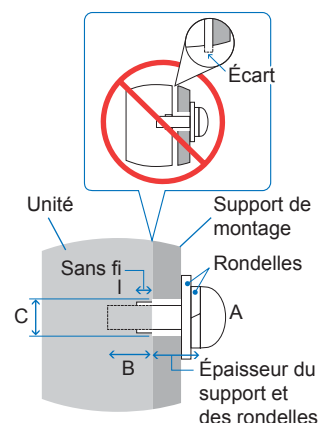
Veuillez noter les points suivants lors du montage sur un mur ou un plafond :

- Nous conseillons d'opter pour des interfaces de montage conformes à la norme UL1678 en Amérique du Nord.
- Pour obtenir des informations détaillées, reportez-vous aux instructions fournies avec l'équipement de montage.

Il est fortement recommandé d'utiliser les vis comme illustré ci-dessous.

Si vous utilisez des vis plus longues que celles mentionnées ci-dessous, vérifiez la profondeur du trou.

- Le moniteur et son support doivent être installés sur un mur pouvant supporter au moins quatre fois le poids du moniteur. Adoptez la méthode la plus adaptée aux matériaux et à la structure.
- N'utilisez pas de tournevis à percussion.
- Après le montage, assurez-vous soigneusement que le moniteur est sécurisé et qu'il ne peut pas se détacher du mur ou du support.



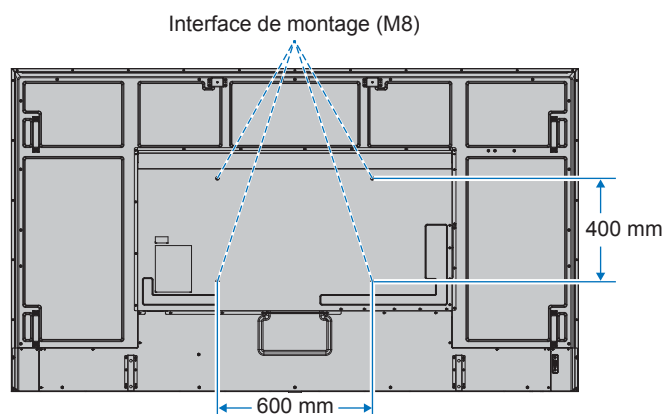
Taille de la vis		Trou du support	Sans fil	Force de fixation recommandée
(A)	(B)	(C)	(D)	
M8 (4 pièces)	16-18 mm	≤ Ø 12 mm	6 mm	950-1600 N•cm

■ Fixation des accessoires de montage

Tenez fermement le moniteur lorsque vous fixez des accessoires.

1. Fixer les accessoires de montage

Tenez fermement le moniteur lorsque vous fixez des accessoires.



Les accessoires de montage peuvent être fixés avec le moniteur en position face vers le bas. Pour éviter de rayer l'écran LCD, placez toujours un chiffon doux, comme une couverture plus grande que la surface de l'écran du moniteur, sur la table avant de poser le moniteur face vers le bas. Assurez-vous que rien sur la table ne puisse endommager le moniteur.

- CONSEIL :**
- Avant l'installation, placez le moniteur face vers le bas sur une surface plane et uniforme plus grande que l'écran du moniteur. Utilisez une table solide qui peut facilement supporter le poids du moniteur.
 - Pour éviter de rayer l'écran LCD, placez toujours un chiffon doux, comme une couverture plus grande que la surface de l'écran du moniteur, sur la table avant de poser le moniteur face vers le bas lors de l'installation de son support ou des accessoires de montage.

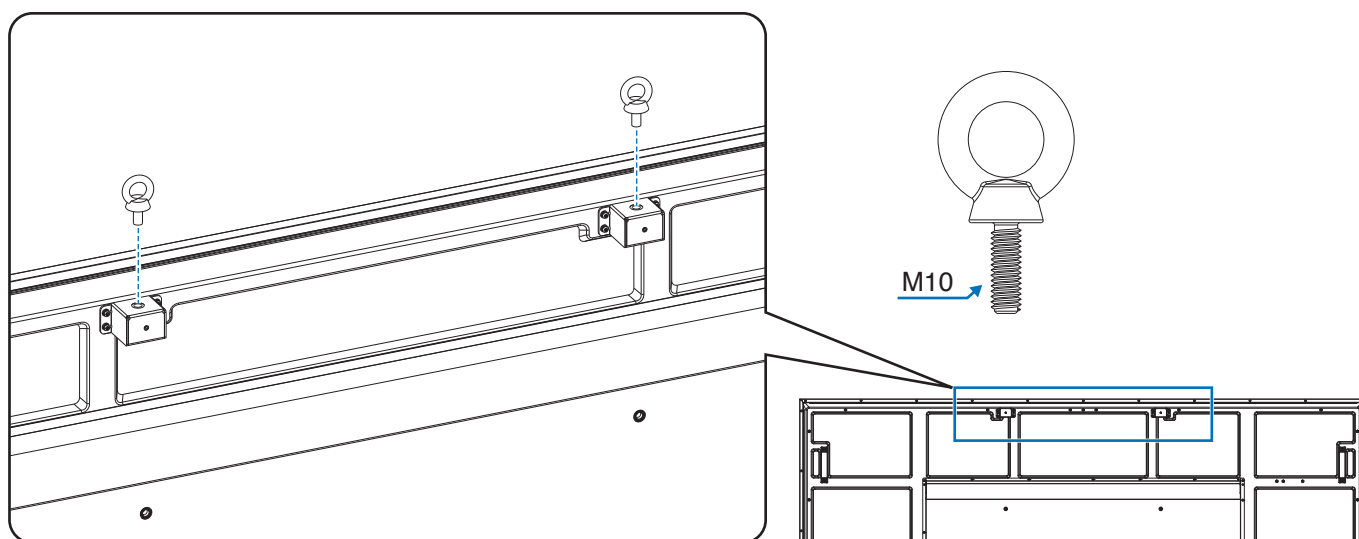
Précautions de montage (destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP)

■ Fixation de boulons à œil pour le montage

Ce modèle est pourvu d'orifices permettant de fixer des boulons à œil (non fournis) pour le montage.

Faites attention à ne pas faire basculer le moniteur lors de la fixation des accessoires.

- Vissez les boulons à œil dans les trous correspondants, comme illustré ci-dessous.
- Assurez-vous que les boulons à œil ont été fermement fixés.
- N'installez PAS le moniteur uniquement à l'aide de boulons à œil. Ces derniers ne doivent être utilisés que temporairement.
- Le moniteur est conçu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Avant de procéder à l'installation, il peut être nécessaire de procéder à des ajustements supplémentaires si certains matériaux, tels que le plâtre ou le bois, ou une plaque de plastique, sont employés.
Le moniteur et son support doivent être installés sur un mur pouvant supporter au moins quatre fois le poids du moniteur. Adoptez la méthode la plus adaptée aux matériaux et à la structure.

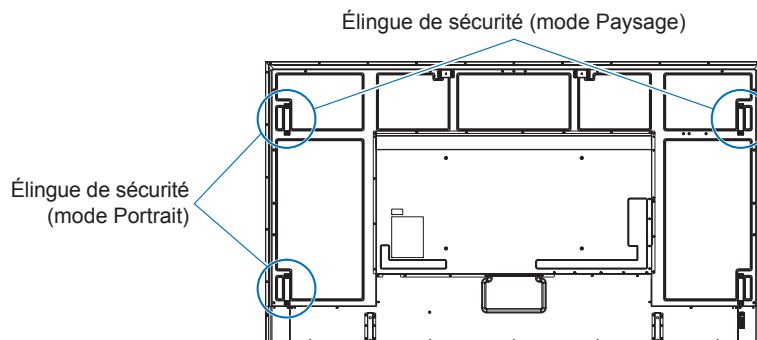


■ Installation d'une élingue de sécurité

CONSEIL : Lors de l'installation, n'appliquez pas de pression sur le panneau LCD ni de force excessive sur une partie quelconque du moniteur en le poussant ou en vous appuyant dessus. Cela peut entraîner une déformation ou un endommagement du moniteur.

Poignées pour élingue de sécurité

Fixez l'élingue de sécurité aux poignées indiquées sur la figure ci-dessous.



Précautions de montage (destinées aux revendeurs et aux techniciens SHARP)

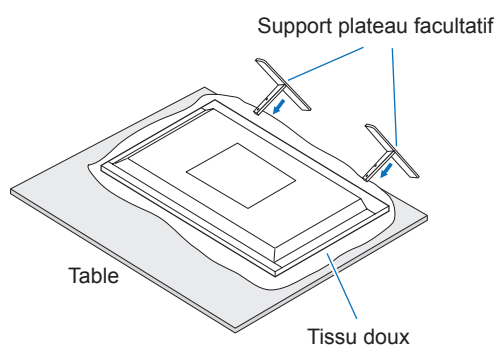
■ Installation d'un support plateau facultatif

Pour l'installer, suivez les instructions fournies avec le support. Utilisez uniquement les appareils recommandés par le fabricant.

Support plateau facultatif

ST-801 (vis incluses)

- CONSEIL :**
- Utilisez les accessoires de montage fournis avec le support plateau facultatif. Installez le support de manière à ce que l'extrémité longue des pieds soit orientée vers l'avant.
 - Le moniteur ne peut être utilisé qu'en orientation paysage avec le support plateau.
 - Ce support n'est pas disponible pour l'Australie et la Nouvelle-Zélande.



Informations du fabricant sur le recyclage et l'énergie

Nous nous engageons à protéger l'environnement. Le recyclage constitue donc une priorité pour notre entreprise. Nous sommes engagés dans le développement de produits respectueux de l'environnement et nous efforçons toujours de contribuer à définir et à respecter les dernières normes indépendantes d'agences telles que l'ISO (Organisation internationale de normalisation) et le TCO (Syndicat suédois).

Économie d'énergie

Ce moniteur dispose d'une capacité avancée d'économie d'énergie. Lorsqu'un signal de gestion de l'alimentation de l'écran est envoyé au moniteur, le mode d'économie d'énergie est activé. Le moniteur entre dans un seul mode d'économie d'énergie.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur :

<https://www.sharppusa.com/> (in USA)

<https://www.sharpnecdisplays.eu> (in Europe)

<https://www.sharp-nec-displays.com/global/index.html> (global)

À propos de Crestron Connected

■ Crestron Connected

Cet écran vous permet de définir les paramètres Crestron.

Ce moniteur peut être contrôlé via le réseau à l'aide d'équipements et de logiciels d'application de Crestron Electronics, Inc.

Il s'agit d'une fonction permettant de connecter un système développé par Crestron Electronics, Inc. qui gère et contrôle plusieurs appareils système connectés au réseau.

Pour obtenir plus de détails, reportez-vous au site Web de Crestron Electronics, Inc.

<https://www.crestron.com/>

Ce moniteur prend en charge « Crestron Fusion » et « Crestron XiO Cloud ». Il est compatible avec le service Crestron XiO Cloud.

Pour obtenir plus de détails, reportez-vous au site Web de Crestron Electronics, Inc.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/Crestron-Fusion>

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Crestron Connected		☐ Disable	☐ Enable			
MODE TYPE		☐ Disable	☐ Control System	☐ VC-4	☐ Fusion On-Premises	☐ Fusion in the Cloud
AUTO DISCOVERY		☐ Disable	☐ Enable			
XiO Cloud		☐ Disable	☐ Enable			
SERIAL NUMBER	0123456789					
MAC ADDRESS	00:15:21:00:00:00					

APPLY

Crestron Connected Définissez si vous souhaitez utiliser la fonction Crestron Connected.

TYPE DE MODE Définir un mode. Vous ne pouvez activer qu'une seule fonctionnalité à la fois parmi [CONTROL SYSTEM], [VC-4], [Fusion On-Premises] ou [Fusion in the Cloud] can be set to on. Si [Désactiver] est défini, [CONTROL SYSTEM], [VC-4], [Fusion On-Premises] et [Fusion in the Cloud] sont désactivés.

DÉTECTION AUTOMATIQUE Permet de définir s'il faut détecter automatiquement ce moniteur.

XiO Cloud Définir si vous souhaitez utiliser [Nuage XiO].

À propos de Crestron Connected

Control System

Lorsque vous sélectionnez [Control System] dans [TYPE DE MODE], les paramètres du système de contrôle s'affichent.

The screenshot shows the 'Crestron Connected' configuration window. At the top, there are radio buttons for 'Disable' and 'Enable'. Below this is the 'MODE TYPE' section with radio buttons for 'Disable', 'Control System' (which is selected), 'VC-4', 'Fusion On-Premises', and 'Fusion in the Cloud'. The 'Control System' section is expanded, showing fields for 'IP ADDRESS' (192.168.0.100), 'PORT' (41794), 'IP ID' (3), 'USE TLS' (Disable), 'VERIFY CERTIFICATE' (Disable), 'SECURE PORT' (41796), 'USER NAME', and 'PASSWORD'. Below these are 'AUTO DISCOVERY' and 'XiO Cloud' sections, both with 'Disable' and 'Enable' radio buttons. At the bottom, there are fields for 'SERIAL NUMBER' and 'MAC ADDRESS', and an 'APPLY' button.

Crestron Connected		☐ Disable	☒ Enable			
MODE TYPE		☐ Disable	☒ Control System	☐ VC-4	☐ Fusion On-Premises	☐ Fusion in the Cloud
Control System	IP ADDRESS	192 . 168 . 0 . 100				
	PORT	41794 (* from 1024 to 65535)				
	IP ID	3 (* from 3 to 254)				
	USE TLS	☐ Disable		☒ Enable		
	VERIFY CERTIFICATE	☐ Disable		☒ Enable		
	SECURE PORT	41796 (* from 1024 to 65535)				
	USER NAME	* MAX 20 ASCII characters except ':'				
	PASSWORD	* MAX 16 ASCII characters except ':'				
AUTO DISCOVERY		☐ Disable		☒ Enable		
XiO Cloud		☐ Disable		☒ Enable		
		SERIAL NUMBER: 0123456789				
		MAC ADDRESS: 00:52:7D:0F:55:66				
APPLY						

ADRESSE IP Permet de définir l'adresse IP de [Control System].

PORT Permet de définir le numéro de port pour se connecter à [Control System].

IDENTIFIANT IP Définissez l'[ID IP] pour [Control System].

UTILISER TLS Permet de définir s'il faut utiliser la communication chiffrée via TLS.

VÉRIFIER LE CERTIFICAT Permet de définir s'il faut s'authentifier avec un certificat lors de l'utilisation du protocole TLS.

PORT SÉCURISÉ Définissez le numéro de port lors de l'utilisation de TLS.

NOM D'UTILISATEUR Permet de définir le nom d'utilisateur lors de l'utilisation du protocole TLS.

MOT DE PASSE Permet de définir le mot de passe lors de l'utilisation du protocole TLS.

VC-4

Lorsque vous sélectionnez [VC-4] dans [TYPE DE MODE], les paramètres VC-4 s'affichent.

The screenshot shows the 'Crestron Connected' configuration window. The 'MODE TYPE' is set to 'VC-4'. The settings are as follows:

Crestron Connected	☐ Disable	☐ Enable
MODE TYPE	☐ Disable	☒ Control System
VC-4	☐ VC-4	☐ Fusion On-Premises
IP ADDRESS	192 . 168 . 0 . 100	
PORT	41794 (* from 1024 to 65535)	
IP ID	3 (* from 3 to 254)	
VIRTUAL CONTROL ROOM ID	* MAX 32 characters(A-Z, 0-9)	
USE TLS	☐ Disable	☐ Enable
VERIFY CERTIFICATE	☐ Disable	☐ Enable
SECURE PORT	41796 (* from 1024 to 65535)	
USER NAME	* MAX 20 ASCII characters except ':'	
PASSWORD	* MAX 16 ASCII characters except ':'	
AUTO DISCOVERY	☐ Disable	☐ Enable
XiO Cloud	☐ Disable	☐ Enable
SERIAL NUMBER	0123456789	
MAC ADDRESS	8C:52:1D:1E:55:66	

APPLY

ADRESSE IP Définir l'adresse IP pour [VC-4].

PORT Définissez le numéro de port auquel vous connecter [VC-4].

IDENTIFIANT IP Réglez le [ID IP] pour [VC-4].

IDENTIFIANT DE LA SALLE Permet de définir l'identifiant de la « salle de contrôle virtuelle ».

UTILISER TLS Permet de définir s'il faut utiliser la communication chiffrée via TLS.

VÉRIFIER LE CERTIFICAT Permet de définir s'il faut s'authentifier avec un certificat lors de l'utilisation du protocole TLS.

PORT SÉCURISÉ Définissez le numéro de port lors de l'utilisation de TLS.

NOM D'UTILISATEUR Permet de définir le nom d'utilisateur lors de l'utilisation du protocole TLS.

MOT DE PASSE Permet de définir le mot de passe lors de l'utilisation du protocole TLS.

Fusion On Premises

Lorsque vous sélectionnez [Fusion On-Premises] dans [TYPE DE MODE], les paramètres Fusion On-Premises s'affichent.

The screenshot shows the 'Crestron Connected' configuration window. The 'MODE TYPE' is set to 'Fusion On-Premises'. The settings are as follows:

Crestron Connected	☐ Disable	☐ Enable
MODE TYPE	☐ Disable	☒ Control System
Fusion On-Premises	☐ VC-4	☒ Fusion On-Premises
PORT	41794	
AUTO DISCOVERY	☐ Disable	☐ Enable
XiO Cloud	☐ Disable	☐ Enable
SERIAL NUMBER	0123456789	
MAC ADDRESS	8C:52:1D:1E:55:66	

APPLY

PORT Permet de définir le numéro de port pour se connecter à [Fusion On Premises].

Contrôler le moniteur avec un ordinateur (LAN)

Fusion in the Cloud

Lorsque vous sélectionnez [Fusion in the Cloud] dans [TYPE DE MODE], les paramètres de Fusion in the Cloud s'affichent.

The screenshot shows the 'Crestron Connected' settings interface. It features several sections with radio button controls and input fields. The 'MODE TYPE' section has options for 'Disable', 'Control System', 'VC-4', 'Fusion On-Premises', and 'Fusion in the Cloud'. The 'Fusion in the Cloud' section includes fields for 'URL' and 'PORT' (set to 443). The 'AUTO DISCOVERY' section has 'Disable' and 'Enable' options. The 'XiO Cloud' section also has 'Disable' and 'Enable' options. At the bottom, there are fields for 'SERIAL NUMBER' and 'MAC ADDRESS', followed by an 'APPLY' button.

Crestron Connected	
Crestron Connected	☐ Disable ☐ Enable
MODE TYPE	☐ Disable ☒ Control System ☐ VC-4 ☐ Fusion On-Premises ☐ Fusion in the Cloud
Fusion in the Cloud	URL: [text input] PORT: 443
AUTO DISCOVERY	☐ Disable ☐ Enable
XiO Cloud	☐ Disable ☐ Enable
SERIAL NUMBER	0123456789
MAC ADDRESS	8C:52:1B:1F:55:66
[APPLY]	

URLDéfinissez l'URL de Crestron Fusion.

PORT.....Définissez le numéro de port pour vous connecter à Crestron Fusion.

APPLIQUER : Appliquer les modifications.

GÉRER LE CERTIFICAT

Importez le certificat de Control System et VC-4 sur ce moniteur.

Si le moniteur possède un certificat différent, supprimez-le puis importez celui que vous avez défini.

Les formats de certification sont : «.cer » et «.der ».

The screenshot shows the 'MANAGE CERTIFICATE' interface. It is divided into two main sections: 'Control System' and 'VC-4'. Each section has a 'STATUS' field (both showing 'NOT INSTALLED'), 'VALID FROM' and 'VALID TO' fields, a 'FILE' field with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text, and an 'IMPORT/DELETE' section with 'IMPORT' and 'DELETE' buttons. A 'RESET' button is located at the bottom right of the screen.

MANAGE CERTIFICATE		
Control System	STATUS	NOT INSTALLED
	VALID FROM	
	VALID TO	
	FILE	[Choose File] No file chosen
	IMPORT/DELETE [IMPORT] [DELETE]	
	VC-4	STATUS
VALID FROM		
VALID TO		
FILE		[Choose File] No file chosen
IMPORT/DELETE [IMPORT] [DELETE]		
[RESET]		

REINITIALISER : Réinitialiser les paramètres aux paramètres d'usine.

CONSEIL : Les certificats importés ne sont pas supprimés par RESET. Appuyez sur le bouton SUPPRIMER de chaque certificat pour supprimer un certificat.

